

2015 수학 및 연습 | 기말고사 모범답안

1. (풀이 1)

실수 x, y, z 에 대하여 $x\|b + y(\alpha \times b) + z(\alpha \times (\alpha \times b)) = 0$ 을 만족한다고 하자.

양변에 α 를 내적하면 $x(\alpha \cdot b) = 0$. $\alpha \cdot b \neq 0$ 이므로 $x=0$.

" $\alpha \times b$ " $y|\alpha \times b|^2 = 0$. $\alpha \times b \neq 0$ 이므로 $y=0$.

α 와 $\alpha \times b$ 는 수직이고 둘 다 영벡터가 아니므로 $\alpha \times (\alpha \times b) \neq 0$.

$x=y=0$ 이므로 $z(\alpha \times (\alpha \times b)) = 0 \Rightarrow z=0$.

$x=y=z=0$ 이므로 $\|b$, $\alpha \times b$, $\alpha \times (\alpha \times b)$ 는 일차독립이다.

- 일차독립이면 자명한 해 ($x=y=z=0$)만 가진다는 언급이 있으면 +5점.
- x, y, z 중 하나만 0임을 보인 경우 10점.

(풀이 2)

$$\begin{aligned} \det(\|b\| \alpha \times b \mid \alpha \times (\alpha \times b)) &= (\|b\| \times (\alpha \times b)) \cdot (\alpha \times (\alpha \times b)) \\ &= (\|b \cdot \alpha\| |\alpha \times b|^2 - (b \cdot (\alpha \times b)) (\alpha \times b) \cdot \alpha) \\ &= (\alpha \cdot b) |\alpha \times b|^2 \quad (\because \|b\| \text{와 } \alpha \times b \text{는 수직}). \end{aligned}$$

$\alpha \cdot b \neq 0$, $\alpha \times b \neq 0$ 이므로 $\det \neq 0$.

$\Rightarrow \|b\|$, $\alpha \times b$, $\alpha \times (\alpha \times b)$ 는 일차독립이다.

- $\det(\|b\| \alpha \times b \mid \alpha \times (\alpha \times b)) \neq 0$ 임을 보이면 되는 설명이 있으면 +5점.
- \det 계산 과정에서 0이 아닌 것이 자명하지 않은데
0이라고 한 경우 -5점.
- 사소한 계산 실수 -5점.
- 외적 공식 잘못 적용한 경우 점수 없음.

※ 그 외

- 세 벡터가 한 평면에 들어갈 수 없음을 보인 경우 충분한 설명이 있으면 인정.
- $\|b\| \perp \alpha \times b$, $\alpha \times b \perp \alpha \times (\alpha \times b)$ 임을 이용해서 $\alpha \times b$ 가 $\|b\|$ 와 $\alpha \times (\alpha \times b)$ 의 선형결합으로 표현될 수 없다는 것만 보인 경우 10점.
- 벡터 A, B, C 가 일차독립인 경우 $A \times B, B \times C, C \times A$ 도 일차독립이라는 사실을 이용한 경우, 이를 증명하지 않으면 점수 없음.

#2 모범답안 I

$$\cos\theta = \frac{\vec{AP} \cdot \vec{AB}}{|\vec{AP}| |\vec{AB}|} = \frac{(\vec{AQ} + \vec{QP}) \cdot \vec{AB}}{|\vec{AP}| |\vec{AB}|}$$

↓ 10점

$$= \frac{\vec{AQ} \cdot \vec{AB} + \vec{QP} \cdot \vec{AB}}{|\vec{AP}| \cdot |\vec{AB}|}$$

$$= \frac{\vec{AQ} \cdot \vec{AB} + 0}{|\vec{AP}| |\vec{AB}|}$$

↙ $\vec{QP} \perp \vec{AB}$ 이므로

$$= \frac{(2.2.3) \cdot (1.2.2)}{8 \cdot 3} = \frac{12}{24} = \frac{1}{2}$$

↓ 15점

$$\therefore \theta = \frac{\pi}{3}$$

↓ 20점

모범답안 II.

[#2]. $\vec{AQ} = (2, 2, 3)$, $\vec{BQ} = (1, 0, 1)$

$$\vec{AQ} \times \vec{BQ} = (-2, 1, -2) \quad P = (3+2t, 4+t, 6-2t)$$

↓ 5점

$$|\vec{AP}| = 8 \Rightarrow (2t+2)^2 + (t+2)^2 + (-2t+3)^2 = 64$$

$$9t^2 = 47 \quad \therefore t = \frac{\pm\sqrt{47}}{3}$$

↓ 5점

$$|\vec{AP}| |\vec{AB}| \cos\theta = \vec{AP} \cdot \vec{AB}$$

↓ 5점

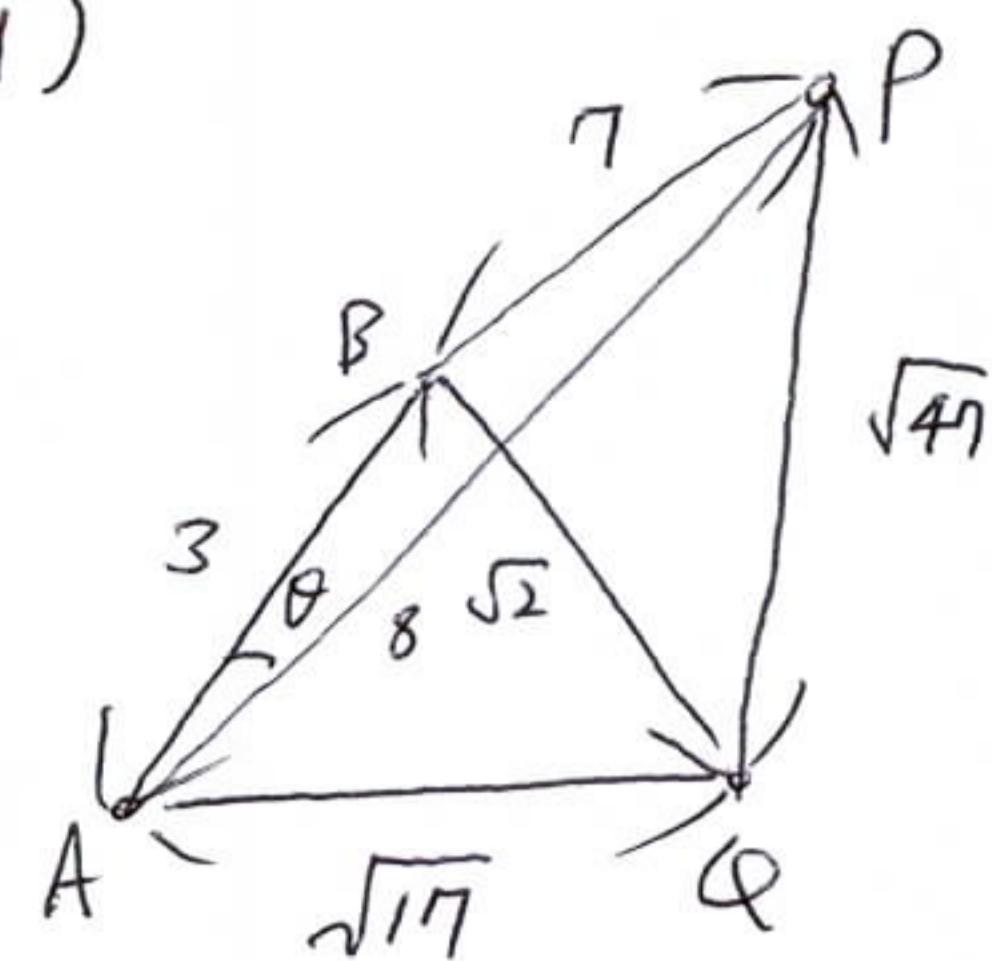
$$\Rightarrow 8 \cdot 3 \cos\theta = (2t+2, t+2, -2t+3) \circ (1, 2, 2)$$

$$= 12$$

$$\cos\theta = \frac{1}{2} \quad \theta = \frac{\pi}{3}$$

↓ 5점

#2 (별해)



$$\cos \theta = \frac{64 + 9 - 49}{2 \cdot 3 \cdot 8} = \frac{1}{2} \quad \therefore \theta = \frac{\pi}{3}$$

-20

* 계산 실수 부분점수 없음

3번 모범답안

3-(a) G 가 가역행렬이면

$$\det A = \det(AGG^{-1}) = \det(G^T A G) \quad (\because \det AB = \det BA)$$

$$= \det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ -2 & -3 & -5 \\ 4 & -4 & 4 \end{pmatrix}$$

$$= (0+24-20)$$

$$- (-36+0-8)$$

$$= 48$$

• $\det A = \det(GAG^{-1})$ 언급시 +5

• \det 계산에 문제가 없을시 +5

3-(b)

$n \times n$

A, B 가 조건을 만족하는 \swarrow 가역행렬이라 하자 그러면

$$\det(AB) = \det(2BA)$$

$$\Rightarrow \det A \cdot \det B = 2^n \det B \cdot \det A$$

그런데 A, B 는 가역이므로, $\det A$ 와 $\det B$ 는 0이 아니다. (\neq)

따라서 그 풀을 약분하면

$$1 = 2^n \quad (n \text{은 자연수})$$

가 되어 모순이다. 그러므로 애초에 그런 A, B 는 존재하지 않는다.

Q.E.D

- $\det 2X = 2 \det X$ 혹은 $4 \det X$ 등으로 적은 경우 -5 점
- (※) 를 제대로 언급하지 않은 채 양변에서 $\det A, \det B$ 를 제거한 경우
-5 점

- 완전히 잘못된 논리를 편 경우 (ex) $AB = BA \Leftarrow \dots$) 점수 없음

[#4] (a) \mathbb{W}_3 을 $\mathbb{W}_1 \times \mathbb{W}_2$ 라 두면, \mathbb{W}_3 은 $\mathbb{W}_1, \mathbb{W}_2$ 를 두에 수직인 단위벡터이다. $\mathbb{X} = \mathbb{W} + t\mathbb{W}_3$ 로 쓸수 있고,

$$\begin{aligned}\mathbb{X} \cdot \mathbb{W}_1 &= (\mathbb{W} + t\mathbb{W}_3) \cdot \mathbb{W}_1 \\ &= \mathbb{W} \cdot \mathbb{W}_1 \\ &= a_1 \quad (\because |\mathbb{W}_1|^2 = 1 \text{ & } \mathbb{W}_1 \cdot \mathbb{W}_2 = 0)\end{aligned}$$

마찬가지로 $\mathbb{X} \cdot \mathbb{W}_2 = (\mathbb{W} + t\mathbb{W}_3) \cdot \mathbb{W}_2$

$$\begin{aligned}&= \mathbb{W} \cdot \mathbb{W}_2 = a_2\end{aligned}$$

- [채점기준]
- “일반성을 잊지 않고 \mathbb{W}_1 과 \mathbb{W}_2 를 간단한 벡터(예: e_1, e_2)로 두고 푼 경우”는 그 경우가 충분한 것이라는 걸 설명하지 못하면 -5점
 - $\mathbb{X} - [(\mathbb{W}_1 \times \mathbb{W}_2) \cdot \mathbb{X}] (\mathbb{W}_1 \times \mathbb{W}_2) = (\mathbb{W}_1 \cdot \mathbb{X}) \mathbb{W}_1 + (\mathbb{W}_2 \cdot \mathbb{X}) \mathbb{W}_2$ 를 아무런 설명없이 쓴 경우 0점
 - $\mathbb{W}^2, \frac{\mathbb{X} \cdot \mathbb{W}}{\mathbb{W}^2}$ 등 notation 오용 -2점
 - 적절한 말 ^{그림}, 설명과 함께 $\mathbb{W} = P_{\mathbb{W}_1}(\mathbb{X}) + P_{\mathbb{W}_2}(\mathbb{X})$ 를 설명하고 푼 경우 10점

$$(b) L(\mathbf{x}) = (\mathbf{x} \cdot \mathbf{v}_1) \mathbf{v}_1 + (\mathbf{x} \cdot \mathbf{v}_2) \mathbf{v}_2$$

실수 t 와 $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^3$ 에 대하여

$$\begin{aligned} L(t\mathbf{x} + \mathbf{y}) &= [(t\mathbf{x} + \mathbf{y}) \cdot \mathbf{v}_1] \mathbf{v}_1 + [(t\mathbf{x} + \mathbf{y}) \cdot \mathbf{v}_2] \mathbf{v}_2 \\ &= t[(\mathbf{x} \cdot \mathbf{v}_1) \mathbf{v}_1 + (\mathbf{x} \cdot \mathbf{v}_2) \mathbf{v}_2] + [(\mathbf{y} \cdot \mathbf{v}_1) \mathbf{v}_1 + (\mathbf{y} \cdot \mathbf{v}_2) \mathbf{v}_2] \\ &= tL(\mathbf{x}) + L(\mathbf{y}) \text{ 이므로 선형사상.} \end{aligned}$$

[채점기준]

- $L(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = L(\mathbf{x}) + L(\mathbf{y})$ 를 보인 경우 각각 5점씩.

- 단순히 “정사영은 선형사상”이라고 쓰고 선형사상임을 주장한 경우 정수 없음.
- 그림으로 설명을 시도한 경우, 정확한 그림과 설명이 있어야 정수 인정

$$(c) \quad L(e_1) = (e_1 \cdot w_1)w_1 + (e_1 \cdot w_2)w_2$$

$$L(e_2) = (e_2 \cdot w_1)w_1 + (e_2 \cdot w_2)w_2$$

$$L(e_3) = (e_3 \cdot w_1)w_1 + (e_3 \cdot w_2)w_2$$

$\therefore M = \begin{pmatrix} L(e_1) & | & L(e_2) & | & L(e_3) \end{pmatrix}$ + 5점

$$\stackrel{(1)}{=} \begin{pmatrix} (e_1 \cdot w_1)w_1 + (e_1 \cdot w_2)w_2 & | & (e_2 \cdot w_1)w_1 + (e_2 \cdot w_2)w_2 & | & (e_3 \cdot w_1)w_1 + (e_3 \cdot w_2)w_2 \end{pmatrix}$$

$$\stackrel{(2)}{=} \begin{pmatrix} x_1^2 + x_2^2 & x_2y_2 + x_1y_1 & x_2z_2 + x_1z_1 \\ x_2y_2 + x_1y_1 & y_1^2 + y_2^2 & y_2z_2 + y_1z_1 \\ x_2z_2 + x_1z_1 & y_2z_2 + y_1z_1 & z_1^2 + z_2^2 \end{pmatrix}$$

만점
 $w_1 = (x_1, y_1, z_1)$
 $w_2 = (x_2, y_2, z_2)$

각연

$$\stackrel{(3)}{=} I_3 - (w_1 \times w_2)(w_1 \times w_2)^t \quad (\text{단, } w_1 \times w_2 \text{는 열벡터로 써야 함})$$

$$\stackrel{(4)}{=} \left(\begin{matrix} w_1 & | & w_2 & | & 0 \end{matrix} \right) \left(\begin{matrix} w_1 & | & w_2 & | & w_1 \times w_2 \end{matrix} \right)^{-1}$$

- [채점기준]
- M이 $L(e_1), L(e_2), L(e_3)$ 을 열벡터로 쓴 행렬이라는 것 까지 쓴 경우는 5점 (행벡터로 잘못 적은 경우는 0점)
 - M을 ①, ②, ③, ④ 중 어떤 형태로 쓰던지 간에 옮바르면 만점. (단, ④의 경우 $(w_1 | w_2 | w_1 \times w_2)$ 이 가역성을 언급하지 않으면 -2점)
 - 행렬의 성분을 잘못 적는 등 사소한 실수 -2점

5번.

풀이 1

$$\vec{AB} = (-1, 1, 0) \quad \vec{AD} = (0, -1, 1)$$

$$\vec{AC} = (-2, 1, 1)$$

$$\vec{AE} = (1, 2, 2)$$

$$\triangle ABC \text{ 부피} = \frac{1}{6} \left| \det \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \right| = \frac{5}{6}$$

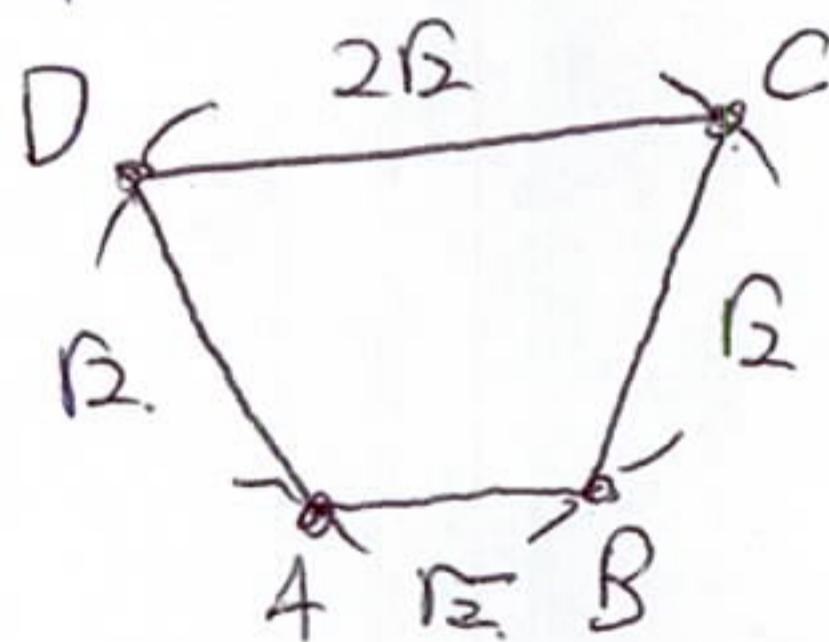
└ 10점

$$\triangle ACD \text{ 부피} = \frac{1}{6} \left| \det \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \right| = \frac{10}{6}$$

└ 10점

$$\therefore \text{답} = \frac{5}{6} + \frac{10}{6} = \frac{5}{2}$$

풀이 2.



$$\text{밑면 } \square ABCD \text{ 넓이} = 3\sqrt{2} \times \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{2}} \times \frac{1}{2} = \frac{3\sqrt{3}}{2}$$

$$\text{높이} = E \text{ 와 평면 } (x+y+z=1) \text{ 사이 거리} = \frac{|2+2+2-1|}{\sqrt{3}} = \frac{5}{\sqrt{3}}$$

$$\text{부피} = \frac{1}{3} \times \text{밑면} \times \text{높이} = \frac{1}{3} \times \frac{3\sqrt{3}}{2} \times \frac{5}{\sqrt{3}} = \frac{5}{2}$$

채점기준: 밑면 10점

높이 10점

답 계산 틀리면 -5점.

6번.

$$t = x - 2y > 0 \text{에서}$$

$$\begin{aligned} e^t &= (2(x-y) - x)(2(x-y) + x) \\ &= t(2x+t) \end{aligned}$$

$$\therefore x = \frac{1}{2} \left(\frac{e^t - t^2}{t} \right), \quad y = \frac{1}{4} \left(\frac{e^t - 3t^2}{t} \right)$$

$$\therefore X(t) = \left(\frac{1}{2} \left(\frac{e^t - t^2}{t} \right), \frac{1}{4} \left(\frac{e^t - 3t^2}{t} \right) \right), \quad t > 0$$

- 각 성분별 5점

속도벡터

$$X'(t) = \left(\frac{te^t - e^t}{2t^2} - \frac{1}{2}, \quad \frac{te^t - e^t}{4t^2} - \frac{3}{4} \right)$$

$$\therefore X'(1) = \left(-\frac{1}{2}, -\frac{3}{4} \right)$$

- 15점

• 이 때, $X'(t)$ 가 틀리면 $X'(1)$ 이 맞더라도 정수업

$X'(1)$ 이 틀렸을 때 $X'(t)$ 는 성분별로 부분점수 있음 (각 5점)

문제 4.

문제 7.

① 곡선의 길이.

$$X'(t) = (e^t \cos t - e^t \sin t, e^t \sin t + e^t \cos t, e^t)$$

$$|X'(t)| = \sqrt{3} e^t$$

$$\therefore (\text{곡선의 길이}) = \int_0^{2\pi} \sqrt{3} \cdot e^t dt = \sqrt{3} \cdot (e^{2\pi} - 1)$$

10

② 점 $(1, 0, 1)$ 로부터 잰 곡선의 길이가 $\sqrt{3}$ 인 점.

$$X(0) = (1, 0, 1)$$

$$\sqrt{3} = \int_0^t |X'(u)| du = \sqrt{3} \cdot (e^t - 1) \Rightarrow \therefore t = \ln 2 \quad (\text{or } \ln 2)$$

5

③ 곡률벡터.

$$k = \frac{1}{|X'|} \left(\frac{X'}{|X'|} \right)' = \frac{1}{\sqrt{3} \cdot e^t} \left(\frac{1}{\sqrt{3} \cdot e^t} (e^t \cos t - e^t \sin t, e^t \sin t + e^t \cos t, e^t) \right)'$$

$$= \frac{1}{\sqrt{3} \cdot e^t} \left(\frac{1}{\sqrt{3}} (-\sin t - \cos t, \cos t - \sin t, 1) \right)'$$

$$= \frac{1}{3e^t} (-\sin t - \cos t, \cos t - \sin t, 0)$$

$$= \frac{1}{3e^t} (-\sin t - \cos t, \cos t - \sin t, 0)$$

$$t = \ln 2 \quad \text{대입},$$

$$\therefore k \Big|_{t=\ln 2} = \frac{1}{6} (-\sin(\ln 2) - \cos(\ln 2), \cos(\ln 2) - \sin(\ln 2), 0)$$

10

* 채점기준.

① : 공식을 알고, 답을 틀리면 +5

공식과 답 모두 맞을 경우 ~~+10~~ +10

② : 답을 정확히 구하면, +5.

그 외, 0

③ : ①의 채점 기준과 같음.

8. 호의 길이를 매개변수 s 라 하자. $X(x) = (x, \frac{1}{2} \cosh 2x)$ 이 23

$$s = \int_0^x |X'(u)| du.$$

$$= \int_0^x \sqrt{1 + \sinh^2 2u} du.$$

5점.

$$= \int_0^x \cosh 2u du$$

$$= \left[\frac{1}{2} \sinh 2u \right]_0^x = \frac{1}{2} \sinh 2x.$$

$$\sim x = \frac{1}{2} \sinh^{-1}(2s).$$

5점

$$(*) \quad 2s = \frac{e^{2x} - e^{-2x}}{2}$$

$$\sim e^{4x} - (4s)e^{2x} - 1 = 0$$

$$\sim e^{2x} = 2s \pm \sqrt{4s^2 + 1} \geq 0 \Rightarrow e^{2x} = 2s + \sqrt{4s^2 + 1}.$$

$$\therefore x = \frac{1}{2} \log(2s + \sqrt{4s^2 + 1})$$

$$\sim y = \frac{1}{2} \cosh(2x) = \frac{1}{2} \sqrt{1 + \sinh^2(2x)} = \frac{1}{2} \sqrt{1 + 4s^2}$$

5점

$$\therefore \tilde{X}(s) = X(x) = \left(\frac{1}{2} \log(2s + \sqrt{4s^2 + 1}), \frac{1}{2} \sqrt{1 + 4s^2} \right)$$

여기서 매개변수 s 의 범위는.

$$0 \leq x \leq 1 \Rightarrow 0 \leq \frac{1}{2} \sinh^{-1}(2s) \leq 1$$

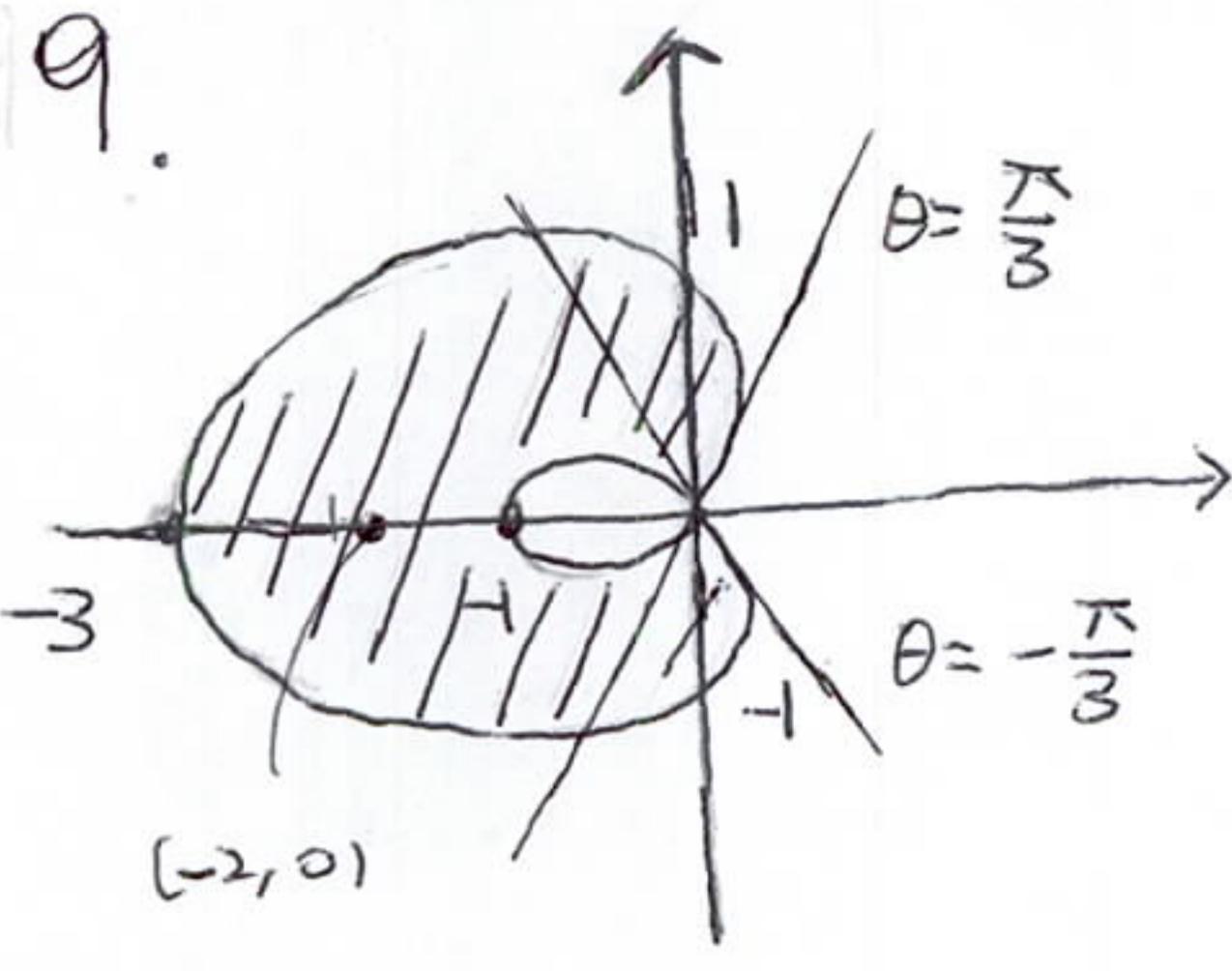
$$\Rightarrow 0 \leq s \leq \frac{1}{2} \sinh^{-1} 2$$

$$\Rightarrow 0 \leq s \leq \frac{e^2 - e^{-2}}{4}$$

5점

* 계산 실수가 있을 경우.
그 이후의 흐름이 맞는 경우
5점 감점.

, * $\tilde{X}(s) = \left(\frac{1}{2} \sinh^{-1}(2s), \frac{1}{2} \cosh \sinh^{-1}(2s) \right)$ 와 같은
표로 써도 인정.



$$\text{Area } S = 2 \times \left(\int_{\frac{\pi}{3}}^{\pi} \frac{1}{2} r^2 d\theta - \int_0^{\frac{\pi}{3}} \frac{1}{2} r^2 d\theta \right)$$

$$= \int_{\frac{\pi}{3}}^{\pi} (1 - 2\cos\theta)^2 d\theta - \int_0^{\frac{\pi}{3}} (1 - 2\cos\theta)^2 d\theta$$

$$= \pi + 3\sqrt{3}$$

채점 기준

그래프 개행이 맞으면 10점

비슷하나 정확하지 않으면 5점



식이 맞으면 5점

답까지 맞으면 10점