# Note de cadrage

## Objectif général du projet

Le but du projet est de réaliser un site de voyages à travers le monde, qui permet de trouver des destinations, avec des vols en avions... Les utilisateurs peuvent parcourir la base de destination, et visualiser les photos, descriptions et plats typiques de chaque destination.

## Notions du programme

#### Traitement de données en tables

• Tri, indexation, recherche dans des tables

#### Interactions entre l'homme et la machine sur le Web

- Modalités de l'interaction entre l'homme et la machine
- Interaction avec l'utilisateur dans une page Web
- Formulaire d'une page Web

#### Langages et programmation

- Utilisation de bibliothèques
- Spécification

#### **Algorithmique**

- Parcours séquentiel d'un tableau
- Algorithmes gloutons

### **Autres notions**

• Format CSV

# Technologies utilisées

- HTML / CSS / Javascript ; pour les pages du site
- Une base de données au format CSV
- Librairies <u>Mapbox</u>, <u>Bulma</u>

### Fonctionnalités de bases

- Page d'accueil
- Liste des offres
- Recherche dans les offres
  - Filtrer (pays...)
  - Trier (prix...)
- Ajout d'offres aux favoris
- Page d'offre (prix, description, images...)
  - Voir le pays sur une carte intéractive
- Page de visite de plusieurs pays (sélection des pays à visiter)
  - $\bullet\,$  Trouve le parcours le plus court grâce à un algorithme Glouton

## **Maquettes**

En pièce jointe.