**COLÉGIO REALENGO**

**CURSO TÉCNICO DE INFORMATICA**

**1203B**

GUILHERME PESSOA CALIXTO

**DOCUMENTAÇÃO DOS JOGOS EM JS**

RIO DE JANEIRO

2025

**SUMÁRIO**

1- INTRODUÇÃO 4

2- SE ESCONDA 4

3- MATEMÁTICANDO 4

1. **INTRODUÇÃO**

Este arquivo será utilizado na documentação e mudanças dos jogos feitos em JS para a Mostra Digital 2025, nossos jogos são o Se Esconda e o Matemáticando, no primeiro jogo você tem que se esconder de um assassino que invadiu sua casa, no segundo jogo você tem que responder as perguntas de matemática o mais rápido possível para que não perca. Já na próxima seção teremos as changelogs do Se Esconda e depois a do Matemáticando.

1. **SE ESCONDA**

**Changelogs**

15/07/2025 ~ 1.00: Versão original do jogo

17/07/2025 ~ 1.01: Troca do sprite original do quarto

21/07/2025 ~ 1.1: Outra troca ao sprite do quarto e adição de sprites dos botões

07/08/2025 ~ 1.2: Adição do segundo cenário, botão de troca e mais um esconderijo

08/09/2025 ~ 1.21: Mudança de sprite do botão de troca

1. **MATEMÁTICANDO**

**Changelogs**

15/09/2025 ~ 1.00: Versão original do jogo

21/09/2025 ~ 1.01: Adição do zoom após início

03/10/2025 ~ 1.02: Remoção do zoom após certos problemas com renderização das perguntas

05/10/2025 ~ 1.1: Adição das perguntas

14/10/2025 ~ 1.1.1: Correção de bugs de enviar resposta