

### CONTACT

(514) 571-5267

charleseric.langlois@gmail.com

www.linkedin.com/in/celanglois

www.celanglois.dev

### LANGUES

Français et Anglais.

### COMPÉTENCES PERSONNELLES

- Adaptabilité.
- Autonomie.
- Communication.
- Professionnalisme.
- Résolution de problèmes.
- Travail en équipe.

### COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages de programmation :**  
C#, Python, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Dart, Java, C, C++, MySQL, PostgreSQL.
- **Frameworks :**  
React, Flutter, Angular, Node.js, Express.js.
- **Outils :**  
Git, VS Code, Visual Studio, Azure DevOps, MongoDB, Unity, Firebase, Figma.

### RÉFÉRENCES

Disponibles sur demande.

### EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

**Développeur frontend** | 2023 — 2024

Stagiaire en développement frontend | Automne 2021 & Été 2022

**nventive, Montréal**

- Développement d'applications mobiles multiplateformes (iOS/Android) avec l'Uno Platform.
- Conception de fonctionnalités pour des clients tel que VCA et MD Financial.
- Programmation en C# et XAML sur Visual Studio.
- Gestion de versions avec Git, Gestion de tâches avec Azure DevOps.
- Collaboration avec chefs de projets, designers, QAs et autres développeurs dans un environnement agile.

### FORMATION

**Baccalauréat en génie logiciel, concentration multimédia**

**Polytechnique Montréal** | 2018 — 2023

- Systèmes répartis et infonuagique.
- Sécurité informatique.
- Processus du génie logiciel.
- Conception de jeux vidéo.
- Intelligence artificielle : Méthodes et algorithmes.

### PROJETS

**celanglois.dev** : Site web portfolio personnel.

**Projet personnel** | 2024

- Site web développé avec React en TypeScript.
- Hébergement avec Vercel.

**Projet intégrateur final** : Jeu vidéo 2D de type *Dungeon Crawling* avec aspect Web3.

**Polytechnique Montréal** | 2023

- Développement de jeu en C# avec Unity.
- Mécaniques de jeu (génération procédurale de niveau, IA simple pour ennemis, armes).
- Utilisation de MetaMask pour gérer les aspects crypto (smart contract, minting de personnages).
- Gestion de tâches avec Trello.