## DA102A—F1: Java vs. Python

Malmö universitet

Institutionen för datavetenskap och medieteknik

2025-??-??



### Innehåll

Repetition Java

 ${\bf Skillnader}$ 

Allmänt

Datatyper

Input/output

 ${\bf Villkorssatser}$ 

Loopar

Metoder

Sammanfattning



Repetition Java Skillnade Sammanfattning

# Repetition





Saker vi har gjort i DA100A

- ► Datatyper
- ► Villkorssatser
- ► Loopar
- ► Funktioner
- ► Listor



Datatyper

#### Vi har använt datatyperna

- ▶ int för heltal
- ► float för flyttal
- ▶ bool för sant/falskt
- ► str för text
- ▶ list för listor (arrayer)



### Input/output

```
name = input("Your name: ")
age = int(input("Your age: ")) # Vi castar till en int

print("Hello,", name, "you are", age, "years old.")
```



Villkorssatser

Vi har skapat villkorsatser så att programmet kan agera utifrån olika situationer

```
name = input("May I have your name, please?")
if len(name) > 6:
    print("Your name is too long, I do not want it.")
elif len(name) < 3:
    print("Your name is too short, not fit for me.")
else:
    print("Thank you, your name is now mine.")</pre>
```



Loopar

Vi har gjort upprepningar med while och med for

```
i = 0
while i < 10:
    print(i)</pre>
```

```
for i in range(10):
print(i)
```



Funktioner

Vi har skapat och anropat funktioner

```
def my_function(par1,par2):
    # Do stuff
    res = par1+par2
    return res
a = 1
b = 2
print(my_function(a,b))
```



Listor

Vi har skapat listor med flera element

```
hobbits = ["Sam", "Frodo", "Merry", "Pippin", "Fatty"]
print(hobbits[0])
```

```
matrix = [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]
for row in range(len(matrix)):
    for col in range(len(matrix[row])):
        print(matrix[row][col])
```



Java





#### Vad är Java?

Innan vi går in på skillnader i syntax, så ska vi kolla lite på Java som språk.

Java är ett kompilerat språk (där Python till är ett interpreterat språk). Det innebär att Java behöver översätta källkoden från text till byte-kod innan vi kan köra programmet. (Python gör detta medans programmet körs)

Du kan inte köra ditt program för ens efter att det är kompilerat.

Under kompileringen så görs en felsökning av koden och hittar den fel så misslyckas kompileringen.

Java är ett strikt objekt-orienterat språk.





#### Var används Java?

En gång i tiden var Java sexigt.

Telefon-appar skrevs i Java.

Många system kör Java i sin back-end (särskilt äldre system)

Minecraft är kodat i Java

Repetition Java **Skillnader** Sammanfattning Allmänt Datatyper Input/output Villkorssatser Loopar

#### Skillnader

Allmänt

Datatyper

Input/output

Villkorssatser

Loopar

Metoder



Repetition Java **Skillnader** Sammanfattning Allmänt Datatyper Input/output Villkorssatser Loopar

#### Skillnader

Semikolon

En viktig skillnad mellan Python och Java är att man i Java **måste** markera när en sats är slut.

I Python görs detta automagiskt när du byter rad.

I Java (och C) behöver du markera när en sats är över med ett semikolon ";"

Repetition Java **Skillnader** Sammanfattning Allmänt Datatyper Input/output Villkorssatse: Loopar

#### Skillnader

#### Block

I Python markerar du block-tillhörighet med indragningar. (Exempelvis if-satser och loopar)

I Java markerar du block-tillhörighet med måsvingar {}

Symbolerna {} har flera olika namn:

- ► Måsvingar (detta är det vedertagna namnet)
- ► Krullparanteser
- ▶ På engelska: curly brackets
- $\blacktriangleright$  På danska: tuborg-klammer





### Datatyper

I Java deklarerar man datatypen när man initialiserar en variabel.

```
int a = 5; // heltal
float b = 5.5f // flyttal (32 bitar (7 decimaler)) notera f
double c = 5.5 // decimaltal (64 bitar (15/16 decimaler))
boolean d = true; // notera liten bokstav
String e = "Hej"; // notera citattecken och stor bokstav
char f = 'a'; // notera apostrof
```



### Datatyper

Java är ett strikt typat språk. Det innebär att en variabel har en bestämd datatyp redan när den skapas, och den variabeln kan inte innehålla några andra dataatyper.

```
# Detta är okej Python-kod
a = 5
a = 5.5
a = "Najs"
```

```
// Detta är inte okej Java-kod
int a = 5;
a = 5.5; // Error
double a = 5.5; // Error
```



### Input/output

```
name = input("Name: ")
age = int(input("Age: "))
print(name, age)
```

```
Scanner input = new Scanner(); // Nödvändig rad
System.out.println("Name: ");
String name = input.nextLine();
System.out.println("Age: ")
int age = input.nextInt();
System.out.println(name + " " + age);
```



#### Villkorssatser

Python

```
if a == True and b == False:
    pass
elif c == True or d == True:
    pass
else:
    pass
```



#### Villkorssatser

Java



### Loopar

 $\quad \text{While} \quad$ 

```
# En while-loop i Python
i = 0
while i < 10:
    print(i)
i += 1</pre>
```

```
// En while-loop i Java
int i = 0;
while (i < 10){</pre>
```



## Sammanfattning

