

MODULO	UD	ore	Teoria	Pratica	Pratica da remoto	Giorno	Settimana
Nozioni sulle reti e sui sistemi operativi indispensabili	ETHERNET, TCP/IP, SOCKET HTTP, HTTPS, REST	5	5			1	1
		5	5			2	
		5	5			3	
Controllo di versione git/github e nozioni sui processi AGILE/SCRUM/UP	GIT ed introduzione a SCRUM	5	3	2	3	4	
		5	3	2	3	5	
Basi di HTML5	Breve storia della nascita di HTML5	1					2
	Elementi di base di una pagina web	2	3	2	3	6	
	Inserimento e formattazione di base del testo	2					
	Generazione di liste	1					
	Utilizzo delle tabelle	2	3	2	3	7	
	Navigazione tra i contenuti delle pagine web	2					
	Visualizzazione di immagini e creazione di mappe	2	3	2	3	8	
	Creazione di form e controlli utente	3					
	Elementi per la strutturazione di una pagina HTML	2					
	Elementi semantici per il testo	2	3	2	3	9	
	Miscellanea di elementi	1					
CSS3	Regole e selettori di base	1					10
	Associazione di regole CSS	2	3	2	3		
	Selettori avanzati	2					
	Pseudo-classi	2					11
	Pseudo-elementi	1	3	2	3		
	Organizzazione a cascata	1					
	L'ereditarietà	1					
	Valori e unità	1					
	Il box model	2	3	2	3	12	
	Proprietà dei font	2					
	Proprietà del testo	2					
	Proprietà del colore e degli sfondi	2	3	2	3	13	
	Proprietà delle liste	1					
	Proprietà delle tabelle	1					
	Proprietà del box model	2	3	2	3	14	
	Le media query	2					

MODULO	UD	ore	Teoria	Pratica	Pratica da remoto	Giorno	Settimana
Introduzione alla programmazione orientata agli oggetti usando javascript e la programmazione lato client	Concetti propedeutici della OOP	2	3	2	3	15	4
	Variabili, letterali e tipi	3					
	Array	1	3	2	3	16	
	Operatori	4					
	Strutture di controllo	3	3	2	3	17	
	Funzioni	2					
	Oggetti	3	3	2	3	18	
	Classi e prototipi	2					
	Ereditarietà e polimorfismo	2	3	2	3	19	
	Errori software	2					
	La direttiva "use strict"	1					
Javascript lato client	Il Browser Object Model (BOM)	5	3	2	3	20	5
	Il Document Object Model (DOM)	5	3	2	3	21	
	Gestione degli eventi	4	3	2	3	22	
	Scripting dei CSS	1					
sql	Linguaggio definizione, manipolazione, interrogazione	5	3	2	3	23	6
		5	3	2	3	24	
		5	3	2	3	25	
		5	3	2	3	26	
NoSql	mongoDb, creazione documenti, interrogazione, manipolazione,	5	3	2	3	27	7
		5	3	2	3	28	
		5	3	2	3	29	
		5	3	2	3	30	
Back-End Node-JS	Enviroment Node	5	3	2	3	31	8
		5	3	2	3	32	
		5	3	2	3	33	
	istanziare un Server Express	5	3	2	3	34	9
		5	3	2	3	35	
		5	3	2	3	36	
	Connessione Database Orm	5	3	2	3	37	10
		5	4	2	3	38	
		5	3	2	3	39	
	Routing API	5	3	2	3	40	11
		5	3	2	3	41	
		5	3	2	3	42	
	SOCKET IO	5	3	2	3	43	12
		5	3	2	3	44	
		5	3	2	3	45	
	Descrizione del progetto da realizzare, rest api e test	5	3	2	3	46	13
		5	3	2	3	47	

MODULO	UD	ore	Teoria	Pratica	Pratica da remoto	Giorno	Settimana
Framework client ReactJs	WHY REACT	5	3	2	3	48	10
		5	3	2	3	49	
	PWA (progressive web application)	5	3	2	3	50	
		5	3	2	3	51	11
	Cicli di vita e state management	5	3	2	3	52	
		5	3	2	3	53	
		5	3	2	3	54	
	React Hooks	5	3	2	3	55	
		5	3	2	3	56	
		5	3	2	3	57	12
	React router	5	3	2	3	58	
		5	3	2	3	59	
		5	3	2	3	60	
	interazione con il Server	5	3	2	3	61	13
		5	3	2	3	62	
		5	3	2	3	63	
		5	3	2	3	64	
	Redux Observable	5	3	2	3	65	14
		5	3	2	3	66	
		5	3	2	3	67	
		5	3	2	3	68	
		5	3	2	3	69	
Introduzione alla programmazione ad oggetti con PHP	Introduzione PHP	5	3	2	3	70	15
		5	3	2	3	71	
		5	3	2	3	72	
		5	3	2	3	73	
	Creazione API (almeno 1) di riferimento in PHP	5	3	2	3	74	
		5	3	2	3	75	
		5	3	2	3	76	16
		5	3	2	3	76	

MODULO	UD	ore	Teoria	Pratica	Pratica da remoto	Giorno	Settimana
Ore Totali		380	235	146	219		
		375	600				