

Packet Tracer – Déployer et câbler des appareils

Objectifs

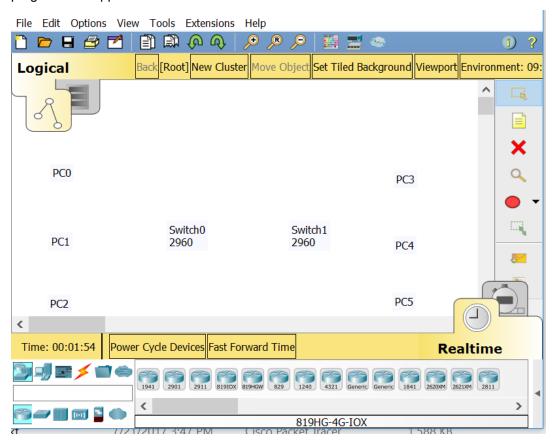
Déployer et câbler des appareils réseau

Contexte/scénario

Au cours de cette activité, vous allez localiser, déployer et câbler plusieurs types d'appareils. Vous allez ensuite enregistrer le fichier Packet Tracer.

Étape 1 : ouvrez le fichier Packet Tracer « Deploying and Cabling Devices ».

Double-cliquez sur le fichier **Deploying and Cabling Devices.pkt** pour l'ouvrir. Un écran semblable à celui illustré s'affiche. Si le fichier ne s'ouvre pas, vérifiez que vous avez correctement installé le programme d'application Packet Tracer.



Étape 2 : découvrez comment déployer des appareils et les câbler dans Packet Tracer.

1. La première tâche de cette activité consiste à s'entraîner à utiliser la zone de sélection du type d'appareils.

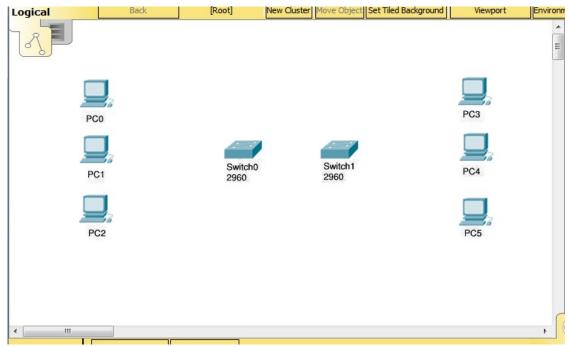


Les icônes en haut représentent des catégories d'appareils et celles en bas, des souscatégories. Déplacez lentement le curseur sur les icônes du haut pour voir les étiquettes entre les icônes : le nom des catégories s'affiche. Placez maintenant le curseur sur les icônes en bas pour voir leur nom.

Au cours de cette activité, nous allons déployer des commutateurs et des PC. Placez le curseur sur les icônes en bas jusqu'à trouver celle appelées Switches. Cliquez sur cette icône. Les appareils figurant dans la zone de sélection propre à l'appareil changent.



Vous voyez maintenant les commutateurs disponibles dans Packet Tracer. Déployez deux commutateurs 2960 (si vous ne souvenez pas de la procédure, reportez-vous à l'activité précédente) appelés Switch0 et Switch1 dans l'espace de travail. Cliquez maintenant sur la catégorie End Device dans la zone de sélection du type d'appareils, puis déployez six PC. Si vous ne savez pas quel appareil correspond au PC, placez le curseur sur l'appareil dans la zone de sélection propre à l'appareil et regardez son nom en dessous. C'est celui appelé PC-PT (n'oubliez pas qu'il est inutile de sélectionner six fois l'icône PC pour les déployer, un raccourci est à votre disposition). Votre espace de travail doit maintenant ressembler à ça.



Nous allons maintenant connecter les PC aux commutateurs.

Cliquez sur la catégorie portant l'image d'un éclair, appelée Connections. Dans la zone de sélection propre à l'appareil, une série de types de câbles s'affiche. Sélectionnez le type <u>Copper Straight-Through cable</u> pour un câble cuivre droit. Placez maintenant le curseur sur le centre de <u>PC0</u> et cliquez dessus. Un menu contextuel s'affiche, montrant les types de connexions par câble. Placez le curseur sur l'option <u>FastEthernet0</u> et cliquez dessus. L'écran montre à présent un câble branché sur le PC. Placez le curseur sur <u>Switch0</u> et cliquez dessus. Un autre menu contextuel bien plus long s'affiche. Placez le curseur sur l'option <u>FastEthernet0/1</u> et cliquez dessus. Le câble est désormais connecté et deux voyants clignotants apparaissent, l'un vert et l'autre orange. Au bout d'un moment, le voyant orange devient vert. Vous comprendrez pourquoi lorsque vous en saurez plus sur la mise en réseau. Nous allons câbler les six PC sur les commutateurs.

Sélectionnez le câble à chaque fois ou utilisez la touche <CTRL> comme dans la première activité. Voici le jeu de connexions à établir.

PC1 FastEthernet0 vers Switch0 FastEthernet0/2

PC2 FastEthernet0 vers Switch0 FastEthernet0/3

PC3 FastEthernet0 vers Switch1 FastEthernet0/1

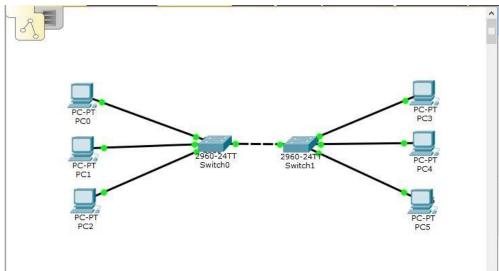
PC4 FastEthernet0 vers Switch1 FastEthernet0/2

PC5 FastEthernet0 vers Switch1 FastEthernet0/3

Si vous avez utilisé la touche <CTRL> pour créer plusieurs copies, annulez l'opération en cliquant sur l'indicateur Annuler

Il nous faut maintenant un autre câble pour connecter les deux commutateurs.

Sélectionnez un <u>câble cuivre croisé</u>. Cliquez dessus, puis placez le curseur sur <u>Switch0</u> et cliquez dessus. Dans le menu contextuel, sélectionnez l'interface <u>Gigabit0/1</u>, presque à la fin de la liste. Placez ensuite le curseur sur <u>Switch1</u> et sélectionnez la même interface dans la liste. Le câble apparaît et les deux voyants s'allument en orange, mais passent au vert au bout d'une minute environ. Une fois terminée, l'activité doit ressembler à ça.



Si votre espace de travail ressemble à l'image ci-dessus, enregistrez le fichier et quittez Packet Tracer.

Si ce n'est pas le cas, répétez cette activité pour vous exercer.