

Quiz de CG

Présentation du projet développé avec React et Gamepad API

Introduction



QUIZ DE CULTURE
GÉNÉRALE EN REACT



CONTRÔLABLE
PARTIELLEMENT AVEC
UNE MANETTE XBOX



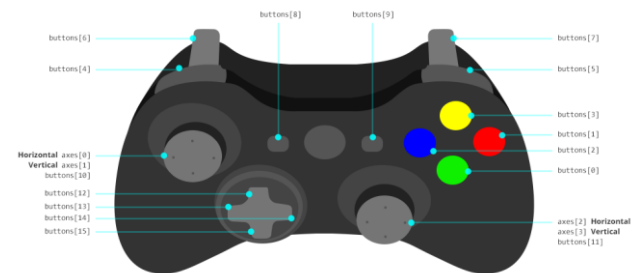
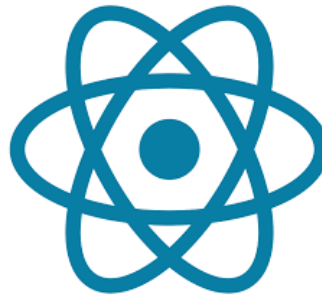
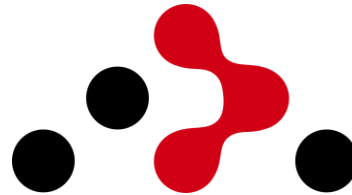
USAGE CIBLÉ :
TÉLÉVISEUR, BORNE
INTERACTIVE, SALON



INTERFACE SANS
CLAVIER NI SOURIS

Architecture et Technologies utilisées

AXIOS



React et React Router

- Navigation fluide entre pages (Accueil, Quiz, Résultats)
- Architecture claire et modulaire
- Facilite gestion des routes et futurs accès protégés

Axios pour les requêtes API



RÉCUPÉRATION
ASYNCHRONE DES
QUESTIONS



GESTION DES ERREURS
(LIMITE DE REQUÊTES,
CODE 429)



SYNTAXE CLAIRE ET
EFFICACE



Open Trivia DB

- Source gratuite de questions variées
- Limitation des requêtes à respecter
- Questions en anglais, adaptation nécessaire



https://opentdb.com/api.php?amount=10&type=multiple

JSON

Données brutes

En-têtes

Enregistrer

Copier

Tout réduire

Tout développer

Filtrer le JSON

response_code:

0

▼ results:

▼ 0:

type:

"multiple"

difficulty:

"hard"

category:

"History"

question:

"What was the code name for the Allied invasion of Southern France on August 15th, 1944"

correct_answer:

"Operation Dragoon"

▼ incorrect_answers:

0:

"Operation Overlord"

1:

"Operation Market Garden"

2:

"Operation Torch"

▼ 1:

type:

"multiple"

difficulty:

"medium"

category:

"Entertainment: Music"

question:

"Which Iron Maiden album did the song "Dream of Mirrors" feature in?"

correct_answer:

"Brave New World"

▼ incorrect_answers:

0:

"Dance of Death"

1:

"A Matter of Life and Death"

2:

"Somewhere in Time"



Interaction avec la manette Xbox

- Utilisation native de la Gamepad API
- Navigation via croix directionnelle (D-pad)
- Temporisation pour éviter déclenchements multiples
- Sélection et validation des réponses par bouton A

Fonctionnalités clés



CHARGEMENT ET
GESTION DES
QUESTIONS



BARRE DE
PROGRESSION
VISUELLE



MESSAGES
PERSONNALISÉS DE
FIN DE QUIZ



CONTRÔLES
OPTIMISÉS MANETTE
AVEC RETOUR VISUEL

Perspectives et évolutions

Intégration d'authentification tiers (Firebase, Auth0)

Ajout de sons et animations

Mode multijoueur local/en ligne

Classement des scores avec sauvegarde

Traduction et adaptation des questions





Authentication

Utilisateurs

Méthode de connexion

Modèles

Utilisation

Paramètres

Extensions

Fournisseurs de connexion

Fournisseur

État

Sélectionner un fournisseur de connexion (étape 1 sur 2)

Fournisseurs natifs

Adresse e-mail/Mot de passe

Téléphone

Anonyme

Autres fournisseurs

Google

Facebook

Play Jeux

Game Center

Apple

GitHub

Microsoft

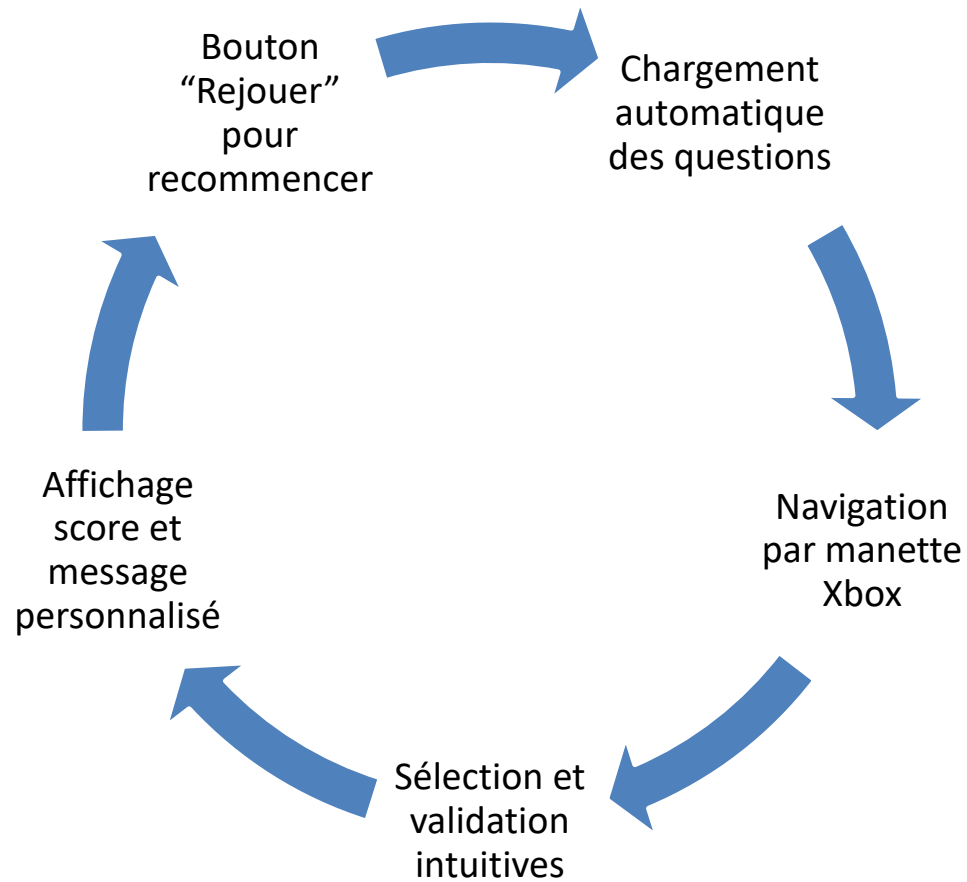
Twitter

Yahoo!

Adresse e-mail/Mot de passe

Activé

Démonstration





Questions ?

Conclusion

- Interaction originale sur le web
- Combinaison de React, API externes et périphériques non classiques
- Application accessible et ludique
- Adaptée à différents environnements
- Renforcement des compétences React et UX