Use-Cases - RecyclApp

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Créer un nouveau projet de centre de tri | |
| Système : | RecyclApp | |
| Acteur : | Ingénieur | |
| Parties prenantes et intérêt : | Ingénieur : Pouvoir conceptualiser un projet de centre de tri. | |
| Préconditions : | L’application doit être ouverte. | |
| Garanties en cas de succès : | Un plan de travail vide est affiché. | |
| Scénario principal : | 1. L’ingénieur clique sur le bouton de création d’un projet dans la barre d’outils.  3. L’ingénieur entre le nom du projet et le dossier dans lequel il souhaite le sauvegarder. | 2. La fenêtre de création d’un projet s’affiche.  4. Le système sauvegarde le projet et affiche le plan de travail vide. |
| Scénario alternatif : | Ligne4 : Une erreur survient lors de la sauvegarde, le processus de création est suspendu et RecyclApp affiche un message d’erreur. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Changer l’échelle de l’affichage du plan | |
| Système : | RecyclApp | |
| Acteur : | Ingénieur | |
| Parties prenantes et intérêt : | Ingénieur : Pouvoir régler avec facilité l’échelle du plan de travail afin d’avoir une vue précise ou globale. | |
| Préconditions : | Un projet doit être ouvert. | |
| Garanties en cas de succès : | L’affichage montré à l’utilisateur est modifié de façon adéquate selon la commande qui a été exécutée. | |
| Scénario principal : | 1. L’ingénieur clique sur le bouton zoom entrant ou sortant. | 2. L’affichage est modifié en conséquence. |
| Scénario alternatif : | Ligne 1a) : Si la valeur de zoom entrée par l’ingénieur n’est pas valide, un message d’erreur s’affiche et l’affichage n’est pas modifié. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Sauvegarder le projet existant | |
| Système : | RecyclApp | |
| Acteur : | Ingénieur | |
| Parties prenantes et intérêt : | Ingénieur : Sauvegarder les modifications apportées à une disposition de centre de tri. | |
| Préconditions : | Un projet existant doit être ouvert sur le plan de travail. | |
| Garanties en cas de succès : | Le projet est sauvegardé dans le dossier spécifié par l’ingénieur. | |
| Scénario principal : | 1. L’ingénieur clique sur le bouton d’enregistrement.  3. L’ingénieur entre la destination et le nom de fichier nécessaires à la sauvegarde. | 2. Le système affiche une fenêtre de dialogue de sauvegarde.  4. Le système enregistre le projet en fonction des informations données. |
| Scénario alternatif : | Ligne 3a) : Les informations ne sont pas valide, RecyclApp affiche un message d’erreur et suspend la sauvegarde.  Ligne 3b) : L’ingénieur change l’extension du fichier par défaut afin de d’exporter le plan de travail sous forme d’image. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Ouvrir un projet existant | |
| Système : | RecyclApp | |
| Acteur : | Ingénieur | |
| Parties prenantes et intérêt : | Ingénieur : Pouvoir ouvrir un projet existant afin d’y apporter des modifications. | |
| Préconditions : | Un projet doit être existant. | |
| Garanties en cas de succès : | Le plan de travail correspondant au projet est affiché. | |
| Scénario principal : | 1. L’ingénieur clique sur le bouton d’ouverture.  3. L’ingénieur va sélectionner le fichier à ouvrir dans la bonne destination. | 2. Le système affiche une fenêtre d’ouverture d’un projet.  4. Le système affiche le plan de travail du projet choisi. |
| Scénario alternatif : |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation: | Éditer les objets du plan de travail | |
| Système: | RecyclApp | |
| Acteur: | Ingénieur | |
| Parties prenantes et intérêts | Ingénieur: Éditer le plan de travail afin de modifier celui-ci. | |
| Précondition: | Un projet a été existant est en cours d’affichage. | |
| Garanties en cas de succès | Les modifications au plan de travail apparaissent sur celui-ci. | |
| Scénario principal: | 1. L’ingénieur double clique sur le plan de travail pour le modifier.  3. L’ingénieur choisit le type d’objets et le place sur le plan de travail.  5. L’ingénieur entre les informations concernant l’objet. | 2. Une fenêtre apparait et permet de choisir le type d’objets à ajouter.  4. L’objet est fixé sur le plan et une fenêtre est générée.  6. L’information est validée et l’objet est modifié en conséquence. |
| Scénarios alternatifs: | Ligne 1: L’ingénieur sélectionne un objet déjà et le déplace.  Ligne 1 : L’ingénieur sélectionne un objet déjà existant pour le modifier. Le système génère une fenêtre permettant de modifier les informations de l’objet. Le processus saute à la ligne 5 et le tout se poursuit normalement.  Ligne 6: L’information entrée est non valide et le système génère un message d’erreur. L’ingénieur corrige les informations pour qu’elles soient valides et le processus se poursuit normalement. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Supprimer un objet sur le plan de travail | |
| Système : | RecyclApp | |
| Acteur : | Ingénieur | |
| Parties prenantes et intérêt : | Ingénieur : Pouvoir supprimer un objet du plan de travail. | |
| Préconditions : | Au moins un objet doit être sur le plan de travail. | |
| Garanties en cas de succès : | Le plan de travail correspondant au projet est actualisé. | |
| Scénario principal : | 1. L’ingénieur sélectionne l’objet à supprimer. | 2. L’objet disparait du plan de travail. |
| Scénario alternatif : |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Annuler une modification | |
| Système : | RecyclApp | |
| Acteur : | Ingénieur | |
| Parties prenantes et intérêt : | Ingénieur : À la suite d’une ou plusieurs modifications, pouvoir retrouver un état précédent. | |
| Préconditions : | Avoir un effectué au moins une modification dans le plan de travail (Ajout, édition, suppression). | |
| Garanties en cas de succès : | Le plan reprend un état précédent. | |
| Scénario principal : | 1- L’ingénieur clique sur le bouton «Annuler» | 2- L’état précédent du plan de travail est retrouvé. |
| Scénario alternatif : | Ligne 1: Si aucune modification n’a été faite dans le plan de travail, le bouton est indisponible. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cas d’utilisation : | Répéter une modification | |
| Système : | RecyclApp | |
| Acteur : | Ingénieur | |
| Parties prenantes et intérêt : | Ingénieur : À la suite d’une annulation, pouvoir aller de l’avant et ainsi renverser les effets de l’annulation. | |
| Préconditions : | Avoir annulé une ou plusieurs modifications sans avoir fait de modification par la suite. | |
| Garanties en cas de succès : |  | |
| Scénario principal : | 1- L’ingénieur clique sur le bouton «Répéter» | 2- Les effets de l’annulation sont neutralisés. |
| Scénario alternatif : | Ligne 1: Si aucune modification n’a été annulée précédemment, le bouton est indisponible. | |