

## 1. Opening Scene

- **Narasi ringan:** “Selamat datang di Love Journey Quiz! Siapkah kamu menjelajahi perasaanmu dan menemukan tipe cinta yang kamu miliki?”
- **Avatar Player:** Responden bisa memilih avatar sederhana (misalnya: cowok/cewek, kartun netral, atau karakter imut).

## 2. Isi Game (15 Pertanyaan TLS-15 dalam Bentuk Mini Game)

### ◆ Bagian 1 – Intimacy (Kedekatan Emosional)

**Format game:** Pilih Ilustrasi + Slider

1. “Seberapa nyaman kamu berbagi rahasia dengan pasangan?”
  - **Mini game:** Geser slider dari “sangat tidak nyaman” → “sangat nyaman” dengan ilustrasi emotikon berubah ekspresi.
2. “Ketika bersama pasangan, perasaan apa yang paling menggambarkanmu?”
  - **Mini game:** Pilih salah satu dari 4 ilustrasi (misalnya: hangat, aman, senang, biasa saja).
3. “Seberapa penting keberadaan pasangan dalam hari-harimu?”
  - **Mini game:** Tarik dan letakkan (drag & drop) ikon pasangan ke “lingkaran prioritas” (besar, sedang, kecil).

### ◆ Bagian 2 – Passion (Ketertarikan & Hasrat)

**Format game:** Story Scenario + Quick Choice

4. “Jika pasanganmu tiba-tiba mengajakkan aktivitas seru, bagaimana reaksimu?”
  - **Mini game:** Pilih respons cepat (contoh: langsung semangat / ragu dulu / menolak).
5. “Seberapa sering kamu merasa berdebar saat bersama pasangan?”
  - **Mini game:** Ketuk layar sesuai irama detak jantung (semakin sering ketukan → semakin tinggi passion).

6. “Apa yang paling kamu nikmati saat bersama pasangan?”

- **Mini game:** Pilih kartu aktivitas (nonton film, jalan-jalan, ngobrol lama, keintiman fisik).

◆ **Bagian 3 – Commitment (Komitmen)**

**Format game: Decision Making + Progress Meter**

7. “Bagaimana kesediaanmu berkomitmen jangka panjang dengan pasangan?”

- **Mini game:** Geser slider janji dari “*belum siap*” → “*sangat siap*”.

8. “Jika ada masalah serius, apakah kamu tetap berusaha bertahan?”

- **Mini game:** Pilih jalur cerita (bertahan → mencari solusi, mundur → menghindar).

9. “Seberapa jauh kamu melihat masa depan bersama pasangan?”

- **Mini game:** Masukkan puzzle “timeline” (1 tahun, 3 tahun, 5 tahun, selamanya).

◆ **Mix Section (Gabungan Intimacy–Passion–Commitment)**

**Format game: Situasi Cerita (Story Game)**

10. “Pasanganmu sedang sakit. Apa yang kamu lakukan?”

- Pilihan aksi: Kirim pesan, datang menjenguk, menjaga penuh, cuek saja.

11. “Ada konflik kecil dalam hubungan, bagaimana kamu menanggapinya?”

- Mini game: Pilih strategi komunikasi (diam, marah, diskusi, bercanda untuk mencairkan).

12. “Kamu dan pasangan punya impian berbeda. Apa yang kamu lakukan?”

- Pilihan: Menyelaraskan impian, kompromi, fokus ke impian sendiri.

◆ **Bagian Bonus (Refleksi Personal)**

13. “Satu kata yang menggambarkan hubunganmu saat ini?”

- Input teks bebas → muncul dalam Love Profile Card.

14. “Hal kecil apa yang paling membuatmu bahagia dari pasangan?”

- Pilih ilustrasi (haddiah, perhatian, kata-kata manis, quality time).

15. “Jika bisa memberi tips untuk dirimu sendiri dalam mencintai, apa yang akan kamu katakan?”

- Input teks pendek → muncul kembali di akhir sebagai pesan reflektif.

### 3. Reward System

- **XP Points:** Setiap jawaban memberi poin → progress bar naik menuju “Love Journey Map.”
- **Mini Badge:** Misalnya: “*The Listener*” (*intimacy*), “*The Dreamer*” (*passion*), “*The Loyalist*” (*commitment*).

### 4. End Screen – Love Profile Card

Setelah menyelesaikan semua pertanyaan:

- Muncul **kartu digital** berisi:
  - Visual segitiga cinta Sternberg (persentase intimacy–passion–commitment).
  - Tipe cinta (contoh: *romantic love*, *companionate love*, *consummate love*, *empty love*, dsb).
  - Pesan personal (contoh: “*Kamu punya intimacy yang kuat, coba seimbangkan dengan commitment agar hubunganmu lebih stabil.*”).
  - Insight dari jawaban refleksi (kata & tips pribadi dari pertanyaan bonus).