### Procedimientos y Funciones

Algoritmos y Estructuras de Datos

DC-UBA

2024

## Procedimientos y funciones: por qué?

- ► Reuso de código
- ► Razonamiento más compacto y efectivo
- ► Evolución (correcta) de código

### Ejemplo Proc y Uso

Return

```
Notar que el lenguaje SmallLang no tenía ni definiciones ni
invocaciones a procedimientos. Agregamos la definición de
procedmientos (ya vista de alguna manera) y la invocación x :=
Call P (E) al lenguaje. Lo mantenemos simple para ilustrar el
concepto PROC Sumatoria (in hasta:\mathbb{N}):\mathbb{N}
VAR s:\mathbb{N};
VAR i:\mathbb{N};
s:=0:
i:=1:
While i < hasta
 s:=s+i:
 i := i + 1
EndWhile:
Result:=s:
```

## Ejemplo de (Re)Uso de Proc

```
x:= Sumatoria(n);
y:= Sumatoria(m-1);
z:= x - y
```

## Procedimientos y funciones: por qué?

- Reuso de código: Ok, es más o menos obvio (abstracción procedimental)
- ➤ Razonamiento más compacto/abstracto: Usar la abstracción procedimental para no pensar en cómo hace lo que hace. ¿O sea?...

## Ejemplo Proc y Uso con Contratos

```
PROC Sumatoria (in hasta:\mathbb{N}):\mathbb{N}
VAR s:N:
VAR i:\mathbb{N}:
s:=0:
i:=1;
While i \leq hasta
 s:=s+i;
 i := i + 1
EndWhile;
Result:=s;
Return
{true}
x:= Sumatoria(n);
y:= Sumatoria(m-1);
z := x - y
\{\mathbf{z} = \Sigma_{k=m}^n \ \mathbf{k} \ \}
```

# Razonamiento con Proc: Inlining

```
{true}
VAR s:\mathbb{N};
VAR i: \mathbb{N};
s:=0;
i:=1;
While i < n
 s:=s+i;
 i:=i+1
EndWhile;
x:=s;
s:=0;
i:=1;
While i \leq m-1
 s:=s+i;
 i:=i+1
EndWhile;
y:=s;
z := x - y
\{z = \sum_{k=m}^{n} k \}
```

## Razonamiento modular basado en procedimientos

```
Podemos aprovechar que sabemos que contamos con una
implementación probada de Sumatoria? O sea dada la
especificación:
PROC Sumatoria (in hasta: \mathbb{N}):\mathbb{N}
  Requiere {TRUE}
  Asegura {result = \sum_{k=1}^{hasta} k }
Queremos usar esa información para probar el código que
invoca al procedimiento. Dado que sabemos que:
{True } Cuerpo_{Sumatoria} {result = \sum_{k=1}^{hasta} k}
Ejemplo:
{true}
x:= Sumatoria(n);
y:= Sumatoria(m-1);
z := x - y
\{z = \sum_{k=m}^{n} k \}
Cuál es la Wp(x := Call Sumatoria (n), Q)?
```

 $\operatorname{Wp} (x:=Call P(E), Q)$ 

Dado un procedimiento (o función) P tal que sabemos que  $\{Pre\}C_P\{Pos\}$  (donde  $C_P$  es el cuerpo de P).

- Vamos a razonamiento de forma modular
  - Vamos a aprovechar que ya probamos que  $\{Pre\}$   $C_P$   $\{Pos\}$  cada vez que aprece invocación a P.
  - ► Como podemos definir Wp (x:=Call P(E), Q).

# $\operatorname{Wp}(x := Call P(E), Q)$

```
 \begin{array}{lll} \text{Asumamos que:} \\ \text{PROC P (in pf: T) : } & \text{T}_r \\ \text{Requiere } & \text{PRE} \\ \text{Asegura } & \text{POS} \\ \end{array}
```

- ▶ pf no cambia (es in)
- el resultado va a parar antes del retorno a la variable distinguida result
- ▶ Pre predica sobre pf y Post sobre pf y result

#### Definimos:

$$\begin{array}{l} \texttt{Wp (x := Call P(E), Q)} =_{def} \texttt{Def(E)} \wedge_{l} \texttt{Pre}_{E}^{pf} \wedge_{l} \\ \forall r :: ((\texttt{Post}_{E}^{pf})_{r}^{result} \Rightarrow \texttt{Q}_{r}^{x}) \end{array}$$

```
 \begin{split} &\{\mathsf{true}\} \\ &\mathbf{x} := \mathsf{Sumatoria}(\mathbf{n}) \,; \\ &\{\forall \mathtt{r}.\, (\mathtt{r} = \Sigma_{k=1}^{m-1} \ \mathtt{k} \,) \ \Rightarrow \ \mathtt{x-r} = \Sigma_{k=m}^{n} \ \mathtt{k}\} \ \equiv \\ &\{\mathtt{x-}(\Sigma_{k=1}^{m-1} \ \mathtt{k}) = \Sigma_{k=m}^{n} \ \mathtt{k}\} \\ &\mathtt{y} := \mathsf{Sumatoria}(\mathtt{m-1}) \,; \\ &\{\mathtt{x-y} = \Sigma_{k=m}^{n} \ \mathtt{k}\} \\ &\mathtt{z} := \ \mathtt{x} - \mathtt{y} \\ &\{\mathtt{z} = \Sigma_{k=m}^{n} \ \mathtt{k}\} \end{aligned}
```

```
 \begin{split} & \{\mathsf{true}\} \\ & \mathtt{x:= Sumatoria(n);} \\ & \{\mathtt{x-}(\Sigma_{k=1}^{m-1} \ \mathtt{k}) = \Sigma_{k=m}^{n} \ \mathtt{k}\} \\ & \mathtt{y:= Sumatoria(m-1);} \\ & \{\mathtt{x-y} = \Sigma_{k=m}^{n} \ \mathtt{k}\} \\ & \mathtt{z:= x - y} \\ & \{\mathtt{z} = \Sigma_{k=m}^{n} \ \mathtt{k}\} \end{split}
```

```
 \begin{cases} \text{true} \} \\ \{ \forall \mathbf{r} . \, (\mathbf{r} = \Sigma_{k=1}^n \ \mathbf{k} \,) \ \Rightarrow \ \{ \mathbf{r} - (\Sigma_{k=1}^{m-1} \ \mathbf{k}) = \Sigma_{k=m}^n \ \mathbf{k} \} \\ \mathbf{x} := \ \text{Sumatoria}(\mathbf{n}) \, ; \\ \{ \mathbf{x} - (\Sigma_{k=1}^{m-1} \ \mathbf{k}) = \Sigma_{k=m}^n \ \mathbf{k} \} \\ \mathbf{y} := \ \text{Sumatoria}(\mathbf{m} - \mathbf{1}) \, ; \\ \{ \mathbf{x} - \mathbf{y} = \Sigma_{k=m}^n \ \mathbf{k} \} \\ \mathbf{z} := \ \mathbf{x} - \mathbf{y} \\ \{ \mathbf{z} = \Sigma_{k=m}^n \ \mathbf{k} \}
```

```
 \begin{cases} \text{true} \} \not\Rightarrow \\ \left\{ (\Sigma_{k=1}^n \ \mathbf{k}) \ - \ (\Sigma_{k=1}^{m-1} \ \mathbf{k}) \ = \ \Sigma_{k=m}^n \ \mathbf{k} \right\} \ \equiv \ \{ \mathbf{n} \ \geq \ \mathbf{m} \} \\ \mathbf{x} := \ \mathsf{Sumatoria}(\mathbf{n}) \ ; \\ \left\{ \mathbf{x} - (\Sigma_{k=1}^{m-1} \ \mathbf{k}) \ = \ \Sigma_{k=m}^n \ \mathbf{k} \right\} \\ \mathbf{y} := \ \mathsf{Sumatoria}(\mathbf{m} - \mathbf{1}) \ ; \\ \left\{ \mathbf{x} - \mathbf{y} \ = \ \Sigma_{k=m}^n \ \mathbf{k} \right\} \\ \mathbf{z} := \ \mathbf{x} \ - \ \mathbf{y} \\ \left\{ \mathbf{z} \ = \ \Sigma_{k=m}^n \ \mathbf{k} \right\}
```

## Algunas Conclusiones

- Usamos el qué del procedimiento para probar el cómo del código que lo usa (código "cliente"). Abstracción procedimental acompañada de razonamiento modular!
- Cualquier cambio del cuerpo del procedimiento que deje igual o debilite su precondición y deje igual o fortalezca la postcondición NO impacta en la corrección del código "cliente" (Design by Contracts (Meyer)/ Principio de Sustitución de Liskov). Evolución disciplinada del software
- ▶ Razonamiento modular es fundamental para poder analizar programas que usan librerias (que implementan por ej estructuras de datos)
- ▶ Lo que viene: Tipo Abstractos de Datos