

“LVLuP”

Memoria final del proyecto



**Carmen López Gonzalo
César Godino Rodríguez
Alejandro Pidal Gallego
Jesús Menéndez Montejo
Bryan Acero Sánchez**

*Aplicaciones Web - Grupo 3°C
Universidad Complutense de Madrid*

Índice

Introducción	3
Concepto	3
Usuarios y tareas	3
Sobre el sistema de rangos	3
Descripción de la aplicación	4
Visualización de los contenidos	4
Crear contenido	5
Editar contenido	6
Eliminar contenido	6
Comentar y valorar los contenidos	8
Participar en eventos	8
Resolver quizzes	8
Registrarse	9
Iniciar sesión	9
Cerrar sesión	9
Arquitectura de la aplicación	10
Partes comunes	10
Portada	13
Perfil del usuario	15
Interfaces de los contenidos.....	16
Scripts adicionales.....	21
Estructura de la base de datos.....	26
Instrucciones de instalación	32

Introducción

1. Concepto

Nuestra aplicación web será una comunidad interactiva centrada en el mundo de los videojuegos y consolas. Destaca el que se vea premiada la participación de todos los usuarios con distintos niveles asociados a nuevos privilegios. Los contenidos con los que se podrá interactuar y colaborar serán por ejemplo: tests, vídeos, imágenes, trucos o consejos, reviews, etc. Una vez registrados, se tendrá acceso a contenidos como noticias, eventos, información de juegos (características, tráilers, requisitos). Todo el contenido de la web con el que interactúa el usuario podrá ser valorado acorde a un sistema de puntuación y recompensas.

2. Usuarios y tareas

- **Administradores:** serán los usuarios de mayor rango, por tanto serán los usuarios con más permisos. Tendrán acceso a todo el contenido de la web y podrán gestionarlo. También podrán crear fichas de juegos, es decir, se encargaran de mantener la base de datos de juegos actualizada.
- **Editores:** usuario que ha alcanzado un nivel superior al de escritor, cuenta con todos los privilegios de un escritor pudiendo también editar y moderar el contenido, del resto de usuarios.
- **Escritor:** usuario registrado que ha alcanzado un nivel superior al del usuario corriente, cuenta con todos los privilegios de un usuario normal pero también puede redactar noticias, reviews, tests, eventos, y guías.
- **Usuarios registrados:** podrán comentar el contenido de la web, y también podrán valorar tanto el contenido como los comentarios de otros usuarios.
- **Visitante:** podrán leer todo el contenido de la web, como las últimas noticias, eventos, reviews.

3. Sobre el sistema de rangos

Los usuarios una vez registrados podrán ascender de rango dependiendo de los puntos que tengan y la cantidad de contenido generado.

Se podrán conseguir puntos de experiencia al recibir valoraciones positivas de los comentarios y el contenido.

Al valorar un comentario hay dos opciones:

- **A favor:** se le sumarán 5 puntos a la experiencia del autor del comentario.
- **En contra:** se le restará 5 puntos a la experiencia del autor del comentario, en caso de tener menos de 5 puntos se quedaría a 0.

A la hora de valorar el contenido, se podrá valorar con un radiobutton y se podrá asignar un valor del 1 al 5, pero para evitar la equivalencia de cinco noticias malas

con una noticia muy buena, la asignación de la experiencia se hará con equivalencias:

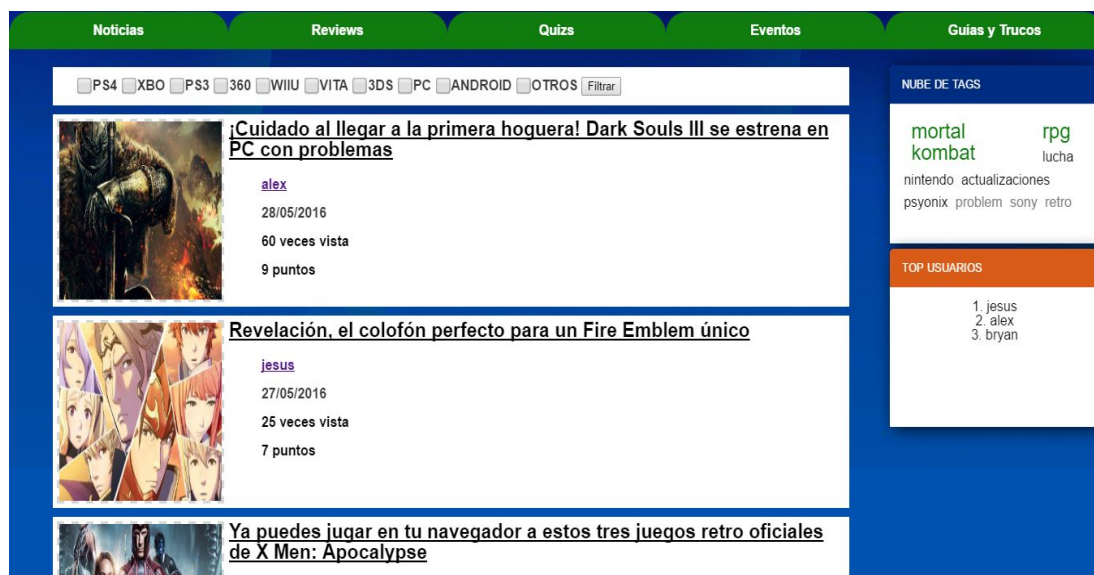
- 1 punto en la valoración equivale a 1 punto en la experiencia.
- 2 puntos en la valoración equivale a 8 puntos en la experiencia.
- 3 puntos en la valoración equivale a 27 puntos en la experiencia.
- 4 puntos en la valoración equivale a 64 puntos en la experiencia.
- 5 puntos en la valoración equivale a 125 puntos en la experiencia.

Descripción de la aplicación

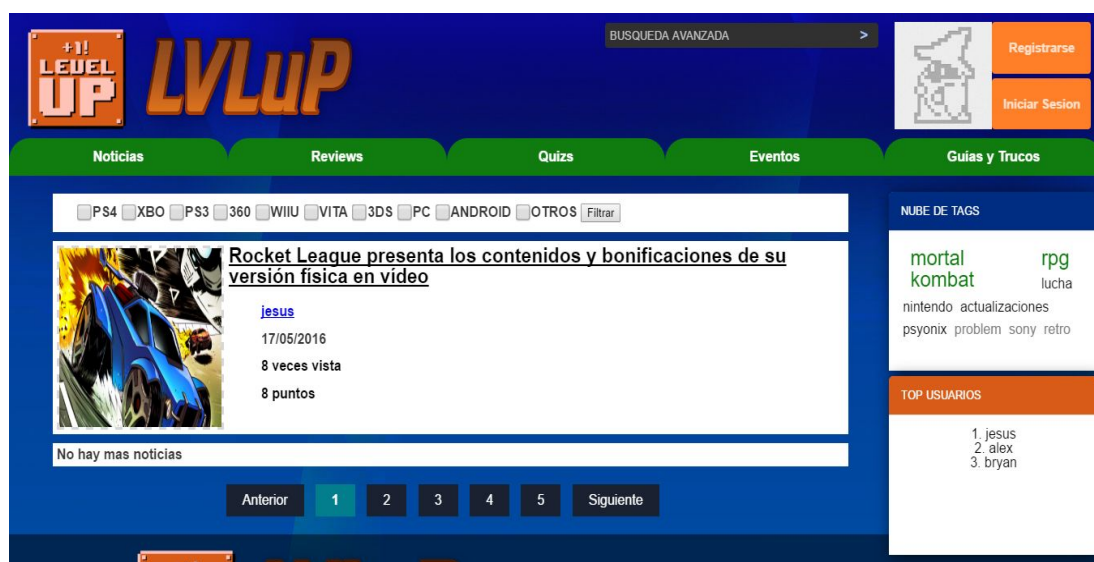
Se procede a explicar las distintas funcionalidades de la aplicación.

1. Visualización de los contenidos

En la portada de la aplicación disponemos de una vista general con los últimos contenidos publicados en la página. Podemos elegir una categoría a través del menú de navegación, también se pueden ordenar en base a diversos filtros, tales como fecha, número de visualizaciones o valoración de los usuarios.



Una vez filtrado por el tipo deseado disponemos de una lista ordenada de los resúmenes de los contenidos deseados.



Al elegir uno de los contenidos de la lista accedemos al contenido en sí, donde podemos ver también datos relacionados con este, como el autor, la valoración o la fecha de publicación.

The screenshot shows a website with a green header containing navigation links: Noticias, Reviews, Quizzes, Eventos, and Guías y Trucos. The main article is titled "Revelación, el colofón perfecto para un Fire Emblem único" by "jesus" published on 27/05/2016. The article text discusses the Fire Emblem Fates: Revelación chapter, its availability, and its significance. On the right side, there is a "NUBE DE TAGS" section with tags like "mortal", "combat", "rpg", "lucha", "nintendo", "actualizaciones", "psyonix", "problem", "sony", and "retro". Below the tags is a "TOP USUARIOS" section listing "1. jesus", "2. alex", and "3. bryan".





2. Crear contenido

Desde el perfil del usuario se puede acceder, si se tienen los permisos necesarios, a la creación de los contenidos.

The screenshot shows a user profile page for "bryan". The header is "Información de tu perfil". The profile information includes: Nick: bryan, Rol: administrador junior, Correo: bryan@ucm.es, and Valoraciones positivas: 352. Below this is a navigation bar with tabs: Sobre mi, Moderado, Sin moderar, Moderar, and Crear. The "Sobre mi" tab is active, showing a form with fields for "Correo:", "Contraseña nueva:", "Confirmar contraseña nueva:", and "¿Que nos cuentas?:". The "Crear" tab is also visible, showing a list of content types: Noticias, Reviews, Quizzes, Eventos, Guías, and Ficha. A small avatar of the user is shown next to the profile information.





3. Editar contenido

Desde el perfil del usuario se puede acceder, si se tienen los permisos necesarios, a la edición de los contenidos.

Sobre mí	Tus noticias	Tus Reviews	Tus Quiz	Tus Eventos	Tus Guías
		Nuevas imágenes de Mafia III Durante la pasada GDC tuvo lugar una conferencia centrada en cómo dar vida a personajes controlados por una Inteligencia Artificial. Seth Rosten ilustró la charla con algunas de las nuevas imágenes de Mafia 3. Hay que tener en cuenta que es una versión en desarrollo y que no representan el aspecto final que tendrá el juego que se pondrá a la venta a lo largo de este año para Playstation 4, Xbox One y PC. ★★★★★ 31/03/2016 Editar Eliminar			
		Baldur's Gate y las críticas por un personaje transexual Baldur's Gate: Siege of Dragonspear es una expansión que se ha llevado malos por parte de la comunidad por tener bastantes bugs y especialmente por el trato que se le ha dado a un personaje transexual. Beamdog ha reconocido que el personaje tiene poco desarrollo y encaja las críticas de la comunidad prometiendo cambios en futuras actualizaciones. ★★★★★ 31/03/2016 Editar Eliminar			
		Capcom admite haber subestimado los modos para un jugador de SFV Street Fighter V se estrenó con bastante polémico por la ausencia de un Modo Historia en condiciones (que se lanzará en forma de DLC gratuito) y de modos para un jugador. Yoshinori Ono ha admitido estos errores en una reciente entrevista. ★★★★★ 31/03/2016 Editar Eliminar			
		Anunciado un diorama de The Legend of Zelda: Skyward Sword First 4 Figures ha anunciado el diorama oficial de The Legend of Zelda: Skyward Sword. Tiene un tamaño de 50 x 28 x 38 cm y se puede adquirir con junto con la base por 349.99 dólares o comprar solo la base por 199.99 dólares si ya tenemos las figuras. Se espera que salga a finales de año. Concretamente el diorama nos muestra a Link y al pirata Scervo, sin duda una de las mejores batallas del juego. ★★★★★ 31/03/2016 Editar Eliminar			

4. Eliminar contenido


Cada usuario podrá eliminar los contenidos que haya creado él mismo, también podrán ser eliminados por el administrador.

Sobre mí	Tus noticias	Tus Reviews	Tus Quiz	Tus Eventos	Tus Guías
		IV Torneo Jaguars Empire Clash Royale Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Nº de plazas: 10 Nº de inscripciones: 5 Editar Eliminar			
		Primera Temporada Comunidad Dota 2 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Nº de plazas: 10 Nº de inscripciones: 5 Editar Eliminar			
		Monster Legends - Torneo Latino Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Nº de plazas: 10 Nº de inscripciones: 5 Editar Eliminar			
		2º Torneo Battlefield 4 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.			

5. Comentar y valorar los contenidos


Al final de cualquier contenido se encuentran los comentarios, y en caso de tener los permisos necesarios, se podrá comentar y valorar los mismos.

Comentarios

 #12 por [bryan](#)
2016-05-30 01:40:15

Este es el mejor test que haya hecho en muchas webs! Thanks! :)

A favor: 5 puntos - En contra: 0 puntos.

 #13 por [pepe](#)
2016-05-30 01:43:24

*** Sin duda uno de los mejores quiz creados! xD ***

☒ A favor ☐ En contra

Deja tu comentario

Intenta ser respetuoso, educado y no dar patadas al diccionario.
No cumplir con las normas puede implicar la expulsión de la página.
Cuesta muy poco ser vulgar, pero algo más ser ingenioso.
Estas logueado como **bryan**.

Del mismo modo se podrá valorar las noticias, reviews y guías.

Noticias | Reviews | Quizzes | Eventos | Guías y Trucos

Estos son los cinco consejos de Naughty Dog para dominar el multijugador de Uncharted 4

1 2 3 4 5

Autor: [alex](#) - Publicado: 17/05/2016

0:00

A pesar de que el último lio en el que se ha metido Nathan Drake nos pondrá por delante una enorme aventura que nos tendrá enganchados durante incalculables horas, 'Uncharted 4: El Desenlace Del Ladrón' expandirá su experiencia jugable con su modo multijugador en el que nos enfrentaremos a cazatesoros de todo el mundo.

Y para que tengamos alguna oportunidad con el resto de usuarios que ya le han dedicado una buena ración de horas a este modo, el estudio Naughty Dog ha preparado un video con 5 consejos útiles para salir al combate y regresar de una pieza.

NUBE DE TAGS

mortal rpg
kombat lucha
nintendo actualizaciones
psyonix problem sony retro

TOP USUARIOS

1. jesus
2. alex
3. bryan

6. Participar en eventos

Los usuarios se podrán sumar a los distintos eventos, siempre que estén registrados y haya huecos libres. El creador del evento puede expulsar a cualquiera de los participantes.

NoticiasReviewsQuizzesEventosGuías y Trucos



Campeonato de League of Legends

Equipo 1	Equipo 2
bryan	pepe
mario	<input type="button" value="Participar"/>
<input type="button" value="Participar"/>	<input type="button" value="Participar"/>

2016-05-31 / 2016-06-01

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Comentarios
Aun no hay comentarios

NUBE DE TAGS

carmen hola
rol dlc rocket
japones league
fire emblem uncharted
fates 4
conduccion glitch

TOP USUARIOS

1. cesar
2. jesus
3. alex
4. bryan

7. Resolver quizzes

Cada usuario podrá realizar distintos test para divertirse.



¿Cuánto sabes de videojuegos?

Te retamos a que superes este test demostrando que eres un autentico GAMER!!

¿Cuál es el apellido de Guybrush?

Black

Blackstone

Blackwood

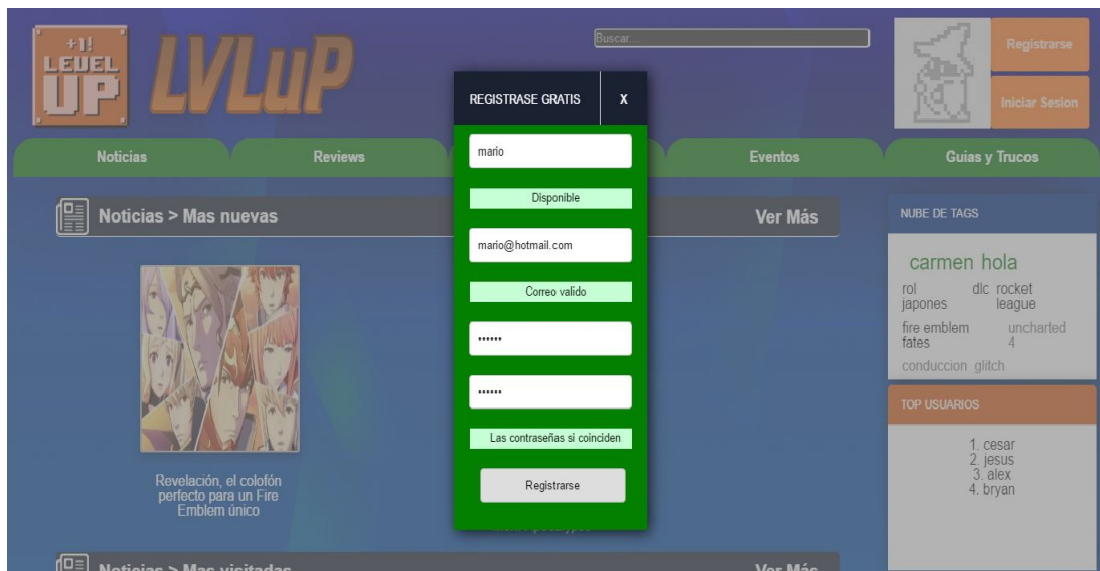
Threepwood

Acertastes :D

¿Cuál fue el primer videojuego?

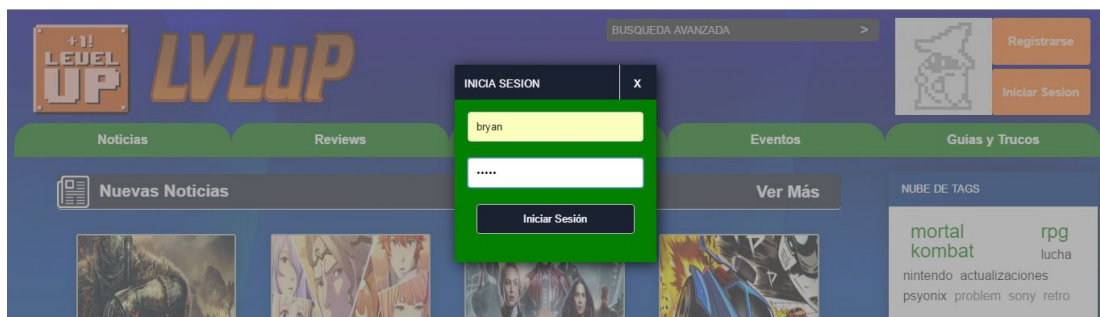
8. Registrarse

Los usuarios visitantes podrán registrarse sin inconvenientes en nuestra web.



9. Iniciar sesión

Los usuarios registrados podrán iniciar sesión en su cuenta accediendo a la web a través de su nick y contraseña.



10. Cerrar sesión

A través del botón de logout, se podrá cerrar la sesión.



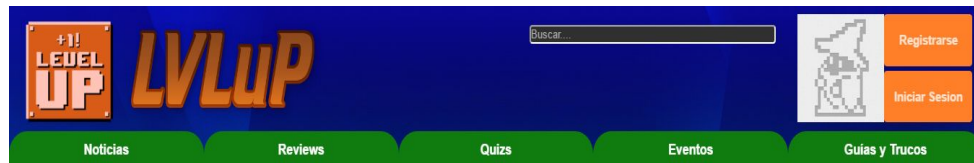
Arquitectura de la aplicación

1. Partes comunes

Hay una serie de cosas que son comunes en casi todas las secciones que son:

- **Cabecera:**

Aquí se encuentra el menú de navegación, el cual nos va a permitir navegar por todas las secciones de la página. También está el logo y el nombre, que si clicamos en ellos nos llevarán a la página de inicio.



- **Sidebar derecho:**

Este sidebar se divide en tres secciones:

Una con los tags más usados, que nos llevarán a una página similar a la del inicio pero filtrando los contenidos según el tag escogido.

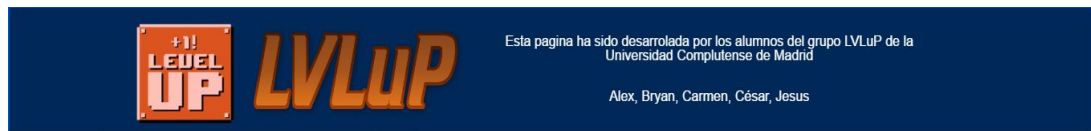
Otra con los usuarios mejor valorados, los cuales encabezan la lista por tener las mayores puntuaciones entre todos los usuarios registrados.



Y cuando estemos visualizando un contenido se mostrará la ficha del juego al que este esté asociado, si no hay juego asociado no se mostrarán los datos de la ficha.

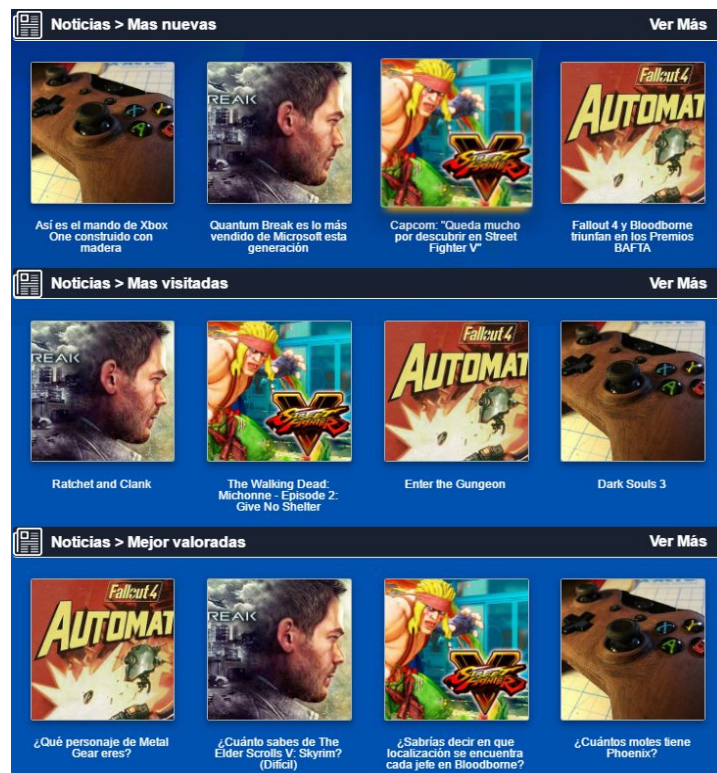
- **Pie:**

Nos muestra información de los desarrolladores.



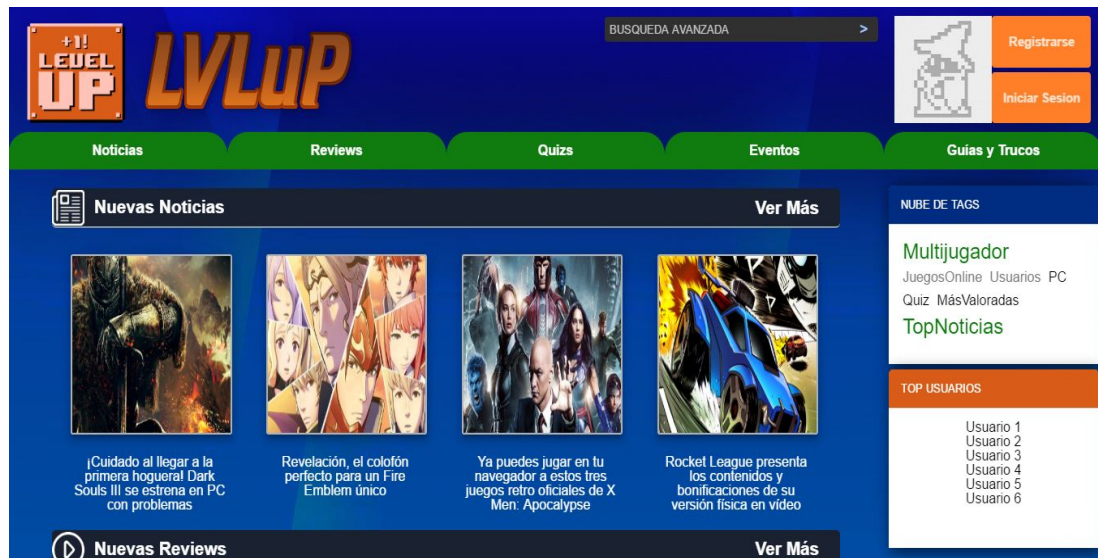
- **Portadas de los contenidos:**

La vista principal de cada tipo de contenido sigue el mismo diseño, estructurado en filas con las más recientes, las más visitadas y las mejor valoradas. La única diferencia entre estas vistas es el tipo de contenido que se presenta.

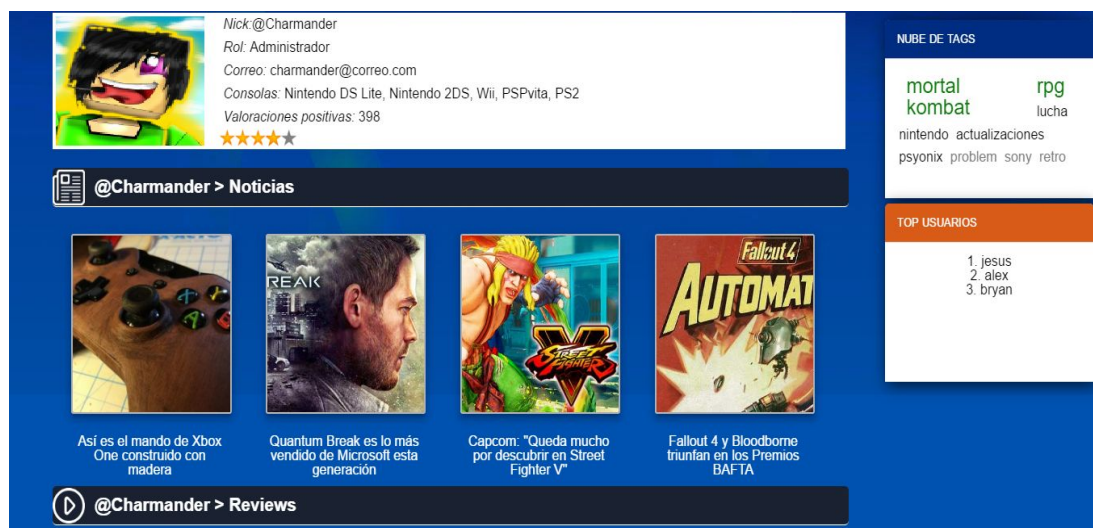


2. Portada


Esta será la interfaz inicial, es decir, la que se encontrará el usuario cuando entre en nuestra página. Como vemos tenemos un menú con las secciones de nuestra web, con el que podrá navegar entre ellas.




Desde el icono de usuario podremos acceder a las opciones del usuario. Tenemos también un ranking de usuarios y una nube de tags para facilitar la búsqueda de algunas cosas.




En la sección principal de la página habrá un top de cada una de nuestras secciones.


 **Nuevas Noticias** [Ver Más](#)




¡Cuidado al llegar a la primera hoguera! Dark Souls III se estrena en PC con problemas




Revelación, el colofón perfecto para un Fire Emblem único




Ya puedes jugar en tu navegador a estos tres juegos retro oficiales de X-Men: Apocalypse








Rocket League presenta los contenidos y bonificaciones de su versión física en video


 **Nuevas Reviews** [Ver Más](#)

Aun no hay reviews :(


 **Nuevos Quizzes** [Ver Más](#)




 **Nuevos Eventos** [Ver Más](#)




IV Torneo Jaguars Empire Clash Royale




Primera Temporada Comunidad Dota 2


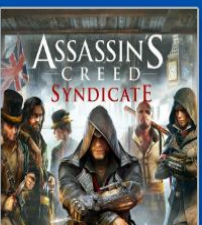




Monster Legends - Torneo Latino



2º Torneo Battlefield 4


 **Nuevas Guías** [Ver Más](#)



3. Perfil del usuario

Esta será la interfaz usuario, donde cada usuario podrá ver las publicaciones que he realizado por cada tipo de contenido, podrá ver sus datos básicos como su valoración y realizar cambios en los ajustes referentes a su perfil. Desde esta parte también podrá crear contenido así como editar y eliminar los suyos propios.

Informacion de tu perfil



Nick: pepe

Rol: escritor junior

Correo: pepe@pepe.com

Valoraciones positivas: 0

Sobre mi

Moderado

Sin moderar

Crear

Correo:

pepe@pepe.com

Contraseña nueva:

Confirmar contraseña nueva:

¿Que nos cuentas?:
Pequeña descripción sobre ti, tus gustos en videojuegos, etc.

Noticias

Reviews

Quizzes

Eventos

Guías

localhost/Aplicaciones Web/Versiones/lvlup/sobremi.php

Informacion de tu perfil



Nick: bryan

Rol: administrador junior

Correo: bryan@ucm.es

Valoraciones positivas: 352

Sobre mi

Moderado

Sin moderar

Moderar

Crear



¿Cuánto sabes de videojuegos?

[bryan](#)

30/05/2016

[Publicar](#) [Rechazar](#) [Editar](#) [Eliminar](#)


Noticias

Reviews

Quizzes

Eventos

Guías



Esta página ha sido desarrollada por los alumnos del grupo LVLuP de la Universidad Complutense de Madrid

Alex, Bryan, Carmen, César, Jesús

localhost/Aplicaciones Web/Versiones/lvlup/moderar.php

4. Interfaces de los contenidos

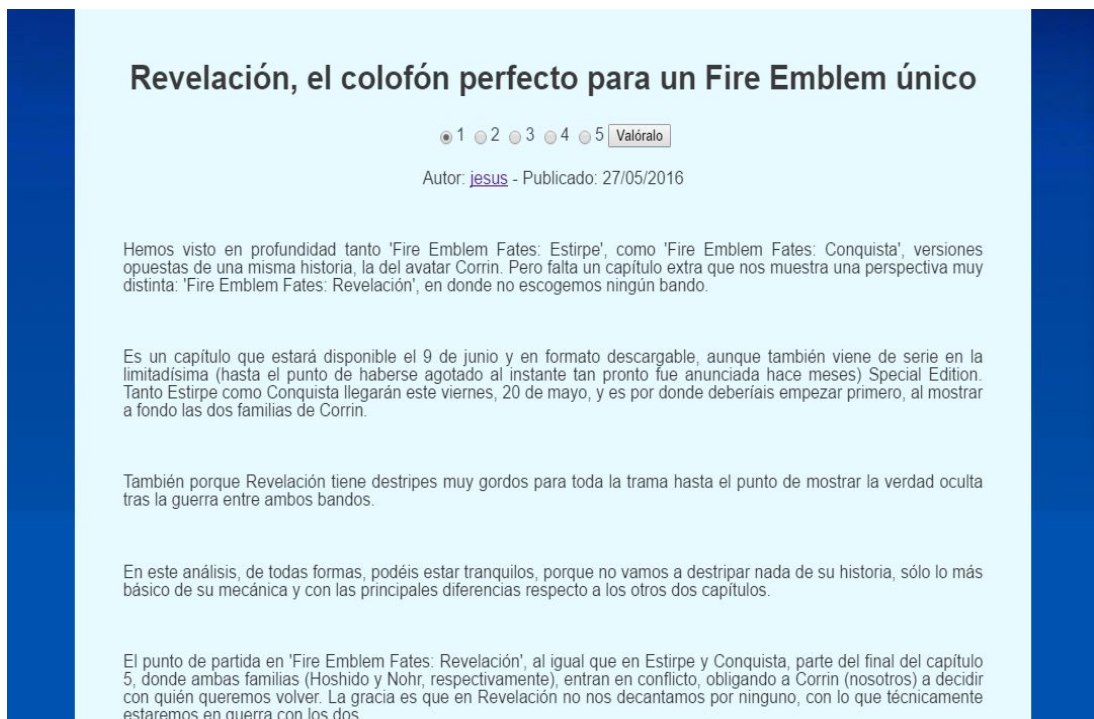
Vistas específicas de cada tipo de contenido.

- Noticias

Nos informan de los últimos temas sobre el mundo de los videojuegos.

Están compuestas por las siguientes partes:

- Título
- Descripción
- Autor
- Fecha de publicación
- Valoración
- Imagen



The screenshot shows a news article interface with a light blue background and dark blue sidebars. The title 'Revelación, el colofón perfecto para un Fire Emblem único' is at the top. Below it is a rating system with five circles (1-5) and a 'Valóralo' button. The author 'jesus' and publication date '27/05/2016' are listed. The main text discusses the 'Revelación' chapter of Fire Emblem Fates, mentioning its availability in the Special Edition and its role in revealing the truth about the war between the two families.

Revelación, el colofón perfecto para un Fire Emblem único

1 2 3 4 5 Valóralo

Autor: [jesus](#) - Publicado: 27/05/2016

Hemos visto en profundidad tanto 'Fire Emblem Fates: Estirpe', como 'Fire Emblem Fates: Conquista', versiones opuestas de una misma historia, la del avatar Corrin. Pero falta un capítulo extra que nos muestra una perspectiva muy distinta: 'Fire Emblem Fates: Revelación', en donde no escogemos ningún bando.

Es un capítulo que estará disponible el 9 de junio y en formato descargable, aunque también viene de serie en la limitadísima (hasta el punto de haberse agotado al instante tan pronto fue anunciada hace meses) Special Edition. Tanto Estirpe como Conquista llegarán este viernes, 20 de mayo, y es por donde deberíais empezar primero, al mostrar a fondo las dos familias de Corrin.

También porque Revelación tiene destripes muy gordos para toda la trama hasta el punto de mostrar la verdad oculta tras la guerra entre ambos bandos.

En este análisis, de todas formas, podéis estar tranquilos, porque no vamos a destripar nada de su historia, sólo lo más básico de su mecánica y con las principales diferencias respecto a los otros dos capítulos.

El punto de partida en 'Fire Emblem Fates: Revelación', al igual que en Estirpe y Conquista, parte del final del capítulo 5, donde ambas familias (Hoshido y Nohr, respectivamente), entran en conflicto, obligando a Corrin (nosotros) a decidir con quién queremos volver. La gracia es que en Revelación no nos decantamos por ninguno, con lo que técnicamente estaremos en guerra con los dos.

- Reviews

Su principal atractivo son los videos compartidos por los usuarios.

Están compuestas por las siguientes partes:

- Título
- Descripción
- Video
- Autor
- Fecha de publicación
- Valoración
- Imagen

Revelación, el colofón perfecto para un Fire Emblem único

12345

Valóralo

Autor: [jesus](#) - Publicado: 27/05/2016

0:00

Hemos visto en profundidad tanto 'Fire Emblem Fates: Estirpe', como 'Fire Emblem Fates: Conquista', versiones opuestas de una misma historia, la del avatar Corrin. Pero falta un capítulo extra que nos muestra una perspectiva muy distinta: 'Fire Emblem Fates: Revelación', en donde no escogemos ningún bando.

Es un capítulo que estará disponible el 9 de junio y en formato descargable, aunque también viene de serie en la limitadísima (hasta el punto de haberse agotado al instante tan pronto fue anunciada hace meses) Special Edition. Tanto Estirpe como Conquista llegarán este viernes, 20 de mayo, y es por donde deberíais empezar primero, al mostrar a fondo las dos familias de Corrin.

También porque Revelación tiene destripes muy gordos para toda la trama hasta el punto de mostrar la verdad oculta tras la guerra entre ambos bandos.


- Guías

Muchos usuarios necesitan una ayuda en algún momento del juego, por eso existe este tipo de contenido.

Están compuestas por las siguientes partes:

- Título
- Descripción detallada de la guía
- Autor
- Valoración
- Imagen
-

Assassin's Creed



Autor: escritoralex

Valoración media: 0 puntos

☐ 1
 ☐ 2
 ☐ 3
 ☐ 4
 ☐ 5

Consejos generales

Sigilo

A primera vista puede parecer un juego en el que lo primordial es el sigilo, de hecho, si quieres puedes jugarlo así, pero de esta manera, la progresión en el juego será muy lenta. A medida que avances en el juego te darás cuenta de ello, y de que disfrutarás más de Assassin's Creed si no te lo tomas como un juego de sigilo. Otra cosa a tener en cuenta es que si vas a caballo, alertarás si o si a los guardias y éstos empezarán a perseguirte. Aún así, y dado que ir caminando despacio por el juego resulta bastante tedioso, es recomendable que vayas a caballo, por que aunque alertes a los guardias, éstos nunca te cogerán si estás montado en el caballo y simplemente tendrás que encontrar un escondite si quieres resetear el medidor.

Combate

El sistema de combate de Assassin's Creed cuando lo dominas, verás que es bastante simple, pero mientras no, te puede resultar un poco más confuso de lo normal.

-Defensa

Cuando estás fijado en un enemigo, pulsa y mantén presionado el botón de defensa para defenderte. Cuando estás en este modo, la mayoría de los ataques enemigos automáticamente serán bloqueados y no recibirás daño. Algunos enemigos realizarán ataques que te forzarán a adoptar otras medidas defensivas. Muy pronto en el juego, desbloquearás un contraataque que puedes activar mientras estás en pose defensiva (simplemente pulsa el botón de ataque mientras estás presionando el de defensa). Si lo haces en el momento justo antes de que el ataque enemigo te golpee, habrás logrado el contraataque.

-Ataque

Para atacar, sólo tendrás un botón de ataque básico. Pulsando rápidamente ese botón, resultará en un ataque que el enemigo generalmente bloqueará. También puedes mantener presionado el botón de ataque para hacer diferentes ataques, pero estos también serán bloqueados con facilidad. La mejor manera de atacar, es con los combos. Para hacer uno, pulsa el botón de ataque una vez para iniciar el ataque. En el momento exacto en que tu ataque inicial golpee al oponente (sin importar si es un golpe acertado o bloqueado), pulsa una segunda vez el botón de ataque. Si lo hiciste en el momento justo, realizarás un ataque que el enemigo no puede bloquear.

-Aqarrar

Página 18

- Quizzes

Los usuarios podrán hacer test divertidos sobre sus juegos favoritos.

Están compuestas por las siguientes partes:

- Título
- Descripción detallada de la guía
- Autor
- Fecha de publicación
- Imagen
- Preguntas
- Opciones



¿Cuánto sabes de videojuegos?

Te retamos a que superes este tes demostrando que eres un autentico GAMER!!

¿Cuál es el apellido de Guybrush?

¿Cuál fue el primer videojuego?

- Eventos

Los eventos fueron creados con el fin de que los usuarios se relacionen e interactúen entre sí, en un evento se pueden organizar partidas para jugar contra distintos usuarios.

Están compuestas por las siguientes partes:

- Título
- Descripción detallada de la guía
- Autor
- Fecha de publicación
- Fecha partida
- Imagen
- Usuarios
- Valoración

NoticiasReviewsQuizzesEventosGuías y Trucos



Campeonato de League of Legends

Equipo 1	Equipo 2
bryan	pepe
mario	Participar
Participar	Participar
2016-05-31 / 2016-06-01	

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Comentarios

Aun no hay comentarios

NUBE DE TAGS

carmen hola
rol japones dlc rocket league
fire emblem uncharted
fates 4
conduccion glitch

TOP USUARIOS

1. cesar
2. jesus
3. alex
4. bryan

5. Scripts adicionales

Explicaremos la función general de los scripts más importantes de nuestra aplicación web, con el fin de ayudar a entender con más claridad el funcionamiento y la lógica de este.

- **Aplicación**

- config.php: Es el script de configuración de la aplicación, en ella se definen las rutas de la aplicación, el directorio raíz, se configura la base de datos y finalmente también se encarga de iniciar la aplicación.
- Aplicacion.php: Se encarga de la lógica básica de la aplicación, en ella se definen métodos como:
 - `init()` : Se define la conexión a la base de datos, la ruta raíz y el directorio de instalación.
 - `conexionBd()`: Realiza la conexión con nuestra base de datos.

- **Noticia**

- Noticia.php: Es la clase que contiene toda la lógica de una noticia, la cual todas las vistas de noticias hacen uso de ella.
- portada-noticias.php: Es la vista portada de las noticias, se divide en 3 bloques principales, Novedades, Más visitadas y Mejor valoradas. Hace uso de la clase noticia y config.php.
- crear_noticia.php: Es la vista donde se crea una noticia y la añade a la base de datos. Integra el editor de textos CKEditor para facilitar y animar la creación.
- editar_noticia.php: Es la vista en donde se carga una noticia que queremos editar.
- crearEditarNoticia.php: Este script gestiona la edición o creación de una noticia realizando comprobaciones previas para su decisión, así como requisitos de imagen. Finalmente nos lleva a la noticia que hemos creado o editado.
- noticias_novedades.php: Es la vista de las últimas novedades.
- noticias_populares.php: Es la vista de las noticias más populares.
- noticias_visitadas.php: Es la vista de las noticias más visitadas.
- noticiaX.php: Es la vista del contenido de una noticia.

- **Reviews**

- Review.php: Es la clase que contiene toda la lógica de una review, la cual todas las vistas de reviews hacen uso de ella.
- portada-reviews.php: Es la vista portada de las reviews, se divide en 3 bloques principales, Novedades, Más visitadas y Mejor valoradas. Hace uso de la clase review y config.php.
- crear-review.php: Es la vista donde se crea una review y la añade a la base de datos. Integra el editor de textos CKEditor para facilitar y animar la creación.
- editar-review.php: Es la vista en donde se carga una noticia que queremos editar.
- crearEditarReview.php: Este script gestiona la edición o creación de una review realizando comprobaciones previas para su decisión, así como requisitos de imagen y principalmente del tamaño de video. Finalmente nos lleva a la review que hemos creado o editado.
- reviews-novedades.php: Es la vista de las últimas reviews.
- reviews-populares.php: Es la vista de las reviews más populares.
- reviews-visitadas.php: Es la vista de las reviews más visitadas.
- review.php: Es la vista del contenido de una review.

- **Quiz**

- portada-quizzes.php: Es la vista portada de las quizzes, se divide en 2 bloques principales, Novedades, Más visitadas. Hace uso de la clase quiz y config.php.
- crear-quiz.php: Es la vista donde se crea un quiz y la añade a la base de datos.
- editar-quiz.php: Es la vista en donde se carga un quiz que queremos editar.
- quiz-novedades.php: Es la vista de los últimos quizzes.
- quiz-visitados.php: Es la vista de los quiz más visitados.
- quizX.php: Es la vista del contenido de una quiz.

- **Eventos**

- Evento.php: Es la clase que contiene toda la lógica de los eventos.
- portada-eventos.php: Es la vista portada de los eventos, se divide en 2 bloques principales, Novedades, Más visitadas.
- crear-evento.php: Es la vista donde se crea un evento.
- editar-evento.php: Es la vista en donde se carga un evento que queremos editar.
- crearEditarEvento: Este script gestiona la edición o creación de una review realizando comprobaciones previas para su decisión, así como

requisitos de imagen. Finalmente nos lleva al evento que hemos creado o editado.

- eventos.php: Es la vista parametrizada de las listas de eventos, se puede filtrar por fecha o número de visitas.
- eventoX.php: Es la vista del contenido de un evento.

- **Guías y Trucos**

- portada-guias.php: Es la vista portada de las guías y trucos, se divide en 3 bloques principales, Novedades, Más visitadas, Más valoradas.
- crear-guia.php: Es la vista donde se crea una guía.
- editar-guia.php: Es la vista en donde se carga una guía que queremos editar.
- novedades-guiastrucos.php: Es la vista de las últimas guías y trucos.
- valoradas-guiastrucos.php: Es la vista de las guías y trucos más populares.
- crearEditarGuia: Este script gestiona la edición o creación de una review realizando comprobaciones previas para su decisión, así como requisitos de imagen. Finalmente nos lleva a la guía que hemos creado o editado.
- masvisitadas-guiastrucos.php: Es la vista de las guías y trucos más visitadas.
- ejemplo-guia.php: Es la vista del contenido de una guía y truco.

- **Usuario**

- Usuario.php: Se encarga de la lógica básica de los usuarios, en ella se definen métodos como:
 - `login()` : Gestiona la entrada de un usuario a la aplicación.
 - `buscaUsuario()` : Devuelve un usuario buscado.
 - `usuariosMasActivos()`: Devuelve una lista de los usuarios más activos.
 - `addRol()` : Añade roles a un usuario.
- iniciarSesion.php: Gestiona los datos del formulario de inicio de sesión, llama al login de la clase Usuario y se comprueba que todo haya ido bien, si es así se le lleva a la home logueado, si no salta un error. .
- cerrarSesion.php: Elimina la sesión del usuario.
- sobremi.php: Es la vista de toda la información de un usuario como el nick la contraseña, el avatar, el correo electrónico.
- moderado.php: Vista que contiene todos los contenidos publicados del usuario y que se puede filtrar por tipo de contenido.
- sinmoderar.php: Vista que contiene todos los contenidos no publicados del usuario y que se puede filtrar por tipo de contenido.

- moderar.php: Vista exclusiva de los usuarios con permisos de moderador o administrador, en esta vista se encuentran todos los contenidos pendientes de moderar. Se puede filtrar según el tipo de contenido.

- **Contenidos**

- Contenido.php: Es la clase de la que extienden las clases de tipo categoría, es decir de la que extiende Noticia.php, Review.php, etc. En ella se definen atributos comunes en todas las categorías, por ejemplo un título, un autor, un texto, una fecha, etc.
- publicarContenido.php: Se encarga de publicar un contenido, hace uso de las clases de tipo categoría que contienen la lógica de publicar.
- borrarContenido.php: Se encarga de borrar un contenido, hace uso de las clases de tipo categoría que contienen la lógica de borrar.
- rechazarContenido.php: Se encarga de rechazar un contenido, significa que no procederá a publicarse, hace uso de las clases de tipo categoría que contienen la lógica de rechazar.

- **Comentarios**

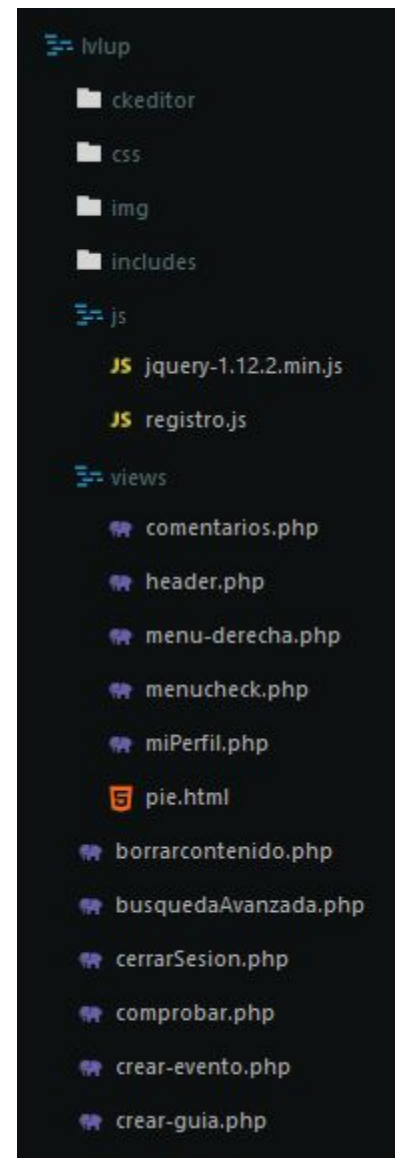
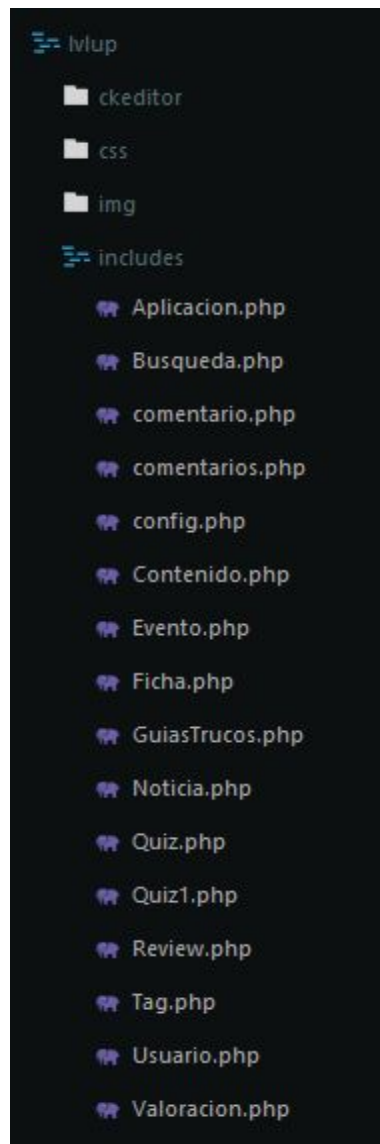
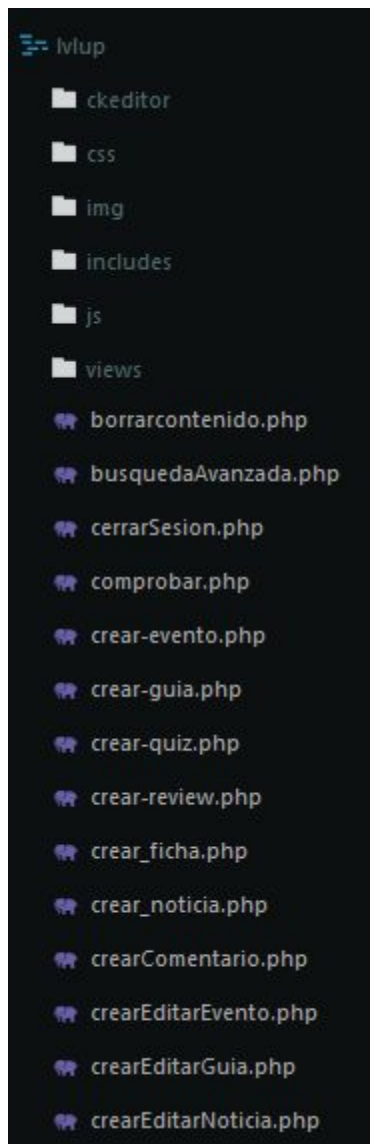
- comentario.php: Es la clase que contiene toda la lógica de un comentario, ya sea guardar, mostrar o guardar un nuevo comentario. Tiene también dentro la clase lista, que muestra todos los comentarios de un contenido.
- comentarios.php: Es la vista de los comentarios, hace uso de la clase comentario que contiene la lógica de listar los comentarios.
- crearComentario.php: Realiza la creación de un comentario, llama al guardarNuevoComentario de la clase Comentario y finalmente refresca la página con nuestro nuevo comentario.

- **Valoraciones**

- Valoracion.php: Contiene toda la lógica de las valoraciones, ya sean de comentarios y contenidos.

- `gestionaValoracion.php`: Guarda la valoración de un contenido, hace uso de la clase Valoración que contiene esta lógica.
- `gestionaValoracionComentario.php`: Guarda la valoración de un comentario, hace uso de la clase Valoración.
- **Búsqueda**
 - `Busqueda.php`: Contiene la lógica de las búsquedas avanzadas, ya sea por categoría, por consola o juego.
 - `busquedaAvanzada.php`: Es la vista de la búsqueda realizada.
- **Ficha juego**
 - `Ficha.php`: contiene la clase ficha y nos devuelve los datos de la misma.
- **Tags**
 - `Tag.php`: Contiene la lógica de un tag, nos da los contenidos del tag y los tag más populares.
 - `tags.php`: Es la vista resultado de buscar los contenidos de un tag.

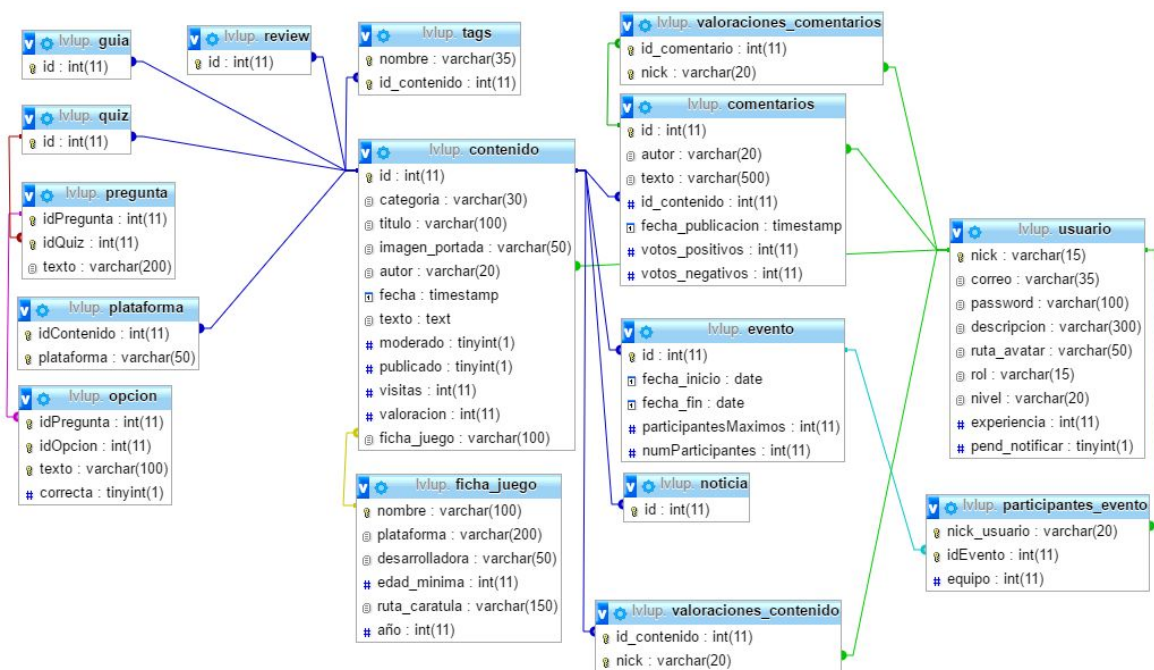
Mostramos la estructura de estos scripts en carpetas.



6. Estructura de la base de datos

- **Esquema general de la base de datos**

En este esquema mostramos de forma más intuitiva cómo se relacionan las diferentes tablas que hemos diseñado en nuestra aplicación.



- **Tablas de la base de datos**

En total nuestra aplicación web está compuesta por 16 tablas, las cuales hemos decidido que están diseñadas de la forma más eficiente y óptima para nuestra aplicación.

Estas son las siguientes:

- Comentarios
- Contenido
- Evento
- Ficha_juego
- Guia
- Noticia
- Opcion
- Participantes_evento
- Plataforma
- Pregunta
- Quiz
- Review
- Tags
- Usuario
- Valoraciones_comentarios
- Valoraciones_contenido

Tabla	Acción	Filas	Tipo	Cotejamiento	Tamaño	Residuo a depurar
<input type="checkbox"/> comentarios	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	11	InnoDB	utf8_general_ci	48 KB	-
<input type="checkbox"/> contenido	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	17	InnoDB	utf8_general_ci	96 KB	-
<input type="checkbox"/> evento	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	5	InnoDB	utf8_general_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> ficha_juego	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	3	InnoDB	utf8_general_ci	32 KB	-
<input type="checkbox"/> guia	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	2	InnoDB	utf8_general_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> noticia	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	7	InnoDB	utf8_general_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> opcion	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	4	InnoDB	utf8_general_ci	32 KB	-
<input type="checkbox"/> participantes_evento	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	1	InnoDB	utf8_general_ci	32 KB	-
<input type="checkbox"/> plataforma	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	14	InnoDB	utf8_general_ci	32 KB	-
<input type="checkbox"/> pregunta	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 KB	-
<input type="checkbox"/> quiz	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	1	InnoDB	utf8_general_ci	32 KB	-
<input type="checkbox"/> review	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	2	InnoDB	utf8_general_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> tags	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	39	InnoDB	utf8_general_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> usuario	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	7	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 KB	-
<input type="checkbox"/> valoraciones_comentarios	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	utf8_general_ci	32 KB	-
<input type="checkbox"/> valoraciones_contenido	★ Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	9	InnoDB	utf8_general_ci	32 KB	-
16 tablas	Número de filas	123	InnoDB	utf8_general_ci	496 KB	0 B

- Contenido

En esta tabla se almacenan los datos que tienen en común los diferentes tipos de contenido.

Sus datos son los siguientes:

- Id
- Categoría
- Título
- Imagen_portada
- Autor
- Fecha
- Texto
- Moderado
- Publicado
- Visitas
- Valoración
- Ficha_juego

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Extra	Acción
<input type="checkbox"/> 1	id	int(11)			No	Ninguna	AUTO_INCREMENT	Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 2	categoria	varchar(30)	utf8_general_ci	Sí	NULL			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 3	titulo	varchar(100)	utf8_general_ci	No	Ninguna			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 4	imagen_portada	varchar(50)	utf8_general_ci	No	Ninguna			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 5	autor	varchar(20)	utf8_general_ci	No	Ninguna			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 6	fecha	timestamp		No	CURRENT_TIMESTAMP			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 7	texto	text	utf8_general_ci	No	Ninguna			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 8	moderado	tinyint(1)		No	0			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 9	publicado	tinyint(1)		No	0			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 10	visitas	int(11)		Sí	0			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 11	valoracion	int(11)		No	0			Cambiar Eliminar Primaria Único Más
<input type="checkbox"/> 12	ficha_juego	varchar(100)	utf8_general_ci	Sí	NULL			Cambiar Eliminar Primaria Único Más

	id	categoria	titulo	imagen_portada	autor	fecha	texto
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	2	guia	Estos son los cinco consejos de Naughty Dog para d...	img/Noticias/2.jpeg	alex	2016-05-17 19:45:34	<p>A pesar de que el último lío en el que se ha me...
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	3	noticia	Los fans de la saga Mortal Kombat han hablado: pre...	img/Noticias/3.jpeg	alex	2016-05-19 09:27:52	<p>A pesar de que este 2016 se ha convertido en to...
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	4	noticia	¡Cuidado al llegar a la primera hoguera! Dark Soul...	img/Noticias/4.jpeg	alex	2016-05-19 09:27:34	<p>Si hay algo a lo que parece que nos estamos aco...
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	5	noticia	Revelación, el colofón perfecto para un Fire Emble...	img/Noticias/5.jpeg	jesus	2016-05-17 19:46:16	<p>Hemos visto en profundidad tanto 'Fire Emblem F...
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	6	noticia	Ya puedes jugar en tu navegador a estos tres juego...	img/Noticias/6.jpeg	jesus	2016-05-17 19:44:06	<p>El cierre de la nueva trilogía cinematográfica ...
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	7	noticia	Rocket League presenta los contenidos y bonificaci...	img/Noticias/7.jpeg	jesus	2016-05-17 19:44:03	<p>Tras la estupenda acogida del fútbol sobre rued...
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	10	noticia	asetasdgtgsdgsa	img/Noticias/10.jpeg	cesar	2016-05-25 14:38:41	<p>asdggasdgdsdgsd</p>
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	11	evento	asdgsadg	img/Eventos/11.jpeg	cesar	2016-05-28 20:34:39	<p>gasdgsagasdgsadg</p>
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	12	evento	asdgsdgsdgsdgsdg	img/Eventos/12.jpeg	cesar	2016-05-28 20:52:06	<p>adgagasdgsdg</p>
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	13	review	que gueno	img/Reviews/13.jpeg	cesar	2016-05-28 22:12:06	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisc...
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	15	guia	dzfvgdszdv	img/Guias/15.jpeg	cesar	2016-05-28 23:20:35	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisc...
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	16	guia	zfbvzfbzxc	img/Guias/16.jpeg	cesar	2016-05-28 23:50:36	<p>zfdafdfvzdvd</p>
<input type="checkbox"/> Editar Copiar Borrar	17	evento	asdfsadfsdf	img/Eventos/17.jpeg	cesar	2016-05-29 00:12:12	<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisc...

• Comentarios

En esta tabla se almacenan los datos relativos a los comentarios.

Sus datos son los siguientes:

- id
- autor
- texto
- id_contenido
- fecha_publicacion
- votos_positivos
- votos_negativos

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Extra	Acción
<input type="checkbox"/> 1	<u>id</u>	int(11)			No	Ninguna	AUTO_INCREMENT	Cambiar Eliminar Primaria Único ▼ Más
<input type="checkbox"/> 2	autor	varchar(20)	utf8_general_ci		No	Ninguna		Cambiar Eliminar Primaria Único ▼ Más
<input type="checkbox"/> 3	texto	varchar(500)	utf8_general_ci		No	Ninguna		Cambiar Eliminar Primaria Único ▼ Más
<input type="checkbox"/> 4	id_contenido	int(11)			No	Ninguna		Cambiar Eliminar Primaria Único ▼ Más
<input type="checkbox"/> 5	fecha_publicacion	timestamp			No	CURRENT_TIMESTAMP		Cambiar Eliminar Primaria Único ▼ Más
<input type="checkbox"/> 6	votos_positivos	int(11)			No	0		Cambiar Eliminar Primaria Único ▼ Más
<input type="checkbox"/> 7	votos_negativos	int(11)			No	0		Cambiar Eliminar Primaria Único ▼ Más

• Plataforma

En esta tabla se almacenan las diferentes plataformas que tenemos en nuestra aplicación web.

Sus datos son los siguientes:

- idContenido
- plataforma

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Extra	Acción
1	idContenido	int(11)			No	Ninguna		Cambiar Eliminar Primaria Único Índice Espacial Más
2	plataforma	varchar(50)	utf8_general_ci		No	Ninguna		Cambiar Eliminar Primaria Único Índice Espacial Más

		idContenido	plataforma
	Editar Copiar Borrar	12	
	Editar Copiar Borrar	18	360
	Editar Copiar Borrar	19	360
	Editar Copiar Borrar	5	3DS
	Editar Copiar Borrar	3	PC
	Editar Copiar Borrar	4	PC
	Editar Copiar Borrar	6	PC
	Editar Copiar Borrar	2	PS4
	Editar Copiar Borrar	3	PS4
	Editar Copiar Borrar	7	PS4
	Editar Copiar Borrar	11	PS4
	Editar Copiar Borrar	10	WIIU
	Editar Copiar Borrar	17	WIIU
	Editar Copiar Borrar	3	XBO

- Valoraciones contenido

Esta tabla almacena los usuarios que han valorado los diferentes tipos de contenido en la aplicación.

Sus datos son los siguientes:

- id_contenido
- nick

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Extra	Acción
1	id_contenido	int(11)			No	Ninguna		Cambiar Eliminar Primaria Único Índice Espacial Más
2	nick	varchar(20)	utf8_general_ci		No	Ninguna		Cambiar Eliminar Primaria Único Índice Espacial Más

- Valoraciones comentario

Esta tabla almacena los usuarios que han valorado otros comentarios de usuarios.

Sus datos son los siguientes:

- id_comentario
- nick













#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Extra	Acción
1	id_comentario	int(11)			No	Ninguna		Cambiar Eliminar Primaria Único Índice Espacial Más
2	nick	varchar(20)	utf8_general_ci		No	Ninguna		Cambiar Eliminar Primaria Único Índice Espacial Más

- Tags

En esta tabla se almacenan los tags que crean los usuarios en un contenido de la aplicación web.

Sus datos son los siguientes:

- nombre
- id_contenido























































#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Extra	Acción
<input type="checkbox"/>	1 <u>nombre</u>	varchar(35)	utf8_general_ci		No	Ninguna		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más
<input type="checkbox"/>	2 <u>id_contenido</u>	int(11)			No	0		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más

- Usuario

En esta tabla se almacenan todos los datos referentes a los usuarios que se han registrado en nuestra aplicación web.

Sus datos son los siguientes:

- nick
- correo
- password
- descripcion
- ruta_avatar
- rol
- nivel
- experiencia
- pend_notificar

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Extra	Acción
<input type="checkbox"/>	1 <u>nick</u>	varchar(15)	utf8_general_ci		No	Ninguna		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más
<input type="checkbox"/>	2 <u>correo</u>	varchar(35)	utf8_general_ci		No	Ninguna		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más
<input type="checkbox"/>	3 <u>password</u>	varchar(100)	utf8_general_ci		No	Ninguna		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más
<input type="checkbox"/>	4 <u>descripcion</u>	varchar(300)	utf8_general_ci		Sí	NULL		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más
<input type="checkbox"/>	5 <u>ruta_avatar</u>	varchar(50)	utf8_general_ci		Sí	NULL		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más
<input type="checkbox"/>	6 <u>rol</u>	varchar(15)	utf8_general_ci		No	registrado		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más
<input type="checkbox"/>	7 <u>nivel</u>	varchar(20)	utf8_general_ci		No	junior		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más
<input type="checkbox"/>	8 <u>experiencia</u>	int(11)			No	0		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más
<input type="checkbox"/>	9 <u>pend_notificar</u>	tinyint(1)			No	0		 Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Espacial ▼ Más

- **Razonamiento de su diseño y estructura**

En nuestro esquema principal de la BD podemos destacar dos grandes tablas que serán las gran referenciadas. Una será la tabla usuario, en la que se almacenará todos los datos personales del usuario. Como clave primaria hemos decidido poner su nick, que será el dato por el que podrá ser identificado por toda la web para poder enlazar toda su participación.

Por otro lado, contamos con la tabla contenido, en la cual se almacenará todo lo genérico que puede tener un contenido: su identificador, la categoría a la que pertenece (noticia, review, guías, etc.), el título del contenido, la ruta de su imagen de portada, todo el texto del contenido, la fecha de publicación, su autor, el número de visitas y la suma de sus valoraciones dadas por los usuarios. Por último hemos querido añadirle dos campos que nos servirán de cara a la administración del contenido. Estos son moderado y publicado. Son dos campos booleanos, que lo que nos indica es si un contenido ha sido ya moderado y en el caso afirmativo, de si ha sido aceptado y por lo tanto publicado o si ha sido rechazado.

También contamos con tablas específicas de cada categoría del contenido, donde ahí se van añadiendo datos de cada contenido, como por ejemplo en la tabla evento se almacena el número de participantes máximos que puede haber por evento, el número de participantes apuntados, fecha del evento y una descripción más detallada del evento.

A parte del contenido contamos con otras dos tablas que le hacen referencia: tags y comentarios. En la tabla tags es donde se irán guardando todos los tags que los usuarios al crear contenido añaden para que su contenido sea más fácil a la hora de ser buscado por otro usuario. Cada tag irá relacionado con el id del contenido en el que haya sido añadido. Y en la tabla comentarios iremos almacenando todos los comentarios que se escriban dentro de un contenido. De cada comentario almacenaremos si recibe voto positivo o voto negativo, ya que se hará un recuento y eso repercutirá en la valoración de cada usuario para poder subir de nivel.

Por último, cabe destacar las dos tablas que nos permitirán que un mismo usuario no pueda valorar dos veces el mismo contenido o el mismo comentario. Estas son valoraciones_contenido y valoraciones_comentarios, en la que se almacenará el nick del usuario que valora y el id del contenido y el id del comentario respectivamente.

Instrucciones de instalación

- **Local**

Partiendo de que **XAMPP** está instalado en el ordenador destino, e inicializado, se procede a copiar la carpeta lvlup dentro del directorio htdocs.

En el navegador escribimos <http://localhost/phpmyadmin/> y creamos una base de datos llamada lvlup.

A continuación se importa el fichero adjunto lvlup.sql que contiene todas las tablas que necesita la aplicación, también habrá que importar usuario.sql para generar el usuario que conecta la pagina con la base de datos, después importamos el fichero datos.sql que contiene los datos para la web, como son: usuarios creados para la web, noticias, comentarios realizados por los usuarios, reviews, etc. Es recomendable cargar este fichero para probar una correcta funcionalidad de la aplicación web.

Una vez hecho todo esto, ya se puede navegar por la web a través de <http://localhost/lvlup/>