

# ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (ΠΟΛΥΜΕΣΑ WEB DESIGNER - DEVELOPER / VIDEO GAMES)

## ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΠΡΑΚΤΙΚΟΥ ΜΕΡΟΥΣ ΕΟΠΠΕΠ 2/2/2025

---

Υπήρχαν 3 εξεταστές και ο καθένας έβαλε από 1 ερώτηση στον πίνακα. Σε κάθε εξεταζόμενο παραχωρήθηκε ένας υπολογιστής για να γράψει τα προγράμματα.

Δίνω και κάποιες ενδεικτικές απαντήσεις

### 1. Να σχεδιάσετε σε HTML τον παρακάτω πίνακα:

Κωδικός	Όνομα	Τηλέφωνο
031	Πέτρος	2101335422
133	Γιάννης	2410785520
024	Νίκος	2310623580

```
<html>
<head>
  <style>
    table {
      margin: 0 auto;
      border: 1px solid black;
      border-collapse: collapse;
      width: 300px;
      height: 150px;
      text-align: center;
    }
    th, td {
      border: 1px solid black;
      width: 100px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <table>
    <tr><th>Κωδικός</th><th>Όνομα</th><th>Τηλέφωνο</th></tr>
    <tr><td>031</td><td>Πέτρος</td><td>2101335422</td></tr>
    <tr><td>133</td><td>Γιάννης</td><td>2410785520</td></tr>
    <tr><td>024</td><td>Νίκος</td><td>2310623580</td></tr>
  </table>
</body>
</html>
```

2. Να δώσετε τις κατάλληλες εντολές σε SQL για να δημιουργήσετε τον παραπάνω πίνακα και να εισάγετε τις παραπάνω τιμές.

```
CREATE TABLE Phonebook (  
    Κωδικός INT,  
    Όνομα VARCHAR(50),  
    Τηλέφωνο VARCHAR(15)  
);  
  
INSERT INTO Phonebook  
    (Κωδικός, Όνομα, Τηλέφωνο)  
VALUES  
    (031, "Πέτρος", "2101335422"),  
    (133, "Γιάννης", "2410785520"),  
    (024, "Νίκος", "2310623580");
```

3. Να γράψετε σε οποιαδήποτε γλώσσα ένα πρόγραμμα calculator που θα υπολογίζει τις 4 βασικές πράξεις (πρόσθεση, αφαίρεση, πολλαπλασιασμό, διαίρεση).
- α. Να ζητάει από τον χρήστη 2 αριθμούς και την πράξη που θα εκτελέσει.
  - β. Να επιστρέφει το αποτέλεσμα της πράξης.
  - γ. Να επιστρέφει μήνυμα λάθους αν πρόκειται να γίνει διαίρεση με 0.
  - δ. Να επιστρέφει μήνυμα λάθους αν δεν επιλέχθηκε σωστή πράξη.

```
import java.util.Scanner;  
  
public class Calculator {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.print("Enter Number 1: ");  
        double num1 = scanner.nextDouble();  
        System.out.print("Enter Number 2: ");  
        double num2 = scanner.nextDouble();  
        System.out.print("Enter Operation ('+', '-', '*', '/'): ");  
        String operation = scanner.next();  
  
        System.out.print(num1 + " " + operation + " " + num2 + " = ");  
  
        // Ελέγχω τον 1ο χαρακτήρα της αριθμητικής πράξης που έδωσε  
        switch (operation.charAt(0)) {  
            case '+':  
                System.out.println(num1 + num2);  
                break;  
            case '-':  
                System.out.println(num1 - num2);  
                break;  
            case '*':  
                System.out.println(num1 * num2);  
                break;  
            case '/':  
                System.out.println(num1 / num2);  
                break;  
            default:  
                System.out.println("Λάθος πράξη");  
        }  
    }  
}
```

```
        break;
    case '/':
        if (num2 != 0) {
            System.out.println(num1 / num2);
        } else {
            System.out.println("Can't divide by 0");
        }
        break;
    default:
        System.out.println("Illegal operator.");
}
scanner.close();
}
```