



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA GABRIEL RENÉ MORENO

**FACULTAD DE INGENIERIA EN CIENCIAS DE LA
COMPUTACIÓN Y TELECOMUNICACIONES**

**“JUEGO DE TRIVIA MÓVIL CON CHAT
CONVERSACIONAL BASADO EN
INTELIGENCIA ARTIFICIAL”**

Descripción del parcial II

Docente: Ing. Rolando Antonio Martínez Canedo

Materia: Ingeniería de Software II

Integrantes:

- Camacho Moreno Marcelo
- Guerra Vacaflor Víctor Aramiz

Fecha: 19/10/2017

Santa Cruz - Bolivia

JUEGO DE TRIVIA MÓVIL CON CHAT CONVERSACIONAL BASADO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

1. Funcionalidades

- **Registro de usuarios:**

Los usuarios para poder acceder al juego, previamente deberán registrarse colocando los siguientes datos: *nombre de usuario, contraseña, email*.

- **Login de usuarios:**

Previo registro, los usuarios podrán acceder al juego colocando su nombre de usuario y su contraseña.

- **Categorías:**

El juego ofrecerá al usuario diferentes categorías para elegir a la hora de querer jugar.

- **Ranking:**

Mostrará una tabla de posiciones de todos los jugadores, con su respectivo nombre de usuario y puntuación. El usuario podrá ver sus puntuaciones actuales de las categorías que haya jugado.

- **Alertas diarias programadas:**

Estas alertas se mostrarán diariamente al usuario que tenga instalado el juego, con el objetivo de mostrarle un recordatorio para reanudar su continuidad en el juego.

- **Notificaciones push:**

Desde un panel web se podrá enviar diferentes notificaciones de texto al usuario, ya sea porque se actualizaron las categorías del juego, se agregaron más preguntas o cualquier otra novedad.

- **Chat con IA:** Se tendrá acceso a un chat, el cual hará uso de la Inteligencia Artificial para comunicarse con el usuario.
- **Calificar aplicación:** El usuario tendrá un acceso rápido para poder calificar la aplicación en Google Play.

Las herramientas de desarrollo serán Android Studio y Firebase.

“El juego estará disponible en la tienda de aplicaciones Android PlayStore”.

2. Inteligencia artificial

La inteligencia artificial (IA), se aplica cuando una máquina imita las funciones “cognitivas” de la mente humana, como, por ejemplo: “aprender” y “resolver problemas”.



Es en ese sentido que el juego a desarrollar tendrá un **chat conversacional**, basado en *Inteligencia Artificial*.

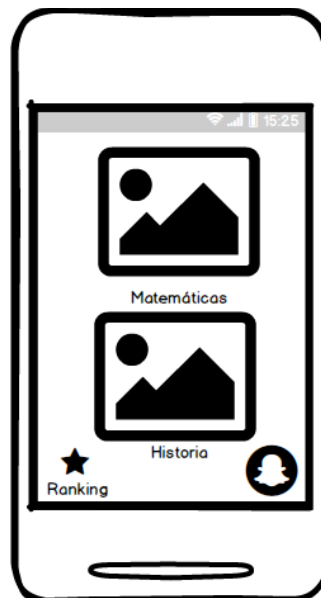
Es decir, esta inteligencia artificial permitirá a la aplicación aprender y alimentarse de lo que escribirán sus usuarios, quienes serán los encargados de “enseñarle” a hablar para poder conversar con ellos mismos en el chat que estará integrado en el juego.

Uno de los chats conversacionales de ejemplo y de los más populares, es SimSimi, el cual se tomará como referencia para el desarrollo de esta aplicación.

3. Prototipos



Pantalla principal de acceso al juego, con opciones de registro e inicio de sesión.



Pantalla secundaria con categorías, luego de iniciar sesión
Acceso al chat en la esquina inferior derecha.



Pantalla del juego, preguntas y respuestas.
Acceso al chat en la esquina inferior derecha.



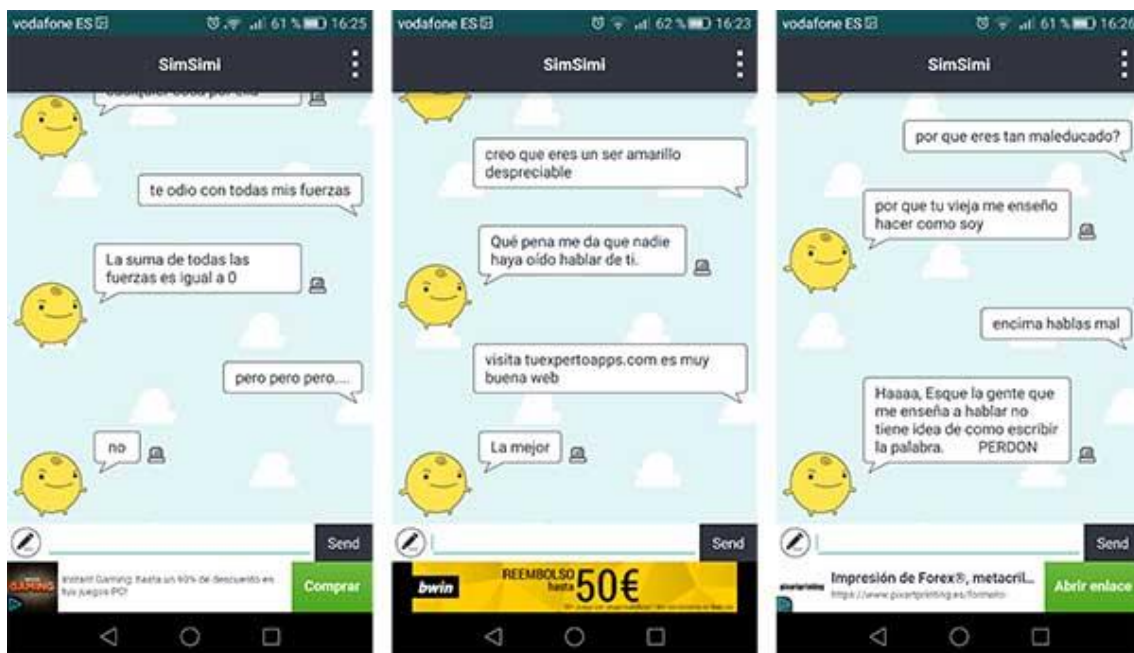
Pantalla del chat conversacional con Inteligencia Artificial.

4. Anexos

Las siguientes aplicaciones son una referencia a lo que se pretende desarrollar, fusionando ambas aplicaciones en una sola.



Preguntados: Juego de trivia popular



SimSimi: Chat con Inteligencia Artificial