



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL VALLE
FACULTAD DE INFORMÁTICA Y ELECTRÓNICA
CARRERA DE INGENIERÍA EN SISTEMAS INFORMÁTICOS

MICHIS

ESTÉTICA VETERINARIA

ESTUDIANTE: IRIS CALIZAYA CONDORI

DOCENTE: HENRY MIRANDA ORDOÑEZ

PARALELO : A

La Paz - Bolivia

2025

Contenido.

1. Introducción General.	3
2. Descripción del sistema.	3
3. Objetivos.	3
4. Público objetivo.	4
5. Contexto del sistema.	4
5.1 Alcance del Sistema.	4
5.2 Limitaciones del Sistema.	4
6. Flujo general del sitio web.	5
7. Estructura del Proyecto	5
8. Desarrollo del Frontend.	7
9. Despliegue del Sistema	8
10. Diseño.	9
10.1 Tipografías.	9
10.2 Paleta de colores.	9
10.3 Wireframes.	10
10.4 Responsividad.	12
11. Conclusiones.	13
12. Bibliografías.	13

Manual Técnico

Michis: Estética y Veterinaria

1. Introducción General.

El presente documento constituye el manual técnico del sistema “Michis Estética Veterinaria”, un sitio web diseñado para brindar los servicios de estética, higiene y cuidado de mascota. El manual tiene por finalidad documentar la arquitectura, funcionamiento, requisitos, módulos y procedimientos relacionados con el sistema, de modo que sirva como referencia técnica para desarrolladores, administradores y futuras actualizaciones. También busca garantizar que el sistema se pueda mantener o ampliar de forma ordenada y estandarizada.

2. Descripción del sistema.

El sistema “Michis: Estética y Veterinaria” es un sitio web buscando la difusión de información, oferta de servicios y contenido especializado relacionado con la estética, higiene y cuidado veterinario de mascotas. El sistema integra un catálogo de servicios, un sector de reserva de citas, un formulario de contacto para consultas directas y una sección de consejos y recomendaciones para el cuidado de las mascotas.

3. Objetivos.

- Documentar de forma clara y completa la estructura técnica del sistema, tecnologías utilizadas, módulos y navegación para facilitar su mantenimiento y mejoras futuras.
- Servir como guía de referencia para desarrolladores o nuevos integrantes del equipo técnico que necesiten comprender el diseño y funcionamiento del sistema.

- Permitir revisar los componentes facilitando la detección de errores o necesidades de actualización.

4. Público objetivo.

El sistema está dirigido principalmente a propietarios de mascotas que requieren acceder de forma rápida y confiable a información sobre servicios de estética, higiene y cuidado veterinario, así como a la gestión de consultas y solicitudes de citas en línea. También está orientado al personal administrativo y operativo del centro veterinario que utiliza la plataforma como medio de difusión de servicios y atención digital.

5. Contexto del sistema.

El sitio web surge como una solución digital para modernizar la forma en que los servicios de estética y cuidado veterinario son presentados y gestionados para los clientes. En un entorno donde el acceso a la información se realiza a través de medios digitales, contar con una plataforma web permite mejorar la visibilidad del negocio, optimizar la atención al cliente y centralizar la información de servicios, citas y recomendaciones.

5.1 Alcance del sistema.

El sistema permite la visualización del catálogo de 4 servicios de estética y cuidado de mascotas, la consulta de información general del establecimiento, el envío de mensajes mediante formularios de contacto, la visualización de contenido informativo y la simulación del proceso de reserva de citas. El alcance del proyecto se limita a una web centrada en la presentación visual, navegación, estructura de contenidos y experiencia del usuario.

5.2 Limitaciones del sistema.

El sistema no cuenta con autenticación de usuarios, validación de datos en servidor, almacenamiento persistente en bases de datos ni integración con pasarelas de pago. Las reservas de citas y los formularios de contacto no generan registros en una base de datos, ya que el proyecto se encuentra en una fase inicial. Asimismo, el sistema depende completamente del navegador y del dispositivo del usuario para su correcto funcionamiento.

6. Flujo general del sitio web.

El flujo general inicia cuando el usuario accede a la web desde un navegador. Desde la página principal puede navegar por las diferentes secciones disponibles: servicios, información general, tips de cuidado, contacto y reserva de citas. El usuario conoce los servicios disponibles, revisa la información correspondiente y procede a completar el formulario de reserva o de contacto. Los datos ingresados son procesados a nivel del cliente para su visualización o validación básica, finalizando el flujo con la confirmación visual del envío.

7. Estructura del Proyecto

El proyecto se encuentra organizado bajo una estructura jerárquica de archivos y carpetas diseñada para facilitar la navegación del sistema, su mantenimiento y actualización. La aplicación es una aplicación web estática desarrollada únicamente con tecnologías del lado del cliente, la estructura se basa en la separación entre contenido, estilos, scripts y recursos visuales. La estructura general del proyecto es la siguiente:

```
proyecto_web /  
├── index.html  
├── cita.html  
├── InicioSesión.html  
├── Registrarse.html  
├── blogs.html  
├── blogs1.html  
└── blogs2.html
```

- blogs3.html
- blogs4.html
- blogs5.html
-
- /css
 - estilo_index.css
 - estilo_blogs.css
 - estilo_citas.css
 - estilo_iniciosesión.css
 - estilo_registro.css
-
- /js
 - script.js
 - registrarse.js
 - iniciosesion.js
 - agendarcita.js
-
- /img
 - Logo_Michis.png
 - Logo_P.png
 - Foto_Inicio.png
 - Foto_Som.png
 - Foto_Consulta.png
 - Foto_Cita.png
 - Gatito_Registro.png
 - Gatito_Login.png
 - FinGatito.png
 - S1.jpg | S4.jpg
 - B1.jpg | B6.jpg
 - Blog1.png | Blog6.png
 - whatsapp.png
 - instagram.png
 - facebook.png
 - logo_google.png

El archivo index.html corresponde a la página principal del sistema y actúa como punto de entrada para todos los usuarios. Desde este archivo se enlazan las demás secciones del sitio web. Los archivos blog.html, etc.html, consultas.html y tips.html representan las distintas funcionalidades y módulos visuales del sistema, permitiendo una navegación estructurada y clara.

La carpeta /css contiene las hojas de estilo responsables del diseño visual del sistema. El archivo estilos.css centraliza la configuración de colores,

tipografías, distribución de elementos, diseño responsivo, animaciones y efectos visuales. Esta separación entre contenido y presentación asegura un mayor control del diseño y facilita futuras modificaciones sin afectar la estructura lógica del sistema.

La carpeta /js contiene los archivos JavaScript que controlan el comportamiento dinámico de la interfaz. El archivo script.js se encarga de funciones como validación de formularios, interacción con botones, el menú, mensajes de confirmación, control de eventos y manipulación básica del DOM. Esto permite mejorar la experiencia del usuario sin necesidad de procesamiento en servidor.

La carpeta /img almacena todas las imágenes utilizadas en el sistema, tales como logotipos, imágenes de servicios, banners y fotografías decorativas. Esta estructura permite una administración ordenada del proyecto y asegura que cada componente cumpla una función específica dentro del sistema.

8. Desarrollo del Frontend.

El desarrollo del frontend fue realizado mediante el uso de tecnologías web: HTML5 para la estructura del contenido, CSS3 para el diseño visual y JavaScript para el control de la interacción con el usuario.

Estas tecnologías permiten construir una aplicación web funcional desde el lado del cliente. La estructura HTML está basada en una jerarquización de etiquetas semánticas, permitiendo una mejor organización del contenido, mejor accesibilidad y compatibilidad con distintos navegadores. Cada sección del sistema cuenta con su propio diseño estructural, facilitando la navegación clara entre las opciones disponibles para el usuario. El diseño visual fue desarrollado con CSS aplicando principios de diseño responsivo, permitiendo que la página se adapte a distintos tamaños de pantalla como computadoras, tablets y dispositivos móviles. Se trabajó con distribución mediante contenedores, flexbox o grid, uso de una tipografía determinada, contraste adecuado de colores y una disposición visual orientada a mejorar la experiencia del usuario. Además, se implementaron efectos visuales, transiciones y animaciones

suaves para mejorar la interacción. El uso de JavaScript controla elementos dinámicos del sistema como la validación de formularios de contacto, la interacción con botones, menús, mensajes de confirmación y otras acciones del usuario. Estas funciones garantizan una experiencia interactiva, simulando el comportamiento real de un sistema funcional sin requerir procesamiento del lado del servidor. Todo el desarrollo del frontend permite la claridad visual, accesibilidad y facilidad de navegación, buscando que cualquier usuario pueda interactuar de forma correcta con el sistema.

9. Despliegue del Sistema



El sistema fue desplegado utilizando la plataforma GitHub Pages, un servicio de alojamiento gratuito que permite publicar sitios web estáticos directamente desde un repositorio de GitHub. Esta solución es adecuada para proyectos frontend, ya que no requiere servidor propio ni una configuración de backend. El proceso de despliegue se realizó mediante la creación de un repositorio en GitHub que contiene los archivos del proyecto: documentos HTML, estilos CSS, archivos JavaScript e imágenes.

Una vez que el proyecto fue subido al repositorio, se configuró la opción de GitHub Pages desde la configuración del repositorio, seleccionando la rama principal como fuente de despliegue. Posteriormente, GitHub genera automáticamente una URL pública mediante la cual el sistema puede ser accedido desde cualquier navegador con conexión a internet.

El uso de GitHub Pages también permite el control de versiones del proyecto, facilitando la gestión de cambios, restauración de versiones anteriores. Además, el despliegue se actualiza automáticamente cada vez que se realizan modificaciones en el repositorio, garantizando que siempre esté disponible la versión más reciente del sistema.

All deployments

Latest deployments from pinned environments

 **github-pages** 

Last deployed 10 hours ago

https://calizayairis.github.io/proyecto_web/

10. Diseño.

El diseño visual del sitio web fue desarrollado bajo criterios de identidad gráfica, legibilidad, armonía cromática y adaptación multiplataforma, con el objetivo de garantizar una experiencia de usuario clara y funcional en cualquier dispositivo.

10.1 Tipografía.

Se utilizó dos familias tipográficas principales, Nunito y Mentimun. La tipografía Nunito fue empleada en textos de contenido, títulos secundarios, descripciones de servicios y secciones informativas, debido a su alta legibilidad, trazos suaves y buena visualización en pantallas. Por otro lado, la tipografía Mentimun fue utilizada en elementos destacados como el logotipo, ya que su estilo amigable refuerza la identidad visual del proyecto asociada al cuidado y calidez hacia las mascotas. La combinación de ambas tipografías permite un equilibrio entre estética e información visualmente ordenada.

Nunito

AaBbCcDdEeFfGgHhIiJjKkLlMm
NnOoPpQqRrSsTtUuVv
WwXxYyZz 0123456789

Mentimun

Aa Bb Cc

10.2 Paleta de Colores.

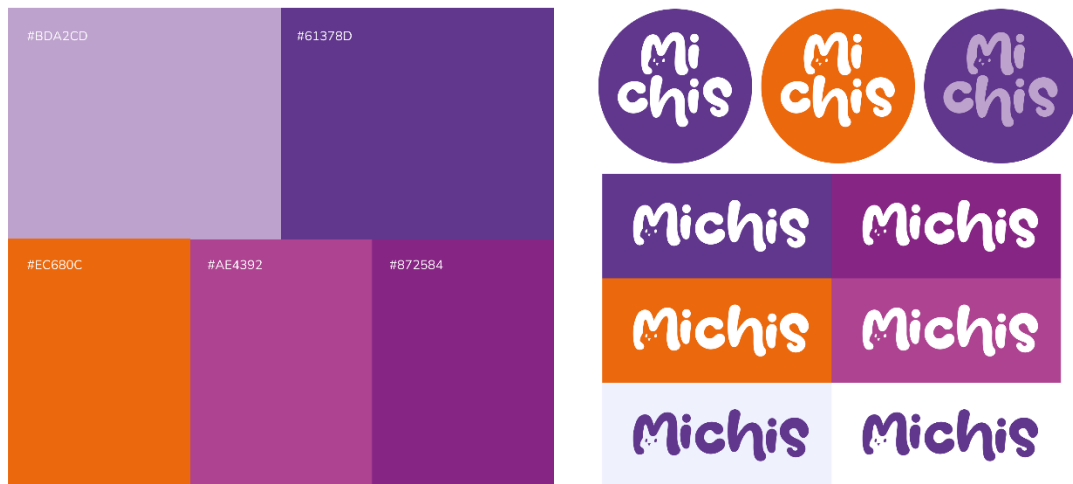
La paleta cromática del sistema fue definida para transmitir sensaciones de confianza, calidez, profesionalismo y vínculo emocional con las mascotas.

Los colores base utilizados son:

- #BDA2CD (lila claro)
- #61378D (morado oscuro)

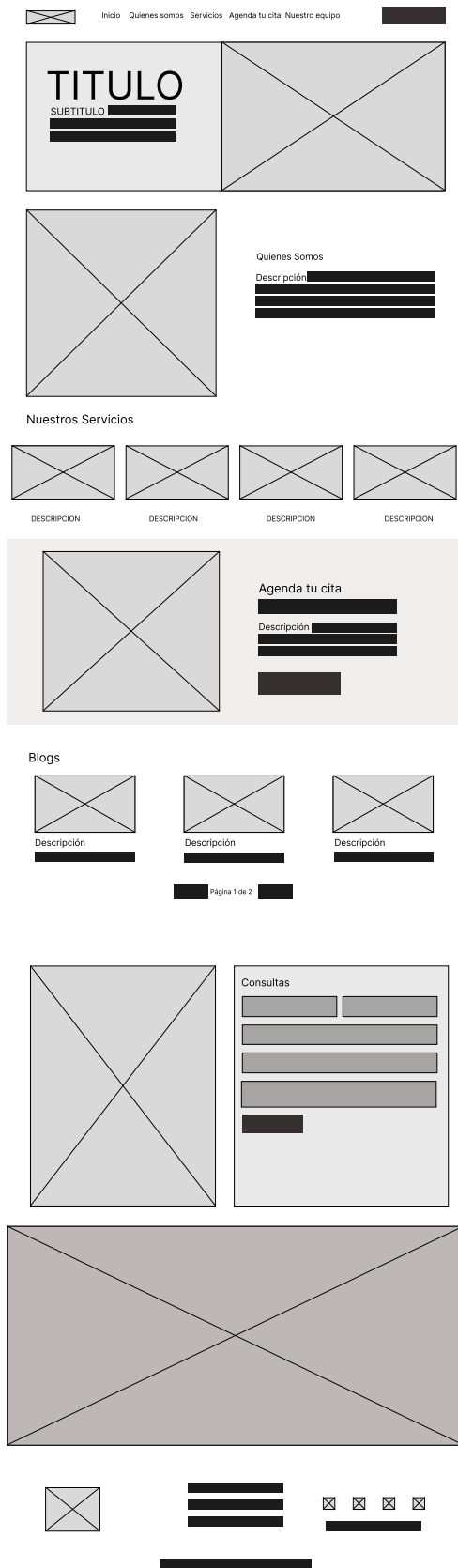
- #EC680C (naranja)
- #AE4392 (magenta)
- #872584 (morado intenso)

Estos colores fueron aplicados estratégicamente en fondos, botones, encabezados, secciones destacadas y elementos gráficos. Los tonos morados refuerzan la identidad institucional y transmiten estabilidad y confianza, mientras que el naranja aporta dinamismo, energía y énfasis en elementos interactivos como botones de acción. La combinación de estos colores garantiza coherencia visual y una jerarquía clara dentro de la interfaz.

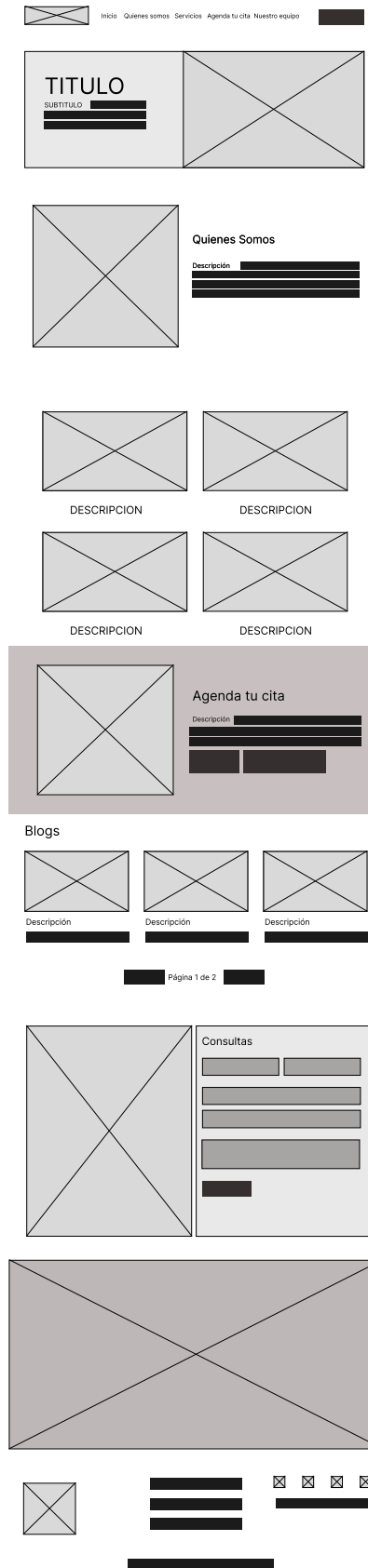


10.3 Wireframes.

El sistema fue estructurado mediante el diseño de wireframes en tres modalidades principales: computadora, tableta y dispositivos móviles. Cada wireframe permite definir la distribución de los elementos antes de su implementación final, organizando secciones como el encabezado, menú de navegación, área de servicios, formularios y pie de página. En la versión de escritorio se prioriza una distribución horizontal de los elementos, mientras que en tableta se reorganizan los bloques para una visualización intermedia. En dispositivos móviles, la estructura se adapta a una disposición vertical optimizada para pantallas táctiles, asegurando accesibilidad, orden y facilidad de navegación.



Computadoras



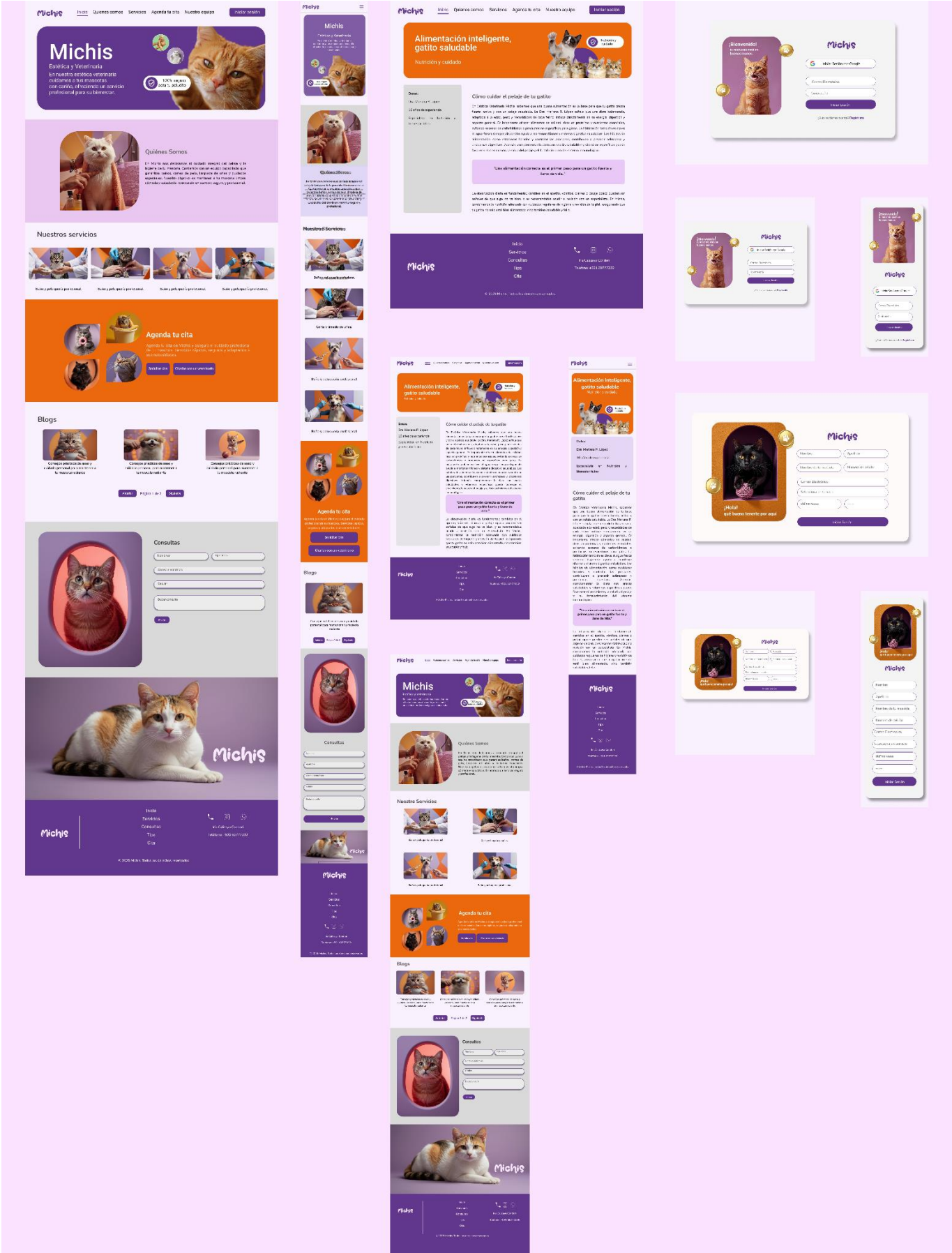
Tabletas



Dispositivos
móviles

10.4 Responsividad:

El diseño del sistema es responsivo, lo que permite que la interfaz se adapte automáticamente a distintos tamaños de pantalla sin perder funcionalidad ni legibilidad. Mediante el uso de técnicas de diseño responsivo en CSS, se ajustan tamaños de texto, disposición de columnas, botones, imágenes y menús de navegación. Esta adaptación garantiza que el sistema sea claro, atractivo y funcional tanto en computadoras de escritorio como en tabletas y teléfonos móviles, optimizando la experiencia del usuario en cualquier entorno de uso.



11. Conclusiones.

El desarrollo del proyecto web “Michis: Estética y Veterinaria” permitió integrar de manera efectiva los principios fundamentales del diseño web, la estructura de aplicaciones frontend y la organización de proyectos digitales. A lo largo de su implementación se logró construir una plataforma funcional, visualmente coherente y orientada al usuario, que cumple con el objetivo de presentar información, servicios y contenido relacionado con el cuidado y estética de mascotas de forma clara y accesible. El uso de tecnologías del lado del cliente como HTML, CSS y JavaScript demostró ser adecuado para el alcance del proyecto, permitiendo una correcta estructura del contenido, una identidad visual definida y una interacción básica con el usuario. Asimismo, el despliegue mediante GitHub Pages permitió una distribución eficiente del sistema facilitando su acceso desde cualquier dispositivo con conexión a internet. Desde el punto de vista académico y técnico, el proyecto permitió aplicar conceptos de arquitectura web, diseño responsivo, usabilidad y organización de archivos.

12. Bibliografía.

- Diseño y creación de wireframes
<https://www.figma.com/design/3Bw79bOiiiaTdK89E7ntOT/Proyecto-Web?node-id=0-1&t=0qGmEZXYi8izkTRb-1>
- W3Schools.com. (s. f.). <https://www.w3schools.com/cssref/index.php>
- W3Schools.com. (s. f.-c). <https://www.w3schools.com/tags/default.asp>