
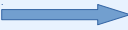


Aufgabe: Übungen zum Umgang mit Objektorientierung

Projekt: 04-Modellierung

- 1) Aufgabe: Analysieren Sie untenstehendes Programm und geben Sie die Ausgabe auf der Konsole an. (Schreibtischtest). Beachten Sie die Teilaufgabe a) und b)!
Überprüfen Sie Ihre Vorhersage mit einem Programm.

```
public class Reihenfolge {  
  
    int dyna = Reihenfolge.get(1);  
  
    static int stata = Reihenfolge.get(2);  
  
    public Reihenfolge() {  
        super();  
        System.out.println("im default Konstruktor");  
    }  
  
    private static int get(int i) {  
        System.out.println("in der Methode get"+i);  
        return i;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("im der main vor Objekt");  
a)  //new Reihenfolge();  
b)  new Reihenfolge();  
        System.out.println("im der main nach Objekt");  
    }  
  
    static{  
        System.out.println("im static Block");  
    }  
  
    {  
        System.out.println("im Block");  
    }  
}
```

Teilaufgabe a)

Teilaufgabe b)
