

제 13 장 XPath 검색 프로그래밍

1. XPath 소개
2. XPath 객체 생성 및 사용 방법
3. XML 문서 검색 예제

1. XPath 소개

- XML Path Language(XPath)
 - XML문서에서 특정 엘리먼트나 속성에 접근하기 위해 경로를 지정하는 언어
 - XSLT와 Xpointer에서 사용
 - 절대 경로
 - “/”로 시작
 - 상대 경로
 - “.”, “..”를 사용

2. XPath 객체 생성 및 사용 방법

- javax.xml.xpath.XPath 사용(J2SE 5.0)
- XPath 객체를 생성

```
XPathFactory xpathFactory = XPathFactory.newInstance();  
XPath xpath = xpathFactory.newXPath();
```

- evaluate()

```
String evaluate(String expression, InputSource source)  
String evaluate(String expression, Object item)  
Object evaluate(String expression, InputSource source, QName returnType)  
Object evaluate(String expression, Object item, QName returnType)
```

2. XPath 객체 생성 및 사용 방법

- Qname 객체

QName 객체	설명
XPathConstants.BOOLEAN	The XPath 1.0 boolean data type
XPathConstants.NODE	The XPath 1.0 Node data type
XPathConstants.NODESET	The XPath 1.0 NodeSet data type
XPathConstants.NUMBER	The XPath 1.0 number data type
XPathConstants.STRING	The XPath 1.0 string data type

- Qname 객체와 자바 객체형 매핑

QName 객체	형변환 가능한 자바 객체형
XPathConstants.BOOLEAN	java.lang.Boolean
XPathConstants.NODE	org.w3c.dom.Node
XPathConstants.NODESET	org.w3c.dom.NodeList
XPathConstants.NUMBER	java.lang.Double
XPathConstants.STRING	java.lang.String

3. XML 문서 검색 예제

- bml.xml, FindByXPath.java
-