

ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)

นางสาวพิยดา ลวยพิมาย นางสาวรรณิภา รัตนพงค์ นายบวรพล งามแสง

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ ประเภทวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาลัยอาชีวศึกษาธนบุรี ประจำปีการศึกษา 2565



ใบรับรองโครงการ

วิทยาลัยอาชีวศึกษาธนบุรี สถาบันการอาชีวศึกษากรุงเทพมหานคร

เรื่อง ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)

จัดทำโดย นางสาวพิยดา ลวยพิมาย นางสาววรรณิภา รัตนพงค์ นายบวรพล งามแสง

ได้รับอนุมัติให้นับเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ

ประเภทวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่	อสาร สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ
ครูที่ปรึกษาโครงงาน	หัวหน้าแผนกวิชา
(นายศรายุธ แซ่ตั้ง)	(นางสาวยอแสง โกวิททวี)
	รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ
(นางสุนทรี อา	าจทวีกุล)
	ยั้ลวงเวยการวิพยาลัยลาชีกสึกงเวรงเงเรี
	v
(นางธิติมา โรจา	ผู้อำนวยการวิทยาลัยอาชีวศึกษาธนบุรี น์วัชราภิบาล)

ชื่อโครงงาน ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)

ผู้จัดทำ 1) นางสาวพิยดา ลวยพิมาย

2) นางสาววรรณิภา รัตนพงค์

3) นายบวรพล งามแสง

ที่ปรึกษา 1) นายศรายุธ แซ่ตั้ง

สาขาวิชา สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถานศึกษา วิทยาลัยอาชีวศึกษาธนบุรี

สถาบัน สถาบันการอาชีวศึกษากรุงเทพ

ปีการศึกษา 2565

บทคัดย่อ

ปัจจุบันปัญหา "ขยะ" นับว่าเป็นปัญหาสำคัญในโรงเรียนสาเหตุมาจากนักเรียนหลายคนมี พฤติกรรมการทิ้งขยะเรี่ยราดไม่เป็นที่เป็นทางจากการซื้ออาหารมาจากภายนอกและภายในจากร้าน สหกรณ์โรงเรียน ซึ่งสิ่งตามมาอย่างหลีกเลี่ยงไม่ได้คือ "ขยะ" ย่อมมีจำนวนมากขึ้นไปด้วย ถึงแม้จะมี จะมีถังขยะรองรับแต่ก็ไม่เพียงพอกับจำนวนขยะที่เพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว สร้างปัญหาอย่างมากทางด้าน ทัศนวิสัยและความสะอาดก่อให้เกิดปัญหาขยะล้นโรงเรียน

ทางผู้จัดทำจึงได้การคิดค้นสิ่งประดิษฐ์ที่จะช่วยแก้ปัญหาสิ่งแวดล้อมและเพื่อความสะอาด นั่นคือ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash) จะช่วยเก็บขยะตกหล่นอยู่ตามพื้นถนนทั่ว ๆ ไป เช่น ถุงพลาสติก ขวดพลาสติก โดย สิ่งประดิษฐ์จะทำงานตาม โดยใช้ระบบสั่งการผ่านมือถือ (Smart Bluetooth) ในการสั่งงาน สามารถใช้งานได้นานถึง 2 ชม. ยังรับน้ำหนักได้ 1 – 2 กิโลกรัม สามารถ สั่งการได้ทั้ง Android , iOS เพื่อครอบคลุมและเตรียมความพร้อมต่อการใช้งานในอุปกรณ์ Research Title Intelligent trash

Researcher 1) Miss.Piyada Lauypimay

2) Miss. Wannipa Rattanapomg

3) Mr.Bawonphon Ngamsang

Research Consultants 1) Mr. Sarayoot Saetang

Organization Information Technology

Institute Thonburi Vocational College

Year 2022

Abstract

Present problem "Garbage" is a major problem in schools because many students have the habit of throwing garbage in an unconventional way from buying food from outside and inside from the school cooperative shop. What inevitably follows is that "garbage" will inevitably increase in number as well. Even if there is a garbage bin to support it, it is not enough to cope with the rapidly increasing amount of waste. It creates a lot of problems in terms of visibility and cleanliness, causing the problem of garbage overflowing at the school.

The organizer has therefore invented an invention that will help solve environmental problems and for cleanliness, that is, an intelligent trash bin (Intelligent trash) will help pick up trash on the street in general, such as plastic bags and plastic bottles. work accordingly By using a mobile command system (Smart Bluetooth) to order, can be used for up to 2 hours, can still support the weight of 1-2 kilograms, can be commanded by both Android, iOS to cover and prepare for use task in device.

กิตติกรรมประกาศ

โครงการถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash) ครั้งนี้จะสำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี ขอขอบพระคุณ ท่านผู้อำนวยการธิติมา โรจน์วัชราภิบาล ผู้อำนวยการวิทยาลัยอาชีวศึกษาธนบุรี และรองผู้อำนวยการ ทั้ง 3 ฝ่าย ที่ให้การสนับสนุนและส่งเสริมการจัดทำ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)

ขอขอบคุณคณะคุณครูแผนกวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คุณครูศรายุธ แช่ตั้ง คุณครูยอแสง โกวิททวี คุณครูวาสนา อีดหมาด คุณครูจันทร์จุฬา อินทวงค์ และ คุณครูคณิน สัจจารักษ์ ที่ได้ให้ คำปรึกษาแนะนำ ส่งเสริมสนับสนุน และกำลังใจแก่คณะผู้จัดทำโครงการและได้ให้ข้อเสนอแนะปรับ แก้ไขข้อบกพร่อง จนทำให้มีความถูกต้อง และสมบูรณ์

ขอขอบคุณอาจารย์ เจ้าหน้าที่ เพื่อนนักเรียน นักศึกษาวิทยาลัยอาชีวศึกษาธนบุรีและ วิทยาลัยอาชีวศึกษาธนบุรีที่เป็นกลุ่มตัวอย่างในการหาประสิทธิภาพของ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash) ในการทำโครงการไว้ ณ ที่นี้

คณะผู้จัดทำโครงการ

พ.ศ. 2565

สารบัญ

			หน้า
บทคัด	าย่อภ	าษาไทย	ก
บทคัด	าย่อภ	าษาอังกฤษ	ข
กิตติก	รรมเ	ประกาศ	ନ
สารบั	ัญ		3
สารบั	ัญตาร	ราง	ฉ
สารบั	้ญรูป:	ภาพ	ช
บทที่	1	บทน้ำ	
		ความเป็นมาและความสำคัญ	1
		วัตถุประสงค์ของการโครงการ	1
		ขอบเขตของโครงการ	2
		คำจำกัดความที่ใช้ในโครงการ	2
		ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	4
บทที่	2	แนวคิด ทฤษฎี เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	
		แนวคิดที่เกี่ยวข้อง	5
		โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาระบบ	6
		งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง	7
บทที่	3	วิธีดำเนินการโครงการ	
		ประชากรกลุ่มตัวอย่าง	8
		เครื่องมือที่ใช้ในการทำโครงการ	8
		การเก็บรวบรวมข้อมูล	10
		การวิเคราะห์และการแปรผลข้อมูล	10
		สถิติที่ใช้ในการทำโครงการ	10
บทที่	4	ผลการดำเนินการ	
		ผลการดำเนินการ	12
		ผลการประเมินประสิทธิภาพของ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)	13
		ผลการประเมินความพึงพอใจของ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)	14
บทที่	5	สรุปผลการวิจัยอภิปรายผลและข้อเสนอแนะ	
		สรุปผล	15
		อภิปรายผล	15
		ข้อเสนอแนะในการนำไปใช้	15
		ข้อเสนอแนะในการทำพัฒนาครั้งต่อไป	15

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
ภาคผนวก	
- ภาคผนวก ก ภาพประกอบขั้นตอนและอุปกรณ์	18
- ภาคผนวก ข เอกสารผลการเก็บข้อมูล แบบฟอร์ม	24
์ ประวัติคณะผู้จัดทำโครงการ	26

สารบัญตาราง

	หน้า
ตาราง	
ตารางที่ 3.2.2 แผนภาพ Gantt Chart	9
ตารางที่ 4.2.1 ผลประสิทธิภาพของ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)	13
ตารางที่ 4.3.1 ตารางประเมินความพึงพอใจในการใช้งาน ถังขยะอัจฉริยะ	14

สารบัญรูปภาพ

		หน้า
รูปภาพ		
รูปภาพที่ 1.4.1	ถังขยะ	2
รูปภาพที่ 1.4.2	Arduino Uno R3	3
รูปภาพที่ 1.4.3	Motor Driver Module	3
รูปภาพที่ 1.4.4	Module Step-up Lithium-ion 1A	4
รูปภาพที่ 4.1	ภาพต่อวงจร	12
รูปภาพที่ 4.2	รูปงานที่เสร็จแล้ว	13

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญ

ขยะมูลฝอยหรือขยะทั่วไป เป็นปัญหาของคนส่วนใหญ่ ซึ่งสังคมในปัจจุบัน ยังไม่มีการจัดการ ที่ดี รวมถึงภาคครัวเรือนที่มีการทิ้งขยะหรือ สิ่งปฏิกูลทุกวันเช่น เศษอาหาร ถุงพลาสติก เศษกระดาษ อีกทั้ง ประเทศไทยเป็นเมืองการเกษตร ขยะอินทรีย์ หรือ สารเคมีจากปุ๋ยที่ส่งผลต่อสิ่งแวดล้อมรวม ไปถึงจิตใต้สำนึก ของคนในยุคปัจจุบันที่ยังไม่คำนึงถึงผลกระทบต่าง ๆ ที่ตามมา ปัจจุบันขยะมูลฝอย นั้นนับวันจะเพิ่มมากขึ้น ตามจำนวนประชากร ถ้าหากไม่มีการจัดการที่ดี และเหมาะสมกับปัญหา ความสกปรกต่าง ๆ ทำให้เกิดปัญหา ต่อสุขภาพอนามัย เช่น ปัญหาเรื่องเชื้อโรค สารเคมี และกลิ่น เหม็นที่แพร่ไปตามสถานที่ต่าง ๆ

ปัจจุบันมีถังขยะอยู่จำนวนมาก แต่ถังขยะที่มีอยู่ในปัจจุบันส่วนใหญ่นั้นอยู่ในสภาพที่ไม่ สมบูรณ์ เนื่องจากผ่านการใช้งานเป็นระยะเวลานาน เช่น ไม่มีฝาปิด ฝาถังชำรุด ถังขยะมีรอยแตกร้าว มีการสะสมของ ขยะ และยังขาดการดูแลรักษาที่ดีซึ่งเป็นสถานที่สะสมของเชื้อโรคและแบคทีเรีย อาจจะทำให้เกิดการติดเชื้อ แก่ผู้ที่ทิ้งขยะโดยการสัมผัสกับถังขยะ

ถังขยะอัจฉริยะที่จัดทำขึ้นมานี้ให้ประโยชน์สำหรับคนแก่วัยชราที่ลุกเดินไม่ได้และสำหรับวัย ทำงานที่ไม่มีเวลาที่ลุกขึ้นมาทิ้ง และสำหรับคุณแม่ที่ต้องดูแลทารกโดยการเรียกใช้ถังขยะอัจฉริยะมา เพื่อความสะดวกสบายแก่ผู้ใช้

ผู้จัดทำจึงคิดทำโครงการถังขยะอัจฉริยะด้วยระบบมอเตอร์ในการบังคับเป็นโครงการที่เห็น ถึงความสำคัญของการพัฒนาเทคโนโลยีประกอบเข้ากับปัญหาขยะในปัจจุบันเพื่อให้มนุษย์เห็น ความสำคัญของการทิ้งขยะและปัญหาของสิ่งแวดล้อมสุขอนามัยของคนในยุคปัจจุบัน

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1. เพื่อศึกษาถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)
- 2. เพื่อจัดทำถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)
- 3. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้งาน

1.3 ขอบเขตของโครงการ

กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มเป้าหมาย ได้แก่ นักเรียน นักศึกษา แผนกวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ระยะเวลา

ระยะเวลาที่ใช้ในการวิจัย พฤษภาคม 2565 – กุมภาพันธ์ 2566 สถานที่ใช้ในการวิจัย

วิทยาลัยอาชีวศึกษาธนบุรี

1.4 คำจำกัดความที่ใช้ในโครงการ

ถังขยะ (Trash Can) คือ ภาชนะที่ใช้สำหรับรองรับสิ่งปฏิกูล ของเสียหรือสิ่งของที่ผู้คนไม่ ต้องการแล้ว ซึ่งสามารถนำมาจัดวางได้ทุกที่ตามต้องการทั้งภายในบ้าน อาคารสำนักงาน ห้องน้ำ ริม ถนน ร้านค้า โรงงานอุตสาหกรรม โรงพยาบาล โรงแรม รีสอร์ท ห้างสรรพสินค้า สวนสาธารณะ และ สถานที่อื่นๆ อีกมากมาย เนื่องจากคนส่วนใหญ่มักจะทิ้งขยะไม่ถูกที่และไม่มีการแยกขยะเปียก ขยะ แห้ง ขยะรีไซเคิล และขยะอันตรายอย่างถูกวิธี จึงทำให้มีการผลิตและจำหน่ายถังขยะให้เลือกใช้งาน หลายขนาดหลายรูปแบบทั้งถังขยะพลาสติก ถังขยะทรงเหลี่ยม ถังขยะมีฝาปิด ถังขยะเทศบาล ถัง ขยะล้อเลื่อน ถังขยะเท้าเหยียบ ถังขยะใส ถังขยะสแตนเลส เป็นต้น ซึ่งแต่ละประเภทจะผลิตจาก พลาสติกหรือสแตนเลสคุณภาพดี ตัวถังมีรูปทรงทันสมัย มีหลายสี มีความแข็งแรงทนทาน ใช้งานได้ ยาวนาน และยังสามารถเคลื่อนย้ายได้สะดวกอีกด้วย นอกจากนี้ถังขยะยังมีประโยชน์ในการช่วย ปกปิดกลิ่นเหม็น ป้องกันเชื้อโรค และช่วยเสริมสร้างความมีระเบียบวินัยของผู้คนให้ทิ้งขยะอย่างถูก วิธีซึ่งจะส่งผลดีต่อความสะอาดของบ้านเมือง



รูปภาพที่ 1.4.1 ถังขยะ

Arduino Uno R3 คือ เป็นบอร์ด Arduino ที่ได้รับความนิยมมากที่สุด เนื่องจากราคาไม่ แพง ส่วนใหญ่โปรเจคและ Library ต่างๆ ที่พัฒนาขึ้นมา Support จะอ้างอิงกับบอร์ดนี้เป็นหลัก เนื่องจากเป็นขนาดที่เหมาะสำหรับการเริ่มต้นเรียนรู้ Arduino และมี Shields ให้เลือกใช้งานได้ มากกว่าบอร์ด Arduino รุ่นอื่นๆที่ออกแบบมาเฉพาะมากกว่า โดยบอร์ด Arduino Uno ได้มีการ พัฒนาเรื่อยมา ตั้งแต่ R2 R3 และรุ่นย่อยที่เปลี่ยนชิปไอซีเป็นแบบ SMD



รูปภาพที่ 1.4.2 Arduino Uno R3

Motor Driver Module คือ เป็นชุดขับมอเตอร์ชนิด H-Bridge ซึ่งส่วนใหญ่จะถูกนำไปใช้ ในการควบคุมทิศทางและความเร็วของมอเตอร์ ซึ่งสามารถควบคุมมอเตอร์ได้ทั้งหมด 2 Channel



รูปภาพที่ 1.4.3 Motor Driver Module

Module Step-up Lithium-ion 1A คือ บอร์ดชาร์จแบตเตอรี่ ที่นำไปติดตั้งข้างในตัว กล่อง สามารถเสียบสายชาร์จแบบสามาร์ทโฟนได้



รูปภาพที่ 1.4.4 Module Step-up Lithium-ion 1A

Beacon Bluetooth Module คือ Beacon เป็นอุปกรณ์ที่ถูกออกแบบมาให้ส่งสัญญาณ bluetooth โดยจะเป็นการส่งคลื่นสัญญาณที่ใช้เรียกกันว่าพลังงานต่ำหรือที่เรียกกันว่า bluetooth 4.0 Low Energy ในระดับความถี่ 2.4 GHz ไปยังอุปกรณ์ของผู้รับโดยอัตโนมัติ ซึ่งอุปกรณ์ในที่นี้ก็คือ สมาร์ทโฟนของผู้ใช้ที่อยู่ในบริเวณที่สามารถสัญญาณส่งไปถึงได้ ทั้งนี้สัญญาณจะถูกส่งออกไปในวง รัศมี 10–30 เมตร โดยจะส่งสัญญาณความถี่เป็นช่วง ๆ นับเป็นจำนวนครั้งต่อวินาทีซึ่งขึ้นอยู่กับ ผู้พัฒนา

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.5.1 ได้รับประสบการณ์การทดลองใช้งาน Arduino UNO R3
- 1.5.2 เพิ่มความสะดวกสบายแก่การใช้งานประจำวัน
- 1.5.3 สามารถประยุกต์สิ่งของที่มีให้มีความทันสมัยขึ้น

บทที่ 2

แนวคิด ทฤษฎี เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

โครงการเรื่อง "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash) การสร้างสิ่งประดิษฐ์อุปกรณ์นี้ไว้เพื่อ ใช้งานสำหรับคนที่นั่งทำงานหรือคนที่มีลูกอ่อนที่ไม่มีเวลาในการทิ้งขยะ ผู้จัดทำได้ศึกษาแนวคิด ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องโดยมีรายละเอียด ดังนี้

- 2.1 แนวคิดที่เกี่ยวข้อง
- 2.2 โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาระบบ
- 2.3 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 แนวคิดที่เกี่ยวข้อง

ปัจจุบันคนไทยเรามีประชากรเพิ่มมากขึ้นทุกวัน ที่เราคิดรถถังขยะอัจฉริยะขึ้นมาเพื่อความ สะดวกสบายสำหรับคนที่ทำงานหรือคุณแม่ที่ต้องดูแลเด็กทารกจึงไม่สามารถลุกขึ้นไปทิ้งขยะได้โดย การ ก็สามารถเรียกใช้งานรถถังขยะได้แล้วโดยการเราไม่ต้องลุกไปทิ้งเอง

แนวคิดในการสร้างชิ้นงานนี้ขึ้นมาเพราะในปัจจุบันนี้มีถังขยะอยู่จำนวนมาก แต่ถังขยะที่มีอยู่ ในปัจจุบันส่วนใหญ่นั้นอยู่ในสภาพที่ไม่สมบูรณ์เนื่องจากผ่านการใช้งานเป็นระยะเวลานาน เช่น ไม่มี ฝาปิด ฝาถังชำรุด ถังขยะมีรอยแตกร้าว มีการสะสมของขยะ และยังขาดการดูแลรักษาที่ดีซึ่งเป็น สถานที่สะสมของเชื้อโรคและแบคทีเรีย อาจจะทำให้เกิดการติดเชื้อแก่ผู้ที่ทิ้งขยะโดยการสัมผัสกับถัง ขยะ โครงงานสิ่งประดิษฐ์นี้เป็นการศึกษาแบบจำลองถังขยะอัจฉริยะ เปิด-ปิดอัตโนมัติด้วยระบบ เซ็นเซอร์ ในขณะเวลาที่ขยะเต็ม จะมีการแจ้งเตือนผ่านไลน์ ดังนั่นคณะผู้จัดทำจึงจัดทำโครงงาน ถัง ขยะอัจฉริยะเป็นโครงงานที่เห็นถึงความสำคัญของการพัฒนาเทคโนโลยีประกอบเข้ากับปัญหาขยะใน ปัจจุบันเพื่อให้มนุษย์เห็นความสำคัญของการทิ้งขยะมากขึ้น

2.2 โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

Arduino Uno R 3คำว่า Uno เป็นภาษาอิตาลี ซึ่งแปลว่าหนึ่ง เป็นบอร์ด Arduino รุ่นแรกที่ผลิตออกมา มีขนาดประมาณ 68.6×53.4 mm. เป็นบอร์ดมาตรฐานที่นิยมใช้งานมาก ที่สุด เนื่องจากเป็นขนาดที่เหมาะสาหรับการเริ่มต้นเรียนรู้ Arduino และมี Shields ให้ เลือกใช้งานได้มากกว่าบอร์ด Arduino รุ่นอื่นๆ ที่ออกแบบมาเฉพาะมากกว่า โดยบอร์ด Arduino Uno ได้มีการพัฒนาเรื่อยมา ตั้งแต่ R2 R3 และรุ่นย่อยที่เปลี่ยนชิปไอซีเป็นแบบ SMD เป็นบอร์ด Arduino ที่ได้รับความนิยมมากที่สุด เนื่องจากราคาไม่แพง และส่วนใหญ่โปร เจคและ Library ต่างๆ ที่พัฒนาขึ้นมา Support จะอ้างอิงกับบอร์ดนี้เป็นหลัก และข้อดีอีก อย่างคือกรณีที่ MCU เสียผู้ใช้งานสามารถซื้อมาเปลี่ยนเองได้ง่าย Arduino Uno R3 มี MCU ที่เป็น Package DIP

Motor Driver Module L298N Motor Driver Module เป็นโมดูลขับมอเตอร์ราคาถูก ใช้ ชิฟ L298N สามารถขับมอเตอร์ได้ 2 ตัวแบบแยกอิสระ สามารถควบคุมความเร็วมอเตอร์ได้ ใช้ไฟ 5 โวลต์ สามารถรับไฟเข้า 7-35 โวลต์ได้ มีวงจรเรกูเลตในตัว ขับมอเตอร์กระแสสูงสุดได้ 2A.

Beacon Bluetooth Module เป็นอุปกรณ์ที่ถูกออกแบบมาให้ส่งสัญญาณ bluetooth โดย จะเป็นการส่งคลื่นสัญญาณที่ใช้พลังงานต่ำหรือที่เรียกกันว่า bluetooth 4.0 Low Energy ในระดับ ความถี่ 2.4 GHz ไปยังอุปกรณ์ของผู้รับโดยอัตโนมัติ ซึ่งอุปกรณ์ในที่นี้ก็คือสมาร์ทโฟนของผู้ใช้ที่อยู่ใน บริเวณที่สามารถสัญญาณส่งไปถึงได้ ทั้งนี้สัญญาณจะถูกส่งออกไปในวงรัศมี 10–30 เมตร โดยจะส่ง สัญญาณความถี่เป็นช่วง ๆ นับเป็นจำนวนครั้งต่อวินาทีซึ่งขึ้นอยู่กับผู้พัฒนา

ในปัจจุบันระบบปฏิบัติการบนโทรศัพท์เคลื่อนที่ประเภทสมาร์ตโฟนสามารถรองรับ Beacon Technology ได้มากขึ้นในทุกระบบปฏิบัติการ และเริ่มมีการนำเข้ามาใช้อย่างจริงจังในประเทศไทย กันมากขึ้น โดยเฉพาะการนำมาใช้ในพื้นที่ที่ระบบ GPS เข้าไปไม่ถึง เช่น ภายในตัวอาคาร โดย อุปกรณ์ Beacon จะส่งสัญญาณบลูทูธไปยังสมาร์ทโฟนของผู้ใช้บริการที่อยู่ในรัศมีที่สัญญาณส่งถึง หากสมาร์ตโฟนเปิดช่องรับสัญญาณบลูทูธเอาไว้ก็จะมีการแจ้งเตือนทางสมาร์ตโฟน และทำการรับ ข้อมูล (Information) ที่มีประโยชน์แก่ผู้ใช้บริการได้ทันที

2.3 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

นายร้อย พงศธร ต่ายธานี และคณะผู้จัดทำ (2560) ได้จัดทำโครงงานสิ่งประดิษฐ์นี้เป็น การศึกษาแบบจำลองถังขยะเปิด – ปิดอัตโนมัติด้วยระบบเซ็นเซอร์ในขณะ เวลาที่ขยะเต็มจะมีเสียง แจ้งเตือน ซึ่งจะรู้จักหลักการทำงานของอุปกรณ์ การประกอบส่วนต่างๆของอุปกรณ์แลการเขียน โปรแกรมควบคุมการทำงานตามวัตถุประสงค์ มีการวิเคราะห์และหาข้อมูลในส่วนนั้น โดยควบคุมการ ทำงานจาก Ardunio 2560 สั่งให้ Sensor รับสัญญาณ และส่งกลับไปยัง Ardunio 2560 ให้สั่งให้ Servo ทำงาน ถังขยะจะเปิดปิดอัตโนมัติเพื่อพัฒนาและขยายความสามารถให้มากขึ้นจากแบจำลอง ถังขยะเปิด – ปิดอัตโนมัติด้วยระบบเซนเซอร์ต่อไป ผลการทดลองพบว่า ถังขยะเปิด – ปิดอัตโนมัติด้วยระบบเซนเซอร์ต่อไป ผลการทดลองพบว่า ถังขยะเปิด – ปิดอัตโนมัติด้วยระบบเซนเซอร์ การควบคุม Arduino 2560 สามารถรควบคุมเปิด - ปิด ถังขยะแบบอัตโนมัติด้วยการติดตัว Servo สามารถรรับสัญญาณได้ในทิศฉากกับพื้นส่งไปยัง Ardunio 2560 สั่งให้ Servo ทำงาน จึงได้เพิ่มฐานรองพื้นถังขยะเพื่อให้ทราบว่า Sensor ตรวจจับในระยะนั้น จึงทำให้ถังขยะ เปิด - ปิดอัตโนมัติด้วยและมี Sensor ตรวจจับขยะ อยู่บนฝาถังควบคุมด้วย Arduino 2560 จะส่งเสียง เตือน จะส่งผลให้ทราบว่าขยะเต็ม

บทที่ 3

วิธีดำเนินการโครงการ

ในการดำเนินการศึกษาครั้งนี้ เป็นการทำโครงการเชิงทดลอง (Experimental Research) คณะผู้จัดทำโครงการได้ศึกษาข้อมูลเบื้องต้น เกี่ยวกับการศึกษาชื่อเรื่อง ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash) และได้ดำเนินการตาม ขั้นตอนดังนี้

- 3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
- 3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการทำโครงการ
 - 3.2.1 ค้นหาและเลือกสรรโครงการ (Project Identification and Selection)
 - 3.2.2 จัดตั้งและวางแผนโครงการ (Project Initiating and Planning)
- 3.3 การเก็บรวบรวมข้อมูล
- 3.4 การวิเคราะห์และการแปรผลข้อมูล
- 3.5 สถิติที่ใช้ในการทำโครงการ

3.1 ประชากรกลุ่มตัวอย่าง

ประชากรของการทำโครงการครั้งนี้คือนักเรียนประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 3 แผนกวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

กลุ่มตัวอย่างคือนักเรียน นักศึกษาที่สนใจในการนำขวดพลาสติกไปรีไซเคิล ที่ลงทะเบียนใน แบบฟอร์มจำนวน 15 คน

3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการทำโครงการ

เครื่องมือที่ใช้ในการทำโครงการครั้งนี้ประกอบด้วย

- 1. แบบประเมินประสิทธิภาพของถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)
- 2. แบบประเมินความพึงพอใจของถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)
- 3. อุปกรณ์ที่สร้างขึ้นเพื่อการทดสอบและใช้งาน

3.2.1 ค้นหาและเลือกสรรโครงการ (Project Identification and Selection)

ศึกษาและพัฒนามาเพราะว่าปัจจุบันคนเราทำงานหน้าคอมเยอะและเวลานาน จน ทำให้ไม่มีเวลาเดินไปทิ้งขยะหรือลุกออกจากหน้าที่ต้องทำงานตลอดจึงคิดและสร้างสรรค์ถัง ขยะอัจฉริยะขึ้นมาเพื่ออำนวยความสะดวกให้คนทำงานหรือคนที่ไม่อยากเสียเวลาไปเดินหา ถังขยะไกลๆ ถังขยะอัจฉริยะที่จัดทำขึ้นมานี้ให้ประโยชน์สำหรับคนแก่วัยชราที่ลุกเดินไม่ได้และสำหรับวัย ทำงานที่ไม่มีเวลาที่ลุกขึ้นมาทิ้ง และสำหรับคุณแม่ที่ต้องดูแลทารกแรกเกิดโดยการเรียกใช้ถังขยะ อัจฉริยะมา เพื่อความสะดวกสบายแก่ผู้ใช้

ผู้จัดทำจึงทำโครงการ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash) ด้วยระบบมอเตอร์ในการบังคับ เป็นโปรเจคที่เห็นถึงความสำคัญของการพัฒนาเทคโนโลยีประกอบเข้ากับปัญหาขยะในปัจจุบันเพื่อให้ มนุษย์เห็นความสำคัญของการทิ้งขยะและปัญหาของสิ่งแวดล้อมสุขอนามัยของคนในยุคปัจจุบัน

3.2.2 จัดตั้งและวางแผนโครงการ (Project Initiating and Planning)

ในการวางแผนโครงการได้ดำเนินการตามขั้นตอนที่แสดงโดยภาพ

เวลา ขั้นตอน	พ.ค	นี้.ย	ก.ค	ส.ค	ก.ย	ต .ถ	พ.ย	ช.ค	ม.ค	ก.พ
1.ค้นหาและ										
เลือกสรรโครงการ										
2.จัดตั้งและ										
วางแผนโครงการ										
3.วิเคราะห์ระบบ										
4.ออกแบบเชิง										
ตรรกะ										
5.ออกแบบเชิง										
กายภาพ										
6.พัฒนาและ										
ติดตั้งระบบ										
7.ซ่อมบำรุงระบบ										
8.เก็บรวบรวม										
ข้อมูล										
9.วิเคราะห์และ										
สรุปผล										
10.นำเสนอ										

ตารางที่ 3.2.2 แผนภาพ Gantt Chart

จากตารางภาพที่ 3.2.2. ที่แสดงขั้นตอนการดำเนินโครงการเริ่มจากค้นหาและสรรโครงการ โดยเริ่มจากสัปดาห์ที่ 1 ถึง 4 ของเดือนพฤษภาคม จากนั้นจึงจัดตั้งและวางแผนโครงการในสัปดาห์ที่ 1 ถึง 4 ของเดือนมิถุนายนถึงเดือนกรกฎาคม จากนั้นจึงวิเคราะห์ระบบสัปดาห์ที่ 1 ถึง 4 ของเดือน สิงหาคม จากนั้นออกแบบเชิงตรรกะสัปดาห์ที่ 1 ถึง 2 ของเดือน และจากนั้นออกแบบเชิงกายภาพ สัปดาห์ที่ 3 ถึง 4 ของเดือนตุลาคม จากนั้นพัฒนาและติดตั้งระบบสัปดาห์ที่ 1 ถึง 4 ของเดือน พฤศจิกายนถึงสัปดาห์ที่ 2 ของเดือนธันวาคม จากนั้นซ่อมบำรุงสัปดาห์ที่ 3 ถึง 4 ของเดือนธันวาคม ถึงสัปดาห์ที่ 1 ถึง 4ของเดือนมกราคม จากนั้นวิเคราะห์สรุปผลสัปดาห์ที่ 1 ถึง 3 ของเดือนกุมภาพันธ์ และจากนั้นนำเสนอโครงการสัปดาห์ที่ 4 ของเดือนกุมภาพันธ์

3.3 การเก็บรวบรวมข้อมูล

โครงการครั้งนี้ เป็นโครงการเชิงทดลองและในการตอบแบบสอบถาม แนวคิด ทฤษฎี และ การปฏิบัติ

3.4 การวิเคราะห์และการแปรผลข้อมูล

ในการทำสิ่งประดิษฐ์ครั้งนี้ ผู้จัดทำจึงได้ใช้แบบสอบถามความพึงพอใจในการใช้งาน ถังขยะ อัจฉริยะ (Intelligent trash)

3.5 สถิติที่ใช้ในการทำโครงการ

นำข้อมูลจากแบบประเมินความพึงพอใจการใช้งาน ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash) วิเคราะห์

ค่าเฉลี่ย (\bar{x}) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (S.D) ดังนี้ 3.5.1 ค่าเฉลี่ย

$$\overline{X} = \frac{\sum X}{N}$$

เมื่อ $ar{\mathcal{X}}$ = แทนค่าเฉลี่ยเลขคณิต

 $\Sigma \boldsymbol{\mathcal{X}}$ = แทน ผลบวกของข้อมูลทุกค่า

N = แทน จำนวนข้อมูลทั้งหมด

3.5.2 ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

S. D. =
$$\sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

เมื่อ S.D. แทน ค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนนกลุ่มตัวอย่าง

X= แทน คะแนนแต่ละตัวในกลุ่มตัวอย่าง

 $\mathring{l}=\mathring{ ext{v}}$ อมูลแต่ละตัว

n = แทน จำนวนสมาชิกในกลุ่มตัวอย่าง
Σ = แทน การทำซ้ำจนครบจำนวนข้อมูลทั้งหมด
นำค่าเฉลี่ยที่ได้มาแปลความหมายของข้อมูล ดังนี้

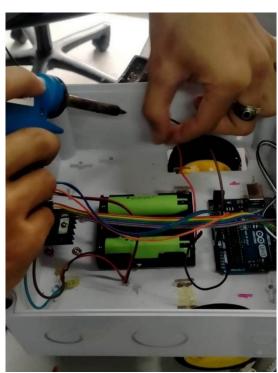
ค่าเฉลี่ย	ระดับความเหมาะสม/ความพึงพอใจ
1.00 - 1.49	น้อยที่สุด
1.50 - 2.49	น้อย
2.50 - 3.49	ปานกลาง
3.50 - 4.49	มาก
4.50 - 5.00	มากที่สด

บทที่ 4

ผลการดำเนินการ

4.1 ผลการวิจัย

จากการวิจัยเรื่อง "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash) ซึ่งเป็นการออกแบบถังขยะ อัจฉริยะโดยอาศัยความรู้และประสบการณ์ที่ได้รับจากการเรียนมาเป็นแนวทางในการออกแบบ สิ่งประดิษฐ์และเสนอเป็นโครงการตามวงจรพัฒนาระบบ คณะผู้จัดทำจึงได้พัฒนา ถังขยะอัจฉริยะ ดังนี้



รูปภาพที่ 4.1 การต่อวงจร



รูปภาพที่ 4.2 รูปงานที่เสร็จแล้ว

4.2 ผลการประเมินประสิทธิภาพของ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)

ผลประเมินประสิทธิภาพของ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash) จากการศึกษาผลการ ทำงานทั้งหมด 5 ครั้ง

ตารางที่ 4.2.1 ผลประสิทธิภาพของ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)

จา	กการทดลองใช้งานทั้งหมด	ผลครั้งที่ 1	ผลครั้งที่ 2	ผลครั้งที่ 3	ผลครั้งที่ 4	ผลครั้งที่ 5
1	ล้อไปตามทิศทางที่บังคับ หรือไม่	×	×	×	×	✓
2	รับน้ำหนักดีหรือไม่	x	×	x	✓	✓
3	ตัวรับสัญญาณถี่ไหม	x	x	x	√	√

จากการทดลองใช้งานทั้งหมด มีผลทดลองล้อไปทางทิศทางเดียวกัน มีจำนวน 1 ครั้ง การรับ น้ำหนักได้ดี มีจำนวน 2 ครั้ง และรับสัญญาณได้ดี มีจำนวน 2 ครั้ง

4.3 ผลการประเมินความพึงพอใจของ ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)

4.3.1 แบบประเมินความพึงพอใจการใช้งานถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash)

	ข้อ	\bar{x}	S.D.	ความหมาย
1	ขนาดของถังขยะ	4.26	0.71	มาก
2	อุปกรณ์มีความทนทานไหม	3.53	0.80	มาก
3	ล้อเบียดไหม	3.66	0.47	มาก
4 สามารถใช้งานในชีวิตประจำวัน		4.93	0.24	มากที่สุด
	รวม	4.09	0.55	มาก

ตารางที่ 4.3.1 ตารางประเมินความพึงพอใจในการใช้งาน ถังขยะอัจฉริยะ

(Intelligent trash)

ประเมินความพึงพอใจการใช้งาน ถังขยะอัจฉริยะ(Intelligent trash) พบว่าอยู่ในระดับ ($m{\bar{x}}$ = 4.09 , S.D. = 0.55) เมื่อพิจารณาเป็นรายข้อพบว่า มีความเหมาะสมอยู่ในระบบมาก

บทที่ 5

สรุปผลการอภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

ผลการประดิษฐ์ "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash) สามารถสรุปผลการทดลอง ตามลำดับหัวข้อดังต่อไปนี้

- 5.1 สรุปผล
- 5.2 อภิปรายผล
- 5.3 ข้อเสนอแนะในการนำไปใช้
- 5.4 ข้อเสนอแนะในการพัฒนาครั้งต่อไป

5.1 สรุปผล

- 1. ถังขยะอัจฉริยะ (Intelligent trash) สามารถวิ่งได้ตามที่วางแผนไว้
- 2. ประสิทธิภาพการทำงานของ "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash) พบว่าสามารถ ทำงานได้ดีระดับนึงและรถวิ่งมาหาเราได้ดี
- 3. ประสิทธิภาพของตัว "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash) รับสัญญาณความถี่ได้ดี พอที่จะวิ่งมาหาเราได้

5.2 อภิปรายผล

จากการออกแบบและวางแผนโครงงาน "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash) สามารถวิ่ง ได้ตามที่คาดคิดไว้และใช้งานได้ อาจจะมีความผิดพลาดบางจุดแต่ก็แก้ไขได้ตามที่มีจุดผิดพลาดและ ตัวรับสัญญาณมีความถี่ได้ดีและไม่ติดขัด

5.3 ข้อเสนอแนะในการนำไปใช้

- 1.บางครั้งในการใช้งานล้อมีการเบียดกันเกิดขึ้น
- 2.การใช้งานจริงจะต้องชาร์จแบตเตอรี่ทุกครั้งและใช้ระยะเวลาค่อนข้างนานต่อ 1 การชาร์จ

5.4 ข้อเสนอแนะในการพัฒนาครั้งต่อไป

พัฒนาตัว "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash) ให้มีประสิทธิภาพและความเสถียรมาก ยิ่งขึ้น

บรรณานุกรม

นรจ.พงศธร ต่ายธานี ถังขยะเปิด-ปิดอัตโนมัติด้วยระบบเซ็นเซอร์

เข้าถึงได้จาก : https://elecschool.navy.mi.th/

(วันที่ค้นข้อมูล : 21 พฤษภาคม 2565)

โปรเจค รถบังคับ Arduino กับ แอพแอนดรอยด์

เข้าถึงได้จาก: https://www.robotsiam.com/article/8

(วันที่ค้นข้อมูล : 7 พฤศจิกายน 2565)

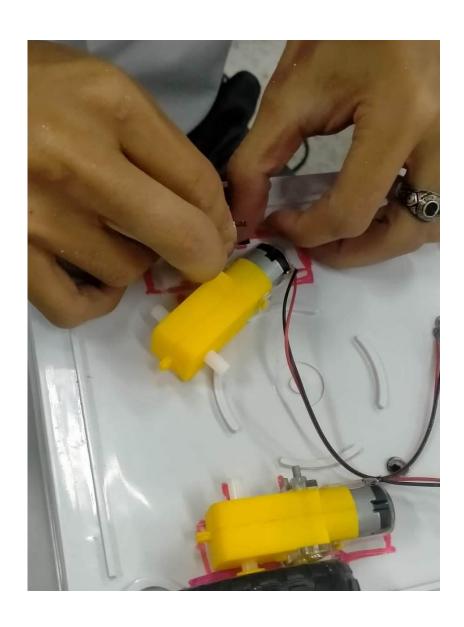
Mini Project Arduino รถควบคุมด้วย แอปพลิเคชั่น ผ่านโทรศัพท์มือถือ

เข้าถึงได้จาก: https://www.ab.in.th/article/95/mini-project-arduino-%E0%B8%A3%E0%B8%96%E0%B8%84%E0%B8%A7%E0%B8%9A%E0%B8%84%E0%B8%B8%E0%B8%A1%E0%B8%94%E0%B9%89%E0%B8%A7%E0%B8%A2-%E0%B9%81%E0%B8%AD%E0%B8%9B%E0%B8%9E%E0%B8%A5%E0%B8%B4%E0%B9%80%E0%B8%84%E0%B8%B4%E0%B8%B1%E0%B9%88%E0%B8%99-%E0%B8%9C%E0%B9%88%E0%B8%B2%E0%B8%99%E0%B9%82%E0%B8%97%E0%B8%A1%E0%B8%A3%E0%B8%A8%E0%B8%B1%E0%B8%9E%E0%B8%97%E0%B9%8C%E0%B8%A1%E0%B8%B7%E0%B8%AD

(วันที่ค้นข้อมูล : 14 พฤศจิกายน 2565)

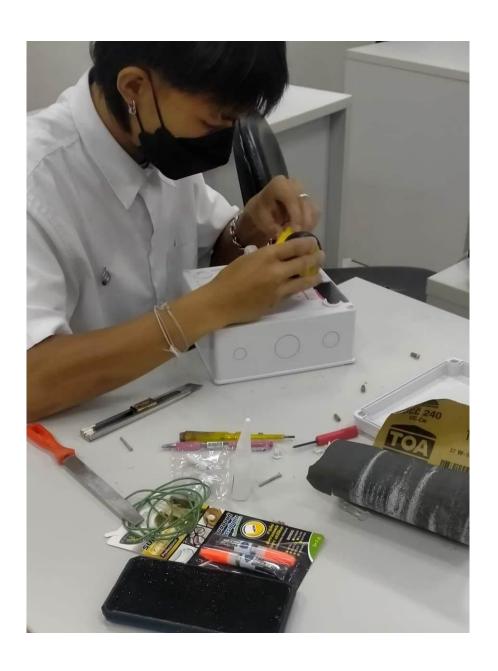
ภาคผนวก

ภาคผนวก ก ภาพประกอบขั้นตอนและอุปกรณ์

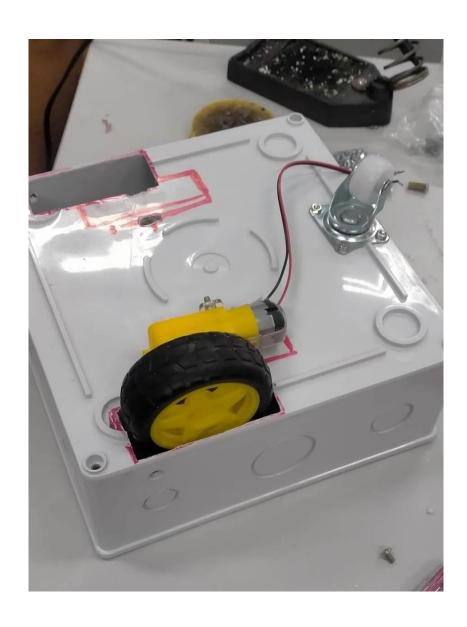






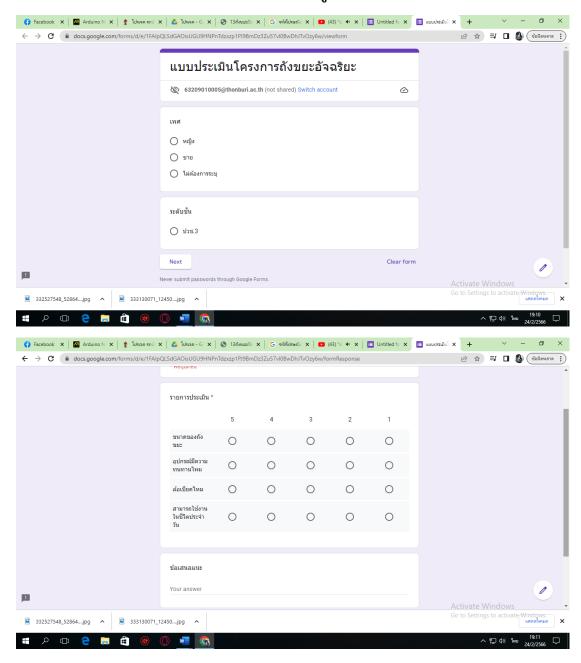


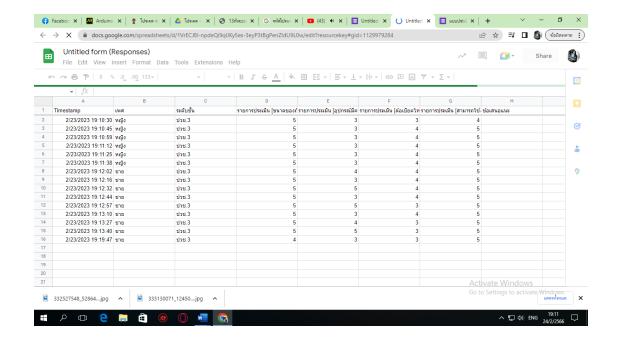




ภาคผนวก ข

เอกสารผลการเก็บข้อมูลแบบฟอร์ม





ประวัติคณะผู้จัดทำโครงการ



ชื่อ-สกุล นางสาวพิยดา ลวยพิมาย

ชื่อโครงการ "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash)

สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

ประเภทวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ประวัติส่วนตัว

วันเสาร์ที่ 26 เดือน กรกฎาคม ปี 2546 อายุ 19 ปี ที่อยู่ 153/309 หมู่บ้านภาสกร เขตบางบอน แขวงบางบอน กรุงเทพมหานคร 10160 ประวัติการศึกษา

ปี พ.ศ. 2561 โรงเรียนวัดนิมมานรดี



ชื่อ-สกุล นางสาววรรณิภา รัตนพงค์

ชื่อโครงการ "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash)

สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

ประเภทวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ประวัติส่วนตัว

วันอาทิตย์ที่ 12 เดือน ธันวาคม ปี 2547 อายุ 17 ปี ที่อยู่ 152 ม.6 ต.ปลายพระยา อ.ปลายพระยา กระบี่ 81160 ปี พ.ศ. 2563 โรงเรียนปลายพระยาวิทยาคม



ชื่อ-สกุล นายบวรพล งามแสง

ชื่อโครงการ "ถังขยะอัจฉริยะ" (Intelligent trash)

สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ

ประเภทวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

ประวัติส่วนตัว

วันพฤหัสบดีที่ 4 เดือน พฤศจิกายน ปี 2547 อายุ 17 ปี ที่อยู่ 476 ถ.พุทธมณฑลสาย2 ซอย7 บางไผ่ เขตบางแค กรุงเทพมหานคร10160 ปี พ.ศ. 2563 โรงเรียนจันทร์ประดิษฐารามวิทยาคม