



CLASS와 METHOD 복습

프로젝트 실습 - 3-01

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass01

실습내용

1. 클래스에 hello() 메서드를 생성하시오
2. 2개의 정수, 2개의 실수를 매개변수로 받는 메서드를 별도로 생성하여 덧셈결과를 콘솔에 출력하시오

프로젝트 실습 - 3-02

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass02

실습내용

1. String strName 멤버변수를 선언하시오
2. 생성자에서 strName을 매개변수로 받아 초기화 하시오
3. hello() 메서드에서 strName을 console에 표시하시오

프로젝트 실습 - 3-03

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass03

실습내용

1. List<String> stList 객체를 멤버변수 영역에 선언 하시오
2. 생성자에서 stList를 초기화 하시오
3. hello() 메서드에서 strName을 매개변수로 받아 stList에 추가 하시오

프로젝트 실습 - 3-03

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass03

실습내용

1. 앞의 예제에 view() 메서드를 작성하여 stList 에 추가되어 있는 문자열들을 console에 표시하시오

프로젝트 실습 - 3-04

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass05

실습내용

1. strName, intAge 멤버변수를 선언하시오
2. 기본 생성자(1),
strName 매개변수를 갖는 생성자(2),
strName과 intAge 매개변수를 갖는
생성자(3) 를 만드시오
3. (3)번 생성자에서 strName과 intAge를 매
개변수로 받아 초기화 하시오

프로젝트 실습 - 3-04

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass05

실습내용

1. (2)번 생성자에서 매개변수로 받은 strName과 숫자 14를 생성자(3)에 전달하여 초기화 하시오
2. (1)번 생성자에서 “몽이”를 생성자(2)에 전달하여 초기화 하시오

프로젝트 실습 - 3-05

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass06

실습내용

1. List<Integer> intList 선언
2. 생성자에서 intList 초기화
3. add(int num) 메서드에서 intList에 num추가
4. sum() 메서드에서 intList의 값을 합산하여 console에 표시

프로젝트 실습 - 3-06

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass07

실습내용

1. List<Integer> intList 선언
2. 생성자에서 intList 초기화
3. add(int num) 메서드에서 intList에 num추가
4. sum() 메서드에서 intList의 값을 합산하여 결과를 **return** 하시오

프로젝트 실습 - 3-07

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass08

실습내용

1. List<String> stList 선언
2. 생성자에서 stList 초기화
3. add(int num) 메서드에서 stList에 num추가
4. sum() 메서드에서 stList의 값을 합산하여 결과를 int 형으로 **return** 하시오

프로젝트 실습 - 3-08

프로젝트명 : ClassAndMethod02

패키지명 : com.biz.classes.exec

클래스명 : MyClass09

실습내용

1. List<String> stList 선언
2. 생성자에서 stList 초기화
3. add(String strName, int num)
메서드에서 strName:num 형식의 문자열
로 변환 후 stList에 추가