徐彩旭

■ csxucaixu@gmail.com · **८** (+86) 188-9697-0393

♀ 基本信息

性 別: 男出生年月: 1993.03.12籍 贯: 江苏盐城政治面貌: 中共党员

岁 历: 硕士在读 **研究方向**: 大数据研究与应用

☎ 教育背景

苏州大学, 江苏, 苏州 2015-2018

在读硕士 计算机技术 专业排名前 15%

东南大学成贤学院, 江苏, 南京

2011-2015

学士 计算机科学与技术 专业排名前 3%

👺 实习/项目经历

基于位置社交网络的用户关系强度预测

2016.01-2017.02

项目属性: 机器学习项目 项目角色: 独立研发完成

主要工具: Python3, Linux, C++, MySql, Scikit-Learn, XGBoost

利用斯坦福大学开源 SNAP 数据 (近亿条签到数据, 几百万用户) 构建分类模型, 模型预测任意用户对关系强度。在召回率相同的情况下, 精确度比最好的模型提高 10%。

- 平台搭建 (Linux 系统 +MySql+Python3)
- 数据处理与管理
- 代码编写(多维度抽取特征、构建多视角分类器模型、模型调测)

轨迹相似度计算系统

2016.03-2016.08

项目属性: 比赛项目(中国软件杯)

项目角色: 项目主要负责人

主要工具: Java, Python3, JS, UML, Linux

利用全国近三千万轨迹数据搭建相似度计算平台,平台可以快速响应请求:计算任意两条轨迹的相似度;任意画出一条轨迹,从数据库中快速检索出与当前轨迹最相似的轨迹,并以地图显示的形式反馈给用户。

- 数据的聚类处理与存储:
- 该项目采用 BS 模式, 前台采用 JSP+CSS+DIV:
- 后台 Java 实现,构建基于聚类簇的数据结构(以响应快速读取操作);定义相似度并设计高效算法;

扫雷游戏设计 2014.12-2015.04

项目属性: 课程毕业设计项目角色: 独立设计开发

主要工具: Java, UML, Swing 包, MySql

分析扫雷游戏需求并用 UML 建模 (包含初级、中级和高级三个级别), 记录进行游戏所花费的时间, 完成游戏则记录最快玩家所花费的时间, 并将这些信息写入数据库。

• 利用 UML 建立用例图和活动图; 游戏的图形展示界面利用 swing 包搭建;

- 利用 UML 建立详细类图、类关联图及交互图; 并设计递归生成雷区的算法;
- 设置完整的测试用例对游戏进行功能、边界、负面三个层面的测试;

居民信息管理系统 2013.06-2013.09

项目属性: 暑假实习项目(盐城思源网络科技有限公司)

项目角色: 项目贡献者

主要工具: C#, ASP.Net, Html, CSS, JS

对公司原始的客户信息系统进行升级,本人负责整改与添加新功能,整改用户的 UI 界面,整改信息筛选模块(改写 Sql 语句),添加地图显示小区位置模块。

- 整体采用 ASP.Net 框架, 前台使用 html、CSS、JS 技术;
- 后台使用的是 C# 语言,数据库使用 MySql 数据库;
- 改版后的客户信息管理系统交互性极大提高,界面更加简洁大方;

☆ IT 技能

- 编程语言: Python、C++、C、Shell、Java;
- 数据库: 熟悉 MySql、Oracle;

函 语言水平

- 中文(普通话): 母语
- 英语: 听、说良好, 读、写流利, CET-4

↗ 社会活动

计算机科学与技术学院学工助理, 东南大学成贤学院	2013
院 DV 工作室技术部副部长	2012
院科学与技术协会副部长	2012

★ 获奖情况

基于时空数据的用户社交关系强度预测软件 (计算机软件著作权)	2016.05
苏州大学三等奖学金	2015-2016
东南大学成贤学院优秀毕业生	2015.06
东南大学成贤学院三好学生	2013-2014
东南大学成贤学院综合一等奖学金	2013-2014
全国计算机二级 C 语言能力等级证书	2013
江苏省高等学校计算机二级 VFP 能力等级证书	2013
院级二等奖学金	2012-2013
院级三等奖学金	2012-2013
院级三等奖学金	2011-2012

☆学科竞赛

DataCastle: 交通线路通达时间预测, 26 名	2017.01
第五届"中国软件杯"大学生软件设计大赛决赛三等奖	2016.08
东南大学第五届程序设计竞赛二等奖	2014.05
院级网页设计制作大赛一等奖	2011.12