**Auteur: CAMARA Laby Damaro** 

github: <a href="https://github.com/camara94">https://github.com/camara94</a>

site: <a href="https://stardevcgroup.com/">https://stardevcgroup.com/</a>

# **Push Notification Flutter Firebase**

Dans ce tutoriel, nous allons réaliser une application mobile en flutter qui va recevoir des notification venant de Firebase cloud messaging, nous allons également utiliser des outils comme **Postman** et **curl** pour notifier l'application.

# **Comment Créer un Projet Flutter avec package Personnaliser**

flutter create --org com.stardevcgroup push notification

• package: com.stardevcgroup

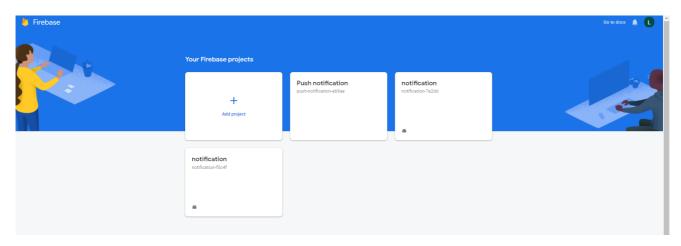
• nom du projet: push\_notification

## Les Dépendances Utilisées dans le Projet

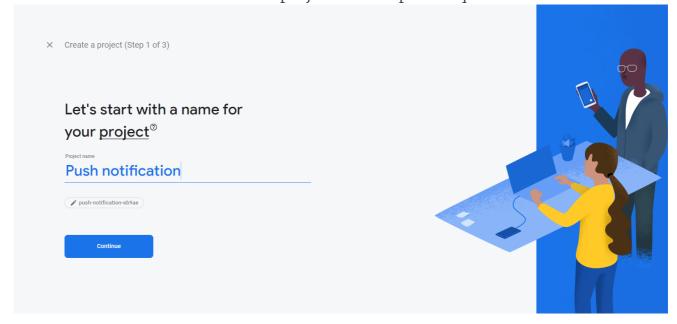
Pour ajouter des dépendance, on va le fichier **pubspec.yml** puis dans la section **dependencies**, on les ajoute.

- firebase\_core: ^1.10.0
- *provider:* ^6.0.1
- font\_awesome\_flutter: ^9.o.o
- fluttertoast: ^8.o.8
- firebase\_auth: ^3.2.o
- firebase\_messaging: ^11.1.0
- flutter\_local\_notifications: ^9.1.4

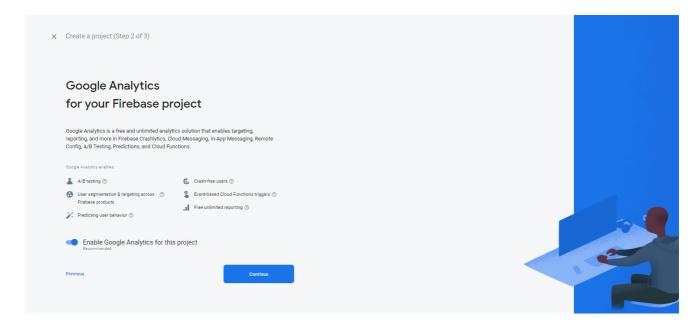
# Création et Configuration d'un Projet Firebase



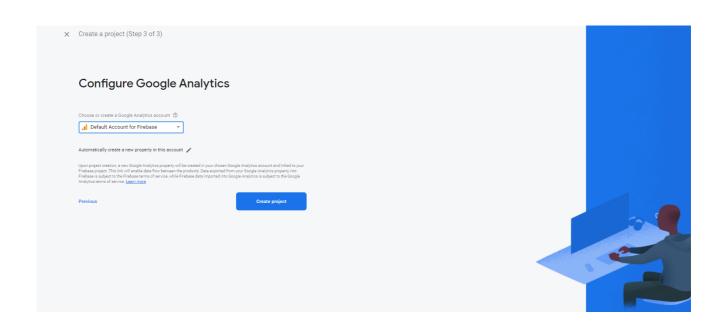
On donne un mon au choix à notre projet Firebase puis cliquez sur **Continue** 

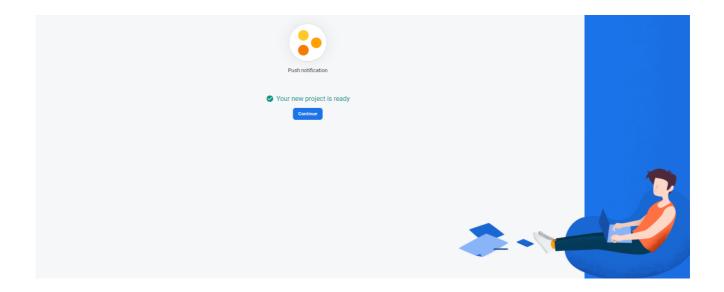


#### encore Continue



En suite on selectionne **Google Analytique** 

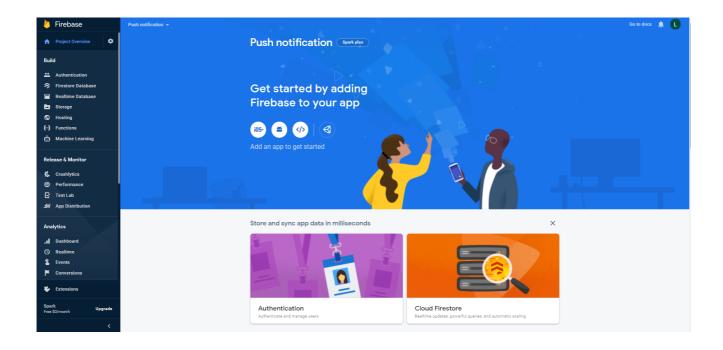


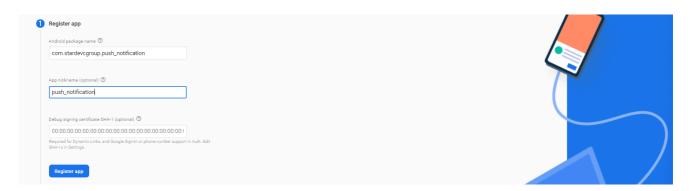


### On a trois types de projets:

- IOS: pour les projet les applications IOS
- Android: pour les applications Android
- Web: pour les applications Web

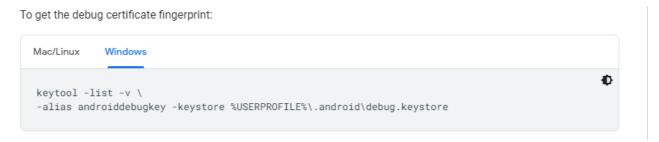
Puis que je travaille sur une application **Android**, alors je sélectionne le projet **Android** 





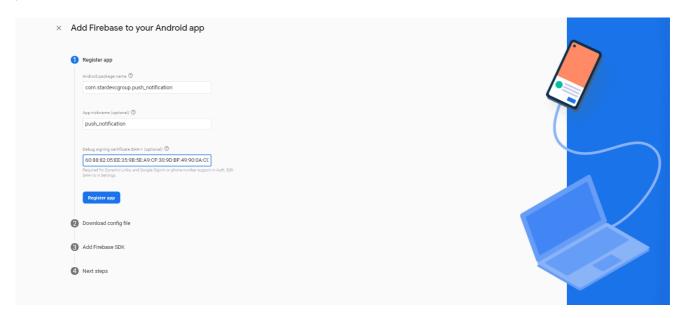
On se rend sur le site <a href="https://developers.google.com/android/guides/client-auth">https://developers.google.com/android/guides/client-auth</a> pour générer une SH1 ou SH256 en fonctionne de notre système d'exploitation.

Par exemple moi je suis sous Windows donc je prend cette ligne de commande, je colle dans mon **CMD** pour avoir le **SHA1** et **SHA256** 



#### Voici le résultat de cette commande:

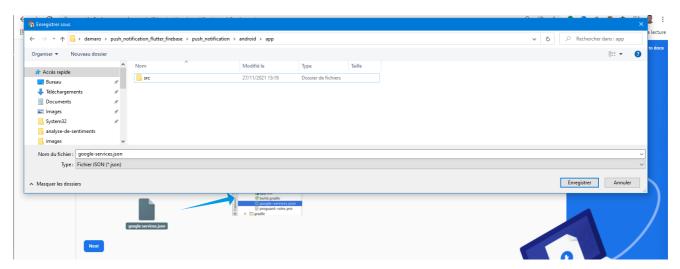
#### Je colle le **SHA1** ci-dessous:



### Puis je copie le fichier JSON



Je le colle dans le projet **app** de mon projet **Android** 

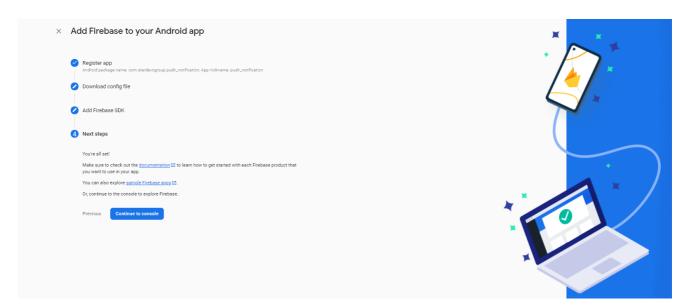


Puis je copie et colle la première ligne cocher dans le fichier **build.gradle** qui se trouve directement dans le dossier **Android** 

en suite les autres dans le fichier **build.gradle** qui se trouve dans le dossier **Android/app** 



#### Puis c'est terminé



### **Configuration de Firebase Messaging**

Je crée un fichier pour la configuration de Firebase messaging **config\_messaging.dart** 

```
`import 'package:firebase_core/firebase_core.dart';
import 'package:firebase_messaging/firebase_messaging.dart';
import 'package:flutter_local_notifications/flutter_local_notifications.dart';
```

const AndroidNotificationChannel channel = AndroidNotificationChannel(
 'hih\_importance\_channel', //id

```
'High Importance Notifications', //titre

description: 'Ce canal est utilisé pour la notification d'importance',
importance: Importance.high,
playSound: true);

final FlutterLocalNotificationsPlugin flNotPlugin =
FlutterLocalNotificationsPlugin();

Future firebaseMessagingBackgroundHandler(RemoteMessage message) async {
await Firebase.initializeApp();
print("A background message just showed up : ${message.messageId}");
}
```

### **Configuration de Main**

### Les import dans main

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:firebase_messaging/firebase_messaging.dart';
import
'package:flutter_local_notifications/flutter_local_notifications.dart
';
import 'package:firebase_core/firebase_core.dart';
import 'package:push_notification/config_messaging.dart';
```

### J'initialise Firebase messaging dans la fonction **main()**:

```
WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();
await Firebase.initializeApp();
FirebaseMessaging _firebaseMessaging = FirebaseMessaging.instance;
```

```
firebaseMessaging.getToken().then((token) {
 print('LABY DAMARO CAMARA');
 print(token);
});
//Notification
FirebaseMessaging.onBackgroundMessage(firebaseMessagingBackgroundHand
ler);
await flNotPlugin
  .resolvePlatformSpecificImplementation<
   AndroidFlutterLocalNotificationsPlugin>()!
  .createNotificationChannel(chanel);
await
FirebaseMessaging.instance.setForegroundNotificationPresentationOptio
ns (
  alert: true, badge: true, sound: true);
runApp(const MyApp());
```

# Conguration de \_MyHomePageState

Dans la fonction initState()

```
FirebaseMessaging.onMessage.listen((RemoteMessage message) {
  try {
    RemoteNotification? notification = message.notification;
    AndroidNotification? android = message.notification!.android;
    if (notification != null && android != null) {
        flNotPlugin.show(
            notification.hashCode,
            notification.title,
            notification.body,
            NotificationDetails(
            android: AndroidNotificationDetails(chanel.id, chanel.name,
            channelDescription: chanel.description,
```

```
importance: Importance.high,
   color: Colors.blue,
   playSound: true,
   icon: '@mipmap/ic launcher')));
}
} on Exception catch (e) {}
});
FirebaseMessaging.onMessageOpenedApp.listen((RemoteMessage message)
RemoteNotification? notification = message.notification;
AndroidNotification? android = message.notification!.android;
if (notification != null && android != null) {
showAboutDialog(
 context: context,
 applicationName: notification.title,
 applicationIcon: Icon(Icons.notification add),
 children: [
 SingleChildScrollView(
  child: Column(
  crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
  children: [Text('${notification.body}')],
  ) ,
 )
 ]);
}
});
```

### La notification Locale

Pour cela, je vais créer une **\_showNotification()** pour pouvoir la lier au floating button d'en bas

```
void showNotification() {
setState(() {
 counter++;
});
flNotPlugin.show(
 0,
 'Teste de $ counter',
 'Comment allez-vous ?',
 NotificationDetails(
  android: AndroidNotificationDetails(chanel.id, chanel.name,
   channelDescription: chanel.description,
   importance: Importance.high,
   color: Colors.blue,
   playSound: true,
   icon: '@mipmap/ic launcher')));
}
```

### Requête CURL

```
curl --location --request POST 'https://fcm.googleapis.com/fcm/send'
\
--header 'Authorization: key=AAAAoIkC--8:APA91bH4uU45TYVP2HzzWA-
wLRbVGwSKxGHH1S5QBKCBctxUKnStKSVtG7NIyEuMgXn_Bx8MB2kMCCP__QCpGNooldp2
PEObTfw68qyLqzWVE13_qymuCFjYB9m3T17Yi09XoFJv7Lbc' \
--header 'Content-Type: application/json' --data-raw '{"to":
"eQPW1XcjTP6YTXwaoK5uu5:APA91bHu5sTYfQge5BphFu0m8dpyvJvzqHP8gtl5x4qwz-mmKnFxP3RUQKtQzuHI-
nzKVEjxGSYi46lQR4sj_MRNz8Sait9uplsWgPe7nOXicfwAC7G10ajhdcnNigWvv9wkUW
4Adr8a",
```

"notification" : {"body" : "Je suis Laby Damaro CAMARA, le geek de tous les temps en Informatique","title": "Bonjour tout le monde"}}'