Hash索引 B-tree B+tree

mysql和oracle的区别有什么

Oracle是大型数据库而Mysql是中小型数据库。

Oracle支持大并发，大访问量。

操作主键

Mysql一般使用自动增长类型，在创建表时只要指定表的主键为auto increment,插入记录时，不需要再指定该记录的主键值，Mysql将自动增长；Oracle没有自动增长类型，主   
键一般使用的序列，插入记录时将序列号的下一个值付给该字段即可；只是ORM框架是只要是native主键生成策略即可。

http状态码

304如果客户端发送了一个带条件的 GET 请求且该请求已被允许，而文档的内容（自上次访问以来或者根据请求的条件）并没有改变，则服务器应当返回这个状态码。304响应禁止包含消息体，因此始终以消息头后的第一个空行结尾。 　　该响应必须包含以下的头信息： 　　Date，除非这个服务器没有时钟。假如没有时钟的服务器也遵守这些规则，那么代理服务器以及客户端可以自行将 Date 字段添加到接收到的响应头中去（正如RFC 2068中规定的一样），缓存机制将会正常工作。 　　ETag 和/或 Content-Location，假如同样的请求本应返回200响应。 　　Expires, Cache-Control，和/或Vary，假如其值可能与之前相同变量的其他响应对应的值不同的话。 　　假如本响应请求使用了强缓存验证，那么本次响应不应该包含其他实体头；否则（例如，某个带条件的 GET 请求使用了弱缓存验证），本次响应禁止包含其他实体头；这避免了缓存了的实体内容和更新了的实体头信息之间的不一致。 　　假如某个304响应指明了当前某个实体没有缓存，那么缓存系统必须忽视这个响应，并且重复发送不包含限制条件的请求。 　　假如接收到一个要求更新某个缓存条目的304响应，那么缓存系统必须更新整个条目以反映所有在响应中被更新的字段的值。

**四、禁用浏览器缓存**

需求：对于一些动态数据，很多时候我们希望每当用户在浏览器地址栏敲了回车之后，就可以看到最新的数据，但是很多时候，浏览器会自动的帮你去缓存该数据。

这个时候就要用到这三个http响应头来实现禁用浏览器缓存。

存放缓存文件夹： 工具---internet选项 --- 设置 --- 查看文件

　　response.setHeader("Cache-Control", "no-cache");

　　response.setHeader("Pragma", "no-cache");

　　response.setDateHeader("Expires", -1);

//这三个头，一般用在实时性比较高的页面或网站，主要为了通知浏览器来不要缓存。

注意：禁用浏览器缓存，有这样三个头，主要是因为目前市场上存在的浏览器比较多，不同的浏览器支持的禁用缓存的头也不一样，所以就出现这么几个，所以为了保险起见，一般将这三个头都设置上，那么就可以保证所有的浏览器都不会缓存该页面的内容了。

项目部署

举例稳定排序和不稳定排序，快排的时间复杂度，如何改进

## **关于排序稳定性的定义**

通俗地讲就是能保证排序前两个相等的数其在序列的前后位置顺序和排序后它们两个的前后位置顺序相同。在简单形式化一下，如果Ai = Aj，Ai原来在位置前，排序后Ai还是要在Aj位置前。

不稳定的排序: 选择排序、快速排序、希尔排序、堆排序

稳定排序：冒泡排序、插入排序、归并排序、基数排序

hash

Js 事件绑定，事件委托

json格式的数据传到前端是怎么解析的

var jsonString='{"name":"西兰花的春天","age":"26"}' //json字符串

var ToObject=JSON.parse(jsonString);

var jsonObj = {"name":"西兰花的春天" , "age":26 , "male":true};

var jsonString = JSON.stringify( jsonObj );//将JSON对象转化为JSON字符

es6 html5 css动画

<style>

div

{

position: relative;

width:100px;

height:100px;

background:red;

animation:myfirst 5s;

}

@keyframes myfirst

{

/\* from {background:red;

}

to {background:yellow;

height:1000px;

width:1000px

} \*/

0% {background: red; left:0px; top:0px;}

25% {background: yellow; left:200px; top:0px;}

50% {background: blue; left:200px; top:200px;}

75% {background: green; left:0px; top:200px;}

100% {background: red; left:0px; top:0px;}

}

|  |  |
| --- | --- |
| absolute | 生成绝对定位的元素，相对于 static 定位以外的第一个父元素进行定位。  元素的位置通过 "left", "top", "right" 以及 "bottom" 属性进行规定。 |
| fixed | 生成绝对定位的元素，相对于浏览器窗口进行定位。  元素的位置通过 "left", "top", "right" 以及 "bottom" 属性进行规定。 |
| relative | 生成相对定位的元素，相对于其正常位置进行定位。  因此，"left:20" 会向元素的 LEFT 位置添加 20 像素。 |
| static | 默认值。没有定位，元素出现在正常的流中（忽略 top, bottom, left, right 或者 z-index 声明）。 |
| inherit | 规定应该从父元素继承 position 属性的值。 |

[定位：相对定位](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=csse_position_relative" \t "http://www.w3school.com.cn/cssref/_blank)

本例演示如何相对于一个元素的正常位置来对其定位。

[定位：绝对定位](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=csse_position_absolute" \t "http://www.w3school.com.cn/cssref/_blank)

本例演示如何使用绝对值来对元素进行定位。

[定位：固定定位](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=csse_position_fixed" \t "http://www.w3school.com.cn/cssref/_blank)

本例演示如何相对于浏览器窗口来对元素进行定位。

[设置元素的形状](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=csse_clip" \t "http://www.w3school.com.cn/cssref/_blank)

本例演示如何设置元素的形状。此元素被剪裁到这个形状内，并显示出来。

[Z-index](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=csse_zindex2" \t "http://www.w3school.com.cn/cssref/_blank)

Z-index可被用于将在一个元素放置于另一元素之后。

[Z-index](http://www.w3school.com.cn/tiy/t.asp?f=csse_zindex1" \t "http://www.w3school.com.cn/cssref/_blank)

上面的例子中的元素已经更改了Z-index。

flex中的align-item只能垂直居中么，横向可不可以

webpack会么，webpack3，4对比一下，选一个说说特性

浏览器样式兼容怎么做

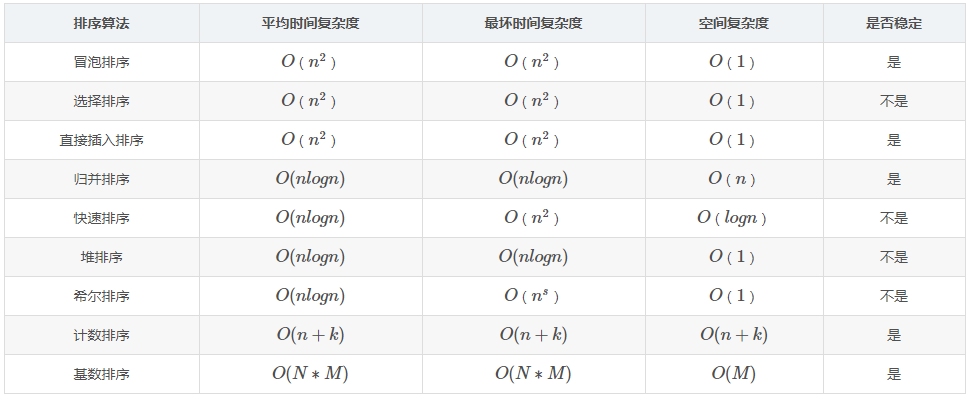
vue生命周期

new Vue() 创建出来之后会初始化事件和生命周期，然后就会执行beforeCreate钩子函数

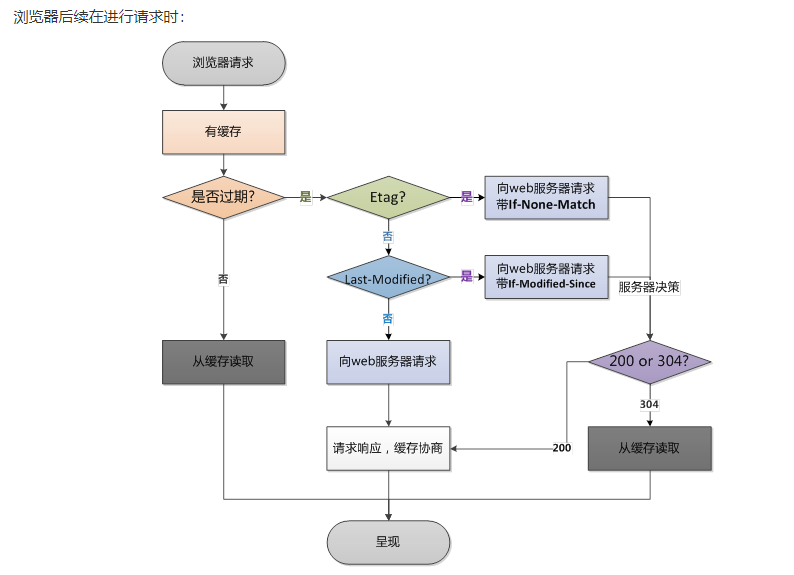
vue中prop，data，computed他们的数据在页面的加载顺序

登录态怎么做的

1. 排序，各种排序的时间复杂度



3.304状态码前前后后的具体流程



1. https中的具体流程（问的特别细）

1. 什么是https

https简单的说就是安全版的http，因为http协议的数据都是明文进行传输的，所以对于一些敏感信息的传输就很不安全，为了安全传输敏感数据，网景公司设计了SSL（Secure Socket Layer），在http的基础上添加了一个安全传输层，对所有的数据都加密后再进行传输，客户端和服务器端收到加密数据后按照之前约定好的秘钥解密。

2. 加密和解密

Https的发展和密码学的发展是分不开的。大家应该知道加密方式可以大体分为对称加密和非对称加密（反正我就知道这两种）

对称加密，就是加密和解密都是用同一个秘钥，这种方式优点就是速度快，缺点就是在管理和分配秘钥的时候不安全。

非对称加密算法，非对称加密有一个秘钥对，叫做公钥和私钥，私钥自己持有，公钥可以公开的发送给使用的人。使用公钥进行加密的信息，只有和其配对的私钥可以解开。目前常见的非对称加密算法是RSA，非对称的加密算法的优点是安全，因为他不需要把私钥暴露出去。  
在正式的使用场景中一般都是对称加密和非对称加密结合使用，使用非对称加密完成秘钥的传递，然后使用对称秘钥进行数据加密和解密

如果让你来做前端监控,你会怎么做

讲下async这个库。

spa 了解吗，只知道是单页面应用程序，但是不是特别了解

函数防抖和函数节流

前端路由的实现了解吗

排序算法，时间复杂度

平衡二叉树

网络七层协议

自己几个案例有没有想过优化，怎样实现不同客户的多样化需求（感觉这部分就是考将需求具体化成单个功能的能力）。

 首先问了盒模型，盒模型有哪几种，标准盒模型和ie下的盒模型有什么区别

 对定位的理解。其中绝对定位我说是相对于离他最近的有定位的盒子定位的，面试官给我画了个图，问我其中一个绝对定位的盒子是相对什么定位的，然后我就答错了，有坑。

 怎么实现盒子的居中对齐。在不知道盒子高度的情况下，怎样实现上下居中对齐。这里使用translate

 面试过程中多次提到了translate动画，感觉也是一个重点

commomJS AMD CMD es6用的哪个

vue的双向绑定

盒模型

浏览器最小显示的字体大小 如果想要显示更小怎么办

算法题 找出重复的数字及其所有下标 可能有很多重复的数字。

对前端的看法 挑自己最深入的地方讲讲

做前端多久 为什么做

 笛卡尔积 在面试官提示下写出来的

https的原理

介绍一下项目，项目中的用到的一些技术

点透事件：H5开发中可能遇到的特有的问题

项目后台用的技术栈是什么

跨域问题

$documnent.ready()  VS  window.onload() 两种方式的区别（哪个先执行）

箭头函数与普通函数的区别

let与var的区别

对闭包的理解

常见的git命令

项目中所有人都在master分支上开发吗？还是都有自己的分支？

作者：MagicBo  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/103817](https://www.nowcoder.com/discuss/103817" \t "_blank)  
来源：牛客网

 css的选择器有哪些，尽可能多的说出来

 讲一下你对浮动的理解，怎么清除浮动

 弹性盒模型用来做什么

 垂直居中

 css预处理语言用过哪些，sass用过它的哪些功能

 css\_reset

 精灵图是什么，怎么用

 css选择器的匹配过程

 盒模型

 闭包及用途

 this

 原型链

 怎么做继承

 call bind apply, apply的用途

 变量提升

 箭头函数， async返回什么， await做了什么

 node用过哪些

 怎么解决回调地狱

 怎么实现轮播图

 绑定事件有几种方式

 事件代理

 冒泡和捕获，捕获可以被停止么

 怎么检测一个事件是否已经被阻止默认行为

 移动端碰到过哪些坑

 ajax的请求头怎么设置

 304的过程

**二面**

 jsonp, cors

 cookie, session storage, local storage

 做的最好的项目，讲一下难点

 cordova怎么调用原生

 rem怎么用，怎么处理rem与px的换算，怎么处理dpi问题。

 axios用了它的哪些特性

 模块化用过哪些，讲了一下他们的区别

 es6平常用哪些

 怎么设计一个爬虫，怎么并行爬，遇到错误要怎么处理，怎么提高数据库存储性能，索引怎么建（索引忘了）

 多进程和多线程的区别，哪个更快

 用过eslist么

 jsbridge原理，hybrid怎么热更新，你了解业内最新的方法么

 让你搭一下自动化部署到测试环境怎么搭，用webpack怎么搭(webpack有ftp插件)

 本地开发环境一般怎么搭

 代码怎么部署,用过Jenkins么（建议我去了解一下docker）

 怎么实现撤销功能，历史状态怎么设置成不可变

 用d3画一个流程图，箭头怎么实现

 vue的双向绑定原理

 vue2.0最大的改进是什么

 vue的动画库你了解么

 除了vue别的框架有没有用过

 react了解哪些

 vuex的组成，讲了一下vuex的原理

 对restful的理解

 后端框架了解哪些

 可视化做过哪些

 你对什么比较感兴趣

* tct和udp的区别是什么？分别有哪些协议是基于他们的？
* 多媒体视频流是基于哪种协议？
* 红宝书看过吗？
* 原型和继承了解吗？有哪些继承方式？
* Web安全有什么了解xss和csrf，举例说明，如何防范好
* 前端跨域有哪些实现方式，postMessage具体是怎么实现跨域的
* 前端优化方案有哪些
* 你刚刚说到雪碧图，网页字体图标和雪碧图有什么区别吗，原理是什么
* 为什么想学前端？
* 平时是怎么学习的？

闭包了解吗？

* 最近有看什么相关的书籍吗？
* 有哪些\*\*\*作会导致内存泄露？如何解决这个问题？
* 发生内存泄露的时候，如何定位具体内存泄露的位置？
* 跨域了解吗，有哪些解决方案？
* xss攻击及防御？具体过滤是怎么过滤的？有哪些常见的需要过滤的字符？
* 设计一个登陆页面需要考虑哪些方面？如何优化渲染，减少响应时间？
* 你对自己未来两三年有什么规划？
* 你对以后的工作环境有什么要求？
* 如果你以后工作了，怎么样去调动自己的积极性以及带动身边的人？
* 你身边的人都是怎么评价你的技术和性格的？
* html一个标签input的type属性，要求十个

作者：孙潇沊  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/111883](https://www.nowcoder.com/discuss/111883" \t "_blank)  
来源：牛客网  
  
Html:  
1.html5新特性 与html区别  
2.seo  
3.cookie localstorage之类的  
Css:  
1.问了flex布局什么时候用弹性盒子布局  
2.transform transsition animation keyframe  
3.relative static fixed 这几个的区别  
JS：  
1.Js价格格式的输出1999999.99输出1,999,999.99  
2.Awit输出一个5秒触发一个事件  
3.闭包输出的是什么什么是闭包  
VUE  
1.      Vuex是什么什么情况下使用  
2.       写出几个基本vue 基本的语法  
3.       Vue-router 传值 ，怎么传值怎么定义路由  
4.      Vue的mvvm框架与jquery不同  
5.      组件之间的传值问题  
项目中相关问题  
还问了如何解决跨域，在设计登录时如何记录登录状态 一级目录访问二级目录  
同一个父级下的两个子组件如何传值

css画圆  
css画三角  
左边固定右边自适应布局(先讲了flex后面让写float的，紧张了出了点问题，面试官很耐心，带我一步步引导)  
bfc触发条件  
get和post  
post数据类型  
跨域方式  
js的sort()有回调和没回调  
还有2个读代码，简单的异步执行顺序，和this(本人还不是很清楚，还得在看看)  
vue的父子，兄弟组件传参  
vuex  
然后就是一些学习方式，计划安排，面试官介绍部门情况  
应该有个30分钟。。感觉面试官很nice。。知道我是特地赶去北京，面完要回去。。帮我安排了复试电面。。

2.css相关：

1.使用css画圆和三角，答出来圆，三角就说了可以border完成，具体的不太清楚，面试官也没继续问。

2.简单的设计左右两列布局，使左边自适应。说了一些类似于圣杯，双飞翼的布局思路，面试官提示flex，简单的说了一下，关于左列如何自适应没答上来。

3.BFC，什么是BFC，什么条件产生BFC，大家肯定都知道了。

3.js相关：

1.一道简单的字符串翻转，使用api调用就可以。

2.一道简单的排序题，也是调用api就行

3.跨域问题，介绍了同源策略，介绍几种跨域方法，说了domain，cors，jsonp，postmessage等等，详细问了jsonp，cors；

4.react相关：

1.问了在哪个生命周期去优化react的性能，shouldcomponentupdate；

2.问了jsx模板语法的原理，应该这么表述吧，面试官也没有描述的太清楚，查了一下，编译的时候通过react.createElement()实现。

5.vue相关：

面试官很nice，说问的很简单，貌似想问问我生命周期什么的，我就说还没看，他就没难为我，还说，框架学起来很容易，而且这些东西说不定以后就过时了，还是基础好才行。

5.做了两道题:

1.一道事件循环的题，一眼看出来，三秒写出来。就是执行上下文栈，微任务，宏任务执行顺序的问题。本来还想介绍一下执行上下文，作用域链的，面试官没给机会。

2.第二道关于this指向的题，也是很简单，四种this指向大概说了一下，如何绑定之类的，面试前还看了如何实现bind函数，没想到没考。其实this在规范里好像是通过一个表达式计算的，但是我也才看那篇文章所以也讲不清楚，平时通过this四种指向也差不多了。

3.下面还有一道数组去重的题很简单的new Set一下就可以，然后最下面应该还有一道题吧，面试官没让我做，就说让我过了，叫我准备18号复试，回来看官网已经在安排复试了。

对象是一个嵌套结构的，需要把对象抹平，然后从最深处开始输出。这个题当时给定了一个方法的调用形式，包含了函数参数。然后完成这个flatten函数（思想是递归实现）

 自我介绍

 你为什么选择前端开发

 前端开发的学习路径

 js引擎，事件循环机制

 es6了解吗，说下箭头函数，和普通函数的区别

 vue的数据双向绑定什么意思？

 vue数据双向绑定的原理？

 跨域的几种形式

 闭包的概念？作用？问题？作用域的相关问题

 事件冒泡是什么？如何阻止事件冒泡？

 还做过别的相关的吗？用过react吗？

 css的position有哪几种？默认情况？区别？

 原型链，继承

 vue组件间的通信

 提问环节

 项目的难点

 小程序开发的时候适配性问题如何解决（简历上说解决了适配的问题）

 webpack项目需要调用第三方接口，如何解决跨域的问题？具体点（当时是配置了proxytable解决的）

 github地址（这个时候面试官已经登陆了GitHub，应该是看了下活跃情况还有repository内容吧）

 说到项目难点（css3动画，提到了transform-origin）

 前端分页器的实现？（简历中的）

 git的基本操作（一般都会问冲突解决）

 node，洋葱模型？中间件？（问了下koa，简历中的）

 webpack配置？loader和plugin？

 小程序调用原生app了解不？

 304状态码？缓存机制

 快排讲一下

 自我介绍

 小程序相关

 vue-router的实现原理

 数组的几种操作方法以及每个方法的

 vue的生命周期

 vuex，action和mutation的区别

 flex布局说一下

 提到了简历里没写的放在git里的另一个项目用到了grid布局，问了下grid布局的实现（有点忘了）然后问了下grid和flex的区别和使用场景

 数组去重（说了6种方法吧）

 如何打乱数组元素（当时没想到，说了个特别low的方法，挂了电话立刻想到可以用sort的返回值来打乱，当时悔死了）

 项目的收获，实习的收获，项目的难点（这些还是一定要提前进行自我总结的）  
其余的不大记得了。。

作者：初级猴子🐒  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/95295](https://www.nowcoder.com/discuss/95295" \t "_blank)  
来源：牛客网

CSS方面的:

Q:左边定长右边自适应的布局? A: 我说了三种 flex, 绝对定位, 和float 没有问题

Q:relative 和 absolute 的区别 A: 文档流 && absolute和relative分别是以什么为基准的 && BFC 没有问题

Q:CSS的animation 了解吗? A: 了解, 说了基本属性, @keyframes , 举了个实现钟表旋转的例子给他听, 感觉还是比较满意的

Q:CSS的transform 了解吗? A: 说了 translate和rotate 问题不大

Q: 纯CSS实现一个tab页如何实现? A:我就把实现轮播图的方法说了一下....

JS:

Q:let和const

Q:const和其他语言中const的区别....A:懵的....运行时常量和编译时常量...

Q:Promise async await 介绍一下....A:介绍一下呗, 自我感觉不会有问题

Q:判断Array的方法 A: isArray

Q:typeof 返回值 A:基本类型除了null (null是 obj) 加上function 和 object

Q:map和forEach A: map 有 return balabala....

HTML:

Q:H5的标签. A:项目中用到了video audio ...给他说了一个audio的拖拽和点击跳转播放的功能.. webstorage,附赠把生命周期作用域告诉他了&&  history...都一一说了一遍, 感觉问题不大  
Q:defer async A: 延迟和异步 defer不会阻塞后续html加载, async 也不会阻塞但是加载完即执行, 所以不应该包括操作dom的方法

Q: readytstate中的状态 A:不知道...(要挂也是应该挂在这里了)

跨域:

Q:jsonp 原理...A:原理 + 项目中怎么用

Q:CORS原理 A:原理 + 项目中怎么用

模块化: (要挂也是应该挂在这里了)

Q:webpack bundle 怎么做 A:import() or require ensure balabala....

Q:webpack怎么处理这些依赖的原理 A:母鸡阿....

Q:常用的loader ? (是为了看我真的是否用过吗...不知道为什么问这个) 写过loader吗? A:没写过

Vue: (只会这个....)

Q:Vue怎么实现的MVVM A: 就是能百度到的答案差不多那个样子  
Q: Vue生命周期.. A:生命周期 (注意答keep-alive多了两个哦)+ 每个生命周期应该做些什么

Q:组件优化...动态组件 keep-alive 路由拆分成bundle

Q: 父子通信 兄弟通信: A:父子 props $emit.兄弟 new一个新的Vue实例当bus,or 借助共同父亲 不然就Vuex

Q:优化有什么阿: (也有可能挂在这里了)

资源方面: 图片懒加载 说了说项目中实现方法, 图片别太大...

keep-alive 上做文章, v-if 和 v-show的选择...

bundle

函数去抖 + 截流

缓存: 答的不好....

数据结构:

Q: 堆 快排  归并 时间复杂度 A: 按照平均的去答的, 也说了一些不同的使用场景应该选择哪一种排序  
Q: 树的前中后遍历 A:说了说非递归的方法, 也没让我写

网络

Q:TCP三次握手 A: SYN 和 ACK balabala.....

实习的时候做了什么?

在某厂写了个经常上热搜的某节目的某个页面..

有遇到什么坑吗?

全是坑.....

平时看什么技术方面的

红宝 掘金 阮老师 有文档看文档, 没文档就google

就问了这么多, 基本都是常规题...没让写代码很意外, 现在还在思考怎么被挂....希望大佬们指点江山一下

作者：Afraaa  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/95215](https://www.nowcoder.com/discuss/95215" \t "_blank)  
来源：牛客网

给了两道算法题都写过，上手直接写，很快就写完了

第一道题凭记忆写的，也不知道写对了没有。写完还继续问我还有没有更好的方法。

编程是给我邮箱里发了一个链接，我点进去链接在线编

然后是对着我的简历问了项目的事情

让我描述一下项目功能，我主要描述了写的资源管理网站

问我们进销存系统里面还用到Tomcat吗

问我基础知识几乎都没有回答上来了

问我测试算法题里Promise那道题会写了吗

问我Java中List<String>和数组String有什么区别，问我两者插入数据时的区别

问我会不会数据库ibatise

问我是不是用过ajax，一般都发什么请求，比如get、post，然后问我ajax跨域请求会不会

问我数据库怎么添加索引，为什么要添加索引

问我会不会jQuery

问我bootstrap和jQuery的区别

问我ACM大赛是什么题，有组队吗

第一道题目  
//评测题目: 给定一个数组，向右侧旋转这个数组k次，k是非负数。  
  
Example 1:  
  
Input: [1,2,3,4,5,6,7] and k = 3  
Output: [5,6,7,1,2,3,4]  
Explanation:  
rotate 1 steps to the right: [7,1,2,3,4,5,6]  
rotate 2 steps to the right: [6,7,1,2,3,4,5]  
rotate 3 steps to the right: [5,6,7,1,2,3,4]  
  
Example 2:  
  
Input: [-1,-100,3,99] and k = 2  
Output: [3,99,-1,-100]  
Explanation:   
rotate 1 steps to the right: [99,-1,-100,3]  
rotate 2 steps to the right: [3,99,-1,-100]  
  
  
/\*\*  
\* [@param {number[]} nums  
\* @param {number} k  
\* @return](/profile/547241" \t "_blank) {void} Do not return anything, modify nums in-place instead.  
\*/  
var rotate = function(nums, k) {  
if(nums.length == 0) return ;  
var kk = k % nums.length;  
var p = nums.length - kk - 1;  
re(nums,0,p);  
re(nums,p,nums.length);  
nums.reverse();  
  
};  
function re(num, start, end){  
var i = start;  
var j = end - 1;  
while(i < j){  
var t = num[i];  
num[i] = num[j];  
num[j] = t;  
}  
}

我写的答案：

思路是数组分两半，左边倒序，右边倒序，总的倒序。

问我还有没有其他更加好的思路？

var rotate = function(nums, k) {  
if(nums.length == 0) return ;  
var kk = k % nums.length;  
var p = nums.length - kk - 1;  
re(nums,0,p);  
re(nums,p,nums.length);  
nums.reverse();  
  
};  
function re(num, start, end){  
var i = start;  
var j = end - 1;  
while(i < j){  
var t = num[i];  
num[i] = num[j];  
num[j] = t;  
}  
}

http https的区别

webpack的优化方式 用途

如果有10个js 只用到了1个 怎么打包优化

用到的loader 继承方式

es6的特性

es6的类中 静态属性和构造函数谁先加载 为什么

静态属性和方法是类的还是实例的

怎么在外部调用静态属性

mongdb是关键型库吗

移动端适配方案有哪些

rem是什么

 vw vh 1vw等于多少

h5的存储有哪些

sessionStorage 和localStorage的区别

如果关闭一个标签页 它的sessionStorage还有吗 那它什么时候清除

Vue的生命周期

事件循环

 setTimeout什么时候执行

nodejs中的process.nextTick什么时候执行

作者：打不死的小强啊  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/93672](https://www.nowcoder.com/discuss/93672" \t "_blank)  
来源：牛客网  
  
1. 看你简历上有在哪哪实习，你在那实习主要做了什么？  
  
2. 你实习做的东西里面的细节，大概涉及的问了 express 和 koa 的对比，  
两者中间件的原理，koa捕获异常多种情况说一下？  
  
3. 你项目里用到的第三方登录涉及的oAuth 协议的实现原理，以及你本地的实现原理，  
第三方登录怎么保证安全性？  
  
4. 说一下快排完整过程  
  
5. react 和 vue 区别，你开发怎么选择技术栈  
  
6. express里面登录的session服务怎么实现分布式服务？

追着一个问下去，问到你不会，都是需要思考组织的问题，大家加油吧

心路历程：正在改明天上线的业务，电话来了，出去面了五十分钟  
，没纸质简历，没笔，我也不知道怎么面完的，面完让内  
推人查，说是直接跳到HR面，不知道是要甩锅刷人还是  
HR后面继续技术面，还是给我安乐死，明早起来回绝 我  
  
总结： 问题会追着你思路问，基本不会问那种一查就查到的，估计就是想找大牛的缘故  
不过被这个最屌的部门捞起来，还是希望能进去，默默等电话吧。  
  
PS：一面面试官是写node框架的，匿了

作者：好好加油offer会有的  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/94724](https://www.nowcoder.com/discuss/94724" \t "_blank)  
来源：牛客网

自我介绍

项目介绍

然后开始数据结构 操作系统乱轰乱炸……我一个转专业的……实在是弱爆了

数组和链表的区别

在实际场景中什么时候用数组

什么时候用链表

堆栈

进程线程关系

死锁的条件

线程之间变量能否互相访问

线程能否访问进程变量

数据库

mysql语句会写吗

平衡二叉树

对称和非对称加密 以及应用场景

https过程

论文相关算法介绍一下

有没有实际应用场景

对于前端 团队协作的看法

进去公司 自己应该加强哪方面

对于加班的看法

能实习否

两个有序数组 怎么找到相同的元素

有什么想问的

作者：超越助我拿offers  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/92272](https://www.nowcoder.com/discuss/92272" \t "_blank)  
来源：牛客网

1、做项目中遇到了一些什么难题

2、跨域请求的jsonP是怎么实现的

3、你对浏览器的cookie和本地存储了解多少

4、有个应用场景，你在淘宝登录之后请求到天猫页面（不同子域），登录状态是保留的，如何实现的

5、说一下浏览器的渲染过程

6、js对同一个DOM元素进行重复读写，会引起几次重排，会出什么问题，怎么解决

7、前端性能优化的方案

8、首屏加载怎么优化

9、说一下react-redux吧

10、redux和组件之间的联系

11、前端工程化webpack是如何使用的？

12、webpack的loaders和plugins的区别？有自己写过或者去了解自定义loaders、plugins吗

13、有使用nodejs搭建后端应用吗

14、说一下ES6的异步编程吧，generator？promise？

15、有移动无线端的开发经验吗？有去了解相关技术吗

作者：汕大小吴  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/94106](https://www.nowcoder.com/discuss/94106" \t "_blank)  
来源：牛客网

1.介绍下你自己。

2.讲下你项目是如何统计PV、UV的？

如果需要很精确，怎么统计？

访问量很大呢？数据量太多怎么办？

统计的时间间隔为多少合适？怎么做到合理呢？

还有其他可以优化的地方吗？

3.假设一个场景，你怎么不通过session、cookie、storage这些，你怎么统计UV？

怎么埋点？

你怎么让别人在他的页面使用你的写的监控模块？

4.假设了一个场景，你如何监控页面或者某个模块的加载性能、加载成功率？

如何监控某个热区？

如何监控badjs？

要发送哪些数据？

在哪些地方打点？

5.你是如何优化js文件的大小？

如果不适用webpack，你如何做模块打包？

如何做到按需引入？代码怎么写？

6.node学的怎么样？

node服务器处理网络请求的原理？

7.假设了100万用户的场景，如何使得网站提供高性能、高稳定的服务？

如何做负载均衡、分布式这些？不能使用PM2模块

在一台服务器如何做负载均衡？

代码怎么写？

进程间怎么通信？

Redis如何做分布式缓存的？

8.内存泄露造成的原因?

怎么优化代码？

怎么监测内存泄露？

前端呢？

9.mysql学的怎么样？

对于上面的场景，如何设计数据库？

如何做到高性能？

10.目前关注的技术、未来的学习计划？

11.有什么想问我的？

MySQL的join

如果网页加载很慢，怎么办

给定一个排序数组，你需要在原地删除重复出现的元素，使得每个元素只出现一次，返回移除后数组的新长度。不要使用额外的数组空间，你必须在原地修改输入数组并在使用 O(1) 额外空间的条件下完成。

作者：天黑啃树皮  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/93504](https://www.nowcoder.com/discuss/93504" \t "_blank)  
来源：牛客网

2、问了vue组件之间的通信

3、问了webpack配置的一些东西，

4、问项目，问我的业务建模项目，这个是杭电、阿里、浙大三方合作的项目，然后讲了一下，问了个开放式问题，如果leader对建模的思想和你完全不一样，怎么半

5、讲一下页面请求的整个过程，讲了下，讲得非常的细节，讲到了浏览器收到响应报文，，就被打乱了，说不用讲了

6、问了es6，问我那些比较熟悉，讲了let、const、箭头函数、promise一些名词，然后说那你说一下Generator吧，我大致讲了一下，，这块觉得讲的不说，主要讲了语法的一些东西，没有讲得很深

7、问我css掌握的怎么样，了解到什么程度了，我就说对各式布局比较熟悉，尤其flex布局，还讲了css 继承、优先级、层叠啥的，还讲了一些css用到的一些技能，margin-left负值这些

最开始肯定是自我介绍啦~

1.因为自我介绍里说有做过后端的开发，问了jsp和现在的页面开发有什么区别（前后端分离）

2.html5支持js es6的一些新特性（其实我不太了解，就说它的语义化，新增的浏览器缓存）

cookie、sessionStorage、localStorage的区别，大小限制

2.js和java的区别（面向对象）

3.数据结构，手写代码实现一个双向数据链表

4.学习中遇到的困难（我说刚开始知识比较混乱，没有系统化）

5.有用过什么框架，vue.js的数据怎么进行双向绑定的（我说我不太了解，还没有深入学习vue.js）

6.如何发布一个系统，发布之前怎么构建（我说我还没用过构建工具，都是在服务器上搭建相同的环境）

7.http缓存，对比缓存中的标志优先级

8.平常怎么发现问题，做项目遇到才会去看吗？

9.学习方法有哪些

10.做前端的源动力

HR面

自我介绍

1.觉得顺丰是怎样的一个公司

2.顺丰科技的角色

3.你期待进入的公司是什么样的

4.你遇到的挫折，怎么克服的

5.期望城市、薪资

6.怎么解决团队内的矛盾

作者：超越助我拿offers  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/90447](https://www.nowcoder.com/discuss/90447" \t "_blank)  
来源：牛客网

1、浏览器输入URL到加载展示出网站，其中的过程？

说了大概的过程，然后还说了浏览器的渲染过程，考官说我，浏览器发送请求到服务器处理这中间的过程没有介绍清楚。

2、对spring的aop有了解嘛？

3、如何使用原型链实现**面向切面编程**？

4、原型链有什么作用？

可以用来实现继承；可以用来创建对象；进行变量方法的访问解析。

5、ES6最吸引你的新特性？

其实这个问题，考官把主动权给了你自己。只是我选了一个很垃圾的模块化，其实应该说熟悉一点的promise，因为模块化你讲不出什么东西来，而且就像考官反驳的，除了ES6，也可以用其他的方法实现。这并不算是ES6的特性。

6、http和http2.0的区别？

说了http2.0可以服务器端主动推送，增加了安全算法。他又问如果不用http2.0如何实现服务器端推送。回答长轮询、websoket。

6、js进程和线程？

这个我没有讲的特别清楚，我从浏览器的主进程说起，说了消息队列，然后说了负责下载的线程、文档解析的线程、js解析的线程。然后考官说了js进程和线程的弊端，造成主进程阻塞。我说这个造成主进程阻塞是没办法根治的，js的设计就是这样，但是我们有办法去尽量避免阻塞，如使用延迟加载或预加载。忘记说webwork了。然后说了一些它为什么要设计为单进程阻塞的模式。

7、算法：地图上有个点，这个点周围有很多很多点，让你统计周围1公里范围内有多少标记点？（提示 点有经纬度）

可能是想考察你如何去统计这些点，如何去**遍历**统计这些点。利用经纬度去遍历。

8、你对ES有了解多少？

对ES要有概念，要理解它和JS的区别。不能弄混了。ES是一套标准，定义了数据结构和语法。定义了函数和对象的实现，包括原型链和作用域链的机制和实现。并没有JS中的事件、BOM、DOM相关实现的内容。

ES6的话对数据结构、函数、对象进行了扩展；引入了新的数据结构：Set和Map；创建了更多的对象，带来了更多的功能；引入了class的语法；引入了新的异步操作方法，如promise、async；引入了模块化解决方案。

9、你有什么问题嘛？

然后考官说，通过与否三天内会有短信或者邮件的通知。

介绍一下你现在做的项目；

2、 为什么选择react或vue框架；

3、 介绍下react或vue里面的生命周期；

4、 react里面虚拟DOM的概念，可以从一般的DOM讲起，如果你自己写一个虚拟DOM该如何设计，23333

5、 CSS了解吗？一个组件外边距是20，一个组件外边距是10，什么情况下两者间间距是20而不是20+10，原因？

6、 浏览器原理，解释重绘？重排？（这俩都没看过）

7、 JS中如何判断一个变量为数组，如何判断一个空对象（牵涉到原型链）

8、 你有什么问题吗？

二面主要是上来问了在实习做的一些东西，问的比较多 2 我看你githib写了一个react组件库，详细说一下，因为自己以前仔细研究过ant-design一部分组件，加之自己写的时候也是一直靠那方面去设计，那个项目也完善了文档，说的还比较多，里面穿插着问了一些vue的 总结：虽然问题不多，主要是我自己在说，他一个问题，我就把这个问题相关的自己知道的都说了，我认为这是一个避免给自己挖坑的一个技巧。 最后面试官说：其实你说的那个设计思路还是很正确的，然后问了几个问题就完了，但愿能通过。

到CVTE了