# 4. CLASS AND METHOD 복습2

프로젝트명: ClassAndMethod03

패키지명: com.biz.classes

클래스명: ClassExec01

실습내용

- 1. main() 메서드에서 다음 코드를 실행하여
- 2. console에 결과가 나오도록 클래스를 작성. MyClass01 m = new MyClass01() m.show()

console>> "안녕하세요"

프로젝트명: ClassAndMethod03

패키지명: com.biz.classes

클래스명: ClassExec02

실습내용

1. main() 메서드에서 다음 코드를 실행하여 MyClass02 m = new MyClass02(); m.push(10); m.push(20);

m.show();

2. console에 200 이 출력

프로젝트명: ClassAndMethod03

패키지명: com.biz.classes

클래스명 : ClassExec02

실습내용

1. main() 메서드에서 다음 코드를 실행하여 MyClass02 m = new MyClass02(); m.push(10);

m.push(20);

m.push(30);

m.show();

2. console에 6000 이 출력

프로젝트명: ClassAndMethod03 패키지명: com.biz.classes 클래스명: ClassExec05 실습내용 1. main() 메서드에서 다음 코드를 실행하여 MyClass05 m = new MyClass05(); m.push("10"); m.push("20"); m.push("30"); System. out. println(m.show());

2. console에 102030 이 출력

```
프로젝트명 : ClassAndMethod03
패키지명 : com.biz.classes
클래스명 : ClassExec04
```

ラリーで・Classeyer

실습내용

```
1. main() 메서드에서 다음 코드를 실행하여 MyClass04 m = new MyClass04(); m.push("10"); m.push("20"); System.out.println( m.show() ); 2. console에 200 이 출력
```

프로젝트명: ClassAndMethod03 패키지명: com.biz.classes 클래스명: ClassExec05 실습내용 1. main() 메서드에서 다음 코드를 실행하여 MyClass06 m = new MyClass06(); m.push("10"); m.push("20"); m.push("30"); System. out. println(m.show());

2. console에 102030 이 출력

프로젝트명: ClassAndMethod03 패키지명: com.biz.classes 클래스명: ClassExec06 실습내용 1. main() 메서드에서 다음 코드를 실행하여 MyClass06 m = new MyClass06(); m.push(10); m.push(20); m.push(30); System. out. println(m.show());

2. console에 102030 이 출력

프로젝트명: ClassAndMethod03

패키지명: com.biz.classes

클래스명: ClassExec07

실습내용

- 1. main() 메서드에서 다음 코드를 실행하여 MyClass07 m = new MyClass07(); m.insert("대한민국"); m.show();
- 2. console에 대, 한, 민, 국, 4글자 출력

프로젝트명: ClassAndMethod03

패키지명: com.biz.classes

클래스명: ClassExec08

실습내용

- 1. main() 메서드에서 다음 코드를 실행하여 MyClass08 m = new MyClass08(); m.show('A', 'F');
- 2. console에 ABCDEF 가 출력