

Ejercicio F

Una empresa de hoteles, llamada Hoteles Luxuries, quieren tener un programa para gestionar sus clientes. Nos piden crear una clase **Persona** la cual tendra como variable privadas nombre, apellidos, fecha de nacimiento(String), nacionalidad y sexo(tipo booleano).Esta clase tendra un constructor el cual se le pase todos los parametros y otro vacio. Tambien sera necesario un método toString el cual muestre a la persona de la siguiente manera:

Nombre: **nombre**

Apellidos: **apellido1 apellido2(si tuviera)**

Sexo: **Hombre/Mujer**

F. Nacimiento: **fecha**

Nacionalidad: **nacionalidad**

Luego generaremos otra clase llamada **Agenda** con la cual tendremos un diccionarios con el DNI/NIE de la persona con letra o letras y la propia clase **Persona**. El constructor será vacio y lo único que se hará es inicializar la estructura. Además tendremos los siguientes metodos:

-añadirPersona:en este metodo sera introducido el DNI/NIE y los campos que tenga el constructor persona para añadirla a la agenda y mostraria un mensaje por pantalla indicandolo. Si existiera la persona no se añadiría y se le comunicaria el usuario.

-borrarPersona: este metodo introduces el DNI/NIE para borrar dicha persona. Si no estuviera registrada esa persona saltaria un error. Si lo logra eliminar saldria un mensaje confirmando que lo ha eliminado

-limpiarAgenda: este metodo vacia la agenda.

-mostrarAgenda: muestra la totalidad de la agenda.

-copiaSeguridad: nos hara una copia de seguridad en el mismo carpeta de los ficheros fuentes en formato .txt. El nombre sera **copiaSeguridad.txt**. La manera de

realizar la copia sera la siguiente:

DNI: **dni**

Nombre: **nombre**

Apellidos: **apellido1 apellido2(si tuvierá)**

Sexo: **Hombre/Mujer**

F. Nacimiento: **fecha**

Nacionalidad: **nacionalidad**

Despues se pide un test llamado **testAgenda** en el cual tendrá un menu como el siguiente:

Bienvenido a Hoteles Luxuries

1. Añadir persona
2. Borrar persona
- 3.Borrar la agenda
4. Mostrar la agenda
- 5.Hacer copia de seguridad
- 6.Salir

Cada una de las acciones realizaran la funcion descrita en la clase **Agenda**.