大规模集群之告警系统实践 — Alertmanager

上海爱可生信息技术股份有限公司



个人介绍







我们干了啥



www.actionsky.com



目录 CONTENTS

- 一. 告警的选型
- 二. Alertmanager的实现
- 三. Alertmanager的实践



告警的选型

- 告警需求
- ・方案选型



告警需求

- 告警的对接
- 告警的收敛
- 告警的可用性



告警需求-告警的对接

- 多样的告警源
- 多样的告警目标



告警需求-告警的收敛

- 告警短信多
- 关联告警多
- ·运维期间不希望收到告警



告警需求-告警的可用性

- 告警系统的高可用
- 隔离的故障域



告警的选型

- ・告警需求
- ・方案选型



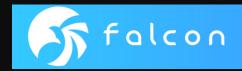
方案选型-备选方案

Prometheus

Zabbix

ZABBIX

Open-falcon





告警的对接

| | 告警源 | 告警目标 |
|-------------|-----|------|
| Zabbix | 多通道 | 多通道 |
| Open-falcon | 多通道 | 多通道 |
| Prometheus | 多通道 | 多通道 |



告警的收敛

| | 收敛 | 通知次数 |
|-------------|------|------|
| Zabbix | 无 | 支持 |
| Open-falcon | 简单收敛 | 支持 |
| Prometheus | 灵活规则 | 不支持 |



告警的可用性

| | 故障域 | HA |
|-------------|-----|----|
| Zabbix | 大 | 单点 |
| Open-falcon | //\ | 单点 |
| Prometheus | /_\ | НА |



其他

| | 配置 | 语言 |
|-------------|------|-----------|
| Zabbix | 基于模版 | C++ |
| Open-falcon | 基于模版 | Go/Python |
| Prometheus | 树形结构 | Go |



告警选型的背景-方案选型

| | zabbix | open-falcon | prometheus |
|------------|---------------------------------------|--|--|
| 监控对象 | 主要监控集群 | 主要监控集群 | 主要监控集群 |
| 可扩展性 | 分层设计,可扩展 | 分层设计,可扩展 | 分层设计,可扩展 |
| 告 警 | 支持告警 | 支持告警 | 支持(监控告警项目分离) |
| 监控数据存储 | MySQL / PG | MySQL+Redis+Opentsdb | Opentsdb |
| 监控节点规模 | 1000+ | 1000+ | 1000+ |
| 编程语言 | C++ | Go+Python | Go |
| 优点 | 1.成熟稳定,应用广泛 2.部署简单,运维方便 3.图形化配置 | 1.架构无单点 2.微服务设计思路 3.时序存储 4.支持grafana等多种展示方式 | 1.客户端丰富 2.google系,社区热度大 3.容器监控方案 4.支持grafana等多种展示方 式 |
| 缺点 | 1.关系型存储,集群大容易 卡慢 2.没有告警收敛 | 1.项目时间短,社区稳定性 考验 2.架构复杂,运维成本大 | 1.文档相对缺位 2.监控数据保留时间短 |
| 场景 | 中型规模,私有云 | 中大型规模,私有云 | 中大型规模,私有云、容器 |



目录 CONTENTS

- 一.告警的选型
- 二.Alertmanager的实现
- 三.Alertmanager的实践

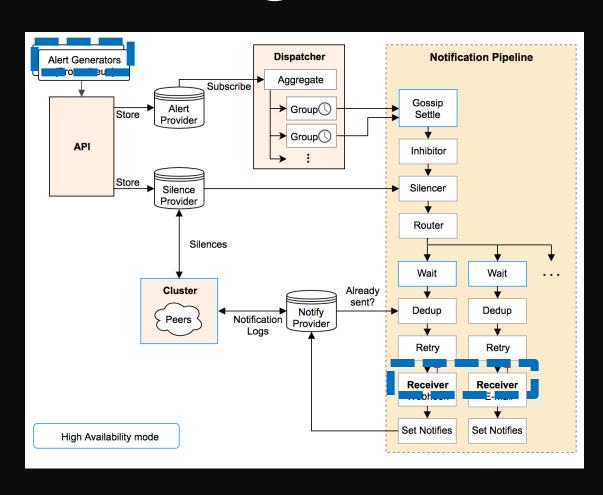


Alertmanager的实现

- ・架 构
- ・対接
- 收 敛
- 配 置
- ・可用性

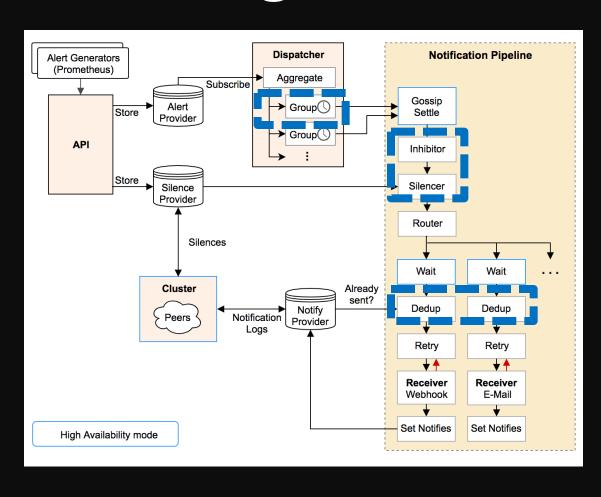


Alertmanager的实现-架构



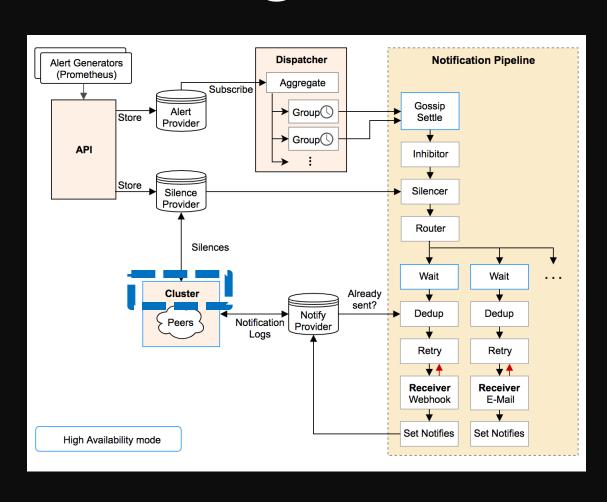


Alertmanager的实现-架构





Alertmanager的实现-架构





Alertmanager的实现

- •架 构
- 对 接
- 收 敛
- 配 置
- ・可用性



Alertmanager的实现-对接

告警对接时需要满足什么要求?

- ·接收不同告警源发送的告警
- ・将不同的告警发往不同的接收者





Alertmanager的实现-对接接收接收 HTTP API(/api/v1/alerts)

The unique name of the receiver.

发送

```
name: <string>
# Configurations for several notification integrations.
email_configs: [ - <email_config>, ... ]
webhook_configs: [ - <webhook_config>, ... ]
wechat_configs: [ - <wechat_config>, ... ]
```



Alertmanager的实现

- ・架 构
- ・対接
- 收 敛
- •配置
- ・可用性



Alertmanager的实现-收敛

- 分 组
- 抑 制
- 静 默
- 延 时



Alertmanager的实现-分组

- ·减少告警消息的数量
- ·同类告警的聚合帮助运维排查问题





Alertmanager的实现-分组

```
{alertname="mysql_cpu_high" id="mysql-A" }
{alertname="mysql_uptime" id="mysql-B" }
{alertname="mysql_slave_sql_thread_down"<mark>id</mark>="mysql-B"}
{alertname="mysql_slave_io_thread_down" id="mysql-B"}
                            group_by: id
  {alertname="mysql_cpu_high" id="mysql-A" }
{alertname="mysql_uptime" id="mysql-B" }
{alertname="mysql_slave_sql_thread_down"id="mysql-B"}
{alertname="mysql_slave_io_thread_down" id="mysql-B"}
```



Alertmanager的实现-收敛

- 分 组
- 抑 制
- 静 默
- 延 时



Alertmanager的实现-抑制

•消除了冗余的告警





Alertmanager的实现-抑制

```
{alertname="mysql_uptime" server="server-A" }
{alertname="server_uptime" server="server-A" }
                    server_uptime
                    mysql_uptime
{alertname="server_uptime" server="server-A" }
```



Alertmanager的实现-收敛

- 分 组
- 抑 制
- 静默
- 延 时



Alertmanager的实现-静默

• 阻止发送可预期的告警

一堆的告警(实例1,实例2,实例3...)

静默实例1

一堆的告警(实例2,实例3...)



Alertmanager的实现-静默

```
{alertname="qps_more_than_3000" id="mysql-A" }
{alertname="tps_more_than_2000" id="mysql-A" }
{alertname="thread_running_more_than_200"
id="mysql-A" }
{alertname="thread_running_more_than_200"
id="mysql-B" }
```



```
{alertname="thread_running_more_than_20" id="mysql-
B" }
```



Alertmanager的实现-收敛

- 分 组
- 抑 制
- 静 默
- 延 时



Alertmanager的实现-延时

- · 不希望频繁的收到重复的告警消息怎么办? Repeat interval
- · 需要及时发送告警消息? Group interval
- · 故障刚发生时,接连收到几个告警消息怎么办? Group wait

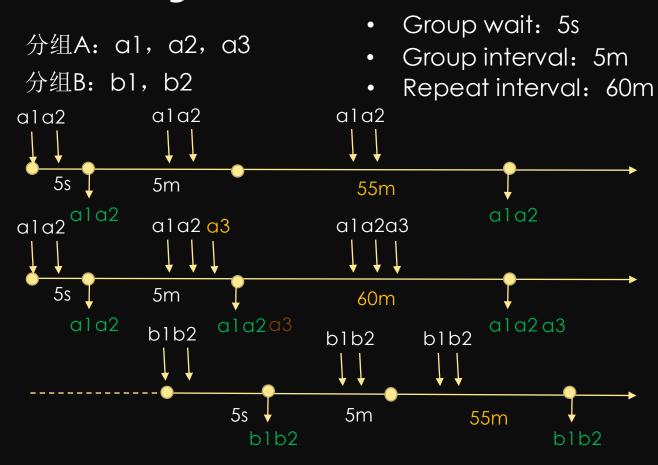


Alertmanager的实现

- ・架构
- ・対接
- 收 敛
- 配 置
- ・可用性



Alertmanager的实现-告警收敛





Alertmanager的实现-配置

使用<mark>树形的路由配置</mark>,每个节点都定义了路 由规则,匹配路由规则的告警都发往同一个 接收者

| 匹配条件 | 接收者 |
|------------------------|-----------|
| id=~.+ | 默认负责人 |
| id=~mongo-[a-zA-z0-9]+ | MongoDB运维 |
| id=~mysql-[a-zA-Z0-9]+ | MySQL运维 |
| group=group1 | 业务1负责人 |
| group=group2 | 业务2负责人 |



Alertmanager的实现-配置

```
route:
   receiver: 'default-receiver'
    group_wait: 5s
   group_interval: 5m
   repeat_interval: 1h
   group_by: [db_type]
   routes:
    - receiver: 'mongo_ops_receiver'
     group_wait: 10s
     match re:
       service: mongo-[a-zA-Z0-9]+
    - receiver: 'mysql_ops_receiver'
     group_by: [mysql_id]
     match:
       group:group1
```

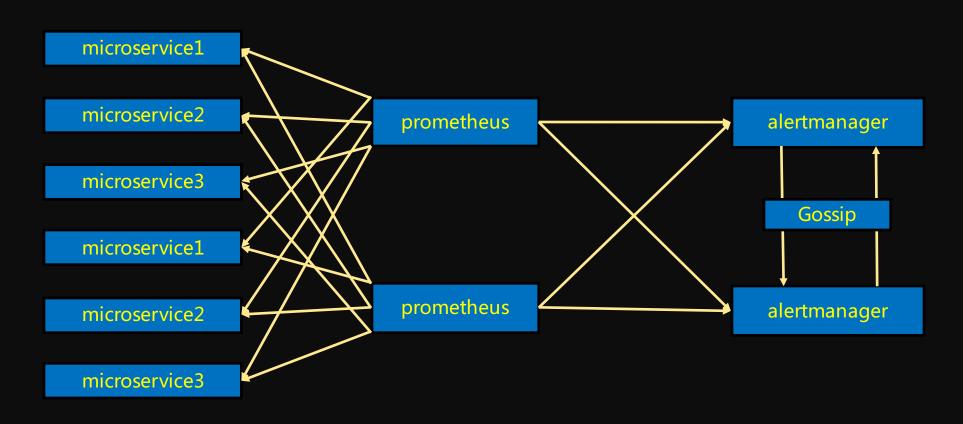


Alertmanager的实现

- 架 构
- 对 接
- 收 敛
- 配 置
- ・可用性



Alertmanager的实现-可用性





目录 CONTENTS

- 一.告警的选型
- 二.Alertmanager的实现
- 三.Alertmanager的实践

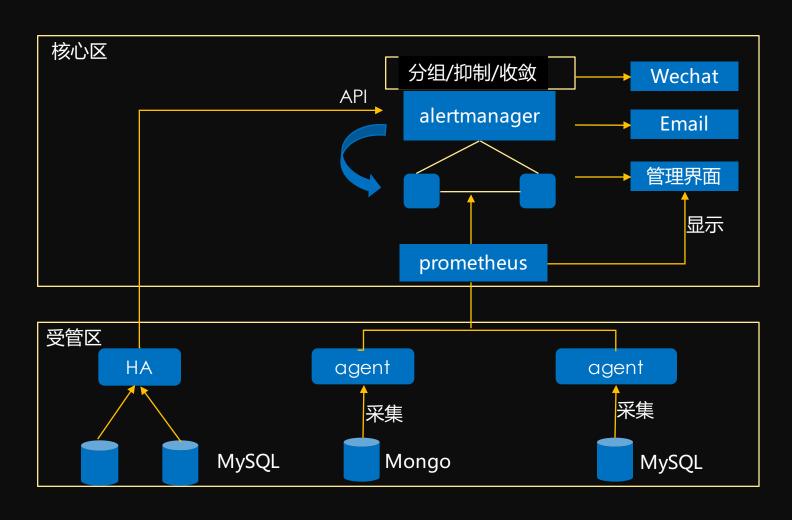


Alertmanager的实践

- 架 构
- ・调度层级
- SRE



Alertmanager的实践-架构



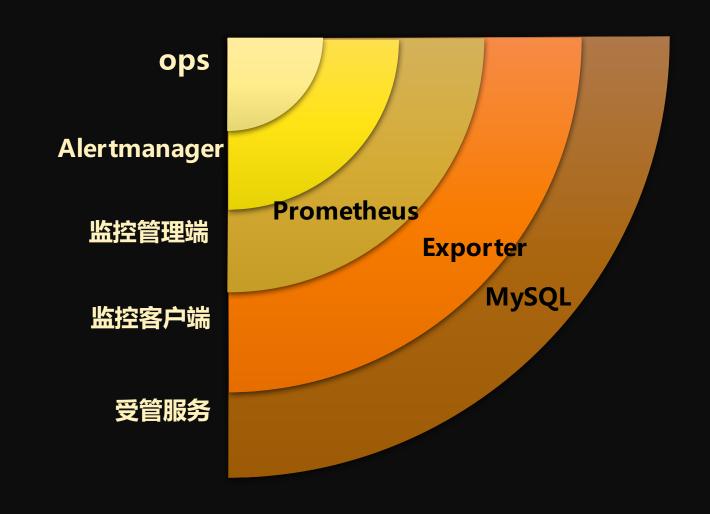


Alertmanager的实践

- •架 构
- ・调度层级
- SRE



Alertmanager的实践-调度层级





Alertmanager的实践

- •架 构
- ・调度层级
- SRE



Alertmanager的实践-SRE

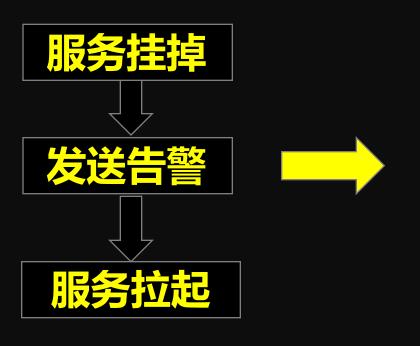
Google SRE 对监控系统的建议

- •报警信息应由系统自动解决,仅当需要的时候才通知用户
- · <mark>收到报警</mark>的用户需要<mark>立即执行某种操作,以解决已发生的</mark> 问题或避免即将发生的问题



Alertmanager的实践-SRE

报警的自动解决







Alertmanager的实践-SRE 最大通知次数的限制

- ·大规模集群告警经过Alertmanager收敛之后告警消息仍然可能很多
- ·发送过多的相同的告警消息增加运维人员压力

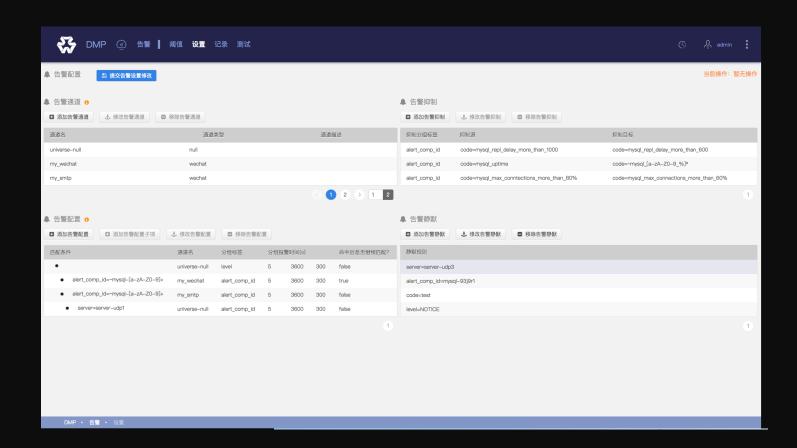


Alertmanager的实践-SRE 发送NOTICE级别的告警

· 并不需要运维人员立即处理故障,只是作为一个通知消息

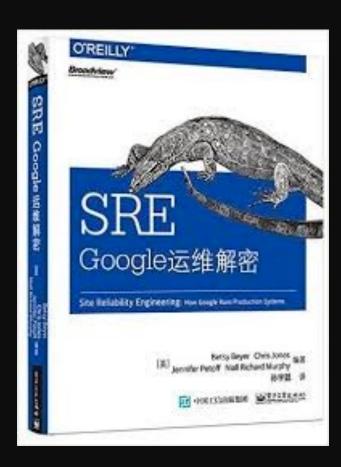


展示





推荐





Thanks