

Cahier des charges

Projet minijeu 1ère NSI.

Répartition des rôles

Personne	Rôle
Gaspard	Designer & Co-directeur
Julien	Développeur & Co-directeur
Armand	Coordination, développement & Co-directeur

Objectifs

- Direction artistique "8-bit"
- Page d'accueil avec sélection du jeu
- 5 jeux: Osu, Pierre Feuille Ciseaux, Morpion, Jeu du Dino, Juste prix
- Comptes (gestion d'une base d'utilisateurs)
- Page de classement

Description du projet

Site Web avec HTML, CSS et Javascript pour le frontend. Backend avec Python, et le framework [Flask](#).

Tableau des fonctionnalités

Nom	Description	Périmètre	Type	Technologies
Accueil	Page d'accueil avec affichage des jeux en grille, sous forme de cartouche	Frontend	Page	HTML, CSS
Loader	Écran de chargement	Frontend	Animation	Javascript, CSS, HTML
Borne d'arcade	Affichage des jeux dans une borne d'arcade	Frontend	Mise en page	CSS

Nom	Description	Périmètre	Type	Technologies
Morpion	Jeu du morpion, à jouer à deux ou contre l'ordinateur.	Frontend	Page Jeu	HTML, CSS, Javascript
Dino	Jeu du dino, à jouer tout seul	Frontend	Page Jeu	HTML, CSS, Javascript
Juste prix	Jeu du juste prix, à jouer tout seul	Frontend	Page Jeu	HTML, CSS, Javascript
OSU	OSU, jeu en rythme à jouer seul	Frontend	Page Jeu	HTML, CSS, Javascript
PFC	Jeu de pierre, feuille, ciseaux à jouer seul contre ordinateur.	Frontend	Page Jeu	HTML, CSS, Javascript
Page de connexion	Page de connexion avec formulaire et champs, pseudo, mot de passe	Frontend	Page	HTML, CSS
Page de création de compte	Page de création de compte avec formulaire et champs, pseudo, mot de passe, couleur, email	Frontend	Page	HTML, CSS
Page de modification de compte	Page de modification de compte avec formulaire et champs, pseudo, couleur. Pouvoir supprimer son compte.	Frontend	Page	HTML, CSS
Gestion des utilisateurs	Gestion des utilisateurs avec création, modification & suppression de compte. Requêtes POST. Stockage dans une base Sqlite. Stockage du jeton de connexion dans un cookie.	Backend	Fonctionnalité	Python, Sqlite
Sécurisation des comptes	Sécurisation des comptes avec hashage des mots de passe et règles: minimum de 10 caractère avec 1 caractère	Backend	Sécurité	Python, Regex

Nom	Description	Périmètre	Type	Technologies
	spécial.			
Système de classement	Classement des joueurs en fonction de leurs points.	Backend	Fonctionnalité	Python
Page de classement	Affichage du classement des joueurs. Bonus: classement par jeu + statistiques.	Frontend	Page	HTML, CSS
Acquisition des parties gagnées	Bouton "Envoyer ma progression" sur les pages pour envoyer les points gagnés.	Frontend	Page	HTML, CSS
Acquisition des parties gagnées	Sauvegarder les parties gagnées dans une table. Préciser sur quel jeux les parties ont été gagnées.	Backend	Fonctionnalité	Python, Sqlite

Exigences fonctionnelles

- Connexion / création comptes
- Personnalisation interface (couleur)
- Pouvoir jouer aux 5 jeux
- Page d'accueil
- (Bonus) Système de classement

Livrables attendus

- Fichiers du site HTML, CSS, Javascript & Images
- Serveur web et gestion des utilisateurs: main.py (et fichiers python annexes...)
- Base Sqlite: database.db
- Design: dossier design
- Dépôt Git
- Une démonstration du site web fonctionnelle ouverte sur internet

Planning

Semaine	Attendus	Date limite
1	Page d'accueil, Cahier des charges, Direction Artistique, écran de chargement	8 Décembre
2	Développement OSU + Intégration des jeux	15 Décembre
3	Backend: Serveur web + gestion utilisateurs	22 Décembre
4	Système de classement	29 Décembre

Modalités de suivi

- Journal des modifications: [JOURNAL.md](#)
- Suivi des tâches: [Projet Github](#)
- VSC: Git hébergé sur Github: [historique des commits](#)