项目文件夹说明：

**Class**

工程主体类, 日常大部分开发代码均在这里,又细分了好多次级目录。  
**通用类**

* **General :** 通用类（文件夹项目移植过程中都不需要更改的就能直接使用的）
  + **Base :** 基类 （整个框架的基类）
  + **Categories :** 公共扩展类 （就是一些常用的类别，比如分享啊什么的）
  + **Core :** 公共核心类（一般存放个人信息、接口API等）
  + **Models :** 公共Model （公用的一些数据模型）
  + **Views :** 公共View （封装的一些常用的View）

**工具类**

* **Helpers :** 工程的相关辅助类（比如类似数据请求、表单上传、网络监测等工具类）

**宏定义类**

* **Macro :** 宏定义类 （就是整个应用会用到的宏定义）
  + **AppMacro.h** app项目的相关宏定义
  + **NotificationMacro.h** 通知相关的宏定义
  + **VendorMacro.h** 第三方相关宏定义
  + **UtilsMacro.h** 为简化代码的宏定义
  + ...等等等等（其他随你定啦！Y^o^Y ）

**APP具体模块代码类**

* **Sections :** 各模块的文件夹（一般而言，我们以人为单位）
  + **LSSections** 王隆帅的文件夹
  + **CLSections** 马成麟的文件夹
  + ...等等等等（也可以写你最喜欢的苍老师的，叼叼的！）

每个成员的文件夹下是其所负责模块的文件夹，比如苍老师负责PHP界面模块（我也认为PHP是最好的语言！大家可以在评论区谈论一下！๑乛◡乛๑ 磨人的小妖精），如下（接着上面的个人文件夹）:

* **PHP :** 模块名，也可以是首页（HomePage）...等等
  + **ViewControllers** 界面控制器存放处（这是文件夹名）
  + **ViewModels** 打杂的（MVVM的核心、解耦合、处理逻辑等）
  + **Views** 界面相关View存放处(界面相关子View)
  + **Models** 数据模型存放处（各种单纯的数据模型，一点都不胖，是标准的瘦Model）

这就是标准的MVVM了。。。为啥不和上面目录连起来呢？为啥呢？为啥呢？因为臣妾做不到啊！！！（不会三级、四级列表的MarkDown写法，求大神支招！良辰必有重谢！）

**第三方类库**

* **Vendors :** 第三方的类库/SDK，如UMeng、WeiboSDK、WeixinSDK等等。

到这哥们又该疑惑了，心里该碎碎念了：(๑⁼̴̀д⁼̴́๑)ﾄﾞﾔｯ‼ What are you 弄啥嘞！刚才刚讲了个第三方库管理CocoaPods，你丫这里自己又搞了一个，ԅ( ¯་། ¯ԅ) 信不信我突突了你！

哈哈哈，刚才的CocoaPods确实管理着大部分的第三方库，这里建立第三方库目录的原因有两个：**其一，并不是所有的你需要的第三方都支持pods的，所以还是需要手动添加一些类库。其二，一些第三方库虽然支持pods，但是需要我们去更改甚至自定义这个第三方，此时也需要放入这里，也防止使用pods一不小心更新掉你的自定义！**ᕕ(ᐛ)ᕗ 你来打我啊！

**5、Resource**

这里放置的是工程所需的一些资源，如下

* **Fonts** 字体
* **Images** 图片（当然你可以添加至Assets.xcassets, 没人拦着你）
* **Sounds** 声音
* **Videos** 视频