Einführung in Java --

Anleitung zur Installation und Nutzung des Java Compilers auf der Kommandozeile

- Holen der Installationsdatei des Java Compilers: jdk-8u60-windows-i586.exe oder jdk-8u60-windows-x64.exe für 64bit fähige Laptops.
 (Darauf achten, späteres Mischen führt zu Fehlern! Ältere Versionen sind völlig ausreichend)
- 2. Installation (ohne Registrierung bei Oracle) auf dem Rechner: normalerweise im Pfad: C:\Programme\Java\jdk1.8.0_60\bin
- 3. Erstellen eines Arbeitsverzeichnis wo die Quelltexte liegen und bearbeitet werden sollen: z.B. D:\Java
- 4. Einstellen der Umgebungsvariable PATH
 - a. Über ein Skript: Erstelle zwei Batch-Dateien in dem Arbeitsverzeichnis: (notepad.exe und dann umbenennen)

```
CMDBOXINIT.BAT (Achtung, keine Leerzeichen hinter und vor ";"
PATH = %PATH%; C:\Programme\Java\jdk1.8.0_XY\bin
für vursetze die Versien: bier 60
```

für xy setze die Version: hier 60

Aufgabe dieser Datei ist die Umgebungsvariable zu ergänzen um den Ort des Java Compilers

CMDBOX.BAT

```
cmd /k cmdboxinit.bat
```

Die Option /k ermöglicht, das Ausführen der CMDBOXINIT.BAT in der neuen CMD-BOX. Damit ist das SDK für Java für das Betriebssystem auffindbar

b. Für diejenigen, die Probleme mit Zugriffsrechten etc. haben können auch die systemweite Einstellung der PATH Variablen vornehmen:

Systemsteuerung → System → Erweiterte Systemeinstellungen → Umgebungsvariablen Die Systemvariable Path suchen und auf BEARBEITEN klicken:

den Eintrag des Pfades zum jdk am Ende ergänzen: C:\Program Files\......

Achtung, vorhandene Einträge stehen lassen, **sonst funktionieren andere Anwendungen nicht mehr!**

Testen ob Installation korrekt:

auf der CMD Kommandozeile nur javac (ENTER) eingeben: dann muss der Compiler seine Optionen ausgeben.

Programmieren:

mit dem Notepad können wir dann Quelltexte erstellen.

Achtung: Java Quelltexte enden mit der Dateiendung .java

Compilieren:

Auf der Kommandozeile: javac DATEINAME.java

Ergebnis ist eine Datei: DATEINAME.class

Ausführen:

JVM aufrufen auf der Kommandozeile: java DATEINAME (ohne die Endung .class)