

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |

OPFLIX

Documentação

Sumário

1. [Resumo 2](#_Toc19608116)

[Objetivos](#_Toc19608117)

1. [Descrição do projeto 2](#_Toc19608118)

[Resumo do projeto](#_Toc19608119)

1. [Modelagem de Software 3](#_Toc19608120)

[Modelo Lógico](#_Toc19608121)

[Modelo Físico](#_Toc19608122)

[Modelo Conceitual](#_Toc19608123)

[Cronograma](#_Toc19608124)

1. [Funcionalidades 6](#_Toc19608126)

[Web](#_Toc19608127)

[Mobile](#_Toc19608128)

1. [Geral 7](#_Toc19608129)

[Web](#_Toc19608130)

[Como acessar o Swagger](#_Toc19608131)

[Fazer deploy do projeto](#_Toc19608132)

[Pacotes do Nuget que foram utilizados](#_Toc19608133)

[Arquitetura do Projeto](#_Toc19608134)

[Inicialização do programa](#_Toc19608135)

[Ferramentas utilizadas](#_Toc19608136)

1. [Protótipos 11](#_Toc19608137)

[Web](#_Toc19608138)

[Mobile](#_Toc19608139)

1. [Front-End 12](#_Toc19608140)
2. [Mobile 13](#_Toc19608141)
3. [Arquitetura do Projeto 14](#_Toc19608142)
4. [Referências 15](#_Toc19608143)

[Links](#_Toc19608144)

[Livros](#_Toc19608145)

Resumo

Objetivos

Este Documento tem como objetivo demonstrar todas as funcionalidades da plataforma OPFLIX.

Descrição do projeto

A OPFLIX tem como objetivo realizar a divulgação de novos lançamentos de filmes e series por ano.

Resumo do projeto

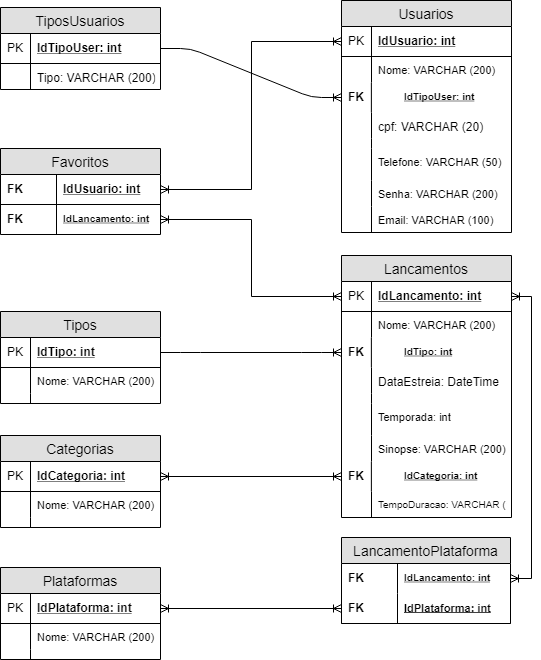
A OPFLIX tem a disponibilização de filmes e séries, suas categorias, plataformas disponíveis. Assim, cada usuário poderá realizar o filtro daqueles filmes e categorias que tem interesse, dentro da plataforma. E como item extra, poderá adicionar os que tem interesse, dentro de uma lista de filmes e séries favoritos.

Modelagem de Software

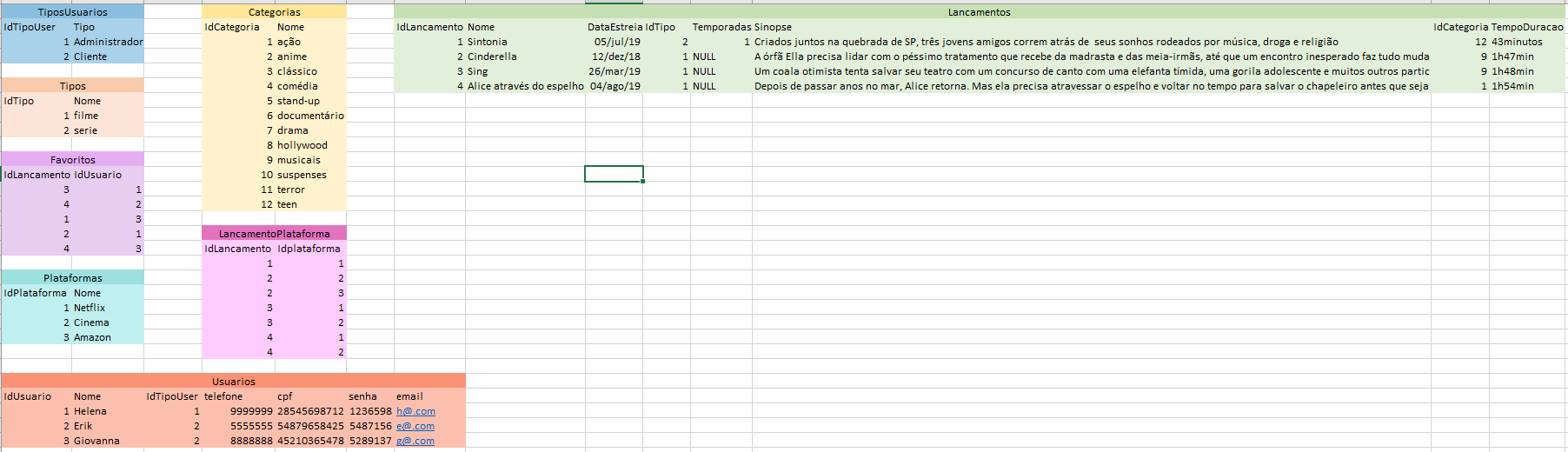
Esta sessão tende a demonstrar o que será desenvolvido no banco de dados e quais são as suas representações.

Modelo Lógico

O modelo lógico já leva em conta algumas limitações e implementa recursos como adequação de padrão e nomenclatura, define as [chaves primárias e estrangeiras](https://www.luis.blog.br/chave%20primaria-chave-estrangeira-e-candidata.aspx), normalização, integridade referencial, entre outras. Para o modelo lógico deve ser criado levando em conta os exemplos de modelagem de dados criados no modelo conceitual

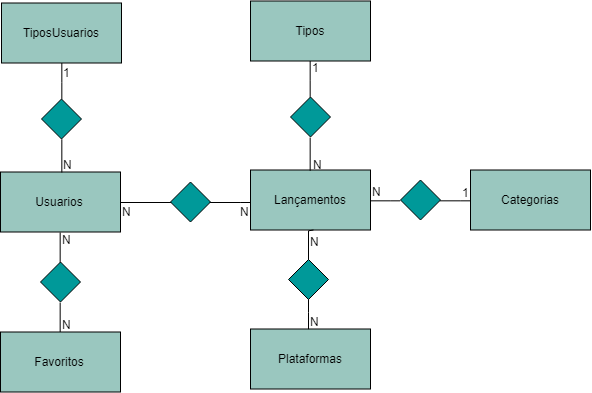


Modelo Físico

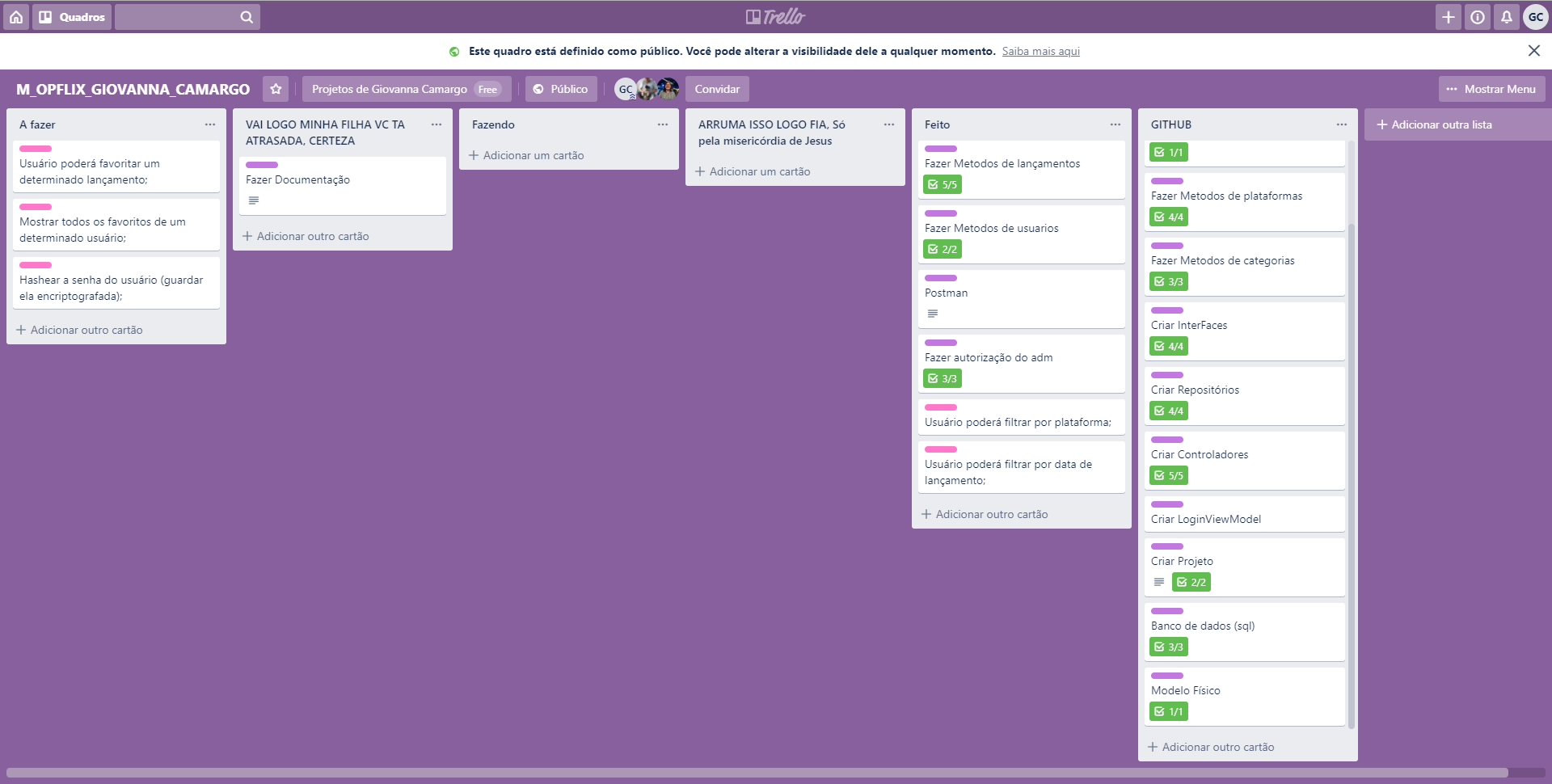
No modelo físico fazemos a modelagem física do modelo de banco de dados. Neste caso leva-se em conta as limitações impostas pelo SGBD escolhido e deve ser criado sempre com base nos exemplos de modelagem de dados produzidos no item anterior, modelo lógico. 

Modelo Conceitual

A modelagem conceitual baseia-se no mais alto nível e deve ser usada para envolver o cliente, pois o foco aqui é discutir os aspectos do negócio do cliente e não da tecnologia. Os exemplos de modelagem de dados vistos pelo modelo conceitual são mais fáceis de compreender, já que não há limitações ou aplicação de tecnologia específica. O diagrama de dados que deve ser construído aqui é o [Diagrama de Entidade e Relacionamento](https://www.luis.blog.br/modelo-de-entidade-e-relacionamento-mer/), onde deverão ser identificados todas as entidades e os relacionamentos entre elas. Este diagrama é a chave para a compreensão do modelo conceitual de dados.



Cronograma



<https://trello.com/b/f3WZ6WK8/mopflixgiovannacamargo>

Funcionalidades

Web

As funcionalidades da aplicação pra web são as seguintes:

1. O administrador poderá cadastrar qualquer tipo de usuário (administrador ou cliente), também poderá listar os usuários cadastrados;
2. O administrador poderá cadastrar qualquer tipo de usuário (administrador ou cliente), também poderá listar os usuários cadastrados;
3. O administrador poderá cadastrar plataformas (contendo nome e mídia), poderá também listar e atualizar;
4. O administrador poderá cadastrar categoria (contendo nome), poderá também listar e atualizar;
5. O administrador poderá cadastrar o lançamento de um filme/série (contendo título, uma pequena sinopse, a categoria vinculada, tempo de duração, se é filme ou série e a data do primeiro lançamento daquele item), também poderá listar, atualizar, deletar, filtrar por data de lançamento e filtrar por nome da plataforma;
6. O cliente poderá visualizar todos os lançamentos publicados;
7. O cliente poderá selecionar por data de lançamento, ou por nome da plataforma;
8. O cliente poderá favoritar um filme/série, visualizar os lançamentos por ele favoritados e se desejar deixar de favoritar um lançamento.

Mobile

As funcionalidades da aplicação para mobile são:

1. O cliente poderá visualizar todos os lançamentos publicados;
2. O cliente poderá selecionar por data de lançamento, ou por nome da plataforma;
3. O cliente poderá favoritar um filme/série, visualizar os lançamentos por ele favoritados e se desejar deixar de favoritar um lançamento.

Geral

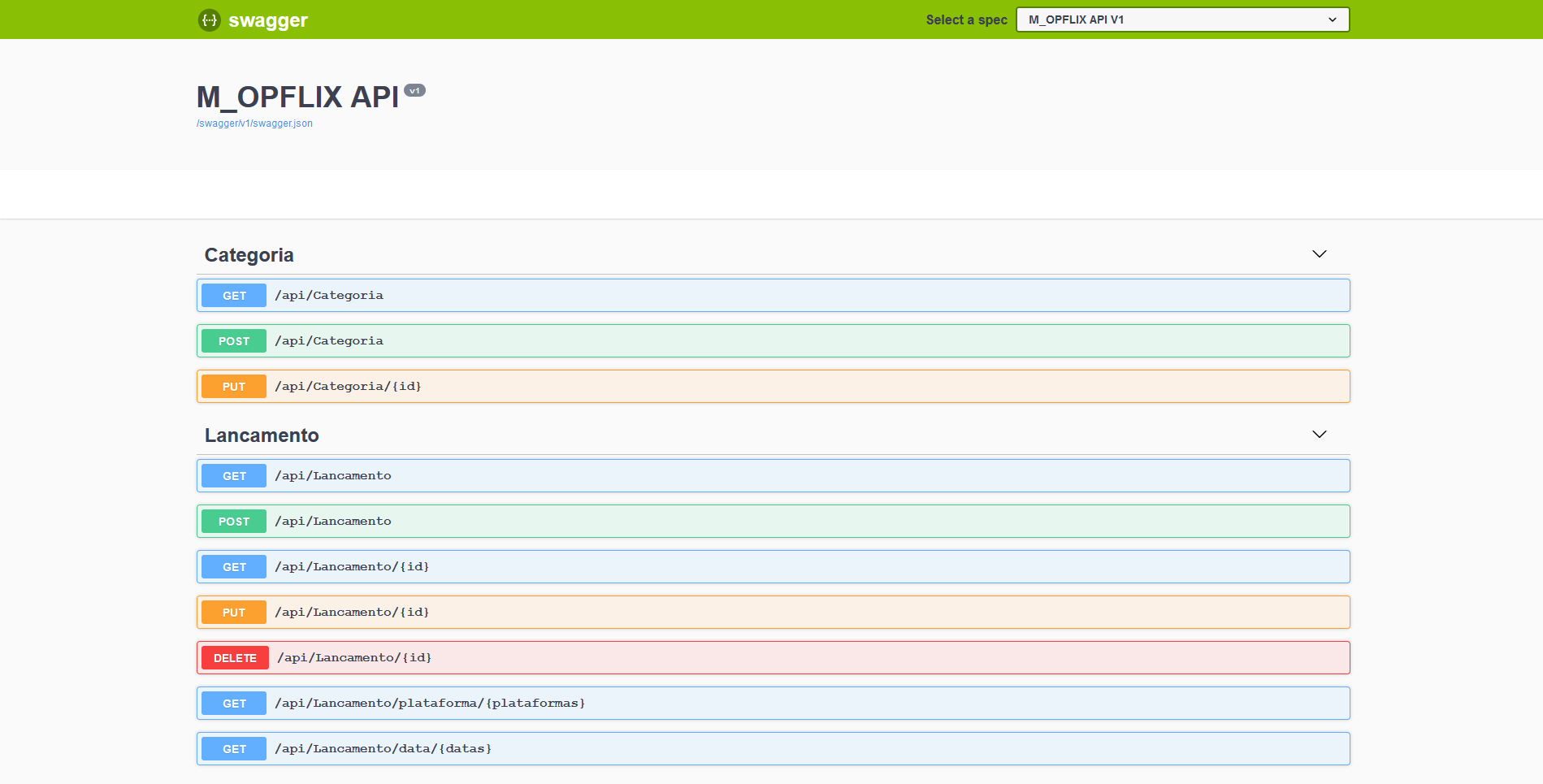
Web

Como acessar o Swagger

1. Acesse o projeto “Senai.OpFlix.WebApi” no Visual Studio;
2. Execute o projeto clicando no botão:

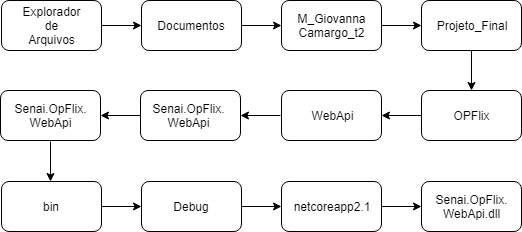


1. Após a compilação, abra seu navegador e insira o seguinte endereço na barra de pesquisa: http://localhost:5000/swagger
2. Após abrir a página do Swagger, você conseguira visualizar todos os métodos do programa (end-points), suas funcionalidades e como testá-los.



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Fazer deploy do projeto



**Como exportar e importar o postman em outra máquina**

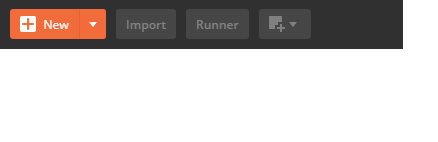
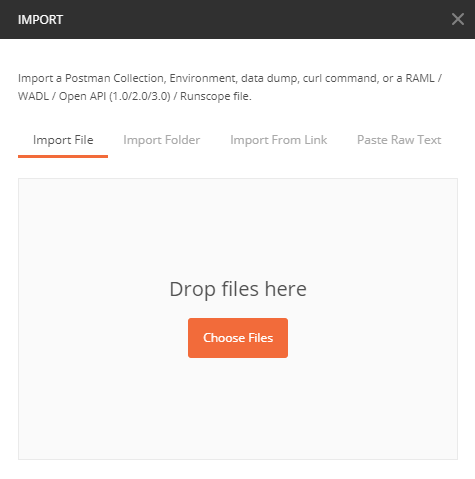
Exportar:

1. Abra o aplicativo “Postman” em seu desktop;
2. Na pasta “Senai.OpFlix”, clique nos três pontos:



1. Selecionar a opção “Export” na coleção “Collection v2.1”;
2. Colocar o nome e o local desejado para salvar;
3. Após isso, o projeto já está exportado para seus arquivos.

Importar

1. Abra o aplicativo “Postman” em seu desktop;
2. Clique no botão “Import” presente no menu:
3. Selecione a opção “Import File” e clique no botão “Choose Files”:
4. Selecione o arquivo “Postman”, presente na pasta “M\_GiovannaCamargo\_t2/Projeto\_Final”;



1. Todos os arquivos estarão presentes na pasta “Senai.OpFlix”;

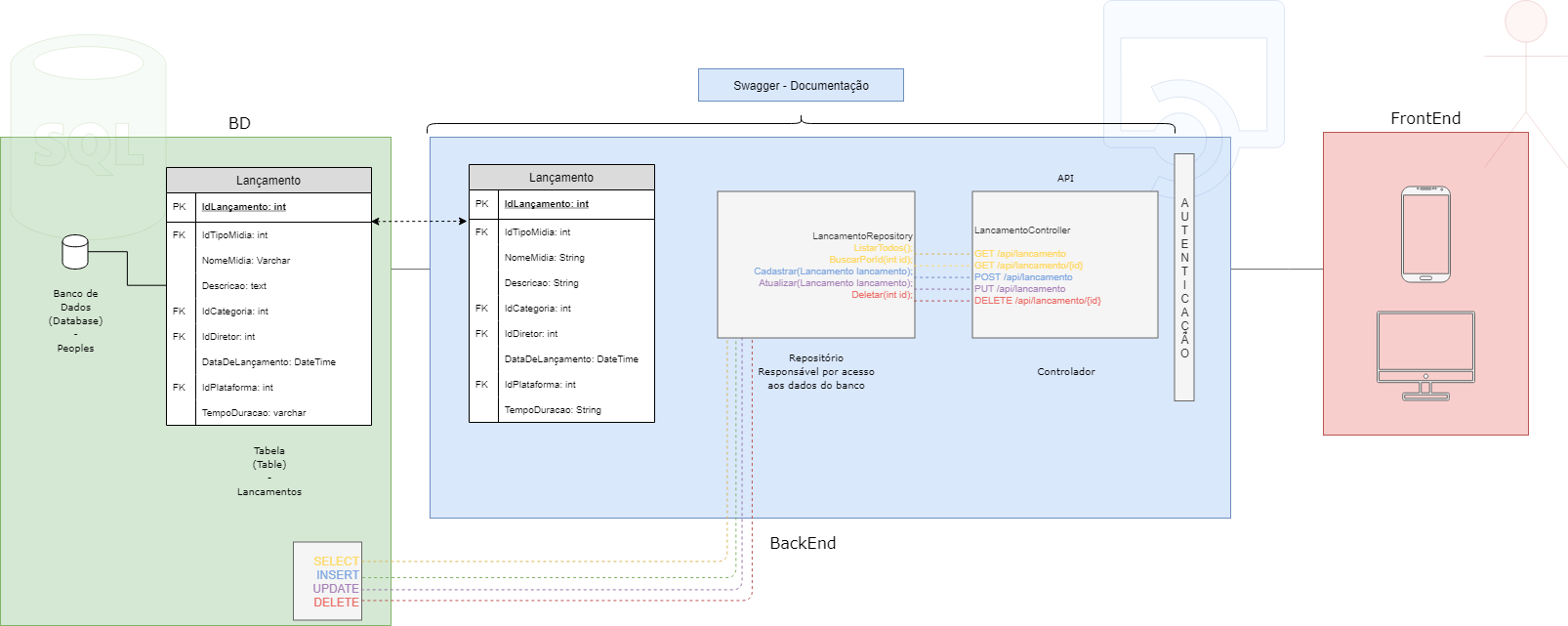
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Pacotes do Nuget que foram utilizados

* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer 2.1.11
* Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer.Design 1.1.6
* Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools 2.1.11
* Microsoft.AspNetCore.Authentication.JwtBearer 2.1.1
* System.IdentityModel.Tokens.Jwt 5.5.0
* Swashbuckle.AspNetCore 4.0.1
* System.Data.SqlClient 4.6.1

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Arquitetura do Projeto



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Inicialização do programa

Banco de Dados

Primeiramente acesse esse link do GitHub [github.com/camargogigi/M\_GiovannaCamargo\_t2/tree/master/ Projeto\_Final/OPFlix](https://github.com/camargogigi/M_GiovannaCamargo_t2/tree/master/Projeto_Final/OPFlix) e clone esse repositório na sua máquina. O presente arquivo será enviado junto a cinco pastas que dizem respeito aos arquivos do projeto, clicando na pasta BancoDeDados será apresentados um único arquivo SQL - BANCODEDADOS\_OPFLIX. Os arquivos SQL são uma espécie de roteiro de criação que deve ser reproduzido no programa para computador Microsoft SQL Server Management Studio 18. Dentro do arquivo é subdividido em três partes que devem ser executadas na seguinte ordem:

1° M\_01\_GiovannaCamargo\_DDL;

2° M\_02\_GiovannaCamargo\_DML;

3° M\_03\_GiovannaCamargo\_DQL.

Para executar, abra o programa descrito acima e pressione o botão do teclado “F5. O banco de dados já está pronto.

Aplicação API

É necessário, primeiramente, que o programa Visual Studio 2017 esteja instalado na máquina. Para executar a aplicação abra a pasta M\_GiovannaCamargo\_t2/ProjetoFinal/OpFlix/WebApi/Senai.OpFlix.WebApi e clique duas vezes no arquivo “Senai.OpFlix.WebApi”. O arquivo será iniciado no programa descrito acima. Para iniciar as funcionalidades basta clicar no botão que aparecerá na aplicação:

Ao executar, uma aba do seu navegador padrão abrirá instantaneamente com a seguinte URL “http://localhost:5000”. Desse modo, a aplicação já estará funcionando.

Ferramentas utilizadas

* Microsoft Visual Studio 2017
* Microsoft SQL Server Management Studio 18
* Postman
* Navegador de Web
* Swagger
* Jwt.io
* Trello
* GitHub

Protótipos

Web

Mobile

Front-End

Mobile

Arquitetura do Projeto

Referências

Links

<https://www.luis.blog.br/modelagem-de-dados-modelo-conceitual-modelo-logico-e-fisico.html>

Livros