**本项目“喷泉\_安卓版”大致包含如下功能：**

1. 设置服务器IP；
2. 预览服务器上的喷泉并选择下载；
3. 打开本地已经下载好的喷泉

**本项目包含如下类：**

AnnularNozzle.cs // 旋转喷泉类

BaseNozzle.cs // 喷泉基类

ByteConvertUtil.cs // 字节处理类

CamerWalk.cs // 摄像机移动类

CSVReader.cs // CSV文件读取类

DataBridge.cs // 数据桥梁类

DealData.cs // 数据处理类

Factor.cs // 调节面板辅助类

GasNozzle.cs // 气爆喷泉类

ICMapExecutor.cs // 地图指令读取类

ICMapParser.cs // 地图指令解析类

ICMapTimeBlock.cs // 地图指令时间块类

ItemController.cs // 单个喷泉图标控制类

LLLNozzle.cs // 直喷直喷直喷喷泉类

LMNozzle.cs // 直喷蘑菇喷泉类

LMSNozzle.cs // 直喷蘑菇扁嘴喷泉类

LocalController.cs // 本地面板控制类

LongNozzle.cs // 直喷喷泉类

LSNozzle.cs // 直喷扁嘴喷泉类

MediaController.cs // 音乐加载类

ModelController.cs // 模型加载类

MushroomNozzle.cs // 蘑菇喷泉类

NozzleParam.cs // 喷泉参数类

PlayControl.cs // 喷泉播放控制辅助类

PreviewController.cs // 预览界面控制类

PterisNozzle.cs // 凤尾喷泉类

RemoteController.cs // 远程界面面板控制类

SectorNozzle.cs // 扁嘴喷泉类

SetController.cs // 设置面板控制类

SliderControl.cs // 微调面板辅助类

StartUIController.cs // 开始界面控制类

Water.cs // 水面类

WebUtil.cs // 网络脚本类

**本项目属于半成品，可以优化或更改的代码已经在代码中使用TODO标出。请根据实际需求更改。**

**部分类的说明：**

CamerWalk.cs：

本类控制摄像机移动，其中部分代码仅适用于电脑,因未确定手机版UI的实际需求所以未加改动，但按需稍加修改便可使用。

SliderControl.cs $ Factor.cs：

这两个类属于播放场景右上角的微调面板。因不确定本面板是否需要所以保留了下来。但是一般用不着所以直接拖到了窗口之外。请按需修改。

ICMapExecutor.cs：

本类中的代码不是很好，但也还可以。代码注释中写了更优的解决方案，请按需修改使用。