

Grupp: Down to Earth Rats

Datum: 21/9-20

Handledare: Sara Persson

Deltagare: Louise Tranborg, Sara Persson, Erik Blomberg, Henrik Johansson, Carl Bergman

Mötesagenda

§1 Objektiv

- Vi behöver diskutera applikationsnamn.
- Vi behöver diskutera designmodell
- Vi behöver diskutera User Stories till sprint 2
- Vi behöver diskutera testing / Unit Testing (Espresso, Dependency Injection)

§2 Rapporter

Louise har skrivit ihop några user stories och lagt in på Trello.

Sara har skrivit user story

Erik har börjat att göra en Design modell och kollat upp information om enhetstestning.

Carl har skrivit user stories

Henrik har skrivit user stories

§3 Diskussionsobjekt

- Vilket applikationsnamn ska vi ha och vilket typsnitt till det?
- Vilket färgschema?
- Erik visade hur det ser ut med designmodellen.
- Vilka user stories har vi?
- Vilka har högst prio och hur ska vi dela upp dem mellan oss?

§4 Resultat och uppgifter

resultat:

- Vi har bestämt typsnitt till vår logga: Arial rounded mt bold.
- Vi ska ha en kiwi (fågel) bild.
- Vi har bestämt namnet Qiwi-Quiz.
- Vi har diskuterat färgschema.
 - Brun, grön. Kiwi-grönt. Lite gult kanske. (Preliminärt)
- Alla har sett designmodellen. Vi har en start!
- De skriva user stories ligger i rätt ordning i Trello.
- Vi har bestämt oss att vänta med svårighetsgrad kategori.
- Vi har planerat ett litet möte för att titta på designmodellen så att alla är på samma plan inför kodning av modellen.
- Enhetstester måste skrivas på modellen!

Uppgifter:

- Vi alla närvarar på ett möte ang designmodellen på tis för att kunna arbeta på user stories korrekt.
- Erik och Louise arbetar på user story 09, som handlar om hur vi ska få fram frågor.
- Carl och Henrik arbetar med user story 08, som handlar om att kunna pausa och avsluta mitt i ett quiz.
- Sara arbetar med user story 04 som täcker startskärmen.

§5 Slut på möte

- Designmodell möte: 10:00-11:45, Tisdag den 22/9.
- Nästa officiella möte blir på fredag (25/ 9) 13.15.