

Herramienta gráfica para el diseño de componentes simples y estados estáticos de una interfaz gráfica de usuario.



Daniel Camba Lamas

El 16/17-023 Javier Rodeiro Iglesias Universida_{de}Vigo



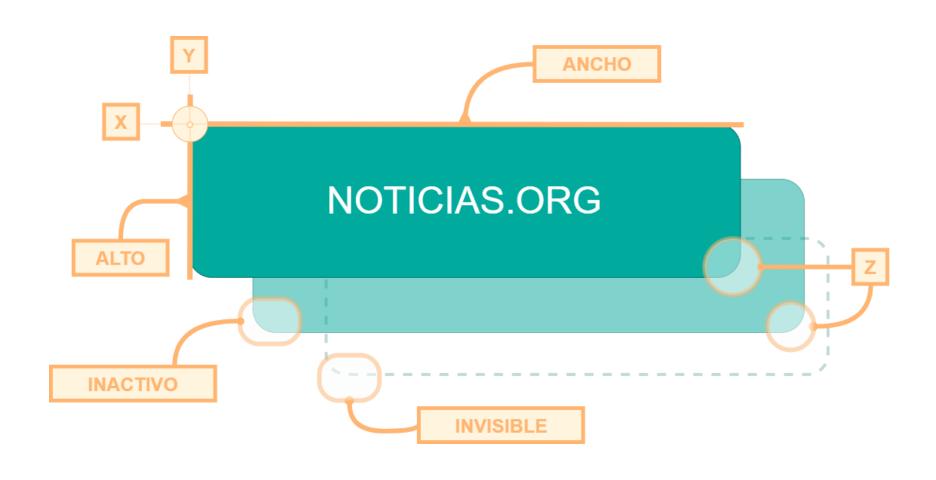




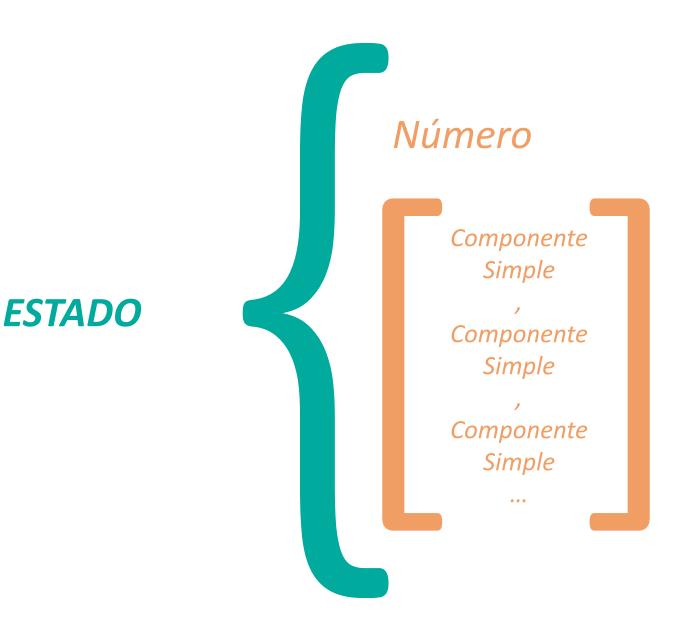
COMPONENTE SIMPLE

Nombre Fichero (Ruta) Activo Visible Alto Ancho Posición Eje X Posición Eje Y

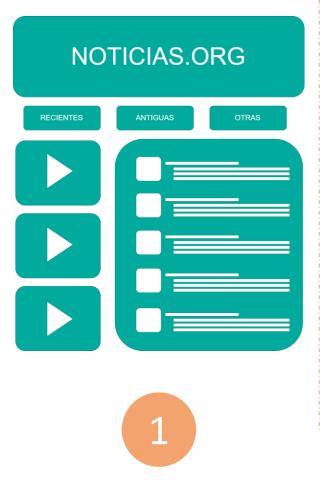




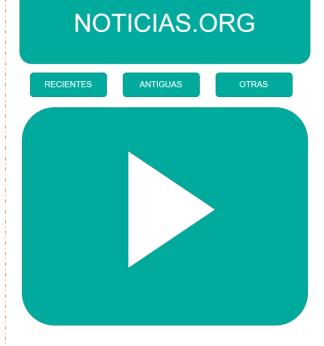














Framework GUI:

Electron, Gtk, Qt

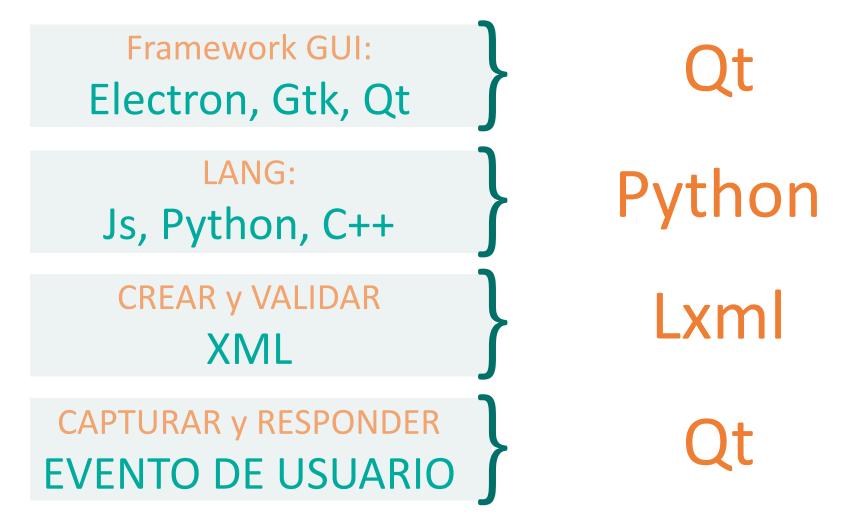
LANG:

Js, Python, C++

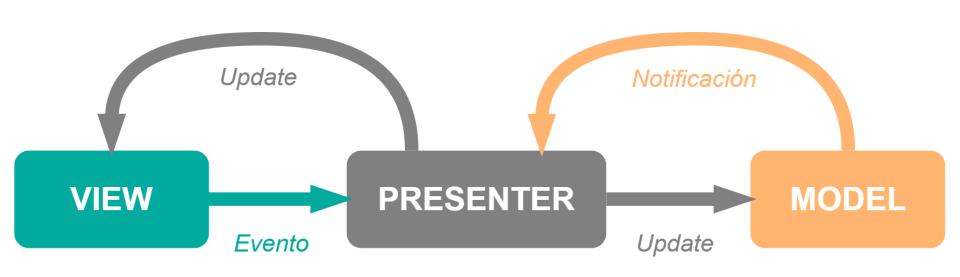
CREAR y VALIDAR
XML

CAPTURAR y RESPONDER
EVENTO DE USUARIO









MVP Vista Pasiva



 Investigación 	7 días
Framework para interfaces gráficas	2 días
Componentes necesario del framework	2 días
Librería para procesamiento XML	1 día
Librería para soporte multi-idioma	1 día
Arquitecturas habituales en aplicaciones de escitorio	1 día
4 Interfaz	13 días
Interfaz Ventana principal y diseño de la clase	13 días 2 días
Ventana principal y	
Ventana principal y diseño de la clase Barra de menús,	2 días
Ventana principal y diseño de la clase Barra de menús, herramientas y estado	2 días 2 días
Ventana principal y diseño de la clase Barra de menús, herramientas y estado Area de trabajo Listas de información	2 días 2 días 3 días
Ventana principal y diseño de la clase Barra de menús, herramientas y estado Area de trabajo Listas de información visual	2 días 2 días 3 días 2 días

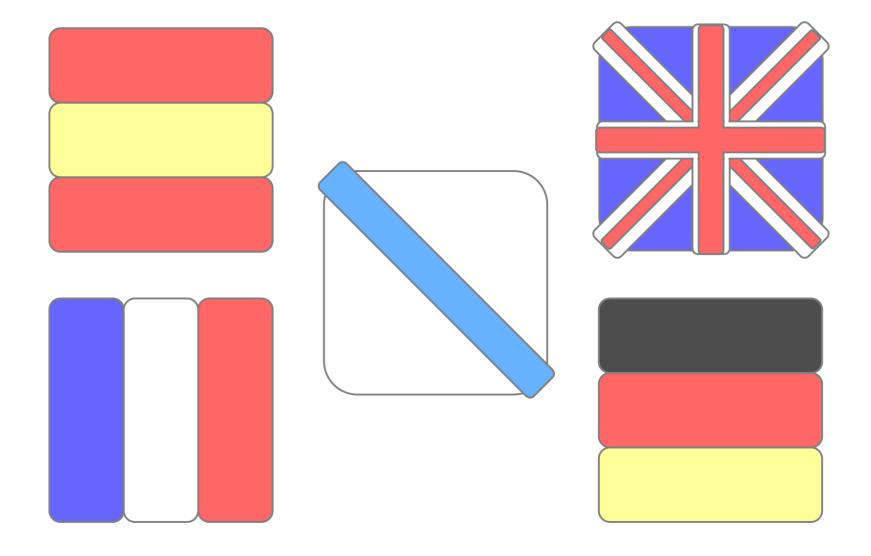
 Componente Simple 	9 días
Diseño de la clase	4 días
Añadir y eliminar	1 día
Profundidad + / -	1 día
Visible y Activo	1 día
Escala + / -	1 día
Desplazar	1 día
4 Estado	6 días
Diseño de la clase	3 días
Clonar	1 día
Eliminar	1 día
(Re)Ordenar	1 día
Persistencia	9 días
Diseño de la clase	2 días
Histórico de acciones	3 días
Servicio de Logs	1 día
Conversion a XML	1 día
Conversion desde XML	1 día
Validacion del DTD	1 día
Experiencia de usuario	6 días
Soporte multi-idioma	2 días
Atajos habituales	1 día
Zoom al cursor	1 día
Ocultar interfaz	1 día
Mensajes en barra de estado	1 día

PLANIFICACIÓN	
Investigación	42 h
Interfaz	78 h
Componente	54 h
Estado	36 h
Persistencia	54 h
Exp. Usuario	36 h
TOTAL	300 h

EJECUCIO	ON
Investigación	42 h
Interfaz	81 h
Componente	54 h
Estado	36 h
Persistencia	54 h
Exp. Usuario	33 h
TOTAL	300 h



EXPERIENCIA DE USUARIO





EXPERIENCIA DE USUARIO

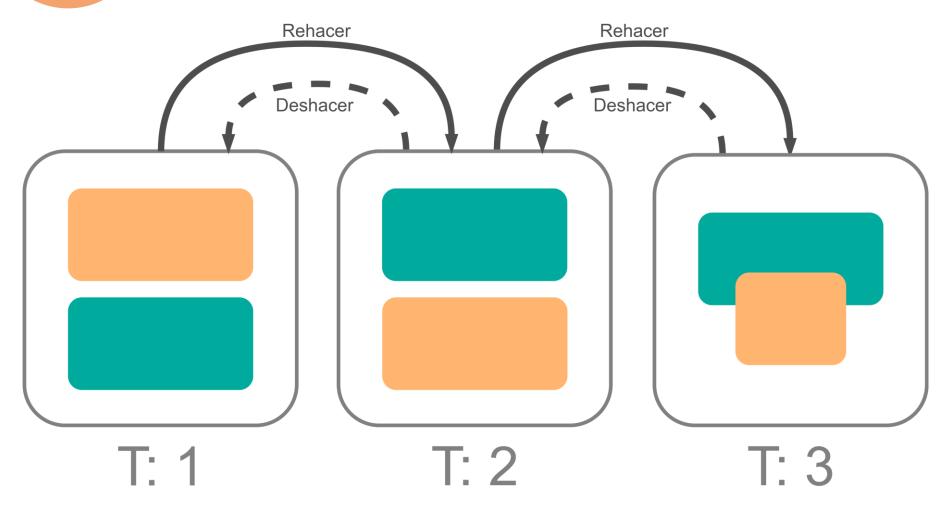
- Carga de imágenes
- Interacción area de trabajo
- Manejo de componentes
- Control de interfaz y ventana
- Menus contextuales
- Manejo de estados
- Guardado y Carga de XML
- Atajos de teclado ...

Interacciones

De Usuario



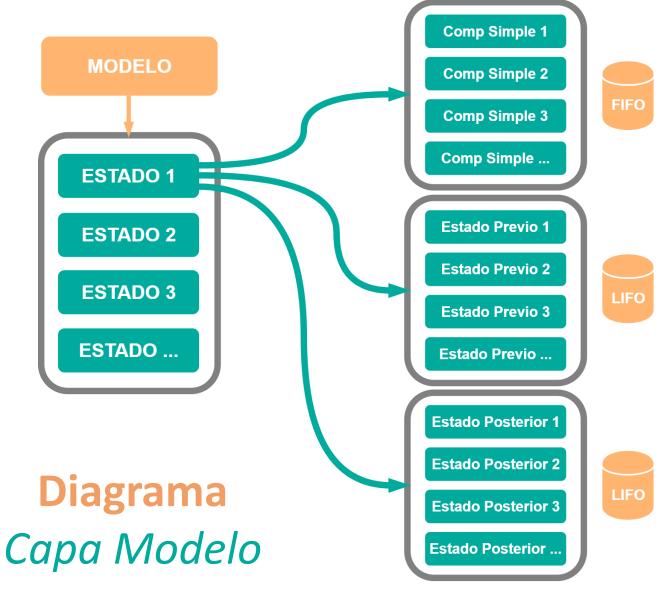
EXPERIENCIA DE USUARIO



Historial de Acciones (UNDO)



DETALLES IMPLEMENTACIÓN



</>>

OTRAS CARACTERÍSTICAS

```
(04:34:45.160110) Loading project from D:/devbox/py/prototypist/Demos/youtube.xml
(04:34:45.166654) XML validation against DTD: True
(04:34:49.847242) Decremented viewport zoom to 62.09%
(04:34:52.398041) Increment viewport zoom to 68.3%
(04:35:05.986414) Moved item SC x0v, 3.221020000000253 pos on X, 0.0 pos on Y
(04:35:08.885463) Deleted a batch of components
(04:35:19.890949) Undone previous action
(04:35:21.042222) Redone subsequent action
(04:35:26.090219) State switched to: 1
(04:35:27.361843) Clonated state to the end
(04:35:27.366335) Context menu over states tree
(04:35:57.873281) Saving project on C:/Users/camba/Desktop/yt_xml/yt.xml
(04:36:04.466416) SESSION ENDED!
```

LOG de Acciones

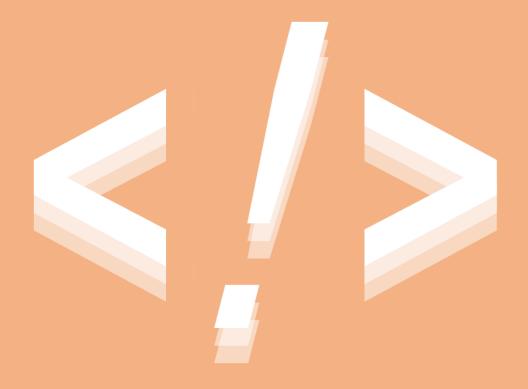


VALIDACIÓN MARCO TEÓRICO

```
XML
DTD
```

```
def xml4dtd(xmlFile, dtdFile):
    try:
        dtd = etree.DTD(dtdFile)
    except lxml.etree.DTDParseError:
        print('WARNING: DTD had a bad syntax.')
        sys.exit()
   try:
        rawFile = objectify.parse(xmlFile)
    except lxml.etree.XMLSyntaxError:
        print('WARNING: The file is empty or had a bad syntax.')
        sys.exit()
   oneLine = etree.tostring(rawFile)
   rootNode = objectify.fromstring(oneLine)
   valid = dtd.validate(rootNode)
   print('XML validation = {}'.format(valid))
    if dtd.error_log.filter_from_errors():
        print('\nReasons:\n-----')
        print(dtd.error log.filter from errors()[0])
   return rootNode, valid
```





DEMOSTRACIÓN



FUTURAS AMPLIACIONES





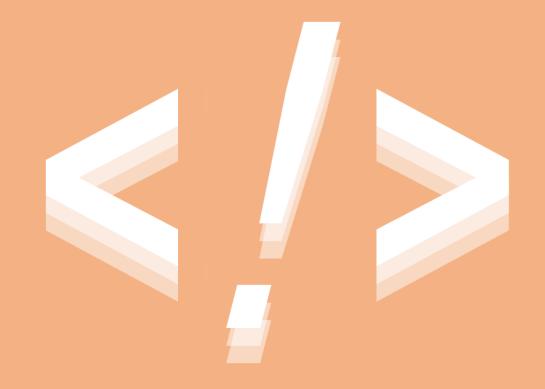
CONCLUSIONES

PROFESIONALES

- Acercamiento al area de informática gráfica
- Desarrollo de lógicas estandarizadas
- Continuación de trabajos de otros profesionales

PERSONALES

- Superar barrera de frontar nuevas tecnologías
- Satisfacción al superar determinados retos
- Desarrollo de un curso en UDEMY



GRACIAS POR SU ATENCIÓN