

Grupp: Down to Earth Rats

Datum: 19/10-20

Handledare: *Erik Blomberg*

Deltagare: Louise Tranborg, Sara Persson, Erik Blomberg, Henrik Johansson, Carl Bergman.

Mötesagenda

§1 Objektiv

- Vi behöver diskutera vad vi ska göra under den här veckan.
- Diskutera prio.
- Vi behöver bestämma tid och datum för nästa möte.

§2 Rapporter

- Carl har börjat kolla igenom koden.
- Erik har gjort refaktorering av Question Handler paketet och uppdaterat UML.
- Henrik och Louise har slutfört och mergat ID-22.
- Sara blev klar med ID 11 och ID 25 + lite design.

§3 Diskussionsobjekt

- Vad vi ska göra:
 - Full fokus på rapportskrivande och redovisning
 - Slutföra UML.
 - Kommentera kod och tester, kolla över i koden (och ut-kommenterad kod)
 - Koden är "klar" men vi ser till att anteckna förbättringar (kan ta hjälp av peer review).
 - En README för projektet.
 - Presentation.
 - (flytta på hint knappen) + hint text stort H, gör till String resources.

§4 Resultat och uppgifter

Resultat:

- Vi ska göra klart UML så snabbt som möjligt så att vi kan arbeta vidare med rapporten.
- En sista check på koden skall också göras denna vecka.

Uppgifter:

- Louise ser till att RAD innehåller alla user stories (renskrivna), skriver vidare på RAD om tid finns innan nästa möte.
- Sara gör en liten kod ändring på hint och jobbar på RAD.
- Erik, Henrik och Calle fixar Designmodellen.
 - Erik tar QuizPackage, UserPackage och Utility
 - Henrik tar Activites, CategoryPicker
 - Calle tar GameMode, Modal
- Vi har ett möte imorgon kl 10

§5 Slut på möte

- Checkup 10:00 onsdag 21/10.
- Möte 10:00 fredag 23/10.