

Prueba práctica RA3

Ejercicio 1 (2,5 ptos.)

Escribir un programa que elimine de una lista dada todos los elementos repetidos y muestre por pantalla los elementos de la **lista** sin repeticiones.

Ejercicio 2 (2,5 ptos.)

Realizar un programa que simule la operativa de una cuenta bancaria. El programa debe preguntar al usuario si desea realizar un ingreso o un reintegro hasta que el usuario decida terminar el programa.

Si el usuario selecciona la opción de ingreso, debe preguntarle por la cantidad a ingresar e incrementar el saldo en esa cantidad.

Si el usuario selecciona la opción de reintegro deberá preguntarle por la cantidad a sacar y sustraerla del saldo, siempre y cuando haya saldo suficiente. Si no hubiese saldo suficiente avisará al usuario y no realizará el reintegro.

Las cantidades de las operaciones deben guardarse en una sola lista (positivos para ingresos y negativos para reintegros), y después de cada operación debe mostrarse el saldo por pantalla.

Cuando el usuario ya no quiera hacer más operaciones, a partir de la **lista** de operaciones se deben crear dos listas más, una para los ingresos y otra para los reintegros y deben mostrarse por pantalla.

Ejemplo de ejecución

OPERATIVA CUENTA BANCARIA

¿Qué deseas hacer?

1- Ingreso

2- Reintegro

Elige una opción (cualquier otra para terminar): 1

Introduce la cantidad: 1000

Saldo: 1000.0

¿Qué deseas hacer?

1- Ingreso

2- Reintegro

Elige una opción (cualquier otra para terminar): 2

Introduce la cantidad: 1200

Lo siento, no hay saldo suficiente.

¿Qué deseas hacer?

1- Ingreso

2- Reintegro

Elige una opción (cualquier otra para terminar): 2

Introduce la cantidad: 800

Saldo: 200.0

¿Qué deseas hacer?

1- Ingreso

2- Reintegro

Elige una opción (cualquier otra para terminar): 1

Introduce la cantidad: 500

Saldo: 700.0

¿Qué deseas hacer?

1- Ingreso

2- Reintegro

Elige una opción (cualquier otra para terminar): 2

Introduce la cantidad: 400

Saldo: 300.0

¿Qué deseas hacer?

1- Ingreso

2- Reintegro

Elige una opción (cualquier otra para terminar): 3

Ingresos: [1000.0, 500.0]

Reintegros: [-800.0, -400.0]

Ejercicio 3 (2,5 ptos.)

Escriba un programa que permita practicar una variante simplificada de la prueba de cálculo mental *La calculadora humana* del concurso televisivo Saber y ganar. El usuario debe ir sumando todos los números de la **lista** de uno en uno hasta que se equivoque o termine la lista, en cuyo caso ganará.

Ejemplo usando la lista [50, 4, 28, 33, 12]:

SUMAR Y GANAR

Vaya sumando todos los números que le iré diciendo. Empezamos por 0.

Más 50: 50

Más 4: 54

Más 28: 72

Te has equivocado, pero has acertado 2 veces seguidas.

SUMAR Y GANAR

Vaya sumando todos los números que le iré diciendo. Empezamos por 0.

Más 50: 50

Más 4: 54

Más 28: 82

Más 33: 115

Más 12: 127

Enhorabuena, GANASTE.

Ejercicio 4 (2,5 ptos.)

Escribir una función que cuente las palabras que hay en una frase y las devuelva dentro de un diccionario. También tiene que devolver una lista con las palabras que aparecen más de una vez. Por ejemplo si se le pasa la frase: **La caracola está enterrada al lado de otra caracola de color** la función debe devolver el diccionario y la lista siguientes:

```
{'La': 1, 'caracola': 2, 'está': 1, 'enterrada': 1, 'al': 1, 'lado': 1, 'de': 2, 'otra': 1, 'color': 1}
['caracola', 'de']
```