

计算机科学与技术学院 王中卿

目录

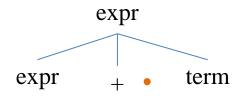
- · 构造SLR分析表
- · 从文法构造识别可行前缀的DFA
 - 拓广文法
 - · 构造LR(0)项目集规范族
- · 从DFA构造分析表
 - action函数
 - · goto函数



- 构造SLR分析表本质上就是构造一个基于文法LR(0)项目的 LR(0)自动机。
 - LR(0)项目
 - LR(0)自动机

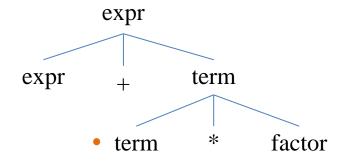


- LR(0)项目
 - 在右部的某个地方加点的产生式
 - 加点的目的是用来表示分析过程中的状态



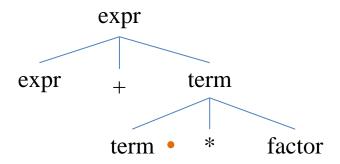


- LR(0)项目
 - 在右部的某个地方加点的产生式
 - 加点的目的是用来表示分析过程中的状态





- LR(0)项目
 - 在右部的某个地方加点的产生式
 - 加点的目的是用来表示分析过程中的状态





- 例, $A \rightarrow XYZ$ 文法可得到如下四个项目;
 - $A \rightarrow XYZ$
 - $A \rightarrow X \cdot YZ$
 - $A \rightarrow XY \cdot Z$
 - $A \rightarrow XYZ$ •

- •对于产生式 $A \rightarrow \varepsilon$ 只有一个项目和它对应
 - $A \rightarrow \cdot$



- LR(0)自动机
 - 根据文法LR(0)项目构造识别可行前缀的DFA

- LR(0)项 = LR(0)自动机
 - 文法的所有LR(0)项构成一组规范LR(0)项集,这些规范项集对应LR(0)自动机的状态。



- ·构造SLR分析表的两大步骤
 - · 从文法构造识别可行前缀的DFA
 - · 从上述DFA构造分析表



- · 从文法构造识别可行前缀的DFA
 - 拓广文法
 - $E' \rightarrow E$
 - $E \rightarrow E + T \mid T$
 - $T \rightarrow T * F \mid F$
 - $F \rightarrow (E) \mid id$



- · 从文法构造识别可行前缀的DFA
 - · 构造LR(0)项目集规范族

I₀:

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow \cdot T$$

$$T \rightarrow \cdot T * F$$

$$T \rightarrow \cdot F$$

$$F \rightarrow \cdot (E)$$

$$F \rightarrow \cdot \mathbf{id}$$

(核心项目)

(非核心项目, 通过对核心项 目求闭包而获 得)



- · 从文法构造识别可行前缀的DFA
 - · 构造LR(0)项目集规范族

$$I_{0}: \qquad \qquad E \xrightarrow{F} E \xrightarrow{E' \to E} E \xrightarrow{E' \to E} E \xrightarrow{E' \to E} E \xrightarrow{E' \to E} I_{1}: = goto (I_{0}, E)$$

$$E \to E \xrightarrow{F} E \xrightarrow{E' \to E} I_{1}: = goto (I_{0}, E)$$

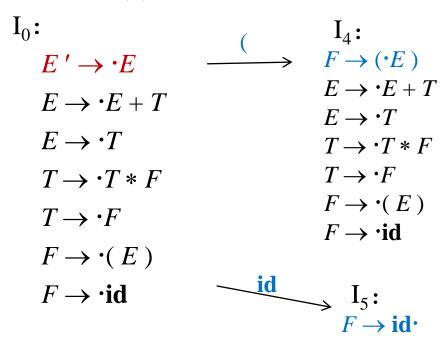
$$E \to E' + T \qquad I_{1}: = goto (I_{0}, E)$$

$$I_{1}: = Goto (I_{0}, E)$$

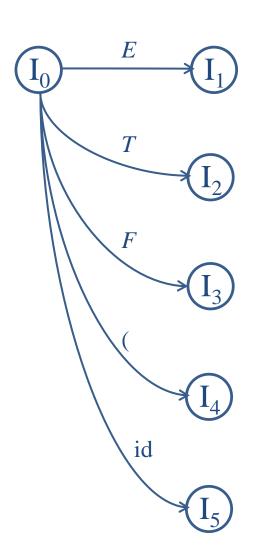
$$I_{2}: E \to T \xrightarrow{F} E \xrightarrow{F} T \xrightarrow{F} F \xrightarrow{F} F} F \xrightarrow{F} F \xrightarrow{F}$$

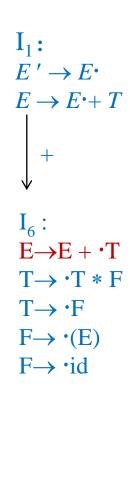


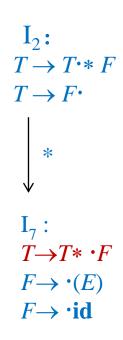
- · 从文法构造识别可行前缀的DFA
 - 构造LR(0)项目集规范族



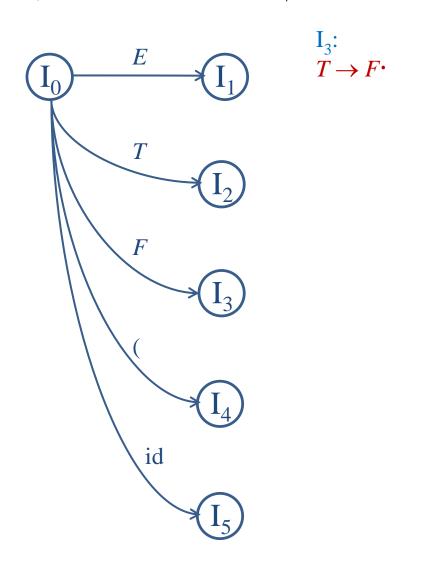






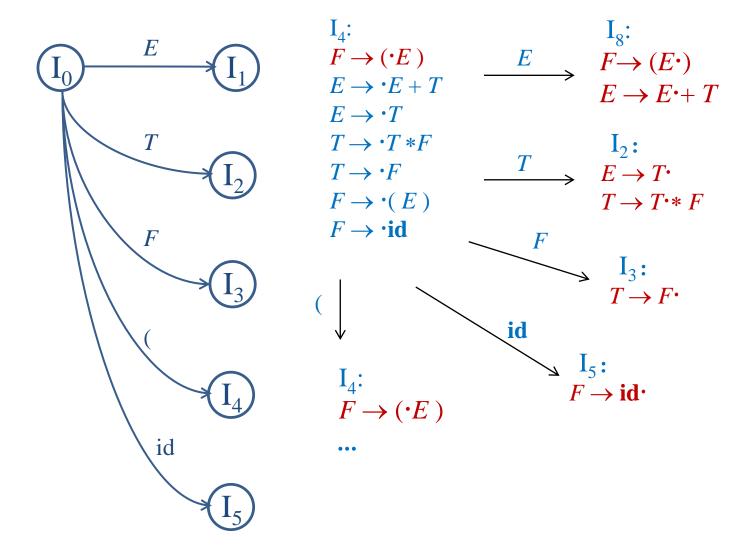




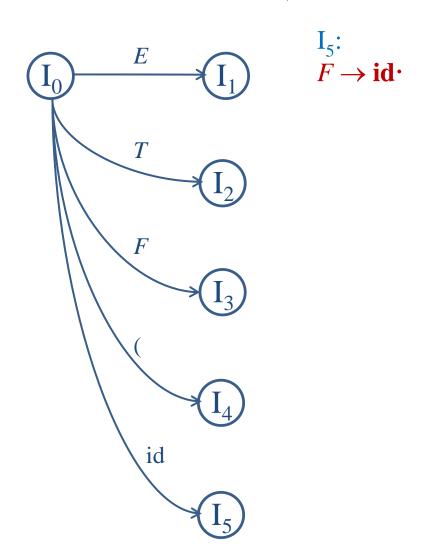


无状态转换



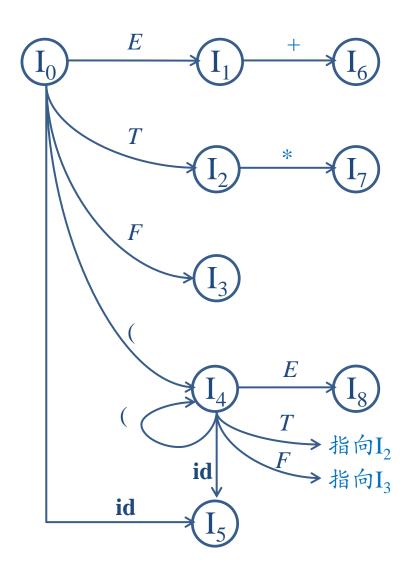




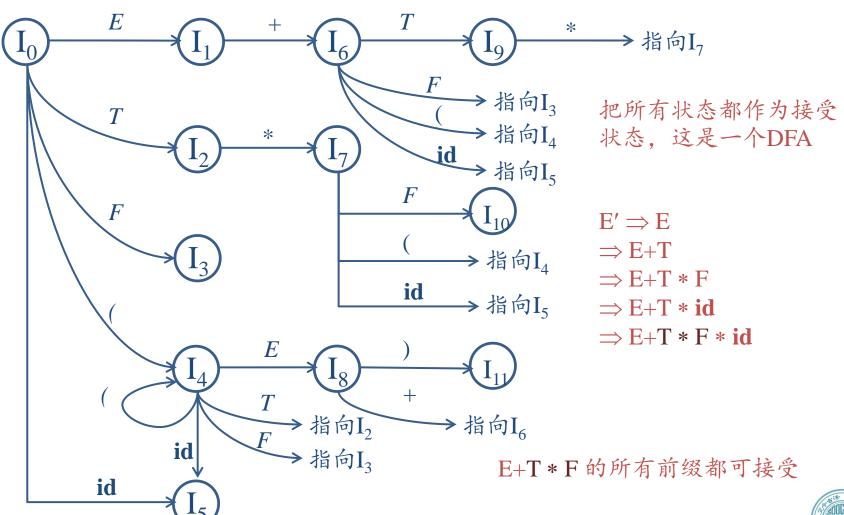


无状态转换











· 也可以构造一个识别可行前缀的NFA

 $I_{0}:$ $E' \rightarrow \cdot E$ $E \rightarrow \cdot E + T$ $E \rightarrow \cdot T$ $T \rightarrow \cdot T * F$ $T \rightarrow \cdot F$ $F \rightarrow \cdot (E)$ $F \rightarrow \cdot \mathbf{id}$

 $E' \to \cdot E \qquad E \qquad E' \to E \cdot \\ \varepsilon \qquad \qquad \zeta \qquad \qquad \zeta$

 $F \rightarrow \cdot (E)$

每个项目一个状态



 $F \rightarrow \mathbf{id}$

- · 从文法构造的识别可行前缀的DFA的一些特点
 - 概念: 有效项目

如果 $S'\Rightarrow^*_{rm}\alpha Aw\Rightarrow_{rm}\alpha\beta_1\beta_2w$,那么就说项目 $A\to\beta_1\cdot\beta_2$ 对可行前缀 $\alpha\beta_1$ 是有效的

• 一个项目可能对好几个可行前缀都是有效的

$$E \rightarrow \cdot E + T$$
 对 ε 和 (这两个活前缀都有效 $E' \Rightarrow E \Rightarrow E + T$ (α , β_1 都为空) $E' \Rightarrow E \Rightarrow (E) \Rightarrow (E + T)$ ($\alpha = \text{"(", } \beta_1 \text{为空)}$

该DFA读过 ε 和(后到达不同的状态,那么项目 $E \rightarrow \cdot E + T$ 就出现在对应的不同项目集中



- · 从文法构造的识别可行前缀的DFA的一些特点
 - 概念:有效项目 如果 $S'\Rightarrow^*_{rm}\alpha Aw\Rightarrow_{rm}\alpha\beta_1\beta_2w$,那么就说项目 $A\to\beta_1\cdot\beta_2$ 对可行前缀 $\alpha\beta_1$ 是有效的
 - 一个项目可能对好几个可行前缀都是有效的
 - 从项目 $A \rightarrow \beta_1 \cdot \beta_2$ 对活前缀 $\alpha \beta_1$ 有效这个事实可以知道
 - 如果β₂≠ε,应该移进
 - 如果 β_2 = ϵ , 应该用产生式 $A \rightarrow \beta_1$ 归约



- · 从文法构造的识别可行前缀的DFA的一些特点
 - 概念:有效项目 如果 $S'\Rightarrow^*_{rm}\alpha Aw\Rightarrow_{rm}\alpha \beta_1\beta_2w$,那么就说项目 $A\to\beta_1\cdot\beta_2$ 对可行前缀 $\alpha\beta_1$ 是有效的
 - 一个项目可能对好几个可行前缀都是有效的
 - 一个可行前缀可能有多个有效项目
 - 一个可行前缀γ的有效项目集就是从这个DFA的初态出发,沿着标记为γ 的路径到达的那个项目集(状态)



•例,串E+T*是可行前缀,读完它后,DFA处于状态 I_7

$$I_7$$
: $T \rightarrow T * \cdot F$, $F \rightarrow \cdot (E)$, $F \rightarrow \cdot id$

$$E' \Rightarrow E \qquad E' \Rightarrow E \qquad E' \Rightarrow E$$

$$\Rightarrow E+T \qquad \Rightarrow E+T \qquad \Rightarrow E+T \qquad \Rightarrow E+T \qquad \Rightarrow E+T * F$$

$$\Rightarrow E+T * id \qquad \Rightarrow E+T * id$$

$$\Rightarrow E+T * F * id$$



- 从DFA构造SLR分析表
 - 状态 i 从 I_i 构造,它的<u>action</u>函数如下确定:
 - 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot a\beta]$ 在 I_i 中,并且 $goto(I_i, a) = I_i$,那么置action[i, a]为sj
 - 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot]$ 在 I_i 中,那么对FOLLOW(A)中的所有a,置action[i, a]为rj,j是产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的编号
 - 如果 $[S' \rightarrow S \cdot]$ 在 I_i 中,那么置action[i, \$]为接受acc

如果出现动作冲突,那么该文法就不是SLR(1)的



- 从DFA构造SLR分析表
 - 状态 i 从 I_i 构造,它的<u>action</u>函数如下确定:
 - 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot a\beta]$ 在 I_i 中,并且 $goto(I_i, a) = I_i$,那么置action[i, a]为sj
 - 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot]$ 在 I_i 中,那么对FOLLOW(A)中的所有a,置action[i, a]为rj,j是产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的编号
 - 如果 $[S' \rightarrow S \cdot]$ 在 I_i 中,那么置action[i, \$]为接受acc
 - · 使用下面规则构造状态i的goto函数:
 - 对所有的非终结符A,如果 $goto(I_i, A) = I_i$,那么goto[i, A] = j
 - · 不能由上面两步定义的条目都置为error
 - 分析器的初始状态是包含 $[S' \rightarrow \cdot S]$ 的项目集对应的状态



- · 从DFA构造SLR分析表
 - •例, *I*₂:

$$E \to T^{\bullet}$$
$$T \to T^{\bullet *} F$$

因为 $FOLLOW(E) = \{ \$, +, \} \}$,所以 action[2, \$] = action[2, +] = action[2,] = r2 action[2, *] = s7

		动作					转 移		
状态	id	+	*	()	\$	E	T	F
0	<i>s</i> 5			s4			1	2	3
1		<i>s</i> 6				acc			
<u>2</u>		<i>r</i> 2	<i>s</i> 7		<i>r</i> 2	<i>r</i> 2			
3		r4	r4		r4	r4			



- · 例, SLR(1)文法的描述能力有限
 - · 每个SLR(1)文法都是无二义性的, 但是存在很多不是SLR(1)的无二义性文法。

$$S \rightarrow V = E$$
 $S \rightarrow E$ $V \rightarrow *E$ $V \rightarrow id$ $E \rightarrow V$ $V \rightarrow id$ $E \rightarrow V$ $Y \rightarrow id$ $E \rightarrow V$ E

=是E的一个后继符:
$$S \Rightarrow V = E \Rightarrow *E = E$$
\$



- · 例, SLR(1)文法的描述能力有限
 - · 每个SLR(1)文法都是无二义性的, 但是存在很多不是SLR(1)的无二义性文法。

$$S \rightarrow V = E$$
 $S \rightarrow E$ $V \rightarrow *E$ $V \rightarrow id$ $E \rightarrow V$
$$V \rightarrow id$$
 $E \rightarrow V$
$$V \rightarrow id$$
 $E \rightarrow V$
$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$

$$V \rightarrow$$

在所关注场合E的后继是\$:

$$S$$
\$ $\Rightarrow V = E$ \$ $\Rightarrow * E = E$ \$ S \$ $\Rightarrow E$ \$ $\Rightarrow V$ \$





谢谢!

Thanks!