

## Introduction

Le génie logiciel étant la pratique des méthodes et technique utilisant les pratique d'ingénierie dans le but produire des logiciels de qualité répondant aux exigences fixer au départ. Ayant identifié le problème de gestion de location des véhicule et engin de labour d'une entreprise de la place, nous nous penchons sur les différentes étapes que le génie logiciel met à notre disposition afin de proposer une solution logiciel a ce problème. Dans ce travail nous allons réaliser le cahier de charge de notre projet nommé **haya** partant de charge fonctionnel en faisant une description détailler des besoins fonctionnels et non fonctionnels et finirons par présenter le cahier de charge technique en modélisant

## I. Cahier de charge fonctionnel

### 1. Contexte et définition du projet

Une entreprise de la place spécialisée dans l'agriculture, compte parmi ses nombreux services la mise en location des engins de labours et ou véhicules aux particuliers désirants ces derniers pour un évènement précis ou encore une active précise. Cependant il se pose le problème d'accessibilité aux informations sur les engins et ou véhicules par les particuliers désirant louer ce dernier car pour vérifier la disponibilité d'un véhicule ou engin, le particulier est contraint de se mener à la structure et parfois il peut rentrer avec un résultat négatif (par exemple indisponible de l'engin qu'il désire louer).

En fin de fluidifier la gestion des locations, nous proposons le développement d'une application mobile et web permettant à l'entreprise citer plus haut de mieux gérer ses activités de locations

### 2. Fonctionnement dans la vraie vie ou fonctionnement l'existant

Les informations sur les véhicules et les engins sont stocker sur un fichier Excel pour permettre ainsi à l'agent qui gère ce service de fixer le prix horaire de location d'un véhicule et ou un engin et les particuliers sont contraints de se déplacer ou encore passer un appel au service pour vérifier la disponibilité d'un véhicule ou un engin et parfois le véhicule ou engin désirer par le particulier peut être indisponible

### 3. Les acteurs

Nous avons deux acteurs interagissant avec notre solution

- o Les clients (particulier désirant louer un véhicule ou un engin)
- o Administrateur (Agent charger de la gestion des locations)

## 4. Les besoins fonctionnels

Il s'agit des différentes fonctionnalités qui régissent le fonctionnement de l'application.

# o Ajouter un véhicule ou un engin

Identifiant	F1
Catégorie	Fonctionnel
Description	Permettre aux l'administrateur d'ajouter un véhicule ou un engin sur la plateforme
Acteur concerné	Administrateur
Priorité	Haute

# o Modifier un véhicule ou un engin...

Identifiant	F2
Catégorie	Fonctionnel
Description	Mettre à jour les informations sur un
	véhicule ou engin éventuellement les
	dépenses annuelles, des changements
	effectuer sur ce dernier, etc.
Acteur concerné	Administrateur
Priorité	Haute

# o Signaler l'état d'un véhicule (défectueux ou non)

Identifiant	F3
Catégorie	Fonctionnel
Description	Informer les utilisateur sur l'état d'un véhicule ou engin s'il est défectueux ou non
Acteur concerné	Administrateur
Priorité	Haute

# o Signaler la disponibilité engin ou véhicule

Identifiant	F4
Catégorie	Fonctionnel
Description	Informer les utilisateurs sur la
	disponibilité ou non disponibilité d'un
	véhicule ou engin
Acteur concerné	Administrateur
Priorité	Haute

# o Gérer une location faite par un client

Identifiant	F5
Catégorie	Fonctionnel
Description	Il s'agit de rendre le véhicule ou engin
	disponible si par exemple le client libère
	l'engin ou le véhicule ou le client ne
	réponds pas sa réservation.
Acteur concerné	Administrateur
Priorité	Haute

# o Réserver un véhicule ou engin à louer

Identifiant	F6
Catégorie	Fonctionnel
Description	Il s'agit de rendre le statut d'un véhicule ou engin choisit par le client en question en indisponible pour qu'il ne puisse plus être réserver par d'autre utilisateurs permettant ainsi d'éviter les conflits.
Acteur concerné	Client
Priorité	Haute

# o Consulter la liste des engins véhicules

Identifiant	F7
Catégorie	Fonctionnel
Description	Permettre au client d'avoir une idée des
	véhicule et engin disponible pour une
	réservation et aussi ceux qui sont déjà
	réserver en prisant la date à laquelle le
	véhicule ou l'engin sera libérer pour
	permettre au client de prendre une
	décision dans un futur proche
Acteur concerné	Client
Priorité	Haute

# o Facturation horaire de la location d'un véhicule ou d'un engin

Identifiant	F8
Catégorie	Fonctionnel
Description	Permettre une détermination automatique
	du montant horaire de location d'un
	véhicule ou engin à partir des dépenses
	annuelle effectuer sur le véhicule en
	question au cours de l'année.
Acteur concerné	système
Priorité	Haute

# o Annuler une réservation du véhicule et ou engin à louer

Identifiant	F9
Catégorie	Fonctionnel
Description	Permettre à un client de faire une
	annulation d'une réservation qu'il a faite
	sur la plateforme et l'administrateur doit

	aussi être capable de faire une annulation
	au cas un client éprouverais une
	difficulté à faire cela
Acteur concerné	Client et Administrateur
Priorité	Haute

# o Créer un compte

Identifiant	F10
Catégorie	Fonctionnel
Description	Permettre au client de disposer d'un compte sur la plateforme, ce compte va habiller le client en question de pouvoir faire une réservation de location. Un administrateur doit aussi être capable d'ajouter un client à l'application
Acteur concerné	Client et Administrateur
Priorité	Haute

## o Discussion instantanée

Identifiant	F11
Catégorie	Fonctionnel
Description	Permettre une discussion instantanée
	entre administrateur et les client sur
	l'application.
Acteur concerné	Administrateur et Client
Priorité	Haute

## 5. Les besoins non fonctionnels

Ici il s'agit des besoins qui ne caractérisent pas le système. Ces besoins peuvent concerne les contraintes d'implémentation

## • Extensibilité

Identifiant	NF1
Catégorie	Non Fonctionnel
Description	L'application doit permettre l'intégration
	des nouvelles extensions sans perdre sa
	fonctionnalité première
Priorité	Haute

# • Disponibilité

Identifiant	NF2
Catégorie	Non Fonctionnel
Description	L'application doit être disponible à tout moment qu'un utilisateur voudra consulter des postes
Priorité	Haute

## • Performance

Identifiant	NF3
Catégorie	Non Fonctionnel
Description	Le temps de réponse de l'application doit
	être très bref
Priorité	Haute

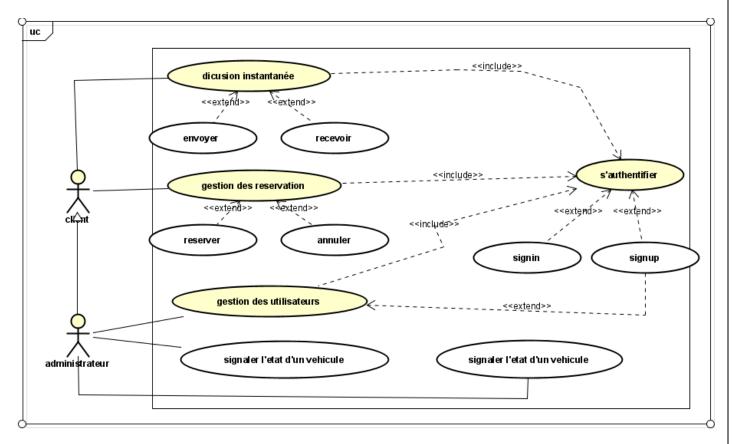
## • Maintenabilité

Identifiant	NF4
Catégorie	Non Fonctionnel
Description	L'application doit être segmenter en des
	petits modules de façon à permettre une
	meilleure compréhension à nouveau
	développeur qui pourra étendre
	l'application indépendamment
Priorité	Haute

## II. Cahier de charge technique

Dans cette partie nous allons présenter les différents modelés qui vont faciliter la compréhension du projet par l'équipe des développeurs.

## 1. Diagramme de cas d'utilisation



## > Description textuelle des cas d'utilisations

## • Cas d'utilisation signup

But	Avoir un compte dans l'application pour pouvoir effectuer
	une opération dans l'application
Résumé	Permettre aux user de s'inscrire sur l'application
Acteur	User
Précondition	Application disponible
Postcondition	Avoir un droit d'accès au fonctionnalité principale de
	l'application.
Scenarios nominaux	

S1: l'user demande à s'inscrire

S2 : le système lui affiche l'écran de l'inscription

S3: l'user rempli le formulaire

S4: le système valide l'inscription en vérifiant les informations entrées par

l'utilisateur

## **Scenario alternatifs**

E1 : les informations vérifiées sont erronées

1. Retour au scenario S3

## • Cas d'utilisation signin

But	Permettre un utilisateur ayant un compte sur l'application
	de se connecter à son espace personnel et pouvoir exploiter
	les fonctionnalités de l'application.
Résumé	Permettre aux utilisateurs de se connecter
Acteur	Utilisateur(client et administrateur)
Précondition	Application disponible et avoir un compte sur l'application
Postcondition	Avoir un droit d'accès au fonctionnalité principale de
	l'application.
Scenarios nominaux	
S1: l'utilisateur demande à s'inscrire	

S2 : le système lui affiche l'écran de l'inscription

S3 : l'utilisateur rempli le formulaire de connexion

S4 : le système valide la connexion en vérifiant la conformité de ses informations de login

## **Scenario alternatifs**

E1: les informations vérifiées sont erronées

1. Retour au scenario S3

### Cas d'utilisation réserver

But	Faire une réservation de véhicule ou en engin sur la
	plateforme.
Acteur	Client
Précondition	Application disponible, avoir un compte et être connecter à son espace personnel sur l'application.
Postcondition	Avoir un ou plusieurs véhicules dans la liste de ses réservation
Scenarios nominaux	

S1: le client consulte la liste

S2 : le système lui affiche l'écran de liste des véhicules et engins

S3 : le client choisit un ou plusieurs véhicules et valide la réservation

S4 : le système enregistre la réservation du client

S5 : le système change le statut du véhicule ou des véhicules réserver en indisponible

### Scenario alternatifs

E1: la réservation à échouer

1. Retour au scenario S3

### • Cas d'utilisation annuler réservation

But	Faire une annulation d'une ou plusieurs réservation faite un
	par un client sur l'application
Acteur	Client
Précondition	Application disponible, avoir un compte et être connecter à
	son espace personnel sur l'application.
Postcondition	Diminuer le nombre de véhicule ou engins dans la liste de
	ses réservations
Scenarios nominaux	

S1 : le client consulte la liste de ses réservations

S2 : le système lui affiche cette liste à l'écran

S3 : le client choisit un véhicule et valide l'annulation

S4 : le système enregistre les modifications

S5 : le système change le statut du véhicule ou de ces véhicules en disponible

### **Scenario alternatifs**

E1: l'annulation n'a pas marcher

1. Retour au scenario S3

## • Cas d'utilisation signaler l'état d'un véhicule

Postcondition	qu'administrateur  Les client ont l'information sur l'état d'un véhicule et engin
Précondition	Application disponible, avoir le droit d'accès en tant
Acteur	Administrateur
	l'engin ou le véhicule est défectueux ou pas
But	Informer les clients sur l'état d'un véhicule ou un engin si

S1: l'administrateur consulte la liste

S2 : le système lui affiche l'écran de liste des véhicules et engins

S3: l'administrateur choisit un véhicule ou engin

S4 : l'administrateur changer les informations concernant l'état du véhicule

S5 : le système enregistre les modifications

### **Scenario alternatifs**

E1: impossible de changer l'état

1. Retour au scenario S3

## • Cas d'utilisation signaler la disponibilité d'un véhicule

But	Informer les clients sur la disponibilité d'un véhicule ou un
	engin
Acteur	Administrateur
Précondition	Application disponible, avoir le droit d'accès en tant qu'administrateur
Postcondition	Les client ont l'information sur la disponibilité d'un véhicule ou engin
Connarios nominaux	

### **Scenarios nominaux**

S1: l'administrateur consulte la liste

S2 : le système lui affiche l'écran de liste des véhicules et engins

S3: l'administrateur choisit un véhicule ou engin

S4 : l'administrateur changer les informations concernant la disponibilité du véhicule

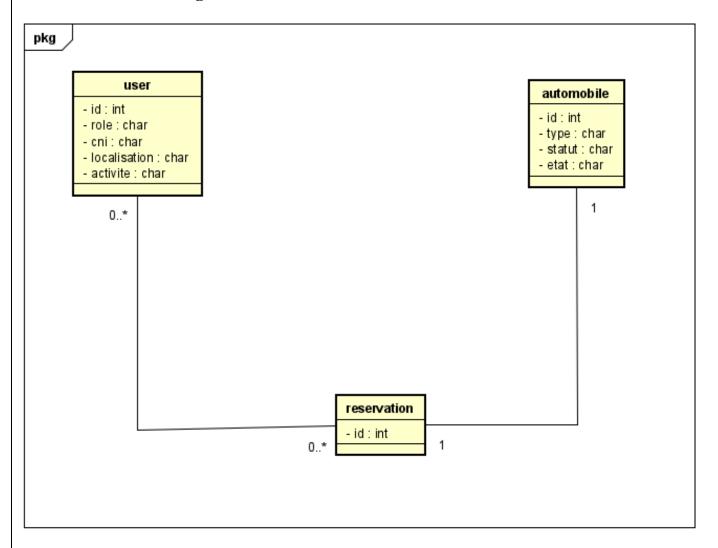
S5 : le système enregistre les modifications

### Scenario alternatifs

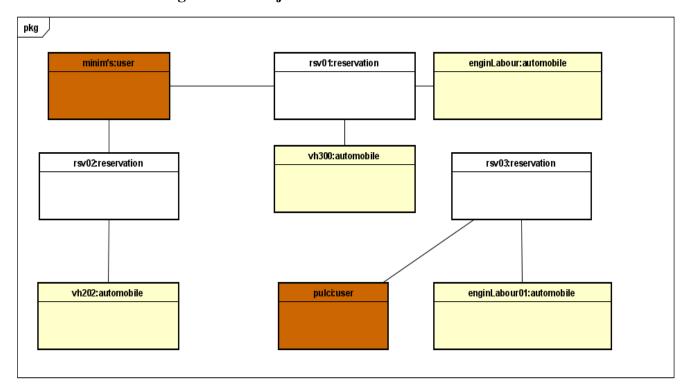
E1 : impossible de mettre à jour la disponibilité

1. Retour au scenario S3

# 2. Diagramme de classe

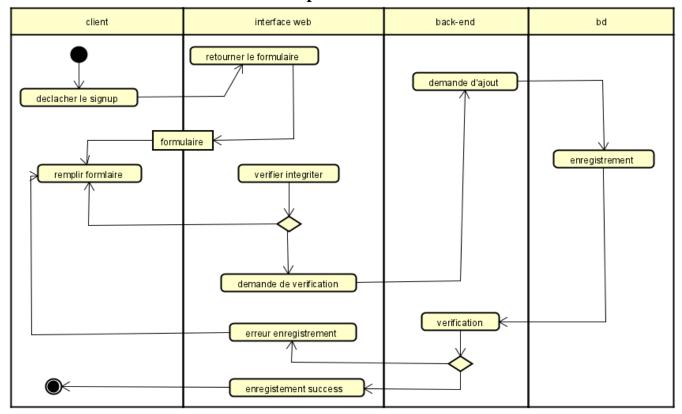


# 3. Diagramme d'objet

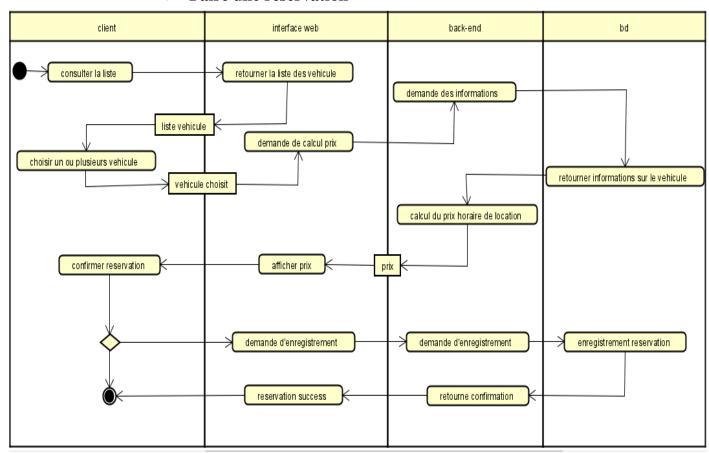


# 4. Diagramme d'activité

## > Création du compte



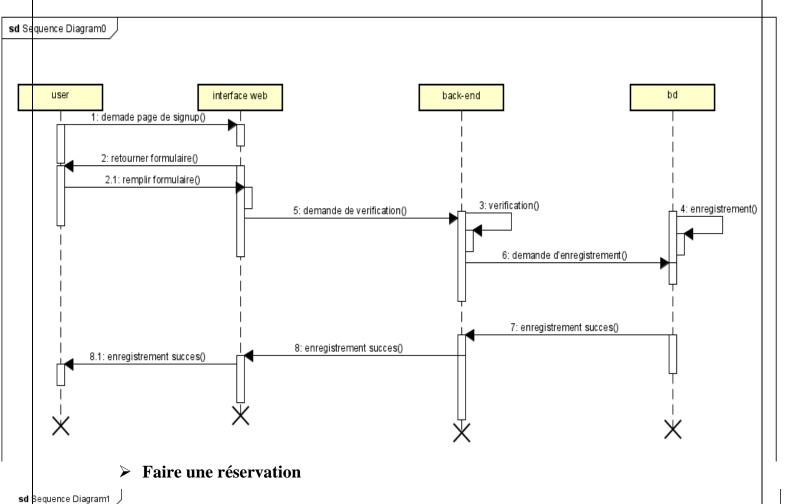
### > Faire une réservation

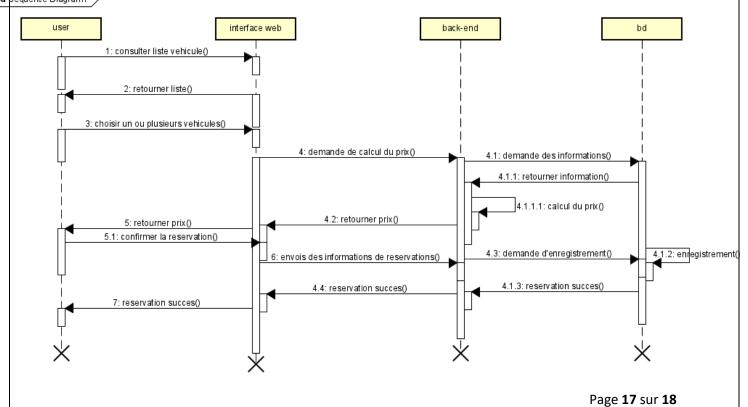


Page **16** sur **18** 

## 5. Diagramme de séquence

## > Création d'un compte





## Conclusion

En somme parvenu au terme de notre travail, il était question pour de réaliser le cahier de charge fonctionnel et technique de notre projet intitule **haya.** Nous retenons ici que pour proposer une solution logicielle pour résoudre le problème que pose le projet, nous avons plusieurs besoins fonctionnels à implémenter et de l'autre cote plusieurs autres besoins non fonctionnels qui va permettre à l'application de bien fonctionner à prendre aussi en considération.