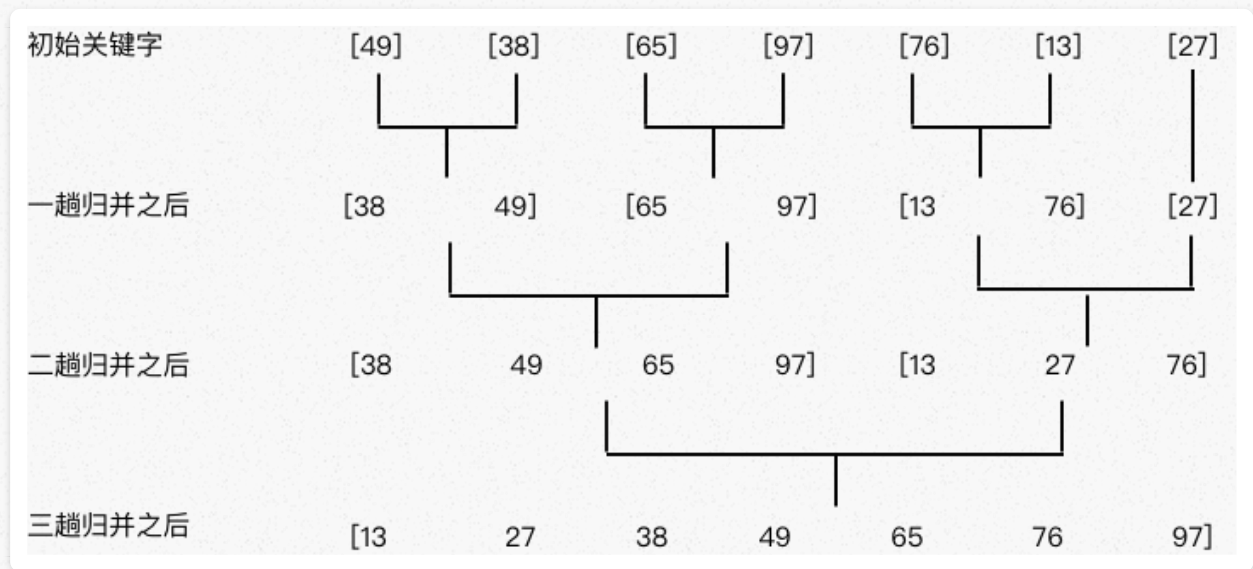
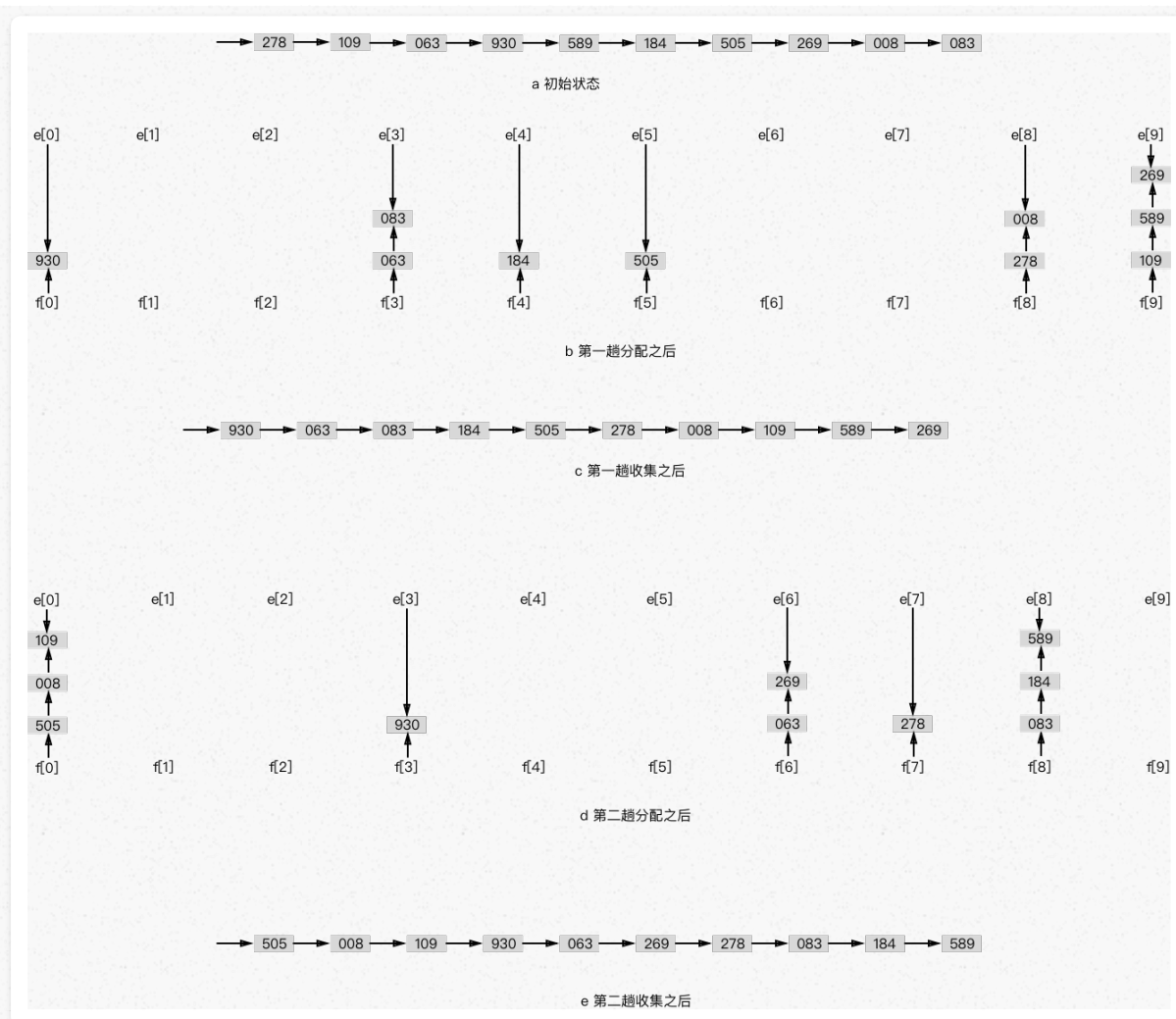


# 排序算法

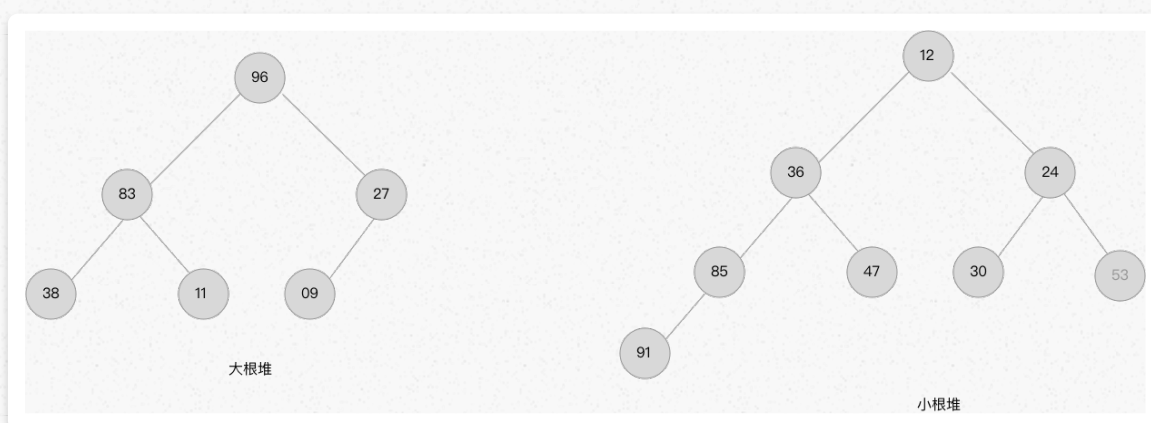
- 归并排序：将两个或两个以上的有序表合成一个有序表。
  - 算法思想：假设初始序列含有 $n$ 个记录，则看成是 $n$ 个有序的子序列，每个子序列的长度为1，然后两两归并，得到 $\lceil n/2 \rceil$ 个长度为2或1的有序子序列；再两两归并，……，如此重复，直到得到长度 $n$ 的有序序列为止。



- 基数排序：根据关键字中各位的值，通过对待排序纪录进行若干趟“分配”与“收集”来实现排序，是一种借助于多关键字排序的思想对单关键字排序的方法。
  - 算法思想：假设记录的逻辑关键字由 $d$ 个“关键字”组成，每个关键字可能取 $r_d$ 个值。只要从最低数位关键字起，按关键字的不同值将序列中纪录“分配”到 $r_d$ 个队列中之后再“收集”之，如此重复 $d$ 次完成排序。其中“基”指的是 $r_d$ 的取值范围。例如：若关键字是数值，且其值都在 $0 \leq K \leq 999$ 范围内，则可把每一个十进制数字看成一个关键字，既可以认为 $K$ 由3个关键字 ( $K_0, K_1, K_2$ )组成，其中 $K_0$ 是百位数， $K_1$ 是十位数， $K_2$ 是个位数。



- 堆排序：堆排序是一种树形选择排序，在排序过程中，将待排序的纪录的纪录  $r[1..n]$  看成一棵完全二叉树的顺序储存结构，利用完全二叉树中双亲节点和孩子节点之间的内在关系，在当前无序的序列中选择关键字最大（或最小）的纪录。
  - 堆定义：n 个元素的序列  $\{k_1, k_2, \dots, k_n\}$  称之为堆，当且仅当满足以下条件
    - $k_i \geq k_{2i}$  且  $k_i \leq k_{2i+1}$  或  $k_i \leq k_{2i}$  且  $k_i \geq k_{2i+1}$
    - 堆实质上是满足如下性质的完全二叉树：树中所有非终端节点的值均不大于（或均不小于）其左、右孩子节点的值。

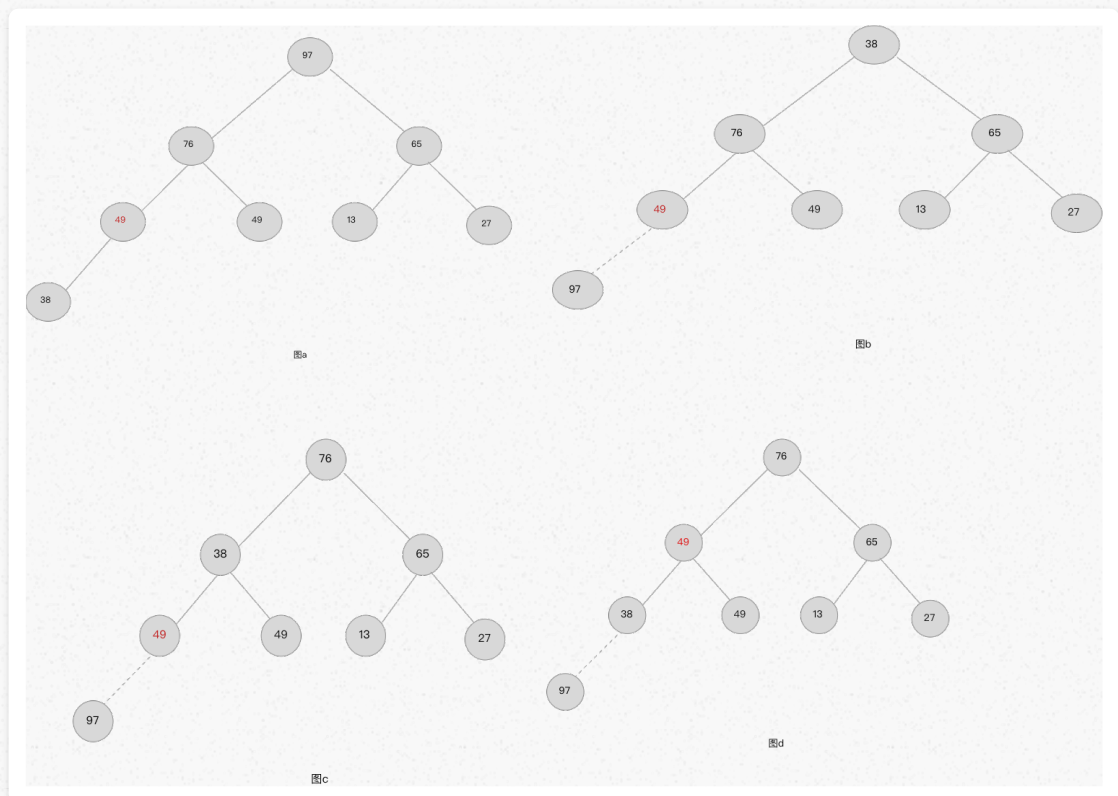


## 。 堆排序思想（大根堆举例）

- 按堆的定义将待排序序列 $r[1..n]$ 调整为大根堆（这个过程成为初建堆），交换 $r[1]$ 和 $r[n]$ ，则 $r[n]$ 为关键字最大的纪录。
- 将 $r[1..n-1]$ 重新调整为堆，交换 $r[1]$ 和 $r[n-1]$ ，则 $r[n-1]$ 为关键字次大的纪录。
- 循环 $n-1$ 次，直到交换了 $r[1]$ 和 $r[2]$ 为止，得到一个非递减的有序序列 $r[1..n]$ 。

## 。 所以实现堆排序需要解决两个问题

- 初建堆，将无序序列构建成为堆。
- 调整堆，去掉堆顶元素，如何将剩余元素调整成一个堆。(初建堆会用到调整堆的操作)。
- 调整堆：图a是个堆，将堆顶元素97和最后一个元素38交换后，如图b。此时，除根节点外，其余节点均满足堆的性质，由此仅需自上至下进行一条路径上的节点调整即可，调整过程见图c、图d。

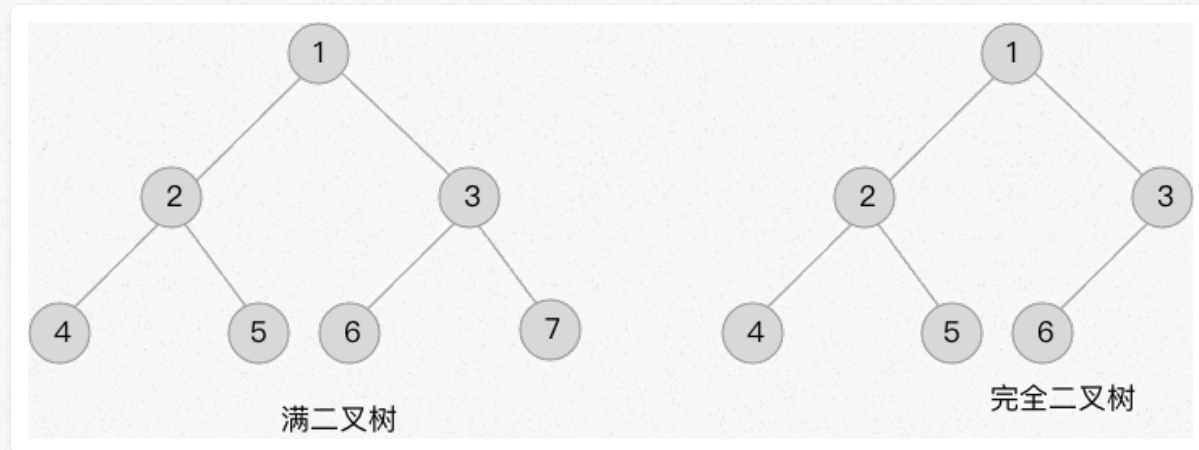


- 建初堆：从最后一个分支节点 $\lfloor n/2 \rfloor$ 开始，依次将序号为 $\lfloor n/2 \rfloor$ 、 $\lfloor n/2 \rfloor - 1$ 、...1的节点作为根的子树都调整为堆即可。

# 树

- 二叉树的性质:

- 在二叉树的第 $i$ 层上至多有 $2^{i-1}$  个节点( $i \geq 1$ )。
- 深度为 $k$ 的二叉树至多有 $2^k - 1$ 个节点( $k \geq 1$ )。
- 对任何一棵二叉树 $T$ , 如果其终端节点为 $n_0$ , 度为2的节点为 $n_2$ , 则 $n_0 = n_2 + 1$ 。
- 具有 $n$ 个节点的完全二叉树的深度为 $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$ 。
- 满二叉树: 深度为 $k$ 且含有 $2^k - 1$ 个节点的二叉树。
- 完全二叉树: 深度为 $k$ , 有 $n$ 个节点的二叉树, 当且仅当其每一个结点都与深度为 $k$ 的满二叉树中编号从1至 $n$ 的节点一一对应。



- 二叉树的遍历

- 先序遍历 (波兰式)
  1. 访问根节点。
  2. 先序遍历左子树。
  3. 先序遍历右子树。
- 中序遍历
  1. 中序遍历左子树。
  2. 访问根节点。
  3. 中序遍历右子树。
- 后续遍历(逆波兰式)
  1. 后续遍历左子树。
  2. 后续遍历右子树。
  3. 访问根节点。

## 查找

- 折半查找（二分查找），要求线性表必须采用顺序存储结构，而且表中的元素按关键字有序排列。
  - 算法思想
    1. 将给定值key与中间位置纪录的关键字进行比较，若相等则查找成功。
    2. 若不相等则利用中间位置纪录将表对分成前后两个子表。如果key比中间位置纪录的关键字小，则下一次只在前一子表中继续查找，否则在下一子表中继续查找。
    3. 重复步骤1，2，将查找区间不对对分，直到查找成功，或者当前的查找区间为空，则查找失败。
  - 注意：循环执行条件是 $low \leq high$ 。
- 二叉排序树（二叉查找树）
  - 定义
    1. 若它的左子树不空，则左子树所有节点的值均小于它的根节点值。
    2. 若它的右子树不空，则右子树所有节点值均大于它的根节点值。
    3. 它的左右子树也称为二叉排序树。
  - 注意：二叉排序树是递归定义的，所以中序遍历一棵二叉树时可以得到一个节点值递增的有序序列。
  - 二叉排序树的递归查找
    - 算法思想：
      1. 若二叉排序树为空，则查找失败，返回空指针。
      2. 若二叉排序树非空，将给定值key与根节点的关键字 $T \rightarrow data.key$ 进行比较。
        1. 若key等于 $T \rightarrow data.key$ ，则查找成功，返回根节点地址。
        2. 若key小于 $T \rightarrow data.key$ ，则进一步查找左子树。
        3. 若key大于 $T \rightarrow data.key$ ，则进一步查找右子树。