

COMPONENTE SIMPLE			
TAREAS	ESTIMADO (en horas)	EJECUCIÓN (en horas)	DESVIACIÓN (en horas)
Añadir	3	2	-1
Renombrar	2	1,5	-0,5
Incrementar/Decrementar profundidad	10	5	-5
Incrementar/Decrementar tamaño	20	24	4
Controlar su posición bidimensional	20	24	4
Activar / Desactivar	10	12	2
Visible / No Visible	10	12	2
Eliminar	5	2	-3
TOTAL (EN HORAS)	80	82,5	2,5

JUSTIFICACIÓN

Las desviaciones a favor de este apartado se deben nuevamente a facilidades del framework QT, al disponer de funciones que simplificaron en gran medida la lógica para gestionar la profundidad del componente; el renombrado y eliminar se hicieron también mediante acciones predefinidas.

Las desviaciones en contra, al contrario que el caso anterior, al intentar utilizar acciones predefinidas por QT, se obtenían algunos comportamientos no deseados, por lo que fue requerida su implementación desde cero, requiriendo tiempo de aprendizaje de las propiedades básicas de los objetos QGraphicsPixmapItem de QT.