프로젝트명: Java\_Ex\_01

패키지명: com.biz.ex01

클래스명: GradeMethod

- 1. 국어, 영어, 수학 성적을 저장할 int 형 변수 3개 선언
- 2. 각 과목의 점수를 0~100까지 범위의 임의의 점수를 변수에 저장
- 3. gradeSum() Method 생성하여, 매개변수 3개를 전달받아 성적 총점을 계산
- 4. main으로 결과를 return 하여 콘솔에 표시

프로젝트명: Java\_Ex\_01

패키지명: com.biz.ex01

클래스명: GradeSum

- 1. int 형 변수 intNum1과 intNum2 선언
- 2. 숫자 60과 80을 각 변수에 저장(할당)
- 3. 두 변수에 저장된 값을 덧셈하여 intSum 변수를 만들고 저장
- 4. intSum의 값을 콘솔에 표시

프로젝트명: Java\_Ex\_01

패키지명: com.biz.ex01

클래스명: MethodSum

- 1. retSum()메서드를 선언하시오
- 2. int 형 매개변수 1개를 선언하시오
- 3. main에서 숫자 50을 전달하시오
- 4. retSum에서 전달받은 값에 +100을 실행
- 5. 결과를 다시 main으로 return 하시오
- 6. main에서 console에 결과를 출력하시오

프로젝트명: Java\_Ex\_01

<u>패키지명</u>: com.biz.ex01

클래스명: GradeMethod01

- 1. 국어, 영어, 수학, 과학 성적을 저장할 int 형 변수 선언
- 2. 각 과목의 점수를 0~100까지 범위의 임의의 점수를 변수에 저장
- 3. gradeSum() Method 생성하여, 매개변수 4개 를 전달받아 성적 평균을 소수점까지 계산
- 4. main으로 결과를 return 하여 콘솔에 표시

프로젝트명: Java\_Ex\_01

패키지명: com.biz.ex01

클래스명: GradeMethod02

- 1. 국어, 영어, 수학, 과학 성적을 저장할 int 형 변수 선언
- 2. 각 과목의 점수를 0~100까지 범위의 임의의 점수 를 변수에 저장
- 3. gradeSum() Method 생성하여, 매개변수 4개를 전달받아 <mark>성적 총점을 계산</mark> 하고
- 4. main으로 결과를 return 한 다음 main에서 평균을 계산한 후 콘솔에 표시

프로젝트명: Java\_Ex\_01

패키지명: com.biz.ex01

클래스명: GradeMethod03

- 1. 국어, 영어, 수학, 과학 성적을 저장할 int 형 변수 선언
- 2. 각 과목의 점수를 50~100까지 범위의 임의의 점수를 생성하여 변수에 저장
- 3. gradeSum() Method 생성하여, 매개변수 2개를 전달받아 <mark>전과목 성적 총점을 계산</mark> 하고
- 4. main으로 결과를 return 한 다음 console에 표시

프로젝트명: Java\_Ex\_01

패키지명: com.biz.ex01

클래스명: RndSum

- 1. for 문을 이용해서 0부터 16까지 반복문 작성
- 2. 50부터 100까지 임의의 숫자를 생성하여, 생성된 숫자를 모두 합산
- 3. 합산된 숫자의 평균을 계산하여 console에 표시

프로젝트명 : Java\_Ex\_01

패키지명: com.biz.ex01

클래스명 : RndStar

- 1. intStars 변수를 선언하고, 5부터 9까지의 임의 수를 생성하여 저장
- 2. makeStar(int intStars) method를 선언하고 매개변수를 전달받아
- 3. 매개변수 개수 만큼 별을 console에 출력 단, 별은 n x n 개 의 정 사각형 모양으로 출력

프로젝트명: Java\_Ex\_01

패키지명: com.biz.ex01

클래스명: Gugudan

- 1. guguDan() method를 선언하고,
- 2. main에서 2 부터 9까지 반복되는 숫자를 매개변수로 guguDan()에 전달하여
- 3. 2단 부터 9단까지의 구구단을 console에 출력하시오