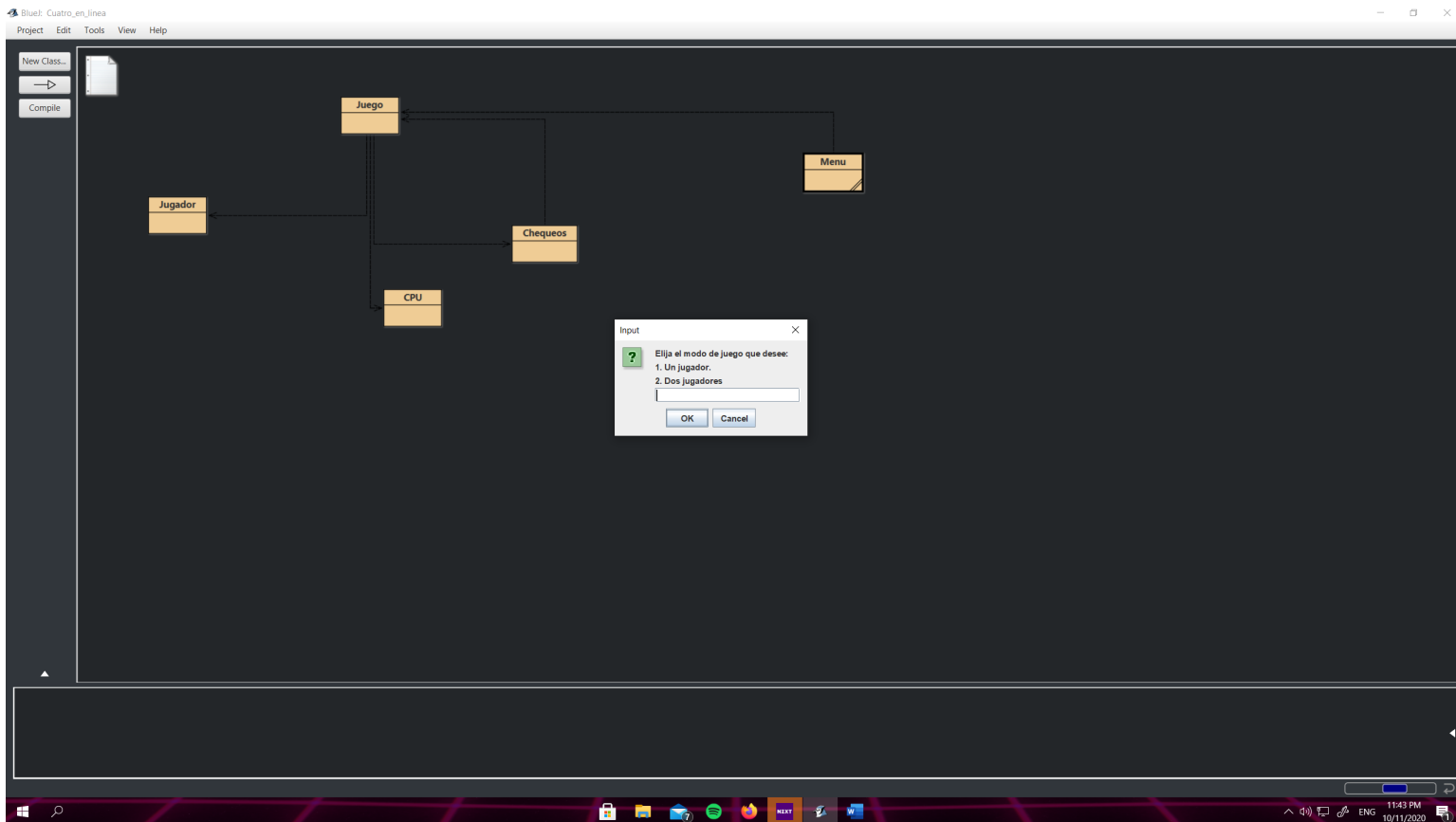


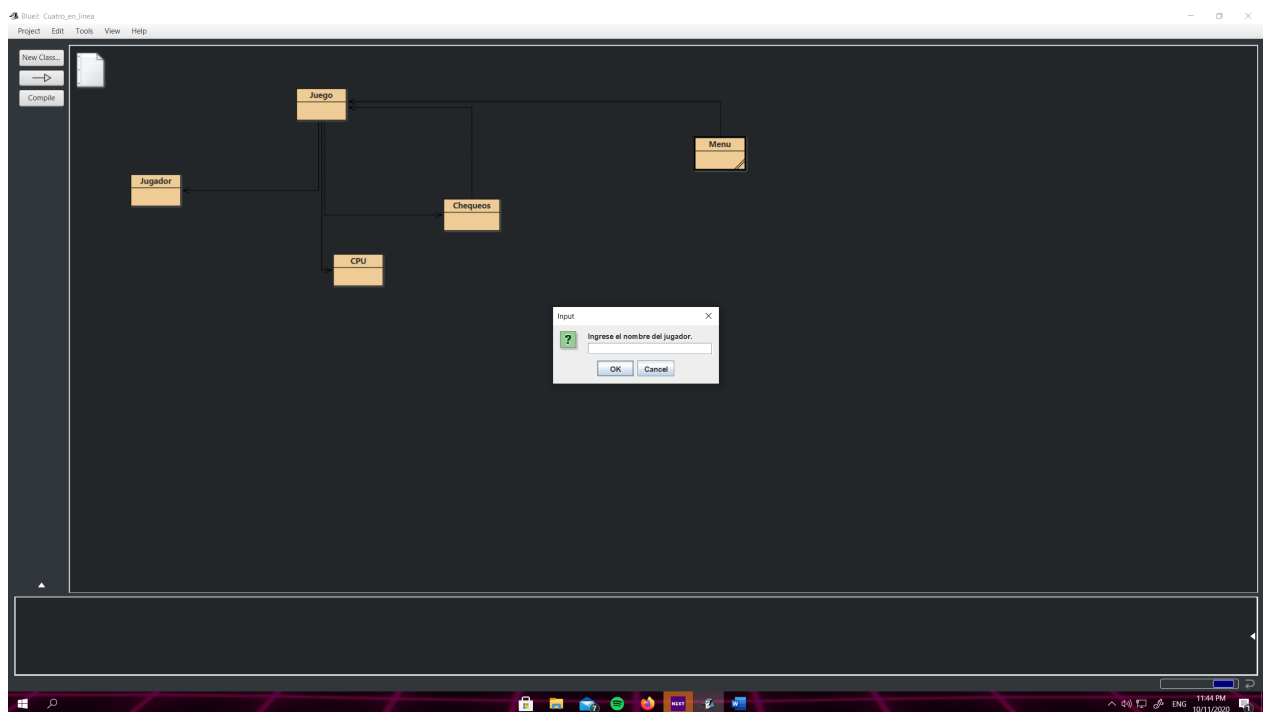
# 4 en línea

El juego 4 en línea es sencillo se trata de poner fichas en un tablero y conseguir colocar 4 fichas consecutivas vertical, horizontal, o diagonalmente.

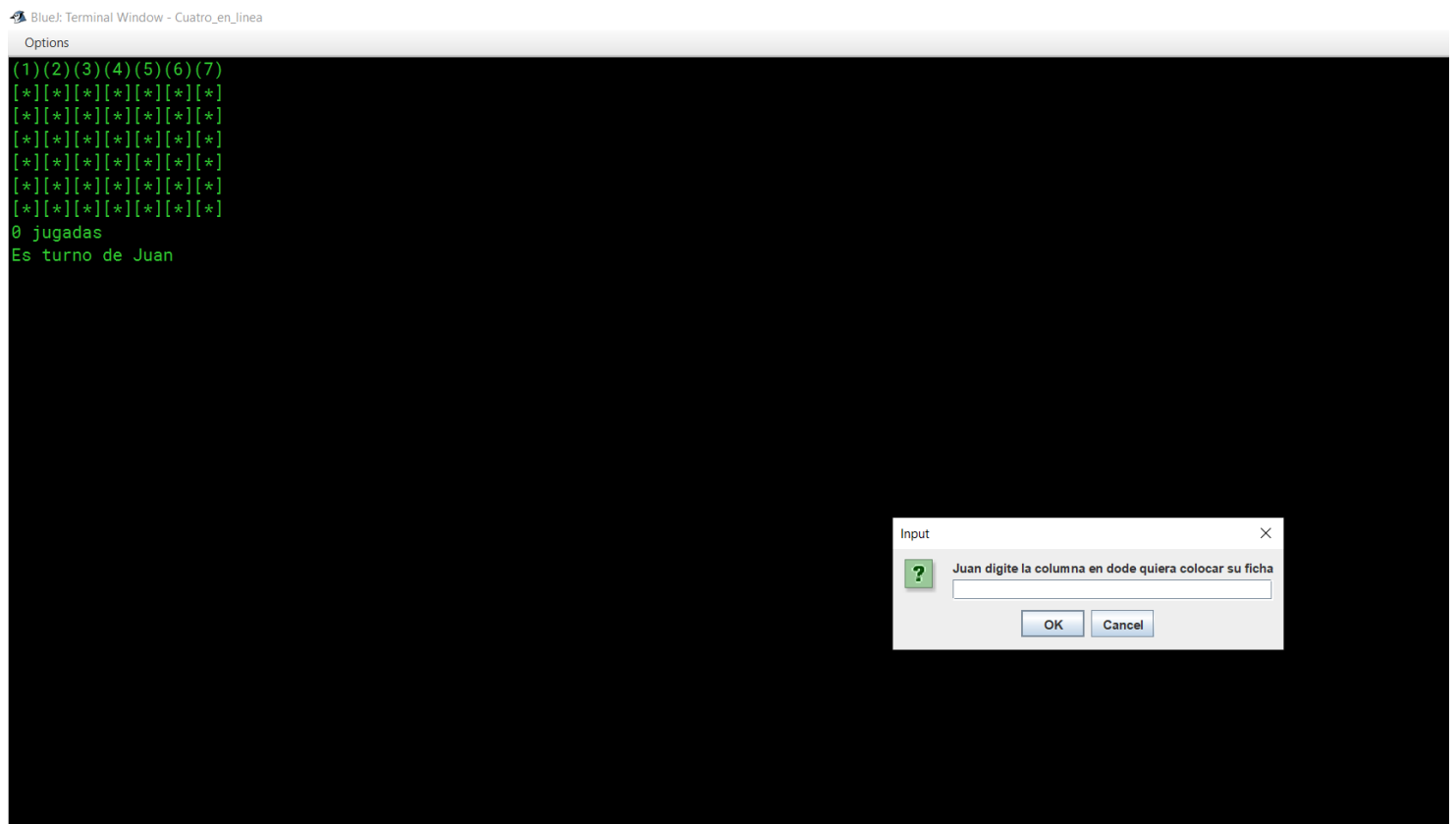
Lo primero que hay que hacer después de iniciar el programa es seleccionar el modo de juego.



Seleccionar 1 causara que se genere un jugador virtual que hara una movida como el jugador 2, seleccionar 2 permitira al usuario jugar con alguien mas



Luego de seleccionar un modo el usuario debe de ingresar su nombre. (Si se escogio el modo de juego 2 se tendra que insertar 2 nombres).



Una vez ingresados los nombres el programa le pedira al usuario que ingrese la columna en la que ira su ficha.

Options

```

(1)(2)(3)(4)(5)(6)(7)
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
0 jugadas
Es turno de Juan
(1)(2)(3)(4)(5)(6)(7)
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
N*)[*][*][*][*][*][*][*]
1 jugadas
Es turno de Pedro

```

Input

En caso de estar jugando con 2 jugadores se le pedira al segundo jugador que tambien ingrese el numero de columna en la que su ficha caera.

```

*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
R*)[*][*][*][*][*][*][*]
N*)[*][*][*][*][*][*][*]
3 jugadas
Es turno de Pedro
(1)(2)(3)(4)(5)(6)(7)
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
R*)[*][*][*][*][*][*][*]
N*)[*][*][*][*][*][*][*]
4 jugadas
Es turno de Juan
(1)(2)(3)(4)(5)(6)(7)
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
R*)[*][*][*][*][*][*][*]
N*)[*][*][*][*][*][*][*]
5 jugadas
Es turno de Pedro
(1)(2)(3)(4)(5)(6)(7)
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
R*)[*][*][*][*][*][*][*]
N*)[*][*][*][*][*][*][*]
6 jugadas
Es turno de Juan
(1)(2)(3)(4)(5)(6)(7)
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
*)[*][*][*][*][*][*][*]
R*)[*][*][*][*][*][*][*]
N*)[*][*][*][*][*][*][*]
7 jugadas
Juan gana

```

Finalmente cuando hayan 4 fichas consecutivas en alguna parte del tablero el juego terminara e indicara el ganador.