Labo 6 - Faria/Aubry

1. Modèle de données et relations entre les entités

Le projet simule un système d'administration scolaire avec des groupes d'étudiants, des professeurs, et des leçons. Voici les principaux choix de conception liés aux entités :

Classe Personne

- Description: Classe abstraite servant de base pour les autres entités (Etudiant et Professeur).
- Attributs: nom , prenom .
- Méthodes: Redéfinition de toString() dans les sous-classes pour fournir des informations spécifiques.
- Objectif: Centraliser les informations communes à toutes les personnes.

Classe Etudiant

- Description : Hérite de Personne , ajoute un matricule et une référence à un Groupe .
- Attributs: matricule, groupe.
- Méthodes :
 - Redéfinition de toString() pour afficher le nom, prénom, matricule et groupe associé.
- Objectif: Représenter un étudiant avec un identifiant unique et un groupe.

Classe Professeur

- **Description**: Hérite de Personne, ajoute un champ abreviation (ex: "PDO" pour un professeur de POO).
- Attributs: abreviation, lecons.
- Méthodes :
 - o abreviation(): Renvoie l'abréviation du professeur.
 - o horaire(): Affiche l'emploi du temps du professeur basé sur ses leçons.
 - Redéfinition de toString() pour afficher le nom, prénom et l'abréviation du professeur.
- Objectif: Représenter un professeur avec des leçons et un emploi du temps.

Classe Groupe

- Description : Représente un groupe d'étudiants avec une orientation, un trimestre, et un numéro.
- Attributs: orientation, trimestre, numero, etudiants, lecons.
- Méthodes :
 - o ajouterEtudiant(Etudiant etudiant) : Ajoute un étudiant au groupe.

- o ajouterLecon(Lecon lecon) : Ajoute une leçon au groupe.
- getNom() : Retourne le nom du groupe sous la forme de "orientation-trimestre-numero".
- afficherHoraire() : Affiche l'emploi du temps du groupe en utilisant la classe HoraireUtils .
- Objectif : Gérer les étudiants et les leçons d'un groupe spécifique.

2. Gestion des leçons et emploi du temps

Classe Lecon

- Description: Représente une leçon dans un emploi du temps. Contient des informations comme la matière, le jour, la période de début, la durée, la salle et le professeur.
- Attributs: matiere , jourSemaine , periodeDebut , duree , salle , professeur .
- Objectif : Permet de gérer et d'afficher les informations sur une leçon spécifique.

Association entre Professeur et Lecon

- Chaque leçon est associée à un professeur via l'attribut professeur dans la classe Lecon .
- La méthode horaire() de Professeur permet d'extraire les leçons attribuées à un professeur et de générer son emploi du temps.

3. Affichage de l'emploi du temps

Classe HoraireUtils

- **Description**: Utilitaire pour afficher un emploi du temps sous forme de grille.
- Méthodes :
 - afficherHoraire(List<Lecon> lecons, String titre) : Génére une grille horaire à partir des leçons et d'un titre fourni. La grille affiche les matières et les salles de cours en fonction des jours et périodes.
- Objectif: Centraliser la logique d'affichage des horaires pour les professeurs et les groupes d'étudiants.

Fonctionnement de la méthode afficherHoraire

- La méthode génère une grille de 5 jours (Lun-Ven) et 11 périodes horaires. Pour chaque leçon, elle place la matière, la salle et l'abréviation du professeur dans la grille, prenant en compte la durée des leçons.
- Le titre, le séparateur et les horaires sont formatés et affichés proprement dans le résultat final.

4. Organisation des collections

Listes (ArrayList)

- Description: Les données, comme les étudiants, les leçons et les personnes, sont stockées dans des ArrayList. Cela permet une gestion dynamique des objets et une grande flexibilité pour l'ajout et la suppression d'éléments.
- Objectif : Fournir une structure de données efficace pour gérer les entités et leurs relations.

5. Principe de séparation des responsabilités

Le design suit le principe de séparation des responsabilités :

- Les Personne et ses sous-classes gèrent les informations personnelles des individus (étudiants et professeurs).
- La classe Lecon gère les informations relatives aux leçons.
- La classe Professeur gère l'emploi du temps des professeurs via la méthode horaire() .
- La classe Groupe gère les étudiants d'un groupe ainsi que les leçons qui lui sont associées.
- La classe HoraireUtils centralise la logique d'affichage des horaires.
- La classe ► Main centralise l'exécution du programme, instanciant les objets nécessaires et coordonnant les interactions.

6. Méthodes d'affichage et présentation des données

Méthode toString()

- Chaque classe redéfinit la méthode toString() pour fournir une représentation textuelle des objets.
- Par exemple, dans la classe Etudiant, toString() affiche son nom, prénom, matricule et groupe (si applicable), ce qui facilite l'affichage dans la console.

Gestion de l'affichage de l'emploi du temps

• L'emploi du temps des professeurs est géré par la méthode horaire() de la classe Professeur, qui filtre les leçons en fonction du professeur et génère un affichage structuré de son emploi du temps.

7. Flexibilité et extensibilité

Le système est conçu de manière à faciliter l'extension :

- Ajout de nouvelles classes : De nouvelles entités (comme des assistants ou des administrateurs)
 peuvent être ajoutées facilement en créant des sous-classes de Personne .
- Modification de l'emploi du temps: Le système peut être étendu pour gérer des conflits d'horaires ou d'autres aspects liés aux leçons et groupes.

8. Points d'amélioration possibles

- **Gestion des erreurs** : Il n'y a pas de gestion explicite des erreurs, par exemple, pour vérifier que les étudiants sont correctement ajoutés à un groupe ou pour valider les horaires des leçons.
- **Tests unitaires** : L'ajout de tests unitaires plus précis pour valider les méthodes critiques (ajout d'étudiants, gestion des leçons, etc.) pourrait améliorer la robustesse du programme.