

Interaktiv Turtle

Programmering 1

ht 20

Turtle

Snabbrepetition

<code>turtle.forward(x)</code>	Gå x steg framåt
<code>turtle.backward(x)</code>	Gå x steg bakåt
<code>turtle.right(x)</code>	Sväng x grader åt höger
<code>turtle.left(x)</code>	Sväng x grader åt vänster
<code>turtle.penup()</code>	Sluta rita
<code>turtle.pendown()</code>	Börja rita
<code>turtle.goto(x,y)</code>	Gå till koordinaten x,y