

Sköldpaddsprogrammering

2023/2024

Outline

Funktioner

Övningar

Input

Förberedelse

```
1 def fram():  
2     forward(10)  
3 def bak():  
4     back(10)  
5 def vänster():  
6     left(15)  
7 def höger():  
8     right(15)
```

Input

Tangent-input

```
1 listen() # Lyssnar efter knapptryck
2 # Berättar vad som ska hända vid knapptryck
3 onkey(fram, 'Up')
4 onkey(bak, 'Down')
5 onkey(vänster, 'Left')
6 onkey(höger, 'Right')
7 update() # Uppdaterar skärmen
```

Outline

Funktioner

Övningar

Övningar

- ▶ Utgå från filen `snake_01.py` på Classroom
- ▶ Lägg till så att sköldpaddan byter riktning när du klickar på en piltangent (`←`, `→`, `↑` och `↓`).
- ▶ Lägg till att sköldpaddan gör ett skutt när du klickar på `space`,
- ▶ Lägg till en andra sköldpadda som du styr med tangenterna `W`, `A`, `S` och `D`