



Ministère de l'enseignement supérieur
Institut Supérieur des Études Technologiques de Djerba
Département des Technologies de l'Informatique

FICHE DE TP1 : NOTIONS DE BASE EN JAVASCRIPT

Durée: 3 Heures

Objectifs:

- Apprendre à écrire du code JavaScript dans un fichier html.
- Apprendre les outils nécessaires pour la saisie et l'affichage des données.
- Manipuler les structures de données conditionnelles et itératives.

EXERCICE N°1

Écrire un script qui lit une somme S en millimes et qui affiche le nombre minimum de pièces de 1 dinar, 500, 100 et 50 millimes nécessaire pour obtenir cette somme.

EXERCICE N°2

On se propose de simuler le jeu de monnaie. Pour se faire, écrire le script qui permet de:

- Générer une valeur aléatoire x
- Arrondir la valeur trouvée.
- Répéter les 2 actions précédentes 10 fois et compter le nombre de fois où on a eu pile (la valeur arrondie de x est 1) et le nombre de fois où on a eu face (la valeur arrondie de x est 0).
- Par la suite afficher :
 - o « c'est gagné » si le nombre de pile est supérieur au nombre de face,
 - o « c'est perdu » si le nombre de pile est inférieur au nombre de face
 - o et « égalité » sinon.

EXERCICE N°3

Écrire un script qui:

- lit un entier impair N compris entre 0 et 20
- Affiche la forme suivante:

Pour N=7

```
      *
    ***
  *****
*****
  *****
    ***
      *
```

EXERCICE N°4

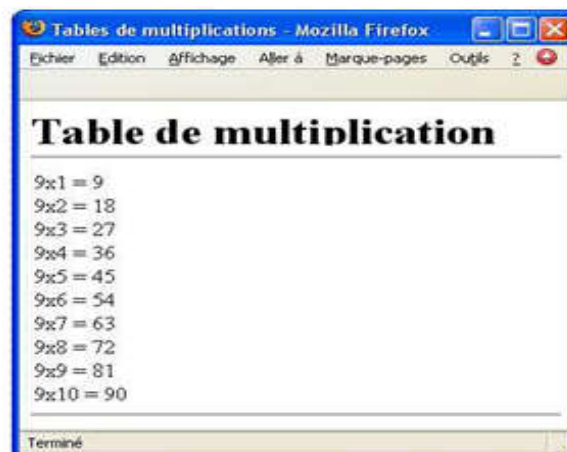
1) Écrire un script qui:

- lit un entier positif N
- affiche la table de multiplication

Exemple:



=>



- 2) Recommencer le travail en intégrant la table de multiplication dans un tableau HTML (voir figure suivante)

x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	0	4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	0	6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	0	7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	0	8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	0	9	18	27	36	45	54	63	72	81