

JAVA考试试卷及答案

选择题

3、在 Java Applet 程序用户自定义的 Applet 子类中，一般需要重载父类的 (D)方法来完成一些画

图操作。

- A. start() B. stop()
C. init() D. paint()
- 3、Java语言具有许多优点和特点，下列选项中，哪个反映了Java程序并行机制的特点？ B
A)安全性 B)多线程 C)跨平台 D)可移植

4、下列哪个类声明是正确的? D

- A) abstract final class HI{ ··· } B) abstract private move(){ ··· }
C) protected private number; D) public abstract class Car{ ··· }

6、在 Java 语言中，下列哪些语句关于内存回收的说明是正确的？B

- A. 程序员必须创建一个线程来释放内存;
- B. 内存回收程序负责释放无用内存
- C. 内存回收程序允许程序员直接释放内存
- D. 内存回收程序可以在指定的时间释放内存对象

10、下列 Object 类中的方法，哪一项不是完全跟线程有关： A

- A. String toString()
- B. void notify()
- C. void notifyAll()
- D. void wait()

11、给出下面代码： C

```
public class Person{
    static int arr[] = new int[10];
    public static void main(String a[])
    {
        System.out.println(arr[1]);
    }
}
```

下列说法中正确的是？

- A. 编译时将产生错误；
B. 编译时正确，运行时将产生错误；
C. 输出零；
D. 输出空。

12、字符串是 Java 已定义的类型，关于它的构造函数，下面说法不正确的是： B

- A. `String(char[] value, int offset, int count)`
- B. `String(int[] codePoints, int offset, int count)`
- C. `String(String original)`
- D. `String(StringBuffer buffer)`

13、下列说法中正确的是: C

- ### A. 导入包会影响程序的性能

B. 包存储在类库中

C. 包是类的容器 D. 上述说法都不对

14、下列不是 String 类的常用方法是： C

A、boolean equals(String str)

B、int compareTo(String str)

C、int SetindexOf(String str)

D、int lastIndexOf(String str)

17、表达式： $(x > y) ? (z > w) ? x : z : w$ ，(其中 $x=5, y=9, z=1, w=9$) 的值为： D

A、5

B、8

C、1

D、9

1、main 方法是 Java Application 程序执行的入口点，关于 main 方法的方法头以下哪项是合法的 (B) ?

A、public static void main ()

B、public static void main (String args[])

C、public static int main (String [] arg)

D、public void main (String arg[])

5、欲构造 ArrayList 类的一个实例，下列哪个方法是正确的？ B

A. ArrayList myList=new Object() ;

B. ArrayList myList=new ArrayList() ;

C. myList= new Object() ;

D. myList= new ArrayList() ;

7、哪个关键字可以对对象加互斥锁？ B

A. transient

B. synchronized

C. serialize

D. static

9、下列叙述中，错误的是： D

A、父类不能替代子类

B、子类能够替代父类

C、子类继承父类

D、父类包含子类

10、下列关于 Java 多线程并发控制机制的叙述中，错误的是： BC

A、Java中对共享数据操作的并发控制是采用加锁技术

B、线程之间的交互，提倡采用 suspend()/resume() 方法

C、共享数据的访问权限都必须定义为 private

D、Java中没有提供检测与避免死锁的专门机制，但应用程序员可以采用某些策略防止死锁的发生

12、下列哪一个方法不是 applet 程序的组成部分： D

A、init()

B、start()

C、stop()

D、new()

15、Java应用程序中，程序执行的总入口方法是： B

A、start()

B、main()C、run()

D、init()

16、在 Java实现线程有多少种方法： B

- A、1 B、2
C、3 D、4

18、下列 Applet 类的方法中，在 Applet 的整个生命周期里至多只执行一次的是： A

- A、init() B、start()
C、stop() D、paint()

19、启动一个线程所调用的方法是： C

- A、run() B、init()
C、start() D、new()

判断题

1. 一个 Java类可以有多个父类。
4. Java小程序 Applet 的主类的父类必须是类 Applet。
5. break 语句可以用在循环和 switch 语句中。
6. 在 Java中，异常 Exception 是指程序在编译和运行进出现的错误。
7. 可以用 new 来创建一个类的实例，即对象。
8. Java使用 16 位的 Unicode 字符集，而不仅仅为 ASCII字符集，因此 Java字符是一个 16 位的无符号整数。
10. 子类的成员变量能与其父类的成员变量同名。
11. Java类中不能存在同名的两个成员函数。
12. Java语言是编译性语言。
16. final 方法不能被覆盖。
20. 多数 I/O 方法在遇到错误是会抛出异常，因此在调用这些方法时必须对异常进行处理。
2. abstract 是抽象修饰符，可以用来修饰类及其属性和方法。
4. 一个 Java Applet 源程序的主类能有多多个父类。
6. 用 javac 编译 Java源文件后得到代码叫字节码。
7. 可以用类名调用实例方法。
9. 要想在类中实现多线程，类必须继承 Thread 类。
11. Java语言是平台无关的语言。
12. 在类的静态方法中可以访问该类的非静态数据成员。
13. Java中方法调用时参数传递都是按值传递的，因此从方法退出时，参数的值不会改变。
14. 声明为 final 的方法不能在子类中重载。
15. 在子类中可以覆盖一个 private 方法。
19. 在方法定义中，所有可能发生的异常都必须用 try{}catch(){} 捕捉并处理

1.请写出输出结果

```
class change{
    void changeint(int x){
        x++;
    }
    public static void main(String args[]){
        int a=2;
        System.out.println("Before changed:  "+"a="+a);    // 请系统输出  Before changed:  a=
        change cxz=new change();
        cxz.changeint(a);
        System.out.println("After changed:  "+"a="+a);
    }
}
```

```
}
```

答案：

Before changed: a= 2

After changed: a= 3

2. 下面程序运行的最终结果 i 是： 2

```
public class Foo {  
    public static void main (String []args) {  
        int i = 1;  
        int j = i++;  
        if ((i>++j) && (i++ ==j)) {  
            i +=j;  
        }  
    }  
}
```

3、阅读以下程序，请写出输出结果

```
import java.lang.*;  
public class StrCompare  
{  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        String  
        str1 = "Hello, Java!",  
        str2 = "hello, java!";  
        System.out.println(str1.compareToIgnoreCase(str2));  
        System.out.println(str1.equals(str2));  
        System.out.println(str1.equalsIgnoreCase(str2));    }  
}
```

答：

0

False

True

4、阅读以下程序，请写出输出第一行结果

```
public class abc  
{  
    public static void main(String args[] )  
    {  
        int i =3,j ;  
        while (i>0){  
            j=3;  
            while (j>0){  
                if (j<2)  
                    break;  
                System.out.println(  
"j+and"+i);  
                j--;  
            }  
        }  
    }  
}
```

```

        i--;
    }
}
}

```

答:

```

j+and3
j+and3
j+and2
j+and2
j+and1
j+and1

```

```

5、 import    java.io.*;
public class abc
{
    public static void main(String args[ ])
    {
        AB s = new AB("Hello!", "I love JAVA.");
        System.out.println(s.toString( ));
    }
}

class AB {
    String s1;
    String s2;
    AB( String str1 , String str2 )
    { s1 = str1; s2 = str2; }
    public String toString( )
    { return s1+s2;}
}

```

答:

Hello!! love JAVA.

6、阅读以下程序，请写出输出 c.x=是多少

```

public class withstaticdata {
    static int x;
    int y;
    public static void main(String[] args) {
        withstaticdata a=new withstaticdata();
        a.x=1;
        System.out.println(a.x);withstaticdata b=new withstaticdata();
        b.x=2;
        System.out.println(b.x); System.out.println(a.x); withstaticdata c=new withstaticdata();
        System.out.println(
            "c.x="+c.x); }
}

```

答:2

```

public class StaticFun {
    static void incr(){

```

```

        withstaticdata.x++;
    ;
}
public static void main( String [] args )
{
    StaticFun.incr();
}
}

```

1、在横线上填上适当的内容

```

import java.awt.*;
import java.applet.*;
public class AppletLife extends      Applet           // 声明为 Apple 类
{
    Color r;
    public AppletLife()           // 初始化
    {
        System.out.println("Applet initing...");
        r = Color.red;
    }
    public void start()
    {
        System.out.println("Applet starting...");
    }
    public void stop()
    {
        System.out.println("Applet stopping...");
    }
    public void paint(Graphics g)
    {
        System.out.println("Applet painting...");
        g.setColor(r);
        g.drawString("Painting here!", 50, 60 );
    }
    public void destroy()
    {
        System.out.println("Applet destroy...");
    }
}

```

2. 阅读以下程序，请写出输出结果

```

public class tt {
    public static void main(String[] args) {
        String s=new String("Bicycle");
        int iBegin=1;
        int iEnd=3;
    }
}

```

```
System.out.println(s.substring(iBegin,i
End));}
}
```

答:ic

3、请在相应的划线上填上代码

```
public class CircumferenceTester {
    public static void main(String args[]) {
        Circle c1 = new Circle();
        c1.radius = 50;
        Circle c2 = new Circle();
        c2.radius = 10;
        double circum1 = c1.circumference();
        double circum2 = c2.circumference();
        System.out.println(
"Circle 1 has circumference " + circum1);
        System.out.println(
"Circle 2 has circumference " + circum2);
    }
}

public class Circle
{
    private static double PI = 3.141;           // 静态 double 常量 PI为 3.141
    int radius;
    public double circumference()
    {
        return 2*PI*radius;
    }
    public double area()
    {
        return PI * radius * radius;
    }
    public void enlarge(int factor) {
        radius = radius * factor;
    }
    public boolean fitsInside (Rectangle r) {
        return (2 * radius < r.width) && (2 * radius < r.height);
    }
}
```

4、阅读以下程序，请写出输出结果

```
class father{
    void speak(){
        System.out.println(
"I am father!");
    }
}
```

```

}
public class son extends father{
    void speak(){
        super.speak();
        System.out.println(
"I am son!");
    }
    public static void main(String args[]){
        son cxz=new son();
        cxz.speak();
    }
}

```

答:

I am father!

I am son!

5. 写出下面程序的运行结果

```

import java.io.*;
class Parent
{
    void printMe()
    {
        System.out.println("parent");
    }
}
class Child extends Parent
{
    void printMe()
    {
        System.out.println("child");
    }
    void printAll()
    {
        super.printMe();
        this.printMe();
        printMe();
    }
}
public class Class1
{
    public static void main(String args[ ])
    {
        Child myC = new Child( );
        myC.printAll( );
    }
}

```


答:

parent

child

child

6. 写出下面程序的运行结果

```
import java.io.*;

public class abc
{
    public static void main(String args[])
    {
        String s1 = "Hello!";
        String s2 = new String("World!");
        System.out.println(s1.concat(s2));
    }
}
```

答:

Hello!World!

定义能计算圆的面积、周长的类 circle,半径 r 为私有数据分量,其值由类 circle 的构造函数初始化,类

circle 提供读取半径 r 的方法 getr(); 计算面积的方法 area(); 计算周长的方法 circlelength()。

再定义类 circlecomputer 其包含程序运行所需的方法 main, 圆的半径为 1, 请设计程序, 必须使用

类 circle 的构造函数及方法初始化数据分量和计算圆的面积、周长并打印出如下形式的结果。

半径面积周长

答:public

```
class circle {
private int r;
private static double PI = 3.141;
public circle(int r) {
this.r = r;
}
public int getR() {
return r;
}
public double area() {
return PI * r * r;
}
public double circlelength() {
return 2 * PI * r;
}
}

public class circlecomputer {
public static void main(String[] args) {
circle c = new circle(1);//
实例化
```

circle

并设置半径为

1

```
System.out.println("
半径面积周长
");
```

```
System.out.print(c.getR());
```

```
System.out.print(" ");
```

```
System.out.print(c.area());System.out.print(" ");
```

```
System.out.print(c.circlelength());
```

```
}
```

}定义能

计算三角形的面积、周长的类 js，三边 a, b, c 都为私有数据分量，其值由类 sj 的构造函数

初始

化，类 js 提供读取各边长度 a, b, c 的方法分别为 geta(); getb(); getc(); 计算面积的方法 area();

计算周长的方法 sjlength()。

(三角形面积公式: c)

$-b)(s-a)(s-s(s$ 其中 $s=(a+b+c)/2$)

再定义类 jxcomputer 其包含程序运行所需的方法 main，矩三角形的三边 a 为 3, b 为 6, c

为 8 请设计程

序必须使用类 sj 的构造函数及方法初始化数据分量和计算的三角形的面积、周长并打印出

如下形式的结

果。

a b c 面积周长

答:public

```
class js {
```

```
private int a;
```

```
private int b;
```

```
private int c;
```

```
public js(int a, int b, int c) {
```

```
this.a = a;
```

```
this.b = b;
```

```
this.c = c;
```

```
}
```

```
public int getA() {
```

```
return a;
```

```
}
```

```
public int getB() {
```

```
return b;
```

```
}
```

```
public int getC() {
```

```
return c;
```

```
}
```

```
public double area() {
```

```

double s = this.s();return Math.sqrt(s * (s - a) * (s - b) * (s - c));
}
public double sjlength() {
return a + b + c;
}
public double s() {
return this.sjlength() / 2;
}
}
import java.text.DecimalFormat;
public class jxcomputer {
public static void main(String[] arg) {
js j = new js(3, 6, 8);
System.out.println("a      b      c
面积周长
");
System.out.print(j.getA());
System.out.print(" ");
System.out.print(j.getB());
System.out.print(" ");
System.out.print(j.getB());
System.out.print(" ");
System.out.print(" ");
DecimalFormat df = new DecimalFormat("#.00"); //
保留两位小数，此句可以不用
System.out.print(df.format(j.area()));
System.out.print(" ");
System.out.print(j.sjlength());
}
}

```