Input/Output
Datatyper
If-satser
Loopar
Kommandon

Sammanfattning 1

Programmering 1

2023/24

```
Input/Output
Input
Output
```

Datatyper

If-satser

Loopar While For

Kommandon

Input

När du vill ta emot information av användaren använder du dig av kommandot input()

```
svar = input("Text som skrivs ut ")
```

▶ Tänk på att Python alltid bara tar emot text-strängar

Output

► När du vill skriva ut något så använder du dig av kommandot print()

```
print("Text i en sträng")
print("Flera", "strängar", "på", "rad")
a = "tja"
print(a)
print(1337)
```

Output

- Det finns två saker vi ofta vill justera med print
- ▶ Det ena är att vad som ska hända när utskriften är klar
- Det andra är vad som ska hända på komma

```
print("Cool text", end="Wow")
print("Hej", "på", "dig", sep=":)")
```

```
Input/Output
Input
Output
```

Datatyper

If-satser

Loopai

While

For

Kommandor

Datatyper

- ▶ Vi kan och vill göra olika saker med olika typer av data
- ▶ Därför sparar Python variabler som olika datatyper
- ▶ str (för string) är text
- ▶ int (för integer) är heltal
- ▶ float är flyttal (decimaltal)
- bool (för boolean) är sant/falskt

Datatyper

- ► Man kan konvertera (typecaste:a) mellan datatyper
- ► Att konvertera mellan int och float är lätt
- ► Att konvertera från int eller float till str är lätt
- ► Att konvertera från str till int eller float kan gå fel

```
1  a = int(3.14) # Blir 3
2  b = float(5) # Blir 5.0
3  c = str(2) # Blir "2"
4  d = str(3.0) # Blir "3.0"
5  e = int("4") # Blir 4
6  f = float("5.7") # Blir 5.7
7  g = int("1.1") # Kraschar
```

```
Input/Outpu
Input
Output
```

Datatyper

If-satser

Loopar Whi

Kommandor

If-satser

När ett villkor behöver vara uppfyllt för att något ska hända använder du if -satser

```
svar = input("Hej på dig! ")
if svar.lower() == "hejsan":
   print("Du är trevlig")
elif svar.lower() == "hallå":
   print("Så kan man ju hälsa")
elif svar == svar.upper():
   print("Så du skriker!")
else:
   print("Jahopp")
```

Jämförelseoperatorer

- ▶ Än så länge har vi stött på sex jämförelseoperatorer
- ► == "lika med"
- ▶ != "inte lika med"
- > "större än"
- < "mindre än"</p>
- >= "större eller lika med"
- "mindre eller lika med"

```
Input/Output
Input
Output
```

Datatype

If-satser

Loopar While For

Kommandor

While

- ▶ När man vill upprepa något är while -loopar bra
- while -loopen fungerar som en if -sats men kör så länge som villkoret är uppfyllt

```
svar = input('Skriv något långt')
while len(svar) < 10:
    svar = input("Ditt svar var inte långt. Skriv något nytt. "
    )</pre>
```

▶ Det är väldigt viktigt att du uppdaterar variabeln i villkoret

For

▶ När du vet hur många gånger du ska upprepa något är for -loopen bra

```
summa = 0
for i in range(12):
    summa += i
```

range

- Det finns tre sätt att använda range
- 1. range(slut) börjar på noll slutar på slut-1
- 2. range(start, slut) börjar på start och slutar på slut-1
- 3. range(start, slut, steg) börjar på start, slutar på slut-1 och ökar i med steg varje gång

```
Input/Outpu
Input
Output
```

Datatyper

If-satser

Loopar

While

For

Kommandon

Input/Output Datatyper If-satser Loopar Kommandon