
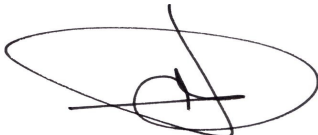

Especificación de requisitos de software

Proyecto: Subastayar
Revisión 1.1

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
06/04/2014	1.1	G3	

Documento validado por las partes en fecha: 06/04/2015

Por el cliente	Por la empresa suministradora
	
Jose Maria Lucero	Camila Bignone

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	3
CONTENIDO	4
1 INTRODUCCIÓN	6
1.1 Propósito	6
1.2 Alcance	6
1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	6
1.4 Referencias	6
1.5 Resumen	6
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	6
2.1 Perspectiva del producto	6
2.2 Funcionalidad del producto	6
2.3 Características de los usuarios	6
2.4 Restricciones	7
2.5 Suposiciones y dependencias	7
2.6 Evolución previsible del sistema	7
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	7
3.1 Requisitos comunes de los interfaces	7
3.1.1 Interfaces de usuario	7
3.1.2 Interfaces de hardware	8
3.1.3 Interfaces de software	8
3.1.4 Interfaces de comunicación	8
3.2 Requisitos funcionales	7
3.3 Requisitos no funcionales	8
3.3.1 Requisitos de rendimiento	8
3.3.2 Seguridad	8
3.3.3 Fiabilidad	9
3.3.4 Disponibilidad	9
3.3.5 Mantenibilidad	9
3.3.6 Portabilidad	9
3.4 Otros requisitos	9

1 Introducción

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales y no funcionales del sistema para la implementación de una aplicación WEB que permitirá subastar productos a través de la empresa Bestnid, utilizada por público en general y los dueños de la empresa.

El documento está dirigido a todos los relacionados con el producto, tanto los que interactuarán directamente, como los encargados de gestionar el desarrollo del mismo

1.2 Alcance

Diseño, desarrollo e implantación del sistema Subastayar. Subastayar será una aplicación que funcionará en un entorno WEB que permitirá buscar, adquirir y vender productos a través de la empresa de subastas Bestnid. Dicha plataforma estará online disponible para todos los usuarios 24x7x365.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- **Publicar:** Proceso en el que un usuario registrado publica un producto para su subasta.
- **Ofertar:** Proceso en el que un usuario registrado oferta y expone sus necesidades para la adquisición de un producto.
- **Venta:** Proceso en el que se termina la subasta y se realiza la transacción bancaria.
- **Comentar:** Proceso en el que un usuario registrado comenta un producto.
- **Buscar:** Proceso en el que una persona accede al sitio web para visualizar los productos que se subastan.
- **Aplicacion WEB:** Programa cuya interfaz de uso es una pagina web.

1.4 Referencias

Referencia	Titulo	Fecha	Autor
	Std830	1998	
1.0	Entrevista 1	17/03/15	G3
2.0	Entrevista 2	31/03/15	G3
1.0	Cuestionario 1	31/03/15	G3

1.5 Resumen

En el presente se definen las funcionalidades a desarrollar por el sistema Bestnid. En la siguiente sección (2) se buscará reflejar una descripción clara del producto, indicando sus características, funcionalidades, restricciones, usuarios que interactúan y posibles evoluciones. En la sección (3) se describirán los requisitos comunes de los interfaces y así también los requisitos no funcionales.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema será, en primera instancia, independiente de cualquier otro producto de software.

2.2 Funcionalidad del producto

La aplicación Subastayar dará apoyo a los siguientes procesos:

- Registrarse
- Iniciar , cerrar sesión
- Modificar datos del usuarios
- Crear/ Modificar / Listar / Buscar / Filtrar / Eliminar subastas
- Crear/ Modificar / Listar / Buscar / Eliminar Ofertas
- Crear/ Modificar / Listar / Eliminar Comentarios
- Participar de la subasta de un producto.
- Adquirir un producto.
- Generación de estadísticas.

2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Uso de PC
Actividades	Todas las funciones

Tipo de usuario	Usuario Registrado
Formación	Uso de PC
Actividades	Todas las funciones menos generar estadísticas.

Tipo de usuario	Usuario No Registrado
Formación	Uso de PC

Actividades	Listar / buscar subastas, Registrarse
-------------	---------------------------------------

2.4 Restricciones

- Se utilizara php como lenguaje de programación
- Se utilizara la metodología de desarrollo Scrum.
- Se debe respetar la paleta de colores del blog anterior.
- Se debe utilizar el logo de la empresa.
- Los pagos deben realizarse mediante tarjeta de crédito.
- Este proyecto estará sujeto a un tiempo de desarrollo estimado al de la práctica.
- Es necesario para el funcionamiento del sistema tener conexión a Internet y un navegador web instalado (Explorer, Chrome, Mozilla, etc.)
- El sistema requiere el uso de un servidor externo (web hosting)
- El sistema requiere el uso de servidor de datos MySQL server, para la persistencia de los datos de productos y usuarios.
-

2.5 Suposiciones y dependencias

Algunos factores que pueden afectar los requerimientos del sistema son:

- Modificación en la metodología de gestión de ventas.
- Agregar nuevas funcionalidades a las ya definidas anteriormente.
- Restricción del presupuesto disponible para desarrollar el sistema.

2.6 Evolución previsible del sistema

- Incorporación de nuevos reportes.
- Incorporación de nuevas funcionalidades de autoadministración como moderar publicaciones, manejo de usuarios.

3 Requisitos específicos

3.1 Requisitos comunes de los interfaces

3.1.1 Interfaces de usuario

El sistema proveerá diferentes interfaces dependiendo del tipo de usuario (Administrador, Usuario Registrado, Usuario No Registrado.)

Se buscará que el uso del sistema sea fácil e intuitivo, para ello se utilizará una interfaz gráfica sencilla de interpretar por el usuario.

La interfaz de la aplicación sera en colores de la gama de los grises, respetando asi la paleta de colores del blog, presentando un menú de opciones para el usuario en la parte superior y una sección central con las ofertas destacadas o con los resultados de la búsqueda.

3.1.2 Interfaces de hardware

(N/A)

3.1.3 Interfaces de software

Subastayar interactuara con MercadoPago para manejar el pago mediante tarjetas de crédito.

3.2 Requisitos funcionales

Aplica a futura entrega

3.3 Requisitos no funcionales

3.3.1 Requisitos de rendimiento

El rendimiento del sistema depende de tres factores, servidor externo contratado, velocidad en la conexión a Internet y hardware del dispositivo en el cual se conecte el usuario.

Según los estándares actuales de estos tres ítems pueden garantizarse respuestas casi inmediatas a las consultas.

El 95% de las transacciones de las base de datos se ejecutaran en menos de 1 segundo.

La visualización del listado de subastas no deberá exceder los 5 segundos.

La publicación de un comentario tardará menos de 5 segundos en aparecer en el listado de la subasta, en un 90% de los casos,

3.3.2 Seguridad

Se utilizará un sistema de login (nombre de usuario y contraseña), de esta forma solo los usuarios permitidos tienen acceso a las funcionalidades del sistema, también se dispondrá de un log donde se registrara la actividad de los usuarios. Las contraseñas serán cifradas en el servidor otorgándole mayor seguridad al sistema.

3.3.3 Fiabilidad

El sistema estaría preparado para que en un caso extremo (ej. Corte de luz) se pueda recuperar toda la información guardada, perdiéndose solo los datos de una posible operación que no se haya completado.

El sistema garantiza menos de 10 errores por cada 1000 transacciones realizadas.

3.3.4 Disponibilidad

El sistema estará disponible 24Hs. X 7 días en el 99 % de las oportunidades dejando un porcentaje bajo en caso que el servidor externo contratado realice tareas de mantenimiento o se produzcan fallas externas al sistema.

3.3.5 Mantenibilidad

Durante los tres primeros meses G3 se hará responsable del mantenimiento del sistema en forma gratuita, haciendo backup de la base de datos, resolviendo posibles errores en el sistema, pasado ese periodo el cliente podrá contratar un abono de mantenimiento mensual o llamar al soporte técnico cuando lo considere necesario.

3.3.6 Portabilidad

(N/A)

3.4 Otros requisitos

(N/A)

4 Apéndices

PROTECCION DE LOS DATOS PERSONALES

Ley 25.326

Disposiciones Generales. Principios generales relativos a la protección de datos. Derechos de los titulares de datos. Usuarios y responsables de archivos, registros y bancos de datos.

Control. Sanciones. Acción de protección de los datos personales.