#### Mastère Professionnel : Business Intelligence

### Apprentissage automatique



**Hind Elouedi** 



# Chapitres

- Généralités
- Arbres de décision
- Clustering
- K Plus Proche Voisin (KNN)
- Réseaux de neurones

## Chapitre 1: Généralités



- Introduction
- Définitions
  - Informatique décisionnelle
  - Apprentissage
  - Apprentissage automatique
- Domaines d'application
- Types d'apprentissage
  - Apprentissage supervisé
  - Apprentissage non supervisé
  - Apprentissage semi-supervisé
  - Apprentissage par renforcement

# Chapitre 1: Généralités (2)



#### Classification

- Notion de classification
- Apprentissage par l'exemple
- Approche paramétrique
- Approche non paramétrique
- Types de classification

#### Evaluation

### Chapitre 2: Arbres de décision



- Introduction
- Composants
- Construction d'un arbre
  - Problématique
  - Procédure de construction
  - Paramètres
  - Application
- Classification

# Chapitre 2: Arbres de décision (2)



#### Elagage

- Pourquoi élaguer?
- Pré-élagage
- Post-élagage
- Méthodes d'élagage
- Mesure de qualité de l'arbre
- Attributs à valeurs continues
- Bagging et Boosting
- Conclusion

### Chapitre 3: Techniques de Clustering



- Introduction
- Proximité
- Types de variable
  - Numérique
  - Binaire
  - Catégorique ou énumérée
  - Ordinale
- Principales approches de clustering
  - Méthodes par partitionnement K-means
  - Méthodes hiérarchiques
- Conclusion

### Chapitre 4: K plus proche voisin (knn)



- Introduction
- Algorithme knn
- Paramètres
- Exemples
- Avantages et inconvénients
- Conclusion

### Chapitre 5: Réseaux de neurones



- Introduction
- Historique
- Définition
- Domaines d'application
- Principe général
- Perceptron linéaire à seuil
- Perceptron Multi-Couches (PMC)
- Conclusion