

# MVC的意思

---

- M (Model) : 存储数据的地方
- V (View) : 显示数据的地方
- C (Controller) : 管理数据的存取, 通知View显示数据

## 为什么需要MVC

---

### 1. View层的低耦合

当View层需要更改时, Model层 + Controller层不需要更改。(Model层 + Controller层更改时View可能需要修改, 是正常现象。)

### 2. 适于多人合作

MVC架构使代码比较容易编写。

## 理想的MVC代码

---

- **Model:** 存储一个整数i

```
int m_i
int Get()
{
    return m_i;
}
void Set(int i)
{
    m_i = i;
}
```

- **View:** 显示一个文本, 文本的内容是Model中的整数i

```
void Show(int i)
{
    // 显示代码...
}
```

- **Controller:** 当游戏需要显示整数i时(可能是View调用), Controller调用Show()方法, 从Model拿出整数i, 将这个整数传给View的Show()方法让View显示。

```
void Show()
{
    int temp = Model.Get()
    View.Show(temp)
}
```