

## **Design document**

### **Sklep komputerowy**

#### **Cel:**

Aplikacja ma na celu umożliwienie użytkownikom wyboru kategorii przedmiotów oraz ich wyświetlenia. Użytkownicy będą mieli możliwość dodawania wybranych podzespołów do koszyka oraz przeglądania łącznej jego wartości. Aplikacja umożliwi również użytkownikom stworzenie konta oraz logowanie. Informacje na temat podzespołów, koszyka czy użytkowników, będą przechowywane w bazie danych SQL.

#### **Funkcjonalności:**

- Wybieranie kategorii przedmiotów: Na stronie głównej aplikacji będzie widoczna lista kategorii, które użytkownik może wybrać. Po wybraniu kategorii, aplikacja wyświetli wszystkie przedmioty należące do wybranej kategorii.
- Wyświetlanie przedmiotów: Aplikacja wyświetli wszystkie przedmioty należące do wybranej kategorii. Dla każdego przedmiotu wyświetli się jego nazwa, opis, zdjęcie i cena.
- Dodawanie do koszyka: Użytkownik będzie miał możliwość dodania wybranych podzespołów do koszyka. Aplikacja będzie przechowywać informacje o przedmiotach w koszyku użytkownika w bazie danych.
- Wyświetlanie łącznej wartości koszyka: Aplikacja będzie wyświetlać łączną wartość koszyka użytkownika na każdej stronie. Wartość ta będzie automatycznie aktualizowana po każdym dodaniu lub usunięciu przedmiotu z koszyka.
- Możliwość stworzenia konta użytkownika / logowania: Aplikacja umożliwi użytkownikom stworzenie konta lub zalogowanie się. Dodatkowo konto administratora do możliwości zmian chociażby cen przedmiotów.

#### **Technologie:**

- C#: Aplikacja zostanie napisana w języku C#.
- HTML/CSS: Interfejs użytkownika zostanie zbudowany przy użyciu HTML i CSS.
- JavaScript: JavaScript zostanie wykorzystany do zapewnienia interaktywności aplikacji i interfejsu użytkownika.
- ASP.NET: Aplikacja zostanie napisana przy użyciu frameworka ASP.NET, co umożliwi łatwe połączenie z bazą danych.
- SQL: Baza danych SQL zostanie wykorzystana do przechowywania informacji o przedmiotach, koszyku i użytkownikach.