1.push() 后增

push()方法可以向数组后添加一个新的元素，并返回新数组的长度。

末尾添加，返回长度，改变原数组

2.unshift() 前增

unshift()可以向数组前添加一个或多个元素，并返回新的长度

首部添加，返回长度，改变原数组

3.pop() 后删

pop() 用于删除并返回最后一个元素。

尾部删除，返回被删除的元素，改变原数组

4.shift() 前删

shift() 用于删除并返回首个元素

删除首部元素，返回被删元素，改变原数组

5. splice() 修该删除

splice(index,length,增加的元素1,增加的元素2....,增加的元素N) 表示从index开始删除length个元素，并从index开始新增元素1~N，放回被删除的元素组成的数组

对数组进行删除修改，返回被删除的元素组成的数组，改变原数组

6.concat() 拼接

concat() 方法用来合并两个或多个数组

合并两个或多个数组，返回新数组，不会改变原数组

 7.slice() 剪切

slice(startIndex,endIndex)  返回从startIndex开始(包括)，到endIndex(不包括)之间的原属组成的数组

返回新数组，不改变原数组

8.join()

join() 方法用来将数组转换为字符串

不改变原数组，返回转换后的字符串

9.sort() 排序

按ascii码排序

改变原数组，返回排序后的数组

10.reverse() 颠倒顺序

reverse() 方法用于颠倒数组中元素的顺序。

返回的是颠倒后的数组，会改变原数组。

11.indexOf()和lastIndexOf()

indexOf(某元素,startIndex) 从startIndex开始，查找某元素在数组中的位置，若存在，则返回第一个位置的下标,否则返回-1

lastIndexOf(某元素，startIndex) 和indexOf()相同，区别在于从尾部向首部查询

不会改变原数组，返回找到的index,否则返回-1

12.filter() 过滤

filter() 方法返回数组中满足条件的元素组成的新数组，原数组不变

filter()的参数是一个方法

var a = [1,2,3,4,11]

// 第一个参数为一个方法，有三个参数，current:当前值 index:当前值下标 array:这个数组对象

var b = a.filter(function(current,index,array){

return current < 10

})

13.map() 格式化数组

map() 方法来根据需求格式化原数组，返回格式化后的数组。原数组不变

var a = [1,2,3,4,5]

// 参数同filter方法

var b = a.map(function(current,index,array){

return current + 1

})

14.every()

 对数组的每一项都运行给定的函数，若每一项都返回 ture,则返回 true

var b = a.every(function(current,index,array){

return current < 6

})

15.some()

对数组的每一项都运行给定的函数，若存在一项或多项返回 ture,则返回 true

16.forEach()  数组遍历

遍历整个数组，中途不能中断

ES6新增的方法

1. find()

找到数组中第一次满足条件的元素，并返回，若找不到则返回undefined。不改变原数组。

和filter()方法的区别在于：filter返回值是所有满足条件的元素组成的数组，

一般在需要使用找到的元素时，用find()方法

var a = [1,2,3,4]

// b在下面需要使用，则一般用find

var b = a.find(function(ele,index,array){

return ele == 1

})

// 若只需判断元素是否存在

// 若果是简单数组(非对象数组)，则一般使用Array.includes(value)方法

// 如果为对象数组，则可以使用Array.some()方法

2.findIndex()方法

findIndex()的作用同indexOf()，返回第一个满足条件的下标，并停止寻找。

区别是findIndex() 的参数为一个回调函数,且一般用于对象数组

3.includes()

includes()方法,返回一个布尔值。 参数是一个value,一般用于简单数组。

对于复杂数组，则可以使用some()方法替代includes()方法

var a = [1,2,3]

console.log(a.includes(1)) // true

4.Array.isArray()方法

用来判断一个元素是否为数组