

# CHARLES-ÉRIC LANGLOIS

[charleseric.langlois@gmail.com](mailto:charleseric.langlois@gmail.com) | (514) 571-5267 | [www.celanglois.dev](http://www.celanglois.dev) | [www.linkedin.com/in/celanglois](https://www.linkedin.com/in/celanglois)

## Expériences de travail

---

- **Développeur mobile** 2023 — 2024
- Stagiaire en développement mobile Automne 2021 & Été 2022  
nventive
  - Développement d'applications mobiles multiplateformes (iOS/Android) avec l'Uno Platform.
  - Conception de fonctionnalités d'applications pour des clients tels que [VCA](#) et [MD Financial](#).
  - Programmation en C# et XAML sur Visual Studio.
  - Gestion de versions avec Git, gestion de tâches avec Azure DevOps.
  - Collaboration avec chefs de projets, designers, AQs et autres développeurs dans un environnement agile.

## Formation

---

- **Baccalauréat en génie logiciel, concentration multimédia** 2018 à 2023  
Polytechnique Montréal
- **Diplôme d'études collégiales en sciences informatiques et mathématiques** 2016 à 2018  
Collège Bois-de-Boulogne, Montréal

## Projets académiques

---

- **celanglois.dev**: Site web portfolio personnel 2024  
Polytechnique Montréal
  - Site web développé avec React en TypeScript.
  - Hébergement avec Vercel.
- **Projet intégrateur final** : Jeu vidéo 2D de type *Dungeon Crawling* avec aspect Web3 2023  
Polytechnique Montréal
  - Développement de jeu en C# avec Unity.
  - Mécaniques de jeu (génération procédurale de niveau, IA simple pour ennemis, armes).
  - Utilisation de MetaMask pour gérer les aspects crypto (*smart contract*, *minting* de personnages).
  - Gestion de tâches avec Trello.
- **Projet intégrateur de 3<sup>ème</sup> année** : Application web inspirée de *Skribbl.io* 2021  
Polytechnique Montréal
  - *Front-end* réalisé avec Angular.
  - Sauvegarde de dessins avec MongoDB.
  - Communication entre joueurs à partir de *sockets*.
  - Algorithmes pour différents outils de dessin sur un canevas avec SVG.
  - Tests unitaires avec Karma Jasmine.

## Compétences techniques

---

- Langages de programmation: C#, Python, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Dart, Java, C, C++, MySQL, PostgreSQL.
- Frameworks: React, Flutter, Angular, Node.js, Express.js.
- Outils: Git, VS Code, Visual Studio, Azure DevOps, Unity, MongoDB, Firebase, Figma.
- Langues : English and French.

Références disponibles sur demande.