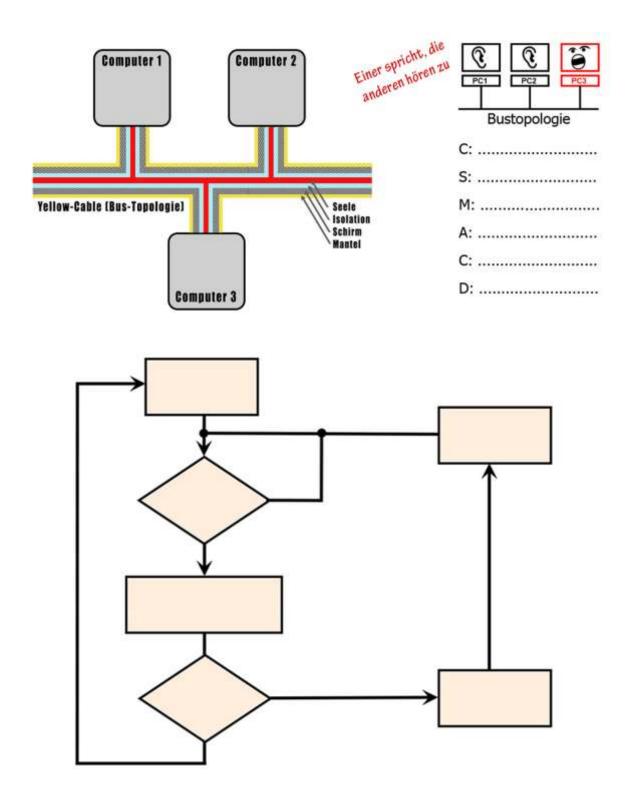


1. Kollisionsdomäne und CSMA/CD



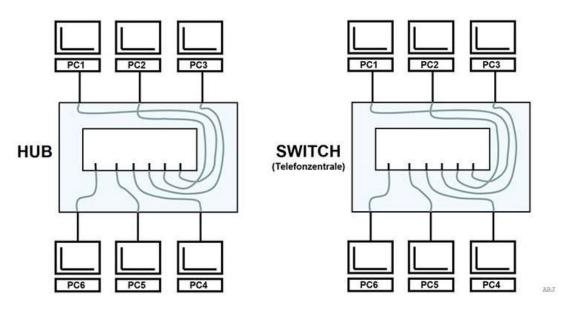
CSMA/CD: So ist der Zugriff auf das Datenkabel in einer Kollisionsdomäne geregelt.

Historisch: Einadrig (z.B. YellowCable): Bidirektional / Half-Duplex

Aktuell: Mehradrig, separate Sende- und Empfangsverbindungen: Bidirektional / Duplex



2. Geräte verbinden: Früher mit Hub, heute mit Switch



Der Hub ist veraltete Technologie und weitgehend aus dem IT-Alltag verschwunden. Falls noch ein Hub angetroffen wird, kann dieser 1:1 durch einen Switch ersetzt werden.

Kollisionsdomäne Hub:

Kollisionsdomäne Switch:

Der Switch muss die eingehenden Pakete auf folgendes überprüfen: (Ist protokolltransparent ab welchem ISO-OSI-Layer?)

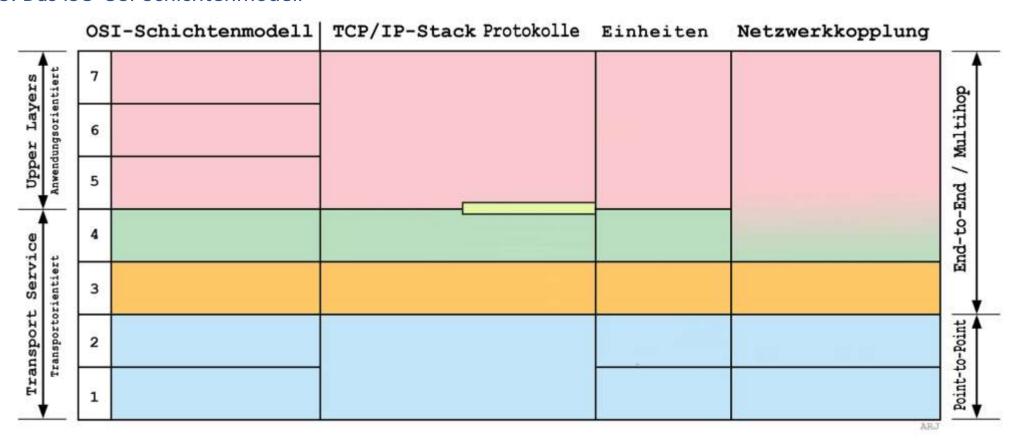
Die SAT-Tabelle des Switchs enthält:

Bei der Inbetriebnahme eines Switchs muss dieser zuerst "angelernt" werden. Er verhält sich daher erst einmal wie ein:

Wo ist der Bottle-Neck (Flaschenhals) bezüglich Übertragungsrate? (Tipp: Uplink)



3. Das ISO-OSI-Schichtenmodell



ARJ Seite 3/6 Jun-23

Informationstechnik

Applikation (z.B. http)



TCP-SEGMENT (mit Protokoll-Header Ausschnitt)

(16 Bit) z.B. 80	(16 Bit) z.B. 55607	Da diese in unter- chiedlicher Reihen- folge beim Empfänger ankommen können.		Die Nutzdaten sind in diesem Behälter!	Wird automatisch berechnet
		Sequence Nr. Reihenfolge der TCP-Segmente	Acknowledgement Nr. Im nächsten TCP-Paket erwartete Sequenz-Nr.	<u>Daten</u> Nutzlast max. 1460 Bytes	Checksum



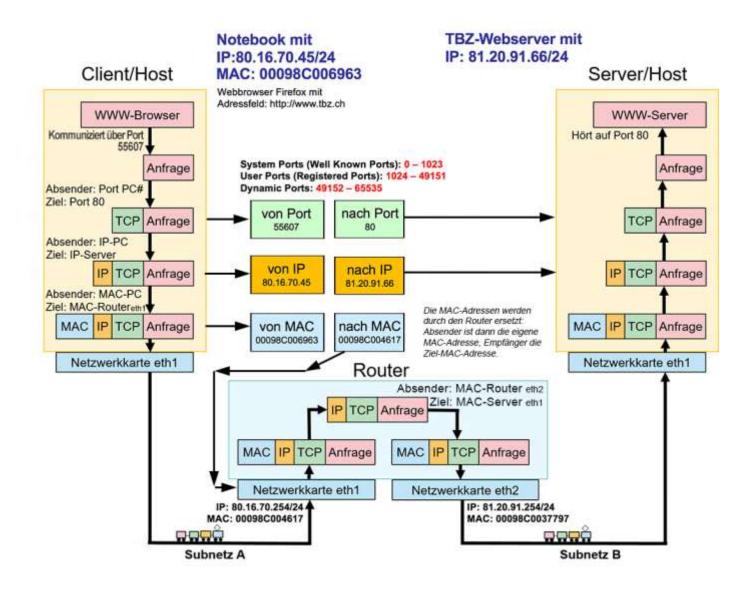
IP-PAKET (mit Protokoll-Header Ausschnitt)

(IP v4: 32 Bit) (IP v4: 32 Bit) z.B. 81.20.91.66 z.B. 80.16.70.45			Die Nutzdaten sind in diesem Behälter!	
		Time to Live	Daten	
		Anz. Hop's Jede Router auf dem Weg des Pakets verringert diesen Wert um 1.	Nutzlast max. 1480 Bytes	



ETHERNET-FRAME (mit Protokoll-Header Ausschnitt)

(48 Bit) z.B. 00:09:8C:00:46:17	(48 Bit) z.B. 00:09:8C:00:69:93			Die Nutzdaten si diesem Behälter		Wird automatisch berechnet
		Verwend Typ	ungszweck Gibt Auskunft über das verwendete Protokoll der nächsthöheren Schicht	<u>Daten</u> Nutzlast max.	1500 Bytes	<u>Checksum</u> FCS





4. Der Zugang zum Internet (WWW=WorldWideWeb)

