

2016년 1학기 수학 및 연습 1 기말고사 모범답안

. 1. $(1, 1, 1) \times (2, 1, 3) = (-2, 1, 1)$ 에서 교선은 $(-2t+2, t+2, t)$ ($t \in \mathbb{R}$)로 매개화된다.

$$(-2, 1, 1) \times (1, 0, 0) = (0, 1, -1) \text{ 이므로}$$

$$\begin{aligned} \text{최단거리} &= \left| ((2, 2, 0) - (0, 0, 0)) \cdot \frac{(0, 1, -1)}{\|(0, 1, -1)\|} \right| \quad (\text{정사영 이용}) \\ &= \left| (2, 2, 0) \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} (0, 1, -1) \right| = \sqrt{2}. \end{aligned}$$

* 교선의 방정식이나 방향벡터를 구한 경우 : 5점

기타에 대한 식을 유도한 경우 (정사영, 내적, 외적, 단순계산 등) : 10점

나머지 계산 : 5점

(F) 답이 맞아도 과정이 틀리면 답에 대한 점수도 없습니다.

문제 2. [20점] 삼차원 좌표공간의 벡터 $U = (1, 1, 0)$ 와 $V = (1, 2, 1)$ 를 포함하여 원점을 지나는 평면을 H 라 할 때 다음 물음에 답하십시오.

(a) (10점) 벡터 X 에 대하여 X 와 가장 가까운 H 위의 벡터를 $P(X)$ 라고 할 때, $P(X)$ 를 구하십시오.

(b) (5점) 선상 $P : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ 가 선형사상임을 보이시오.

(c) (5점) 선형사상 P 에 대응하는 행렬을 구하십시오.

풀이) (a) 풀이 1) $|n| := U \times V = (1, -1, 1)$ 이므로 평면 H 는 $x - y + z = 0$ 으로 주어진다. $\boxed{5점}$

$$\text{임의의 벡터 } X = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \text{ 에 대하여 } P(X) = X - P_{|n|}(X) \text{ 이고, } P_{|n|}(X) = \frac{|n \cdot X|}{|n| \cdot |n|} n = \frac{(1, -1, 1) \cdot (x, y, z)}{(1, -1, 1) \cdot (1, -1, 1)} (1, -1, 1) = \frac{x - y + z}{3} (1, -1, 1) \text{ 이므로}$$

$$P(X) = X - \frac{|n \cdot X|}{|n| \cdot |n|} n = (x, y, z) - \frac{x - y + z}{3} (1, -1, 1) = \left(\frac{2x + y - z}{3}, \frac{x + 2y + z}{3}, \frac{-x + y + 2z}{3} \right) \text{ 이다. } \boxed{10점}$$

풀이 2) $P(X)$ 는 H 위의 벡터이므로 $P(X) = aU + bV$ 로 표현할 수 있다.

$$\Rightarrow X - P(X) \perp U, X - P(X) \perp V \text{ 이므로 } \boxed{5점}$$

$$(X - P(X)) \cdot U = (X - aU - bV) \cdot U = X \cdot U - 2a - 3b = 0 \quad \dots \textcircled{1}$$

$$(X - P(X)) \cdot V = (X - aU - bV) \cdot V = X \cdot V - 3a - 6b = 0 \quad \dots \textcircled{2}$$

$$\textcircled{1} \text{과 } \textcircled{2} \text{로부터 } a = (2U - V) \cdot X, b = (-U + \frac{2}{3}V) \cdot X \text{ 임을 알 수 있다. } \boxed{10점}$$

(b) 임의의 벡터 $X, Y \in \mathbb{R}^3, t \in \mathbb{R}$ 에 대해

$$P(X+Y) = (X+Y) - \frac{|n \cdot (X+Y)|}{|n| \cdot |n|} n = (X - \frac{|n \cdot X|}{|n| \cdot |n|} n) + (Y - \frac{|n \cdot Y|}{|n| \cdot |n|} n) = P(X) + P(Y) \text{ 이고,}$$

$$P(tX) = (tX) - \frac{|n \cdot (tX)|}{|n| \cdot |n|} n = t \left(X - \frac{|n \cdot X|}{|n| \cdot |n|} n \right) = tP(X) \text{ 임을 알 수 있다.}$$

따라서, 선상 $P : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ 가 선형사상이다.

(c) $P(X) = \left(\frac{2x + y - z}{3}, \frac{x + 2y + z}{3}, \frac{-x + y + 2z}{3} \right)$ 으로부터

$$\text{선형사상 } P \text{에 대응되는 행렬 } A = \begin{pmatrix} \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \text{ 임을 알 수 있다.}$$

* 채점기준

(a) 1)에서 법선벡터, 2)에서 U, V 에 수직임을 보이면 5점

그 후 $P(X)$ 를 정확하게 계산하면 5점

(b) $P(X+Y) = P(X) + P(Y), P(tX) = tP(X)$ 를 통해보이거나, (a)에서 행렬을 구하여 선형사상임을 보인 경우 5점

(c) 선형사상 P 에 대응되는 행렬을 정확하게 구하면 5점

그 외 부분점수여유.

#3

$$B = \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix}, \quad A \cdot B = I_3 \text{ 를 하자}$$

$$\Rightarrow a, a = 1 \Rightarrow a = \frac{1}{a_1} \quad \& \quad b = c = 0$$

$$a + d = 0 \Rightarrow d = 0$$

$$a + d + a_2 g = 0 \Rightarrow g = 0$$

$$b + e = 1 \Rightarrow e = 1 \quad \& \quad f = 0$$

$$b + e + a_2 h = 0 \Rightarrow h = -\frac{1}{a_2}$$

$$c + f + a_2 i = 0 \Rightarrow i = \frac{1}{a_2}$$

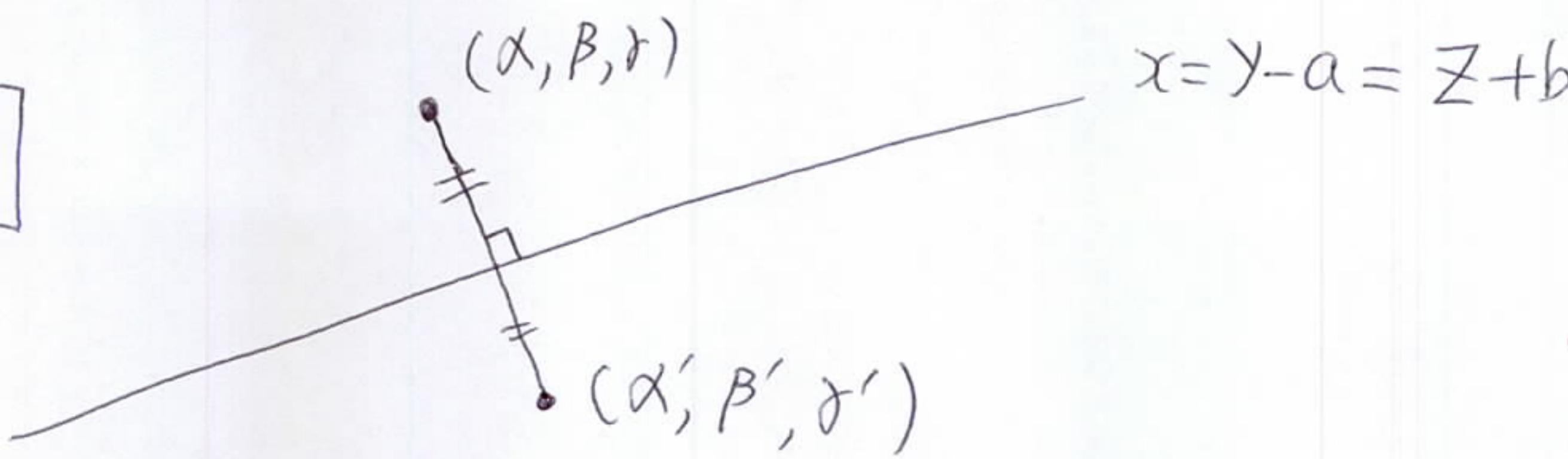
$$\therefore B = \begin{pmatrix} \frac{1}{a_1} & 0 & 0 \\ -\frac{1}{a_1} & 1 & 0 \\ 0 & -\frac{1}{a_2} & \frac{1}{a_2} \end{pmatrix} \quad \text{이 고 } B \cdot A = I_3 \quad \text{이므로}$$

$$A^{-1} = B \quad \text{가 된다}$$

* 하나의 성분이 틀릴 때마다 -5 점

(5 개 이상 틀릴 시 0 점)

4



$$x = y - a = z + b$$

임의의 점 (α, β, γ) 를 직선 $x = y - a = z + b$ 에 대칭 시킨 점을 $(\alpha', \beta', \gamma')$ 라고 할 때,

두 점의 중점이 직선 $x = y - a = z + b$ 위에 존재하고 ... ①

두 점을 지나는 직선이 $x = y - a = z + b$ 와 수직하다. ... ②

①로부터, $\frac{\alpha + \alpha'}{2} = \frac{\beta + \beta'}{2} - a = \frac{\gamma + \gamma'}{2} + b$ 를 얻고 ... ③

$$(\alpha' - \alpha) \cdot 1 + (\beta' - \beta) \cdot 1 + (\gamma' - \gamma) \cdot 1 = 0 \text{ 을 얻는다} \dots ④.$$

③과 ④를 연립하면 $\alpha' = -\frac{1}{3}\alpha + \frac{2}{3}\beta + \frac{2}{3}\gamma + \frac{-a+b}{3}$

$$\beta' = \frac{2}{3}\alpha - \frac{1}{3}\beta + \frac{2}{3}\gamma + \frac{2a-b}{3}$$

$$\gamma' = \frac{2}{3}\alpha + \frac{2}{3}\beta - \frac{1}{3}\gamma + \frac{-a-2b}{3} \text{ 이다.}$$

이 대칭이 선형사상이 되기 위해서는 α', β', γ' 이 모두 α, β, γ 의

일차식이 되어야 하므로, $0 = \frac{-a+b}{3} = \frac{2a-b}{3} = \frac{-a-2b}{3}$

$$\Leftrightarrow a = b = 0 \text{ 이 되어야 한다.}$$

그러면 $\begin{pmatrix} \alpha' \\ \beta' \\ \gamma' \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$ 가 되어서 이 선형사상에 대응되는

행렬은

$$\frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} \text{이 되고}$$

이 행렬의 행렬식은 1이다.

* 배점

- ① $a=b=0$ 임을 보이면 3점
- ② $a=b=0$ 일 때, 선형사상임을 보이면 7점
- ③ 대응되는 행렬과 그 행렬식을 각각 구하면 각 5점씩

* 행렬이 틀렸는데 행렬식만 맞는 경우는 배점 ③에서 0점

* 선형 사상의 성질 (원점 \rightarrow 원점)을 이용하여 $a=b=0$ 을 구하고
선형 사상임을 보이지 않으면 } 배점 ②에서 0점
} 배점 ①에서 3점

#5.

$$(a) L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, L\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) - L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, L\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \frac{1}{2}\left(L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right) - L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right)\right)$$
$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

∴ L에 대응하는 행렬은 $\begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ -1 & 4 & 5 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ 10점

$$(b) (S의 부피) = |\det(2u, v, 3w)|$$
$$= |\det\begin{pmatrix} 2 & 2 & -3 \\ -2 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 6 \end{pmatrix}| = 54$$
 5점

따라서, (L(S)의 부피) = |\det L| / (S의 부피) = 8 \cdot 54 = 432, 5점

(a) 답이 틀리면 무조건 0점

(b) S의 부피를 맞게 구하면 5점

(단, '부피가 54' 또는 'L(S)의 부피가 54'와 같이 모호한 표현을 사용한 경우 점수없음!)

6. (3점)

$$\begin{aligned} F(a, b, c) &= (a - 2b + 3c) \cdot ((2a + b - c) \times (-a + c)) \\ &= \det \left(a - 2b + 3c, 2a + b - c, -a + c \right) \quad \boxed{10\text{점}} \\ &= \det (4a - 2b, a + b, c) \\ &= \det (6a, a + b, c) \\ &= \det (6a, b, c) = 6 \cdot \det (a, b, c) \quad \boxed{10\text{점}} \end{aligned}$$

(별해) (*) $a = (a_1, a_2, a_3), b = (b_1, b_2, b_3), c = (c_1, c_2, c_3)$ 라 두고
계산한 경우 눈으로 사칙연산 가능한 수준 까지 계산하여야 인정.

$$\begin{aligned} (*) \det \underbrace{(a - 2b + 3c, 2a + b - c, -a + c)}_{\textcircled{1}} \\ &= \det \left((a \ b \ c) \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{pmatrix}}_{\textcircled{2}} \right) \end{aligned}$$

로 계산한 경우, ①과 ②의 행렬 표현이
다른 경우 별도의 설명이 없으면 인정 X

$$\begin{aligned}
 (*) & (a-2b+3c) \cdot ((2a+b-c) \times (-a+c)) \\
 &= (a-2b+3c)(-bx a + cx a + 2ax c + bx c) \\
 &= (a-2b+3c)(ax b + ax c + bx c) \\
 &= 3c \cdot (ax b) - 2b \cdot (ax c) + 3c \cdot (ax b) \quad \boxed{10점} \\
 &= 3 \det(c, a, b) - 2 \det(b, a, c) + 3 \det(c, a, b) \quad \boxed{10} \\
 &= 6 \det(a, b, c) \quad \boxed{10점}
 \end{aligned}$$

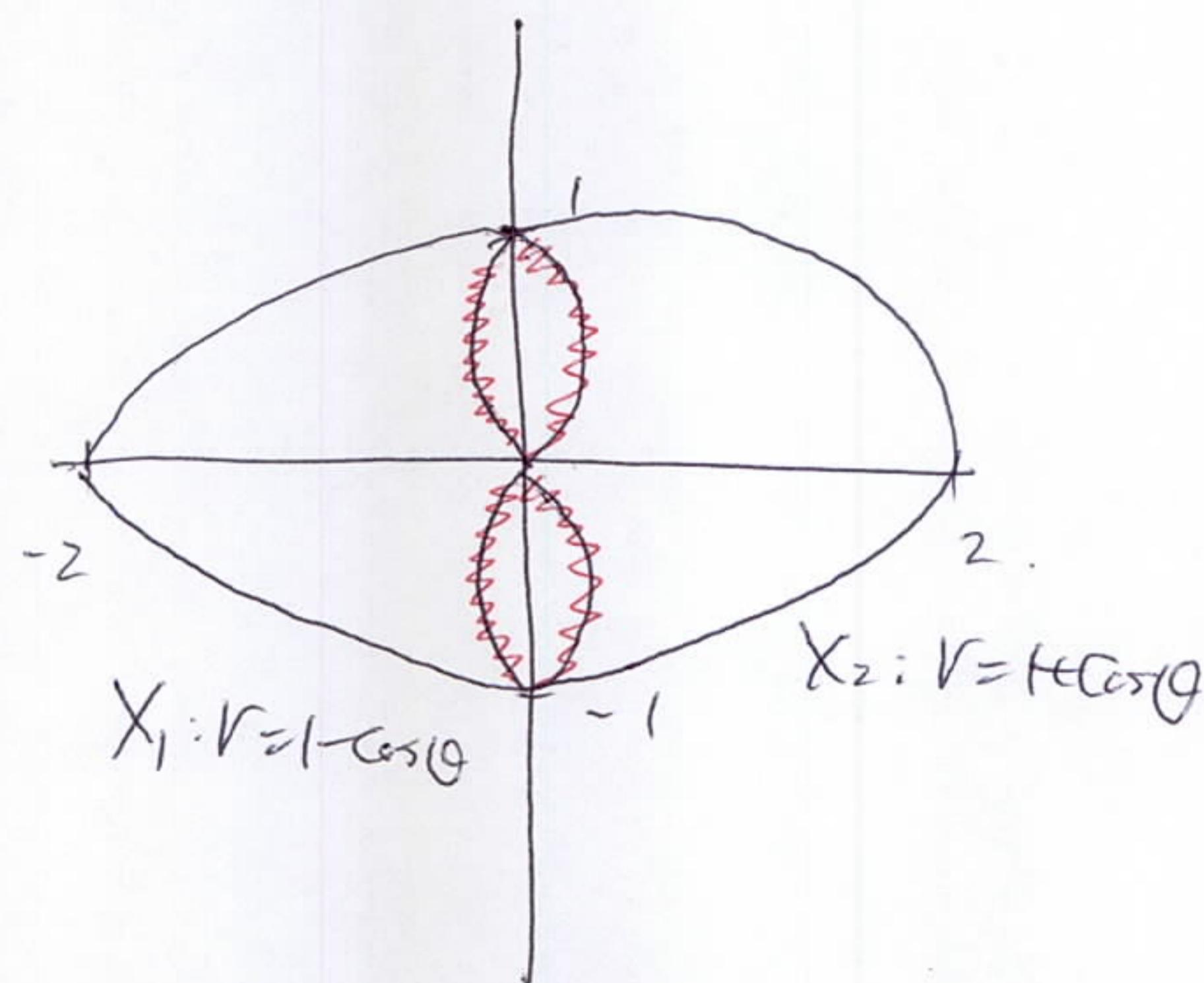
(*) $ac \cdot (by \times z)$...

#7. (a)

$$\begin{aligned} S &= \frac{1}{2} \int_{-\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{4}} (2\cos\theta - \sec\theta)^2 d\theta \quad \lceil 5점 \\ &= \frac{1}{2} \int_{-\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{4}} (4\cos^2\theta - 4 + \sec^2\theta) d\theta \\ &= \frac{1}{2} \int_{-\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{4}} (2\cos 2\theta - 2 + \sec^2\theta) d\theta \\ &= \frac{1}{2} \left[\sin 2\theta - 2\theta + \tan\theta \right]_{-\frac{\pi}{4}}^{\frac{\pi}{4}} \\ &= 2 - \frac{\pi}{2} \quad \lceil 10점 \end{aligned}$$

* 다른 방법으로 접근한 경우, 답까지 맞아야 10점. (부분점수 없음)

문제 n-(b)



공통된 부분의 둘레의 길이

$$= 8$$

$$= 2 \times 4$$

$$= 4 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sqrt{r^2 + (\dot{r})^2} d\theta$$

$$\cdot (r = 1 - \cos\theta)$$

$$= 4 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sqrt{2} \sqrt{1 - \cos\theta} d\theta$$

$$= 8 \int_0^{\frac{\pi}{2}} \sin \frac{\theta}{2} d\theta$$

$$= 8 \left[-2 \cos \frac{\theta}{2} \right]_0^{\frac{\pi}{2}}$$

$$= 16 \left(1 - \frac{\sqrt{2}}{2} \right)$$

$$= 16 - 8\sqrt{2}$$

* 공통된 부분을 정복하고 (혹은 표하고) 배운 수를 사용할 때만 +5. (그 외 직분구간, 식)
대칭성을 이용해서) $\times 4$ 를 구해야하는데) $\times 2$ or) $\times 8$ 등 정답과 상수배 정도 차이가 $\frac{1}{5}$ 틀릴 시는 모두 0점
않을 시.

$$\#8. (a) \quad X(t) = Q(t) - P(t) = (2\cos t - \cos 2t, 2\sin t - \sin 2t)$$

제대로 구했으면 10점, 틀렸으면 0점.

$$(b) \quad X'(t) = (-2\sin t + 2\sin 2t, 2\cos t - 2\cos 2t) \quad \boxed{3 \text{ 점}}$$

$$X\left(\frac{\pi}{2}\right) = (1, 2) \quad \boxed{2 \text{ 점}}$$

$$X'\left(\frac{\pi}{2}\right) = (-2, 2) \quad \boxed{2 \text{ 점}}$$

접선의 방정식

$$\begin{aligned} l(s) &= X\left(\frac{\pi}{2}\right) + sX'\left(\frac{\pi}{2}\right) = (1, 2) + s(-2, 2) \\ &= (-2s+1, 2s+2) \end{aligned}$$

$$\text{혹은 } \frac{x-1}{-2} = \frac{y-2}{2}$$

$$\text{혹은 } x+y = 3 \quad \boxed{3 \text{ 점}}$$

#9.

$$X(t) = (2t, \cosh 2t, \sinh 2t)$$

$$X'(t) = (2, 2\sinh 2t, 2\cosh 2t)$$

$$|X'(t)| = 2\sqrt{2 + 2\sinh^2 t} \quad (\because \cosh^2 t - \sinh^2 t = 1)$$

$$\begin{aligned} S &= \int_0^t |X'(u)| du = 2\int_0^t \sqrt{1 + \sinh^2 u} du \\ &= 2\sqrt{2} \int_0^t \cosh 2u du \\ &= 2\sqrt{2} \cdot \left[\frac{1}{2} \sinh 2u \right]_0^t \\ &= \sqrt{2} \sinh 2t. \end{aligned}$$

$$2t = \sinh^{-1} \frac{S}{\sqrt{2}} = \log \left(\frac{S}{\sqrt{2}} + \sqrt{\frac{S^2}{2} + 1} \right), \quad \therefore t = \frac{1}{2} \log \left(\frac{S}{\sqrt{2}} + \sqrt{\frac{S^2}{2} + 1} \right)$$

$$\therefore \tilde{X}(s) = X(t(s)) = \left(\log \left(\frac{s}{\sqrt{2}} + \sqrt{\frac{s^2}{2} + 1} \right), \sqrt{1 + \frac{s^2}{2}}, \frac{s}{\sqrt{2}} \right).$$

* 해점기준

1. $S = \sqrt{2} \sinh 2t$... +10점
 2. 역함수 인급 ... +5점.
 3. 물비근 담 ... +5점.
 4. 계는 실수 ... -5점.
 5. S를 잘못구했을 경우, 전체점수 흐름이 5점 ... 그 외 0점.
 6. 위와 다른 방법으로 푼 경우, 풀이의 흐름이 올바르고 계산 실수가 없는 경우 전점 인정.
- * 정답을 죽을 때는 가급적 계산을 아래에 죽기를 권장함.

문제 10.

곡선 $y = -\log(\cos t)$ 을 $t=0$ 로 매개화 하면

$X(t) = (t, -\log(\cos t))$ ($-\frac{1}{2} < t < \frac{1}{2}$) 을 갖는다.

$$\Rightarrow X'(t) = (1, \frac{\sin t}{\cos t}) = \frac{1}{\cos t} (\cos t, \sin t)$$

$$|X'(t)| = \frac{1}{\cos t}$$

$$\text{곡률ベ터 } K(t) = \frac{1}{|X'(t)|} \cdot \left(\frac{X''(t)}{|X'(t)|} \right)' =$$

$$= \cos t (\cos t, \sin t)'$$

$$= \cos t (-\sin t, \cos t)$$

10

∴ 곡률 $K(t) = |K(t)| = \cos t$ 는 $-\frac{1}{2} < t < \frac{1}{2}$ 에서 $t=0$ 일 때

최대치 $K(0)=1$ 을 갖는다.

5

곡률ベ터 $K(0) = (0, 1)$

곡률 반경 $r = \frac{1}{|K(0)|} = 1$

기울는 점 $X(0) = (0, 0)$

접선의 방정식 $x^2 + (y-1)^2 = 1$

5

- 매개화를 다르게 하여도 계산이 끝나면 같다.

- 곡률은 구한 경우 5였다.

이 때 원점으로 확장하지 않고 $k = \frac{|X' \times X''|}{|X'|^3}$ 과식을 이용하면 경우 6이다.

- 삼각계산이 틀리면 두의 값이 우연히 맞아도 정수는 아니다.