<mark>(=)(Mās</mark> o Menos)

Un microjuego para 2 jugadores a partir de 8 años que se juega en menos de 5 minutos.

Primera partida

Corta las 10 mini cartas incluidas en el paquete o usa 10 cartas con los mismos valores (tres 1, dos 2, dos 3 y tres 4) de cualquier mazo de cartas común.

Idea

(=) es un juego de bazas en el que ganar bazas no siempre es favorable, sino que debes concentrarte en el desenlace pues ganará la partida quien gane la última baza.

Preparación

Coloca el tablero (con las 4 áreas coloreadas) en el medio de la mesa. Elige quien será el jugador inicial.

Mezcla las cartas. Toma una carta y coloca algún tipo de marcador (una moneda o cualquier objeto pequeño) en el cuadrado que tenga impreso dicho número. Descarta esa carta.

Toma una segunda carta y descartala sin que nadie la mire. Reparte las 8 cartas restantes entre ambos jugadores (4 cartas para cada jugador).

Como Jugar

El juego constará de 4 rondas. Luego de 4 rondas, el juego terminará y ganará la partida quien haya ganado la última baza.

Ambos jugadores jugarán una carta de su mano de manera simultánea. El jugador inicial ganará la baza si se cumple la condición indicada por el marcador:

- ambas cartas son del mismo valor
- el jugador inicial tiene
 la carta más baja
- el jugador inicial tiene la carta más alta
- ambas cartas son de distinto valor

Si el jugador inicial gana la baza, el marcador avanzará un espacio en sentido horario hacia el siguiente cuadrado. Si el jugador inicial pierde la baza, el marcador retrocederá un espacio en sentido antihorario hacia el cuadrado anterior y el otro jugador se convertirá en jugador inicial.

Créditos

Diseñador e ilustrador: Michiel de Wit. Traducción al español: Javier Fernández.

(C) 2022 - Gam'inBIZ
Dommelstraat 1, Nijmegen,
Países Bajos. Todos los derechos reservados. Síguenos
en nuestras redes sociales:
Ggaminbiz