Desarrollo e implementación de una aplicación móvil para la festividad de la Virgen del Amparo

Versión Android

Presentado por Roberto Carlos Callisaya Mamani

1. Nombre del proyecto

Desarrollo e implementación de una aplicación móvil para la festividad de la Virgen del Amparo

2. Planteamiento del problema (¿Cuál es el problema a resolver?)

Con el surgimiento de nuevas tecnologías de información y comunicación, este acceso se facilita cada vez más, pero se requiere encauzar estos cambios para llegar a la población a través de aplicaciones para dispositivos móviles, es por ello que se desarrolla una aplicación fácil de utilizar con información útil y relevante.

Llegando así a usuarios presenciales y no presenciales, los mismos que podrán interactuar desde sus celulares inteligentes y tener la información disponible en cada momento, además se agrega características que solo las aplicaciones nos facilitan como las llamadas a teléfonos de emergencia, la geo localización de cajeros automáticos, de esta forma los usuarios se sienten mas incluidos del programa de la festividad de la Virgen del Amparo.

3. Datos que evidencien la problemática.

✓ Periodico Opinión

http://opinion.com.bo/opinion/revista_asi/2015/1108/suplementos.php?id=7723



✓ Periódico Opinión

http://www.opinion.com.bo/opinion/articulos/2011/1118/noticias.php?id=32272



✓ Gobierno Autónomo Municipal de Sacaba

http://sacaba.gob.bo/page/sacaba_virgen.html



✓ Periodico Los Tiempos

 $\underline{\text{http://www.lostiempos.com/actualidad/local/20151113/sacaba-se-rinde-virgen-del-amparo}}$



✓ Pagina web Informacion de la Comunidad

http://www.infodecom.net/nacionales/cochabamba/item/11732-festividad-de-la-virgen-del-amparo-en-sacaba-cochabamba



✓ Canal Televisivo Nacional ATB

http://www.atb.com.bo/seccion/sociedad/sacaba-celebrar%C3%A1-la-festividad-en-honor-la-virgen-del-amparo

CalyrSoft 2017 - Coursera Proyecto Final



Sacaba celebrará la festividad en honor a la Virgen del Amparo



✓ Pagina Facebook. Gobierno Autónomo de Sacaba

https://www.facebook.com/municipiosacaba/videos/867128973400981/



- 4. Requerimientos para crear la aplicación
- Público objetivo

- Población local que se mantenga informada de las actividades de la festividad. Población visitante quien se mantendra informada de las actividades de la festividad.
- Bancos que quieran dar informacion de sus cajeros para proveer flujo de dinero en la festividad.
- Alcaldia que necesite dar informacion cambiante de la festividad.

- Elementos que pueden ser útiles en el diseño

- Patron Modelo Vista Presentador
- Material Design
- Navigation Drawer
- Fragmentos
- CardView
- RecyclerView

- Elementos que pueden ser útiles en la funcionalidad

- Google Maps
- Redes sociales
- Videos en youtube

5. Solución del problema.

Generar una herramienta interactiva para el acceso a la información de la festividad, información gastronómica, turística con detalles del evento y rutas del recorrido de la entrada, así como información de interés para el visitante a través de una aplicación Android denominada Virgen del Amparo enfocado hacia la población.