

§ 4 矩阵的运算

4.1 矩阵



J. J. Sylvester

矩阵matrix这个词是由英国数学家James Joseph Sylvester(1814-1897)于1850年首先提出来的. Sylvester用matrix这个词指行列式的子式. 在逻辑上, 矩阵的概念先于行列式的概念, 而在历史上次序正好相反. 在矩阵引进的时候它的基本性质就已经清楚了. 英国数学家Arthur Cayley(1821-1895)首先把矩阵作为独立的数学对象来研究, 并就此发表了一系列文章, 他被公认为矩阵论的创立者.

4.1 矩阵

矩阵是一张长方形的数表. 一个^{row} m 行^{column} n 列的矩阵称为 $m \times n$ 矩阵.
矩阵 A 的第 i 行第 j 列的元素用 a_{ij} 表示, 称为 A 的 (i, j) 元素.

如图:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{in} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mj} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

第 j 列

第 i 行

$a_{ij} \in \mathbb{F}$

$\mathbf{a}_1 \quad \mathbf{a}_j \quad \mathbf{a}_n$

矩阵可用列向量表示为 $A = (\mathbf{a}_1 \quad \mathbf{a}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{a}_n)$.

4.1 矩阵

称两个矩阵相等，若它们有相同的行数列数，且对应元素相等.

元素全是零的 $m \times n$ 矩阵称为零矩阵，用 0 表示. 0 的行数和列数一般可由上下文确定.

矩阵的行数和列数相等时是一个方阵. 方阵 $A = (a_{ij})_{n \times n}$ 的对角元 $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ 构成 A 的主对角线. 对角矩阵是一个方阵, 它的非对角元都是 0 .

主对角线上的元素都是 1 的对角矩阵称为单位矩阵, 记为 I .

4.2 矩阵的加法和数乘

定义： 设 $A = (a_{ij}), B = (b_{ij})$ 是 $m \times n$ 矩阵, 则

$$A + B := (a_{ij} + b_{ij})_{m \times n}.$$

设 $c \in \mathbb{F}$, 则 $cA := (ca_{ij})_{m \times n}$.

注： 矩阵 A, B 有相同的行数和列数时, $A + B$ 才有定义.

例： $A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 5 \\ -1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 5 & 7 \end{pmatrix},$

则 $A + B = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 8 \\ 2 & 7 & 10 \end{pmatrix}, 2B = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 6 \\ 6 & 10 & 14 \end{pmatrix}, A + 2B = \begin{pmatrix} 6 & 4 & 11 \\ 5 & 12 & 17 \end{pmatrix}.$

4.2 矩阵的加法和数乘

容易直接验证，矩阵的加法和数乘满足下述 8 条运算法则：

对数域 \mathbb{F} 上任意 $m \times n$ 矩阵 A, B, C 及任意 $k, l \in \mathbb{F}$ 有

1. $(A + B) + C = A + (B + C)$; 2. $A + B = B + A$;

3. $A + 0 = 0 + A = A$;

4. 设 $A = (a_{ij})$, 矩阵 $(-a_{ij})$ 称为 A 的负矩阵，记作 $-A$, 有 $A + (-A) = 0$;

5. $1A = A$;

6. $(kl)A = k(lA)$;

7. $(k + l)A = kA + lA$;

8. $k(A + B) = kA + kB$.

全体 $m \times n$ 矩阵称为数域 \mathbb{F} 上的一个向量空间

利用负矩阵的概念，可以定义矩阵的减法为

$$A - B := A + (-B).$$

4.3 矩阵的乘法 两种理解

设矩阵 B 的列是 $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_p$, 借助于矩阵与向量的乘法, 我们定义了矩阵的乘法:

$$AB = A(\mathbf{b}_1 \ \mathbf{b}_2 \ \dots \ \mathbf{b}_p) := (A\mathbf{b}_1 \ A\mathbf{b}_2 \ \dots \ A\mathbf{b}_p).$$

回忆: 矩阵 $A_{m \times n}$ 与向量 $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$ 的乘积定义为

$$\begin{aligned} A\mathbf{x} &:= x_1 \overrightarrow{col_1} + \dots + x_n \overrightarrow{col_n} \\ &:= \begin{pmatrix} \overrightarrow{row_1} \cdot \mathbf{x} \\ \vdots \\ \overrightarrow{row_m} \cdot \mathbf{x} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

4.3 矩阵的乘法

注:

- A 和 B 可乘 $\iff A$ 的列数 = B 的行数
- $(AB)_{ij} = (A\mathbf{b}_j)_i = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{in}b_{nj}$
$$= \sum_{k=1}^n a_{ik}b_{kj}$$

4.3 矩阵的乘法

正式定义

定义: 若 A 是 $m \times n$ 矩阵, B 是 $n \times p$ 矩阵, B 的列向量是 $\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_p$, 则乘积 AB 是 $m \times p$ 矩阵, 且

$$AB = A(\mathbf{b}_1 \ \mathbf{b}_2 \ \cdots \ \mathbf{b}_p) := (A\mathbf{b}_1 \ A\mathbf{b}_2 \ \cdots \ A\mathbf{b}_p).$$

$$\begin{aligned} (AB)_{ij} &= (A \text{ 的第 } i \text{ 行向量}) \cdot (B \text{ 的第 } j \text{ 列向量}) \\ &= \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj} \end{aligned}$$

4.3 矩阵的乘法

例：计算 AB ，其中 $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -5 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$.

解：记 $B = (\mathbf{b}_1 \ \mathbf{b}_2 \ \mathbf{b}_3)$ ，计算

$$\begin{aligned} A\mathbf{b}_1 &= \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix} & A\mathbf{b}_2 &= \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} & A\mathbf{b}_3 &= \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 14 \\ -19 \end{pmatrix} & &= \begin{pmatrix} 19 \\ -23 \end{pmatrix} & &= \begin{pmatrix} 24 \\ -27 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

故 $AB = A(\mathbf{b}_1 \ \mathbf{b}_2 \ \mathbf{b}_3) = \begin{pmatrix} 14 & 19 & 24 \\ -19 & -23 & -27 \end{pmatrix}.$

又 $AB = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 & 19 & 24 \\ -19 & -23 & -27 \end{pmatrix}.$

4.3 矩阵的乘法

例：求 AB 的第 2 行，其中

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -5 & 0 \\ -1 & 3 & -4 \\ 3 & 0 & 9 \\ 5 & 6 & 7 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -4 & 1 \\ 7 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}.$$

解：由矩阵乘法的定义， AB 的第 2 行是由 A 的第 2 行和 B 的各列相乘所得：

$$\begin{pmatrix} 2 & -5 & 0 \\ -1 & 3 & -4 \\ 3 & 0 & 9 \\ 5 & 6 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -4 & 1 \\ 7 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * \\ 4 + 21 - 12 & -1 + 9 - 8 \\ * & * \\ * & * \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * & * \\ 13 & 0 \\ * & * \\ * & * \end{pmatrix}$$

4.3 矩阵的乘法

注：计算 AB 的第 2 行时，我们仅需把 A 的第 2 行乘以 B ，得

$$(-1 \quad 3 \quad -4) \begin{pmatrix} -4 & 1 \\ 7 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} = (13 \quad 0).$$

这在一般情况下也是正确的，即

$$AB \text{ 的第 } i \text{ 行} = (A \text{ 的第 } i \text{ 行})B$$

4.3 矩阵的乘法

$$AB = A(\mathbf{b}_1 \ \mathbf{b}_2 \ \cdots \ \mathbf{b}_p) = (A\mathbf{b}_1 \ A\mathbf{b}_2 \ \cdots \ A\mathbf{b}_p).$$

矩阵乘积 AB 的每一列 $A\mathbf{b}_j$ 为矩阵 A 的列向量的线性组合.

$$AB = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_m \end{pmatrix} B = \begin{pmatrix} \alpha_1 B \\ \alpha_2 B \\ \vdots \\ \alpha_m B \end{pmatrix}.$$

矩阵乘积 AB 的每一行 $\alpha_i B$ 为矩阵 B 的行向量的线性组合.

4.4 矩阵乘法的性质

设 A 为 $m \times n$ 矩阵, B, C 的行数列数使下列各式中的运算有定义, 则

(1) $A(BC) = (AB)C$ (乘法结合律)

(2) $A(B + C) = AB + AC$ (乘法左分配律)

(3) $(B + C)A = BA + CA$ (乘法右分配律)

(4) $k(AB) = (kA)B = A(kB)$, k 为任意数.

(5) $I_m A = A = A I_n$

4.4 矩阵乘法的性质

(1) $A(BC) = (AB)C$ (乘法结合律)

证明: 设 $B = (\mathbf{b}_1 \ \mathbf{b}_2 \ \cdots \ \mathbf{b}_p)$, $C = (\mathbf{c}_1 \ \mathbf{c}_2 \ \cdots \ \mathbf{c}_q)$, 则

$$\begin{aligned} A(BC) &= A(B\mathbf{c}_1 \ \cdots \ B\mathbf{c}_q) = (A(B\mathbf{c}_1) \ \cdots \ A(B\mathbf{c}_q)), \\ (AB)C &= ((AB)\mathbf{c}_1 \ \cdots \ (AB)\mathbf{c}_q). \end{aligned}$$

故只需证明 $A(B\mathbf{c}_k) = (AB)\mathbf{c}_k$, $k = 1, \cdots, q$.

$$\begin{aligned} \text{设 } \mathbf{c}_k &= \begin{pmatrix} c_{1k} \\ \vdots \\ c_{pk} \end{pmatrix}, \text{ 则 } A(B\mathbf{c}_k) &= A(c_{1k}\mathbf{b}_1 + \cdots + c_{pk}\mathbf{b}_p) \\ &= c_{1k}A\mathbf{b}_1 + \cdots + c_{pk}A\mathbf{b}_p \\ &= (A\mathbf{b}_1 \ \cdots \ A\mathbf{b}_p) \mathbf{c}_k \\ &= (AB)\mathbf{c}_k \end{aligned}$$

证毕.

4.4 矩阵乘法的性质

不用①

设 A 为 $m \times n$ 矩阵, B 为 $n \times p$ 矩阵. A 与 B 可做乘法, 但 B 与 A 未必可做乘法. 即使 A 与 B , B 与 A 都可做乘法, 也有可能 $AB \neq BA$.

例: (1) 设 $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$, 则

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 11 \\ 11 & 25 \end{pmatrix},$$

$$BA = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 & 14 \\ 14 & 20 \end{pmatrix},$$

$$AB \neq BA.$$

4.4 矩阵乘法的性质

例：(2) 设 $A = (a_1 \ a_2 \ a_3)$, $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$, 则

$$AB = (a_1 \ a_2 \ a_3) \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3,$$

$$BA = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} (a_1 \ a_2 \ a_3) = \begin{pmatrix} a_1 b_1 & a_2 b_1 & a_3 b_1 \\ a_1 b_2 & a_2 b_2 & a_3 b_2 \\ a_1 b_3 & a_2 b_3 & a_3 b_3 \end{pmatrix},$$

$$AB \neq BA.$$

4.4 矩阵乘法的性质

定义：若 $AB = BA$ ，称 A 和 B 可交换。

小结：矩阵的乘法一般不可交换。这是矩阵与普通实数的重要区别。

4.4 矩阵乘法的性质

不同②

注：消去律对矩阵乘法不成立，即若 $AB = AC$ ，一般情况下 $B = C$ 并不成立。

例：

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 6 & 4 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 8 & 9 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 6 & 7 \\ 8 & 9 \end{pmatrix},$$

则 $AB = AC$ ，但 $B \neq C$ 。

注：若乘积 AB 是零矩阵，一般情况下，不能断定 $A = 0$ 或 $B = 0$ 。

例：

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 6 & 4 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -2 & 12 \\ 3 & -18 \end{pmatrix}, AB = 0 \text{ 但 } A \neq 0, B \neq 0.$$

4.5 矩阵的方幂

设 A 是 $n \times n$ 矩阵, p 是正整数, 则 $A^p = \underbrace{A \cdots A}_{p \uparrow}$ 称为矩阵 A 的 p 次幂. 规定 $A^0 = I_n$.

$$A^p \cdot A^q = A^{p+q}, \quad (A^p)^q = A^{pq}.$$

注: 一般地 $(AB)^p \neq A^p B^p$, 因此 $(A+B)^2 \neq A^2 + 2AB + B^2$.

例: $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, 求 A^p .

解: $A^2 = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} = 2A$, 则 $A^p = \overline{2A^{p-1}} = \cdots = 2^{p-1}A$.

4.6 注记：关于“矩阵乘法”的引入

历史上, **Arthur Cayley**是为描述线性变换的复合而引入矩阵乘法的定义的.

例如, 设变换

$$\begin{cases} x' &= a_{11}x + a_{12}y, \\ y' &= a_{21}x + a_{22}y, \end{cases} \longrightarrow \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

后跟着变换

$$\begin{cases} x'' &= b_{11}x' + b_{12}y', \\ y'' &= b_{21}x' + b_{22}y', \end{cases} \longrightarrow \begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

则 x'', y'' 和 x, y 之间的关系由下式给出:

$$\begin{cases} x'' &= (b_{11}a_{11} + b_{12}a_{21})x + (b_{11}a_{12} + b_{12}a_{22})y, \\ y'' &= (b_{21}a_{11} + b_{22}a_{21})x + (b_{21}a_{12} + b_{22}a_{22})y, \end{cases}$$

4.6 注记：关于“矩阵乘法”的引入

因此Cayley定义两个矩阵的乘积为

$$\begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_{11}a_{11} + b_{12}a_{21} & b_{11}a_{12} + b_{12}a_{22} \\ b_{21}a_{11} + b_{22}a_{21} & b_{21}a_{12} + b_{22}a_{22} \end{pmatrix},$$

即两矩阵乘积的第 (i, j) 元素为左边因子的第 i 行元素与右边因子的第 j 列对应元素乘积之和.

4.7 分块矩阵

处理大阶矩阵的运算时，常转换成小阶矩阵的运算.

将矩阵用纵线和横线分成若干小块，每一小块称为矩阵的子块. 分为子块的矩阵称为分块矩阵(**Block matrix**).

例: $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 0 \\ 2 & 5 & 0 & | & -2 \\ \hline 3 & 1 & -1 & | & 3 \end{pmatrix}$ 是一个分块矩阵, 它有 4 个小块:

$$A_{11} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 5 & 0 \end{pmatrix}, \quad A_{12} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad A_{21} = (3 \quad 1 \quad -1), \quad A_{22} = (3),$$

则 A 可记为 $\begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$.

4.7 分块矩阵

例：线性方程组 $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ 的增广矩阵 $(A \mid \mathbf{b})$ 是有两个子块的分块矩阵. 消元时, 直接左乘初等矩阵 E , $E(A \mid \mathbf{b}) = (EA \mid E\mathbf{b})$.

分块矩阵的加法：若矩阵 A 和 B 有相同行数和列数，且被同样地分块，则对应块相加得 $A + B$.

分块矩阵的数乘：数 k 乘分块矩阵只需 k 乘 A 的每个子块.

4.7 分块矩阵

分块矩阵的乘法:

分块矩阵 A, B 可乘 $\iff A$ 的列的划分与 B 的行的划分一致.

例: 设 $A = \left(\begin{array}{ccc|cc} 1 & 0 & 3 & 2 & -4 \\ -1 & 2 & 0 & 1 & -1 \\ \hline -2 & 4 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right) = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ -1 & 1 \\ 1 & 7 \\ \hline 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} B_1 \\ B_2 \end{pmatrix}.$

4.7 分块矩阵

$$AB = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B_1 \\ B_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11}B_1 + A_{12}B_2 \\ A_{21}B_1 + A_{22}B_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & 23 \\ -4 & -1 \\ \cdots & \cdots \\ -3 & 6 \end{pmatrix}.$$

注：在 AB 乘积表达式中的子块乘积，每一项应把来自 A 的子矩阵写在左边.

4.7 分块矩阵

矩阵乘法的列行展开:

设 A 是 $m \times n$ 矩阵, B 是 $n \times p$ 矩阵, 则

$$AB = (\mathbf{a}_1 \quad \mathbf{a}_2 \quad \cdots \quad \mathbf{a}_n) \begin{pmatrix} \mathbf{b}_1 \\ \mathbf{b}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{b}_n \end{pmatrix} = \mathbf{a}_1 \mathbf{b}_1 + \mathbf{a}_2 \mathbf{b}_2 + \cdots + \mathbf{a}_n \mathbf{b}_n.$$

注: $\mathbf{a}_i \mathbf{b}_i$ 是一个 $m \times p$ 矩阵.

4.7 分块矩阵

例：设 $A = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}_{2 \times 2}$, $B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$,

则

$$\begin{aligned} AB &= \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} (1 \ 0 \ 1) + \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} (0 \ 1 \ -1) \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 4 & -4 \\ 0 & 5 & -5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 & -3 \\ 1 & 5 & -4 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

注：当矩阵太大时，不适于存储在高速计算机内存中，分块矩阵允许计算机一次处理几块子矩阵。当把矩阵分块后再进行矩阵计算会更有效。

4.8 矩阵的转置

将 $m \times n$ 矩阵 $A = (a_{ij})_{m \times n}$ 的行与列互换, 得到的矩阵 $(a_{ji})_{n \times m}$ 称为 A 的转置(transpose), 记为 A^T .

例: 设 $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} c_{11} & 0 & 0 \\ c_{21} & c_{22} & 0 \\ c_{31} & c_{32} & c_{33} \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} d_1 & & \\ & d_2 & \\ & & d_3 \end{pmatrix}.$

则 $A^T = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}, B^T = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}, C^T = \begin{pmatrix} c_{11} & c_{21} & c_{31} \\ 0 & c_{22} & c_{32} \\ 0 & 0 & c_{33} \end{pmatrix}, D^T = \begin{pmatrix} d_1 & & \\ & d_2 & \\ & & d_3 \end{pmatrix}.$

4.8 矩阵的转置

性质: (1) $(A^T)^T = A$;

$$(2) (A + B)^T = A^T + B^T;$$

$$(3) \text{对任意数 } k, (kA)^T = kA^T;$$

$$(4) (AB)^T = B^T A^T$$

4.8 矩阵的转置

证明:(4) 设 $A = (a_{ij})_{m \times n} = (\mathbf{a}_1 \cdots \mathbf{a}_n)$, $B = (b_{ij})_{n \times p} = (\mathbf{b}_1 \cdots \mathbf{b}_p)$, 则

$$(AB)^T = (A\mathbf{b}_1 \cdots A\mathbf{b}_p)^T = \begin{pmatrix} (A\mathbf{b}_1)^T \\ \vdots \\ (A\mathbf{b}_p)^T \end{pmatrix}, B^T A^T = \begin{pmatrix} \mathbf{b}_1^T \\ \vdots \\ \mathbf{b}_p^T \end{pmatrix} A^T = \begin{pmatrix} \mathbf{b}_1^T A^T \\ \vdots \\ \mathbf{b}_p^T A^T \end{pmatrix}.$$

故只需证 $(A\mathbf{b}_j)^T = \mathbf{b}_j^T A^T$ 即可, 记 $\mathbf{b}_j = \begin{pmatrix} b_{1j} \\ \vdots \\ b_{nj} \end{pmatrix}$.

$$\begin{aligned} \text{事实上, } (A\mathbf{b}_j)^T &= (b_{1j}\mathbf{a}_1 + \cdots + b_{nj}\mathbf{a}_n)^T \\ &= b_{1j}\mathbf{a}_1^T + \cdots + b_{nj}\mathbf{a}_n^T \\ &= (b_{1j} \cdots b_{nj}) \begin{pmatrix} \mathbf{a}_1^T \\ \vdots \\ \mathbf{a}_n^T \end{pmatrix} = \mathbf{b}_j^T A^T. \end{aligned}$$

得证.

4.8 矩阵的转置

证二：设 A 为 $m \times n$ 矩阵， B 为 $n \times p$ 矩阵.

$$((AB)^T)_{ij} = (AB)_{ji} = \sum_{k=1}^n a_{jk} b_{ki},$$

$$(B^T A^T)_{ij} = \sum_{k=1}^n (B^T)_{ik} (A^T)_{kj} = \sum_{k=1}^n b_{ki} a_{jk},$$

故 $(AB)^T = B^T A^T$.

$$\longrightarrow (A_1 A_2 \cdots A_k)^T = A_k^T \cdots A_2^T A_1^T.$$

若干个矩阵乘积的转置等于它们转置的乘积，相乘次序相反.

4.8 矩阵的转置

应用：内积.

设 \mathbf{x}, \mathbf{y} 为两 n 维列向量, 则 $\mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = \mathbf{x}^T \mathbf{y} = \mathbf{y}^T \mathbf{x}$.

例: $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = (1 \ 2 \ 3) \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = (3 \ 2 \ 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = 3 + 4 + 3 = 10.$

例: 设 A 为 $m \times n$ 矩阵, \mathbf{x} 为 n 维向量, \mathbf{y} 为 m 维向量, 则

$$(\mathbf{Ax})^T \mathbf{y} = \mathbf{x}^T (A^T \mathbf{y}) \quad \text{即} \quad (\mathbf{Ax}) \cdot \mathbf{y} = \mathbf{x} \cdot (A^T \mathbf{y}) \quad (*)$$

重点

给定 A , A^T 是使 $(*)$ 对任意 n 维向量 \mathbf{x} , 任意 m 维向量 \mathbf{y} 成立的矩阵.

4.8 矩阵的转置

定义: 若 $A^T = A$, 则称 A 是一个对称矩阵(symmetric matrix).

若 $A^T = -A$, 则称 A 是一个反对称矩阵(anti-symmetric matrix).

例: $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$, $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ 为对称矩阵, $B = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}$ 为反对称矩阵.

4.8 矩阵的转置

性质：设 R 为 $m \times n$ 矩阵，则 RR^T 为 $m \times m$ 对称矩阵， $R^T R$ 为 $n \times n$ 对称矩阵，且其对角元均非负。构造

例：设 $R = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ ，则 $R^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ ， $RR^T = \begin{pmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$ ， $R^T R = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ 。

迹 (trace)
重要的不变量