

5. FILE 입출력 연습

프로젝트 실습 5-01

프로젝트명 : FileInOut01

패키지명 : com.biz.files.vo

클래스명 : UserVO

1. strId, strPassword, strName 멤버변수를 private으로 선언하시오
2. 각 member 변수의 getter와 setter를 작성하시오
3. toString()을 재 정의 하시오

프로젝트 실습 5-02

프로젝트명 : FileInout01

패키지명 : com.biz.files.service

클래스명 : UserSe01

실습내용

1. List<UserV0> userList 선언
2. 생성자에서 userList 초기화
3. makeId() 메서드에서 100부터 200까지의 임의의 수 10개를 생성하여
4. UserV0의 stId에 저장하고
5. userList에 추가

프로젝트 실습 5-03

프로젝트명 : FileInout01

패키지명 : com.biz.files

클래스명 : FilesExec02

1. 우리말이름.txt 파일을 읽어서
2. 한줄(Line)씩 console에 보이시오

프로젝트 실습 5-04

프로젝트명 : FileInout01

패키지명 : com.biz.files.service

클래스명 : UserSe02

1. List<String> strList 객체 선언
strFileName 변수선언
2. 생성자에서 strFileName을 매개변수로 받아 strFileName 변수에 저장
3. readFile()메서드 에서 strFileName에 저장된 파일이름을 참조하여 파일을 읽어 한 라인씩 strList에 추가

프로젝트 실습 5-05

프로젝트명 : FileInout01

패키지명 : com.biz.files.service

클래스명 : UserSe05

1. List<String> strList 객체 선언
strFileName 변수선언
2. 생성자에서 strFileName을 매개변수로 받아 strFileName 변수에 저장
3. readFile()메서드 에서 strFileName에 저장된 파일이름을 참조하여 파일을 읽어
이름만 잘라서 strList에 추가

프로젝트 실습 5-06

프로젝트명 : FileInout01

패키지명 : com.biz.files.service

클래스명 : UserSe06

1. List<UserV0> userList 객체 선언
strFileName 변수선언
2. 생성자에서 strFileName을 매개변수로 받아
strFileName 변수에 저장
3. readFile()메서드 에서 strFileName에 저장
된 파일이름을 참조하여 파일을 읽어서
이름만 잘라서 UserV0의 strName에 저장하
고 userList에 추가

프로젝트 실습 5-07

프로젝트명 : FileInout01

패키지명 : com.biz.files.service

클래스명 : UserSe07

1. UserSe06을 복제하여 **UserSe07** 작성
2. 100~200까지 임의의 수를 생성하여 return하는 **makeld()** 메서드 작성
3. readFile()메서드 에서 strFileName에 저장된 파일이름을 참조하여 파일을 읽어서
4. 이름만 잘라서 UserV0의 strName에 저장,
5. makeld() 리턴값을 **strId**에 저장한 후
6. **userList**에 추가