Auftrag

OWASP Top Ten Project (Gruppenarbeit)

Rahmenbedingungen:

Das Open Web Application Security Project (OWASP) ist eine weltweite non-Profit Organisation, die sich zum Ziel setzt, Qualität und Sicherheit von Software zu verbessern. Es ist das Ziel, Entwickler, Designer, Softwarearchitekten für potenzielle Schwachstellen zu sensibilisieren und aufzuzeigen, wie sich diese vermeiden lassen. Die folgenden "OWASP Top Ten" stellen unter Web-Sicherheitsexperten einen anerkannten Konsens dar, was die derzeit kritischen Lücken in Web-Anwendungen betrifft (stand 2021):

- A01:2021 Broken Access Control
- A02:2021 Cryptographic Failures
- A03:2021 Injection
- A04:2021 Insecure Design
- A05:2021 Security Misconfiguration
- A06:2021 Vulnerable and Outdated Components
- A07:2021 Identification and Authentication Failures
- A08:2021 Software and Data Integrity Failures
- A09:2021 Security Logging and Monitoring Failures
- A10:2021 Server-Side Request Forgery (SSRF)

Auftrag:

- a) Wählen Sie OWASP Top 10 Themen aus (Anzahl Gruppenmitglieder = Anzahl zu wählender Themen), die Sie in diesem Auftrag bearbeiten möchten (jedes Thema muss von der Klasse **mind. einmal ausgearbeitet werden!**)
- b) Analysieren Sie die ausgewählten Themen mit Hilfe der OWASP-Seite https://owasp.org/Top10/ (und allfälligen weiterführenden Quellen / Internetrecherche)
- c) Erklären Sie in eigenen Worten, was sich hinter der Abkürzung CWE versteckt und wie CWE mit den OWASP Top 10 zusammenhängen.
- d) Beschreiben Sie den Unterschied der OWASP Top 10 Risk und OWASP Proactive Control (https://owasp.org/www-project-proactive-controls/)
- e) Die ausgewählten Themen werden wie folgt ausgearbeitet:
 - Beschreibung der theoretischen Hintergründe und der Bedrohung sowie mögliche Folgen
 - Schwachstelle mit konkretem Codebeispiel vorstellen und erläutern
 - Massnahme wie die Sicherheitslücke geschlossen werden kann, an einem konkreten Codebeispiel
 - Abgabe von **Dokumentation und Code Beispiele** via Teams-Aufgabe

Inhalt der Dokumentation

- Überblick
- Erläuterungen zu Aufgabe c) und d)
- Theoretische Hintergründe
- Schwachstelle mit Codebeispiel
- Massnahme mit Codebeispiel

2

Projektarbeit

INFORMATIONSTECHNIK

- - Resultate, Erkenntnisse
 - Hinweise auf weitere Unterlagen, Übungen, Tutorien (inkl. verwendeter Quellen)

Zeitrahmen:

Als Vorbereitung stehen 7 Lektionen während der Schule zur Verfügung. Die Vorstellung soll die Problemstellung (Angriffspunkt, Auswirkung, Technologie) und Lösung (Technologie und sinnvolle Gegenmassnahmen) anhand von praktischen Beispielen (Live Demo der Codebeispiele - keine PowerPoint), aufzeigen. Die Live Demo darf pro Thema maximal 7 Min dauern und ist in Standardsprache zu halten.

Resultat:

- Vollständiger schriftlicher Theorie Teil mit praktischen Code Beispielen.
- Live Demo anhand von Beispielen von Sicherheitslücken und geeignete OWASP Gegenmassnahmen.

Termin:

Abgabe Dokumentation und Code: vor dem 03.03.2025 08:00 Uhr

Präsentation Live Demo: 03.03.2025 oder 10.03.2025 (gemäss Einteilung in Excel)

Bewertung:

Die Bewertung erfolgt gemäss dem folgenden Bewertungsraster:

Präsentation	Bemerkungen	Beurteilung
Einführung, Ablauf		
Arbeit wird verständlich vorgestellt		
Sicherheitsprobleme gut erklärt		
interessant und lehrreich		
Regeln der Präsentation eingehalten		
Kompetenz ist erkennbar		
Inhalt der Gruppenarbeit		Beurteilung
Überblick		
Auftrag c)		
Auftrag d)		
Beschreibung der theoretischen Hintergründe		
Beschreibung des Demo-Codes (der Demo Appli-		
kation bzw. des Demo Setup)		
Massnahmen zur Verbesserung		
Erkenntnisse, Empfehlungen		
Quellen		