

Grupp: Down to Earth Rats

Datum: 25/9-20

Handledare: *Henrik Johansson*

Deltagare: Louise Tranborg, Sara Persson, Erik Blomberg, Henrik Johansson, Carl Bergman

Mötesagenda

§1 Objektiv

- Vi ska redovisa vad vi gjort
- Vi behöver diskutera Figma.
- Kontrollera kod som skrivits
- Vi behöver diskutera User Stories till sprint 3
- Bestämma tid för nästa möte

§2 Rapporter

Carl och Henrik har genomfört user story 05 och 08.

Louise och Erik har arbetat med user story 09 (modellen). De har även uppdaterat designmodellen.

Sara har gjort user story 04 + lite annat. Har också gjort en GUI colour test.

§3 Diskussionsobjekt

- Vilket färgschema?
- Uppdelning av arbete idag, testning och "merge"-ning av kod.
- Vilka user stories är aktuella, och behöver vi göra nästa sprint?

§4 Resultat och uppgifter

resultat:

- Vi har diskuterat designen av appen, men vi har inte helt bestämt oss för en colour palette.
- Kod som skrivits under denna sprinten har testats och "merge"-ats in i mastern.

Uppgifter:

- Henrik arbetar på user story 15, som handlar om att få en förvarning innan appen stängs ifalla användaren klickar på tillbaka-knappen på startsidan.
- Erik och Louise fortsätter att arbeta på user story 09, som handlar om hur vi ska få fram frågor.
- Carl arbetar på user story 10, som handlar om att visa resultatet efter att ett quiz slutförts.
- Sara arbetar på user story 12, som handlar om att skapa en inställningssida.
- skriv på designmodellen

§5 Slut på möte

- Nästa officiella möte blir på Måndag 28/9 kl 10:00.
- (prata lite om SDD)