1. 我们的dt计算bug，在均匀时间情况下，算的有误差
2. Non-equal的算法，我们之前给的那几个算法，在点数只有3个时候，并不稳定，原因不明其对应的均匀算法同样在3个点时不稳定，会得到错误的结果。：**经过测试，三步算法处理三个点不大行，只能用两个点的算法。**
3. 基于两步算法，我们可以设计对于点少的非均匀时间的算法，参考LMM\_2。
4. LMM\_2因为只涉及到相邻点，所以很容易设计成处理非均匀情况，而且LMM\_2 在点少时候稳定。所以设计了 LMM\_2\_nonequal
5. **利用LMM\_2\_nonequal的算法**，我们可以得到在一些情况下，参数的设定由于有随机性，我们可以通过数次尝试，找到最好的一组参数，（3个点的时候不稳定，需要找找，点多的时候这个比较稳定），会比**duan的结果远好**。

要做的事情：

1. 以前的算过的问题也许要重新算一下，尤其是**对于点数不那么多**的，我试过一个5d可以提高一半左右的精度
2. **段的其他的几维的数据需要重算一下**