

JAVA 考试试卷及答案

选择题

3、在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，一般需要重载父类的 (D)方法来完成一些画

图操作。

A. start()

B. stop()

C. init()

D. paint()

3、Java 语言具有许多优点和特点，下列选项中，哪个反映了 Java 程序并行机制的特点？ B

A) 安全性

B) 多线程

C) 跨平台

D) 可移植

4、下列哪个类声明是正确的？ D

A) abstract final class HI{ .. } B) abstract private move(){ .. }

C) protected private number;

D) public abstract class Car{ .. }

6、在 Java 语言中，下列哪些语句关于内存回收的说明是正确的？ B

A. 程序员必须创建一个线程来释放内存；

B. 内存回收程序负责释放无用内存

C. 内存回收程序允许程序员直接释放内存

D. 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

10、下列 Object 类中的方法，哪一项不是完全跟线程有关： A

A. String toString()

B. void notify()

C. void notifyAll()

D. void wait()

11、给出下面代码： C

```
public class Person{

    static int arr[] = new int[10];

    public static void main(String a[])

    {

        System.out.println(arr[1]);

    }

}
```

下列说法中正确的是？

- A. 编译时将产生错误；
- B. 编译时正确，运行时将产生错误；
- C. 输出零；
- D. 输出空。

12、字符串是 Java 已定义的类型，关于它的构造函数，下面说法不正确的是： B

- A. String(char[] value, int offset, int count)
- B. String(int[] codePoints,int offset, int count)
- C. String(String original)
- D. String(StringBuffer buffer)

13、下列说法中正确的是： C

- A. 导入包会影响程序的性能
- B. 包存储在类库中
- C. 包是类的容器
- D. 上述说法都不对

14、下列不是 String 类的常用方法是： C

A、boolean equals(String str)

B、int compareTo(String str)

C、int SetindexOf(String str)

D、int lastIndexOf(String str)

17、表达式： $(x > y) ? (z > w) ? x : z : w$ ，（其中 $x=5, y=9, z=1, w=9$ ）的值为： D

A、5

B、8

C、1

D、9

1、main 方法是 Java Application 程序执行的入口点，关于 main 方法的方法头以下哪项是合法的（ B

）？

A、public static void main ()

B、public static void main (String args[])

C、public static int main (String [] arg)

D、public void main (String arg[])

5、欲构造 ArrayList 类的一个实例，下列哪个方法是正确的 ? B

A. ArrayList myList=new Object() ;

B. ArrayList myList=new ArrayList() ;

C. myList= new Object() ;

D. myList= new ArrayList() ;

7、哪个关键字可以对对象加互斥锁? B

A. transient

B. synchronized

C. serialize

D. static

9、下列叙述中，错误的是： D

A、父类不能替代子类

B、子类能够替代父类

C、子类继承父类

D、父类包含子类

10、下列关于 Java 多线程并发控制机制的叙述中，错误的是： BC

A、Java 中对共享数据操作的并发控制是采用加锁技术

B、线程之间的交互，提倡采用 suspend()/resume()方法

C、共享数据的访问权限都必须定义为 private

D、Java 中没有提供检测与避免死锁的专门机制，但应用程序员可以采用某些策略防止死锁的发生

12、下列哪一个方法不是 applet 程序的组成部分： D

A、init() B、start()

C、stop() D、new()

15、Java 应用程序中，程序执行的总入口方法是： B

A、start() B、main() C、run() D、init()

16、在 Java 实现线程有多少种方法： B

A、1 B、2

C、3 D、4

18、下列 Applet 类的方法中，在 Applet 的整个生命周期里至多只执行一次的是： A

A、init() B、start()

C、stop() D、paint()

19、启动一个线程所调用的方法是： C

A、run() B、init()

C、start() D、new()

判断题

1. 一个 Java 类可以有多个父类。
4. Java 小程序 Applet 的主类的父类必须是类 Applet。
5. break 语句可以用在循环和 switch 语句中。
6. 在 Java 中，异常 Exception 是指程序在编译和运行进出现的错误。
7. 可以用 new 来创建一个类的实例，即对象。
8. Java 使用 16 位的 Unicode 字符集，而不仅仅为 ASCII 字符集，因此 Java 字符是一个 16 位的无符号整数。
10. 子类的成员变量能与其父类的成员变量同名。
11. Java 类中不能存在同名的两个成员函数。
12. Java 语言是编译性语言。
16. final 方法不能被覆盖。
20. 多数 I/O 方法在遇到错误是会抛出异常，因此在调用这些方法时必须对异常进行处理。
2. abstract 是抽象修饰符，可以用来修饰类及其属性和方法。
4. 一个 Java Applet 源程序的主类能有多个父类。
6. 用 javac 编译 Java 源文件后得到代码叫字节码。
7. 可以用类名调用实例方法。

9. 要想在类中实现多线程，类必须继承 Thread 类。
11. Java 语言是平台无关的语言。
12. 在类的静态方法中可以访问该类的非静态数据成员。
13. Java 中方法调用时参数传递都是按值传递的，因此从方法退出时，参数的值不会改变。
14. 声明为 final 的方法不能在子类中重载。
15. 在子类中可以覆盖一个 private 方法。
19. 在方法定义中，所有可能发生的异常都必须用 try{}catch(){} 捕捉并处理

1.请写出输出结果

```
class change{

    void changeint(int x){

        x++;

    }   public static void main(String args[]){

        int a=2;

        System.out.println("Before changed:  "+"a="+a);    //请系统输出  Before changed:  a=

        change cxz=new change();

        cxz.changeint(a);

        System.out.println("After changed:  "+"a="+a);

    }

}
```

答案：

Before changed: a= 2

After changed: a= 3

2. 下面程序运行的最终结果 i 是: ____2____

```
public class Foo {  
  
    public static void main (String []args) {  
  
        int i = 1;  
  
        int j = i++;  
  
        if ((i>++j) && (i++ ==j)) {  
  
            i +=j;  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

3、阅读以下程序，请写出输出结果

```
import java.lang.*;  
  
public class StrCompare  
  
{  
  
    public static void main(String[] args)  
  
    {  
  
        String  
  
        str1 = "Hello, Java!",  
  
        str2 = "hello, java!";  
  
        System.out.println(str1.compareToIgnoreCase(str2));  
  
        System.out.println(str1.equals(str2));  
        System.out.println(str1.equalsIgnoreCase(str2));    }  
  
}
```

答:

0

False

True

4、阅读以下程序，请写出输出第一行结果

```
public class abc
{
    public static void main(String args[ ])
    {
        int i =3,j ;

        while (i>0){

            j=3;

            while (j>0){                if (j<2)

                break;

                System.out.println(
"j+and"+i);

                j--;

            }

            i--;

        }

    }
}
```

答:

j+and3

j+and3

j+and2

j+and2

j+and1

j+and1

5、 import java.io.*;

public class abc

```
{    public static void main(String args[ ])

    {    AB s = new AB("Hello!","I love JA VA.");

        System.out.println(s.toString( ));

    }

}
```

```
class AB{

    String s1;

    String s2;

    AB( String str1 , String str2 )

    {    s1 = str1;    s2 = str2; }

    public String toString( )

    { return s1+s2;}

}
```

答:

Hello!! love JA VA.

6、阅读以下程序，请写出输出 c.x= 是多少

```
public class withstaticdata {  
  
    static int x;  
  
    int y;  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        withstaticdata a=new withstaticdata();  
  
        a.x=1;  
  
        System.out.println(a.x);withstaticdata b=new withstaticdata();  
  
        b.x=2;  
  
        System.out.println(b.x); System.out.println(a.x); withstaticdata c=new withstaticdata();  
  
        System.out.println(  
  
        "c.x="+c.x); }  
  
    }
```

答:2

```
public class StaticFun {  
  
    static void incr(){  
  
        withstaticdata.x++  
  
        ;  
  
    }  
  
    public static void main( String [] args )  
  
    {
```

```
        StaticFun.incr();

    }

}
```

1、在横线上填上适当的内容

```
import java.awt.*;

import java.applet.*;

public class AppletLife extends      Applet      //声明为 Apple 类

{

    Color r;

    public   AppletLife()      //初始化

    {

        System.out.println("Applet initing...");

        r = Color.red;

    }

    public void start()

    {

        System.out.println("Applet starting...");

    }

    public void stop()

    {

        System.out.println("Applet stopping...");

    }

}
```

```
public void paint(Graphics g)

{

System.out.println("Applet painting...");

g.setColor(r);

g.drawString("Painting here!", 50, 60 );

}

public void destroy()

{

System.out.println("Applet destroy...");

}

}
```

2. 阅读以下程序，请写出输出结果

```
public class tt {

public static void main(String[] args) {

String s=new String("Bicycle");

int iBegin=1;

int iEnd=3;

System.out.println(s.substring(iBegin,i

End));}

}
```

答:ic

3、请在相应的划线上填上代码

```
public class CircumferenceTester {

    public static void main(String args[]) {

        Circle c1 = new Circle();

        c1.radius = 50;

        Circle c2 = new Circle();

        c2.radius = 10;

        double circum1 = c1.circumference();

        double circum2 = c2.circumference();

        System.out.println(

"Circle 1 has circumference " + circum1);

        System.out.println(

"Circle 2 has circumference " + circum2);

    }

}

public class Circle

{

    private static double PI = 3.141;           //静态 double 常量 PI 为 3.141

    int radius;

    public double circumference()

    {

        return 2*PI*radius;

    }

}
```

```
public double area()

{

    return PI * radius * radius;

}

public void enlarge(int factor) {

    radius = radius * factor;

}

public boolean fitsInside (Rectangle r) {

    return (2 * radius < r.width) && (2 * radius < r.height);

}

}
```

4、阅读以下程序，请写出输出结果

```
class father{

    void speak(){

        System.out.println(

"I am father!");

    }

}

public class son extends father{

    void speak(){

        super.speak();

        System.out.println(
```

```
"I am son!");  
  
}  
  
public static void main(String args[]){  
  
    son cxz=new son();  
  
    cxz.speak();  
  
}}
```

答:

I am father!

I am son!

5. 写出下面程序的运行结果

```
import java.io.*;  
  
class Parent  
  
{  
  
    void printMe()  
  
    {  
  
        System.out.println("parent");  
  
    }  
  
}  
  
class Child extends Parent  
  
{  
  
    void printMe()  
  
    {
```

```
        System.out.println("child");

    }

    void    printAll()

    {

        super.printMe();

        this.printMe();

        printMe();

    }

}

public class    Class1

{

    public static void main(String    args[ ])

    {

        Child    myC = new    Child( );

        myC.printAll( );

    }

}
```

答:

parent

child

child

6. 写出下面程序的运行结果


```
import java.io.*;

public class abc

{

    public static void main(String args[])

    {

        String s1 = "Hello!";

        String s2 = new String("World!");

        System.out.println(s1.concat(s2));

    } }
```

答:

Hello!World!

定义能计算圆的面积、周长的类 circle, 半径 r 为私有数据分量, 其值由类 circle 的构造函数初始化, 类

circle 提供读取半径 r 的方法 getr(); 计算面积的方法 area(); 计算周长的方法 circlelength()。

再定义类 circlecomputer 其包含程序运行所需的方法 main, 圆的半径为 1, 请设计程序, 必须使用

类 circle 的构造函数及方法初始化数据分量和计算圆的面积、周长并打印出如下形式的结果。

半径 面积 周长

答:public

```
class circle {

private int r;

private static double PI = 3.141;

public circle(int r) {
```

```
this.r = r;
```

```
}
```

```
public int getR() {
```

```
    return r;
```

```
}
```

```
public double area() {
```

```
    return PI * r * r;
```

```
}
```

```
public double circlelength() {
```

```
    return 2 * PI * r;
```

```
}
```

```
}
```

```
public class circlecomputer {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        circle c = new circle(1);//
```

实例化

circle

并设置半径为

1

```
        System.out.println("
```

半径 面积 周长

```
");
```

```
System.out.print(c.getR());
```

```
System.out.print(" ");
```

```
System.out.print(c.area());System.out.print(" ");
```

```
System.out.print(c.circlelength());
```

```
}
```

}定义能

计算三角形的面积、周长的类 js，三边 a，b，c 都为私有数据分量，其值由类 sj 的构造函数初始

化，类 js 提供读取各边长度 a,b,c 的方法分别为 geta(); getb(); getc(); 计算面积的方法 area();

计算周长的方法 sjlength()。

(三角形面积公式： $S = \frac{1}{2}ah$)

$S = \frac{1}{2}(s-a)(s-b)(s-c)$ 其中 $s = (a+b+c)/2$)

再定义类 jxcomputer 其包含程序运行所需的方法 main，矩三角形的三边 a 为 3，b 为 6，c 为 8 请设计程

序必须使用类 sj 的构造函数及方法初始化数据分量和计算的三角形的面积、周长并打印出如下形式的结

果。

a b c 面积 周长

答:public

```
class js {
```

```
private int a;
```

```
private int b;
```

```
private int c;
```

word 格式精心整理版

```
public js(int a, int b, int c) {
```

```
    this.a = a;
```

```
    this.b = b;
```

```
    this.c = c;
```

```
}
```

```
public int getA() {
```

```
    return a;
```

```
}
```

```
public int getB() {
```

```
    return b;
```

```
}
```

```
public int getC() {
```

```
    return c;
```

```
}
```

```
public double area() {
```

```
    double s = this.s();return Math.sqrt(s * (s - a) * (s - b) * (s - c));
```

```
}
```

```
public double sjlength() {
```

```
    return a + b + c;
```

```
}
```

```
public double s() {
```

```
    return this.sjlength() / 2;
```

word 格式精心整理版

```
}
```

```
}
```

```
import java.text.DecimalFormat;
```

```
public class jxcomputer {
```

```
public static void main(String[] arg) {
```

```
js j = new js(3, 6, 8);
```

```
System.out.println("a    b    c
```

```
面积    周长
```

```
");
```

```
System.out.print(j.getA());
```

```
System.out.print(" ");
```

```
System.out.print(j.getB());
```

```
System.out.print(" ");
```

```
System.out.print(j.getB());
```

```
System.out.print(" ");
```

```
DecimalFormat df = new DecimalFormat("#.00"); //
```

保留两位小数，此句可以不用

```
System.out.print(df.format(j.area()));
```

```
System.out.print(" ");
```

```
System.out.print(j.sjlength());
```

```
}
```

```
}
```