

# DAFTAR ISI

|                                    | Halaman |
|------------------------------------|---------|
| HALAMAN JUDUL                      | i       |
| HALAMAN PENGESAHAN                 | ii      |
| SURAT PERNYATAAN KEASLIAN          | iii     |
| ABSTRAK                            | iv      |
| ABSTRACT                           | v       |
| KATA PENGANTAR                     | vi      |
| DAFTAR ISI                         | vii     |
| DAFTAR GAMBAR                      | viii    |
| DAFTAR TABEL                       | ix      |
| DAFTAR SEGMENT PROGRAM             | x       |
| BAB I    PENDAHULUAN               | 1       |
| 1.1    Tujuan                      | 1       |
| 1.2    Tujuan                      | 2       |
| 1.3    Ruang Lingkup               | 3       |
| 1.3.1    Canvas                    | 3       |
| 1.3.2    Batasan Program           | 11      |
| 1.4    Metodologi                  | 11      |
| 1.5    Sistematika Pembahasan      | 13      |
| BAB II    TEORI PENUNJANG          | 16      |
| 2.1    Teori Penjualan Ban         | 16      |
| 2.2    Vulkanisir                  | 16      |
| 2.2    Model View Controller (MVC) | 17      |
| 2.2    Laravel                     | 19      |
| 2.2    MySQL                       | 19      |
| 2.2    FIFO (First In First Out)   | 20      |
| 2.2    Waterfall                   | 21      |

|         |                              |     |
|---------|------------------------------|-----|
| BAB III | PROSES BISNIS                | 22  |
| 3.1     | Deskripsi Sistem Saat Ini    | 22  |
| 3.2     | Pemodelan Sistem Saat ini    | 23  |
| 3.2.1   | Activity Diagram             | 23  |
| 3.3     | Analisa SWOT                 | 27  |
| BAB IV  | ANALISA SISTEM               | 29  |
| 4.1     | Pengumpulan Fakta            | 29  |
| 4.1.1   | Wawancara                    | 30  |
| 4.1.2   | Analisa Dokumen              | 31  |
| 4.1.2.1 | Invoice                      | 31  |
| 4.1.2.2 | Tanda Terima                 | 33  |
| 4.1.2.3 | Surat Jalan                  | 34  |
| 4.1.2.4 | Purchase Order               | 35  |
| 4.2     | Identifikasi Masalah         | 36  |
| 4.3     | Spesifikasi Kebutuhan Sistem | 37  |
| BAB V   | DESAIN SISTEM                | 40  |
| 5.1     | Desain Sistem Yang Baru      | 40  |
| 5.1.1   | Activity Diagram             | 41  |
| 5.2     | Desain Database              | 49  |
| 5.2.1   | Conceptual Design            | 49  |
| 5.2.2   | Physical Design              | 50  |
| 5.2.3   | Struktur Tabel Database      | 51  |
| 5.3     | Desain Interface             | 64  |
| 5.3.1   | Desain Interface Umum        | 64  |
| 5.3.2   | Desain Interface Internal    | 65  |
| 5.3.3   | Desain Interface Stakeholder | 106 |
| 5.3.4   | Desain Interface Customer    | 108 |
| BAB VI  | IMPLEMENTASI                 | 116 |
| 6.1     | Koneksi Database             | 116 |
| 6.2     | Pengecekan Login             | 117 |
| 6.3     | Menampilkan Data Master      | 118 |

|                  |   |     |
|------------------|---|-----|
| 6.4              | Menambahkan Data Master                           | 119 |
| 6.5              | Mengubah Data Master                              | 120 |
| 6.6              | Menghapus Data Master                             | 121 |
| 6.7              | Melihat Transaksi Pembelian                       | 122 |
| 6.8              | Membuat Transaksi Pembelian                       | 123 |
| 6.8.1            | Membuat Transaksi Pembelian Step 1                | 123 |
| 6.8.2            | Membuat Transaksi Pembelian Step 2                | 124 |
| 6.8.3            | Membuat Transaksi Pembelian Step 3                | 125 |
| 6.9              | Melihat Transaksi Penjualan                       | 125 |
| 6.10             | Membuat Transaksi Penjualan                       | 126 |
| 6.10.1           | Membuat Transaksi Penjualan Step 1                | 127 |
| 6.10.2           | Membuat Transaksi Penjualan Step 2                | 128 |
| 6.10.3           | Membuat Transaksi Penjualan Step 3                | 129 |
| 6.11             | Membuat Penawaran                                 | 130 |
| 6.12             | Melihat Laporan Laba Bersih                       | 131 |
| 6.13             | Membuat Dokumen                                   | 132 |
| BAB VII UJI COBA |   | 134 |
| 7.1              | Uji Coba Kompatibilitas                           | 135 |
| 7.2              | Uji Coba Fungsionalitas                           | 136 |
| 7.2.1            | Uji Coba Fungsionalitas Fitur Admin               | 137 |
| 7.2.2            | Uji Coba Fungsionalitas Fitur Pemilik             | 139 |
| 7.2.3            | Uji Coba Fungsionalitas Fitur Teknisi             | 141 |
| 7.2.4            | Uji Coba Fungsionalitas Fitur Stakeholder         | 143 |
| 7.2.5            | Uji Coba Fungsionalitas Fitur Customer            | 145 |
| 7.3              | Uji Coba User Acceptance Test                     | 148 |
| 7.3.1            | Form Kuisisioner                                  | 148 |
| 7.3.2            | Hasil Kuisisioner Admin, Stakeholder, dan Pemilik | 149 |
| 7.3.3            | Hasil Kuisisioner Khusus Stakeholder              | 153 |
| 7.3.4            | Hasil Kuisisioner Khusus Pemilik                  | 155 |
| 7.3.5            | Hasil Kuisisioner Khusus Teknisi                  | 159 |
| BAB VIII PENUTUP |   | 160 |

|     |                      |     |
|-----|----------------------|-----|
| 8.1 | Kesimpulan           | 161 |
| 8.2 | Saran                | 163 |
|     | DAFTAR PUSTAKA       | 164 |
|     | RIWAYAT HIDUP        | 166 |
|     | LAMPIRAN A WAWANCARA | A-1 |