



Suche...

- Sprites
- Controller
- Spiel
- Musik
- Szene
- Info
- Schleifen
- Logik
- Variablen
- Mathematik
- Animation
- Erweiterungen
- Fortgeschritten

beim Start

```
setze Hintergrundbild auf [Landscape]
setze mySprite auf Sprite [Player] vom Typ Player
bewege mySprite mit Knöpfen
```