**COLÉGIO REALENGO**

**CURSO TÉCNICO DE INFORMATICA**

**1203B**

GUILHERME PESSOA CALIXTO

**DOCUMENTAÇÃO DOS JOGOS EM JS**

RIO DE JANEIRO

2025

**SUMÁRIO**

1- INTRODUÇÃO 4

2- SE ESCONDA 4

3- MATEMÁTICANDO 4

1. **INTRODUÇÃO**

Este arquivo será utilizado na documentação e mudanças dos jogos feitos em JS para a Mostra Digital 2025, nossos jogos são o Se Esconda e o Matemáticando, no primeiro jogo você tem que se esconder de um assassino que invadiu sua casa, no segundo jogo você tem que responder as perguntas de matemática o mais rápido possível para que não perca. Já na próxima seção teremos as changelogs do Se Esconda, Matemáticando ainda não está incluso devido que seu desenvolvimento ainda não começou, porém se iniciará em breve.

1. **SE ESCONDA**

**Changelogs**

15/07/2025 ~ 1.00: Versão original do jogo é terminada

17/07/2025 ~ 1.01: Troca do sprite original do quarto

21/07/2025 ~ 1.1: Outra troca ao sprite do quarto e adição de sprites dos botões

07/08/2025 ~ 1.2: Adição do segundo cenário, botão de troca e mais um esconderijo

08/09/2025 ~ 1.21: Mudança de sprite do botão de troca

1. **MATEMÁTICANDO**

**Changelogs**